

Das offizielle

PlayStation

Magazin

Nr. 12/97

DM 12,80
S 95,- sfr 12,80
lfr 310,- hfl 15,50

**BROKEN
HELIIX**
DIE WAHRHEIT ÜBER AREA 51



IM TEST

MDK
Courier Crisis
Castlevania

ANGESPIELT

Jersey Devil
Skull Monkeys
Medievil

NACHFOLGER IM TEST

Tomb Raider 2
Crash Bandicoot 2
C&C: Alarmstufe Rot
Baphomets Fluch 2
Pandemonium 2
Discworld 2

Exklusiv!

Courier Crisis-
Verlosung:
Mountainbike im Wert von
5.000 Mark zu gewinnen!

AUF DER CD

- ▲ Tomb Raider 2
- ▲ Ace Combat 2
- ▲ Courier Crisis
- ▲ Baphomets Fluch 2
- ▲ Dynasty Warriors
- ▲ Overboard (2-Spieler)
- ▲ Between the Eyes
- + Final Fantasy VII-Video
- + Apollo 440-Video



ES GIBT NUR MIT DER GEGNER BESIE DEIN GEH

Große Siege werden im Kopf geboren. Bittere Niederlagen leider auch. Bei Alarmstufe Rot ist das nicht anders. Nur mit der richtigen Strategie kannst Du gegen eine neuartige künstliche Intelligenz, feindliche U-Boote, Hubschrauber, Kampffjets, Saboteure, Spione, Landminen, versteckte Bunker und



Internet: <http://www.vid.de>

Mit Maus spielbar!

Komplett in deutsch.

Command & Conquer ist ein Markenzeichen von Westwood Studios, Inc. © 1997 Westwood Studios, Inc. © 1997 Virgin Interactive Entertainment (Europe), Ltd. Virgin ist ein eingetragenes Warenzeichen von Virgin Entertainment Group.

EINE WAFFE, UND JEDEN GEGEN KANNST DIRIN.



**JETZT ENDLICH AUCH FÜR
PLAYSTATION.**

mobile Radarstörsender bestehen. Alles andere
wäre übertriebenes Heldentum. Oder sagen wir
besser - reiner Selbstmord.

Internet: <http://www.westwood.com>

Westwood
STUDIOS

s, Ltd. PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten.



Editorial

Auf der Konsole nichts Neues



Wer hätte das gedacht? Trotz nicht enden wollender Hektik und enormem Streß bis zur letzten Minute ("Das Produkt paßt doch sicher noch in Heft 12, oder?") ist sie pünktlich fertig geworden, unsere Weihnachtsausgabe. Noch nie war eines unserer Hefte so dick, noch nie steckte so viel Information drin. Nach einem Blick auf das Cover oder in das Inhaltsverzeichnis wird Ihnen jedoch vor allem eines immer wieder auffallen: Die Zahl 2. Scheinbar fehlt es den Entwicklerfirmen an neuen Ideen, denn wie sonst ist es zu erklären, daß ein Großteil der Spiele, die möglicherweise unter deutschen Christbäumen liegen, "nur" Nachfolger von erfolgreichen Titeln sind. Zugegeben, je nachdem, von welcher Seite man es sieht, ist diese Tatsache nicht unbedingt negativ. Denn was von den meisten am ungeduldigsten erwartet wird, sind in der Regel eben die Fortsetzungen von Topspielen. Auch die Programmierer haben es leichter. Sie bauen auf ein vorhandenes Konzept auf und produzieren ein neues Game schon allein dadurch, daß sie einfach möglichst viele Schönheitskorrekturen vornehmen. Ergänzen findige Entwickler dann noch ein paar neue Features, ist er fertig, der Nachfolger. Außerdem ist natürlich jeder Käufer des ersten Teils ein potentieller Kunde. Leider haben wir bei zu vielen aktuellen Produkten dieses berühmte "Hab ich das nicht alles schon mal gesehen?"-Gefühl.

Definitiv würde ein bißchen frischer Wind der Branche sehr gut tun. Mit "PaRappa the Rappa" z.B. wurde ein völlig neues Genre geschaffen. Der Titel ist zwar nicht jedermanns Sache, doch zumindest sorgt die originelle Spielidee für reichlich Spaß. "MDK" ist ein weiterer Kandidat für die kurze Liste der Innovationen. Warum, lesen Sie auf Seite 120. Doch es muß ja nicht einmal die Erfindung eines völlig neuen Genres sein, was ein Game vom Einheitsbrei abhebt. Nehmen wir einmal "Skull Monkeys" ("Angespielt" in dieser

Ausgabe). Kaum einer hatte während der Produktion etwas davon gehört, und nun schlug das zum Brüllen komische Jump'n-Run in der Redaktion ein wie eine Bombe. Dieses Spiel enthält so viele geniale Ideen, daß Sie ständig auf's Neue überrascht werden. So muß es sein.

Auf der anderen Seite sollte man jedoch nicht vergessen, daß es im Normalfall deutlich weniger Geld verschlingt, ein bereits erfolgreiches Konzept weiterzuführen, als komplett von vorne anzufangen. Es ist daher immer noch besser, sich über die wirklichen Highlights zu freuen und ansonsten auf Bewährtes zu setzen, als sich über einen Berg vermeintlich innovativer Produkte zu ärgern, die in der Praxis teilweise absolut unbrauchbar sind, da offensichtlich zu wenig finanzielle Mittel für die Entwicklung zur Verfügung standen. Und wenn Sie sich die – durchaus kritischen – Tests der ganzen Nachfolger in unserem Heft anschauen, werden Sie feststellen, daß nicht jeder "Zweier" zwingend nur ein lauer Aufguß des Originals ist.

In diesem Sinne, viel Spaß beim Lesen,
Ihr

Moritz Menzel
Redakteur



Spiele für die Ewigkeit.



PlayStation™

...die neue Referenz™
FUN GENERATION 8/97



PlayStation™

„Super!“
VIDEO GAMES 10/97



PlayStation™

„Ein Feuerwerk an Explosionen!“
OFFIZIELLES PSX MAGAZIN 9/97



PlayStation™

„Best buy!“
PLAY PLAYSTATION 10/97



PlayStation™

... ein absoluter Topseller ...
MEGA FUN 8/97

Das offizielle PlayStation Magazin

CHEFREDAKTION
Michael Schmittner (ms):
verantwortlich für den redaktionellen Teil
REDAKTION
Leitende Redakteurin: Patricia Beischl (pat)
Moritz Menzel (mom)
REDAKTIONSASSISTENZ
Catharina Brieden
FREIE MITARBEITER
Markus Amann, Olaf Bernhard, Ingo Böhme,
Artur Hoffmann, Mathias Locher, Marcel Peters,
Günter Pichl, Michael Schmithäuser
LEKTORAT: Ursula Böhme
HOTLINE
Donnerstags von 14.30-18.00 Uhr
Telefon: 089/9 91 15-207
E-MAIL ADRESSE DER REDAKTION
104706.160@compuserve.com
LAYOUTS, GRAFIKEN UND DRUCKVORLAGEN
Journal Satz GmbH, Dornacher Str. 3a, 85622 Feldkirchen
TITEL: Journal Satz GmbH

GESCHÄFTSFÜHRER
Dr. Rüdiger Hennigs, Werner Mützel
ANSCHRIFT DES VERLAGS
DMV Daten- und Medienverlag GmbH & Co. KG
Dornacher Straße 3d, 85622 Feldkirchen
Telefon: (089) 9 91 15-0
Telefax: (089) 9 91 15-177, BTX: DMV#
VERLAGSLEITUNG: Helmut Grünfeldt

ANZEIGENVERKAUF
Anzeigenleitung: Alan Markovic
(verantwortlich für Anzeigen)
Mediaberatung: Sacha-Sam Zottl,
Tel. (089) 9 91 15-191
Ilka Krebs, Tel. (089) 9 91 15-315

ANZEIGEN-DISPOSITION
Edith Hufnagel, Tel. (089) 9 91 15-364
PRODUKTIONSLEITUNG: Otto Albrecht
VERTRIEBSLEITUNG: Gabi Rupp

VERTRIEB
MZV, Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & Co. KG
Breslauer Str. 5, Postfach 11 23
85386 Eching, Tel. 089/31 90 60

DRUCK
Mohndruck Graphische Betriebe GmbH
Carl-Bertelsmann-Str. 161, 33311 Gütersloh

SO ERREICHEN SIE UNS:
Abonnementverwaltung:
PlayStation Magazin, CSJ, Postfach 140220
80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 202 402-15

Abonnementpreise:
Inland: 12 Ausgaben DM 138,-
Studentenpreis: 12 Ausgaben DM 117,60
Europäisches Ausland: 12 Ausgaben DM 162,-
Außereuropäisches Ausland auf Anfrage
Mitglieder der PlayStation MIP Clubs: DM 115,-

Bankverbindung:
Postbank München, BLZ: 700 100 80
Konto: 405 541 807

Abonnementbestellung Österreich:
Abonnementpreis: 12 Ausgaben ÖS 1.020,-
Alpha Buchhandels GmbH, Neustiftgasse 112
A-1070 Wien
Tel.: (02 22) 522 63 22, Fax: (02 22) 522 63 22-20

Abonnementbestellung Schweiz:
Abonnementpreis: 12 Ausgaben sFr 138,-
Thali AG, Industriestrasse 14, CH-6258 Hitzkirch
Tel.: (041) 917 01 11, Telefax (041) 917 28 85

Einzelheftbestellung:
DMV-Verlag Leserservice, CSJ, Postfach 14 02 20
80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 202 402-15
Bestellung nur per Bankinzug oder gegen
Verrechnungsscheck möglich

Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie
Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung.
Die Zustimmung zum Abdruck wird vorausgesetzt.
Eine Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichungen kann
trotz sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion vom Heraus-
geber nicht übernommen werden.

Die geltenden gesetzlichen Bestimmungen sind zu beachten.
Die gewerbliche Nutzung, insbesondere der Programme, Schalt-
pläne und gedruckten Schaltungen, ist nur mit schriftlicher
Genehmigung des Herausgebers zulässig.

Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt
ausschließlich beim Verlag. Nachdruck sowie Vervielfältigung
oder sonstige Verwertung von Texten nur mit schriftlicher
Genehmigung des Verlages.

Namentlich gekennzeichnete Fremdbeiträge geben nicht in
jedem Fall die Meinung der Redaktion wieder.
Die Artikel in dieser Ausgabe, die aus "Official PlayStation
Magazine" übersetzt oder wiedergegeben wurden, sind urheber-
rechtlich geschützt durch Future Publishing Limited,
England 1997. Alle Rechte vorbehalten.

Weitere Informationen zu "Official PlayStation Maga-
zine" und zu anderen Magazinen von Future Publi-
shing können Sie über das World Wide Web abrufen:
<http://www.futurenet.co.uk/home.html>

TITEL: Konami (Deutschland) GmbH

Angespielt

- 22 In der Mache:
Resident Evil 2
- 24 PGA 98
- 26 Cool Boarders 2
- 30 Medieval
- 32 Z
- 34 FIFA 98
- 38 Skull Monkeys
- 40 VMX Racing
- 41 Risiko
- 42 Devil's Deception
- 44 Beast
- 46 Monopoly
- 50 Jersey Devil
- 52 NBA Live 98

Auf einen Blick

- 4 Editorial
- 6 Inhalt
- 8 News
- 14 Besuchsbericht
Crystal Dynamics
- 18 Leserbrief
- 22 Angespielt
- 56 Im Test
- 88 Verlosung
Courier Crisis
- 140 Weihnachtsverlosung
- 144 Mental Combat
- 146 Fragebogen
- 147 Tips, Tricks, Cheats
- 154 Vorschau 1/98

Titelthemen

30 Medieval

Gruseln und Schmunzeln:
Sony's schaurig-schönes
Horror-Abenteuer "Medieval"
setzt auf schrille Charak-
tere, düstere Szenarien und
edle Optik.

38 Skull Monkeys

Er besteht aus Knetmasse,
hat entfernte Ähnlichkeit
mit Donald Duck, und be-
kommt es auf einem frem-
den Planeten mit einer
Horde wildgewordener Mu-
tanten-Affen zu tun. Die
Rede ist von Klaymen, dem
Helden des abgedrehtesten
Hüpfspiels des Jahres.

112 Castlevania

Der legendäre Vampirjäger
Richter Belmont, der vor vier
Jahren über Graf Dracula
siegte, ist unter mysteriösen
Umständen verschwunden.
Seine Schwägerin Maria Re-
nard macht sich auf nach
Transylvanien, um den Ver-
schollenen aufzuspüren.

116 Discworld 2

Der Tod hat keinen Bock mehr
auf's Seelensammeln, und
hängt seinen Job an den
Nagel. Zauberer Rincewind
macht sich in 'Psygnosis' ab-
gedrehtem "Discworld"-Nach-
folger auf die Suche nach
GEVATTER TOD.

120 MDK

Aliens bauen eine Straße an
der Erde vorbei. Natürlich
keine richtige Straße, son-
dern einen Energiestrah-
len-Stream genannt. Doch die
ETs wollen nicht nach
Hause, sondern ihr Zuhause
hier bei uns einrichten.

PlayTest

- 56 Street Fighter Ex Plus
Alpha
- 60 Pandemonium 2
- 64 Nuclear Strike
- 66 Wing Over
- 68 Fighting Force
- 74 Broken Helix
- 76 Namco Museum, Vol. 5
- 80 Command & Conquer:
Alarmstufe Rot
- 84 Peak Performance
- 89 Courier Crisis
- 92 Bushido Blade
- 94 Tomb Raider 2
- 98 Kurushi
- 100 Moto Racer
- 102 Crash Bandicoot 2
- 108 Dynasty Warriors
- 112 Castlevania
- 116 Discworld 2
- 120 MDK
- 126 Total Drivin'
- 128 Explosive Racing
- 132 Baphomets Fluch 2
- 134 Tetris Plus
- 136 Rosco McQueen
- 138 Marvel Super Heroes

Die offizielle PlayStation Magazin-CD



Ace Combat 2



Dynasty Warriors



Courier Crisis



Baphomets Fluch 2



Tomb Raider 2



Overboard!

Außerdem:
Between the Eyes
+ Videos zu
Final
Fantasy VII
und
Apollo 440



Spiel-
bare
Demo

selbst-
ablauf-
ende
Demo



1.5



90%



87%



88%



10/10



87%



GT Interactive

Expect the unexpected:

„Hey, Du da!
Nicht umblättern.
Hol mich hier raus!“

ODDWORLD

ABE'S ODDYSEE

ODDWORLD
INHABITANTS



Ich bin Abe, und Du bist meine letzte Chance!

Hilf mir, sonst sind meine Tage als Mudokon-Sklave in der Fleischfabrik RaptureFarms gezählt. Molluck, der böse Boß, will mich und mein ganzes Volk eindosen, um uns als Fleisch-Snacks zu vermarkten. Meine einzige Hoffnung: Hol Dir Abe's Oddysee. Und hol mich hier raus!

Rette Abe auf Deinem PC: Windows®-95-Version demnächst erhältlich!



PlayStation

update

Neuer Toptitel von SCE?

Erste Eindrücke von "Gran Turismo"

Wenn man der Pressemitteilung Glauben schenkt, dann plant Sony Computer Entertainment mit "Gran Turismo" mal wieder einen Wurf größeren Ausmaßes. Dort wird der Titel nämlich als "größte, realistischste und detaillierteste Rennsimulation aller Zeiten für die PlayStation" bezeichnet. Bisher hatten wir nur Gelegenheit zu einem kurzen Blick unter die Haube dieses Games, doch der versprach schon einiges. Die Grafik wirkt bereits in diesem frühen Stadium sehr aufwendig und eindrucksvoll, und was die Entwickler noch alles implementieren wollen, klingt äußerst vielversprechend.

Zu Beginn stehen zwei Modi zur Auswahl. Im "Quick Arcade"-Modus entscheiden Sie sich für einen von über 40 der beliebtesten Sportwagen, die alle ganz individuelle Eigenschaften aufweisen. Haben Sie Ihr Traumauto gefunden, müssen Sie im Single Race, im Time Trial oder per Splitscreen im Zweispieler-Modus Ihr Können unter Beweis stellen.



Der "Gran Turismo"-Modus bietet sogar noch mehr. Hier müssen Sie durch Siege Geld verdienen und dürfen dann mit Hilfe von über Tausend Einzelteilen Verbesserungen an Ihrem fahrbaren Untersatz vornehmen. Außerdem steht es Ihnen offen, Ihr sauer verdientes Geld in einen der insgesamt 120 im Spiel enthaltenen Lizenzwagen zu stecken. Wenn Sie gut mit Ihren Gewinnen haushalten, steht vielleicht bald eine Viper oder eine Corvette auf der Einkaufsliste. Alles in allem dürfen Sie mehr als zehn unterschiedliche Meisterschaften und über elf verschiedene Rennstrecken unsicher machen. Ein geplanter Releasetermin stand bei Redaktionsschluß noch nicht fest.

Bleibt zu hoffen, daß die Entwickler von SCEI alle Pläne und guten Vorsätze im Spiel verwirklichen, denn dann dürfen wir uns tatsächlich auf ein Topprodukt freuen.



Psychosis' jüngstes Kind

Rennspiel mit Titelambitionen steht in den Startlöchern

Psygnosis' neuestes Projekt wurde in Zusammenarbeit mit dem Top-Team Newman-Haas aus der amerikanischen Indycar-Serie entwickelt.

Auf der Suche nach dem Schnellsten jagen Sie auf einer der 15 berühmtesten Strecken Nordamerikas entlang. Das Design wechselt zwischen Stadt- und Rundkursen sowie Hochgeschwindigkeitsovalen. Beim Rennen gleiten Sie mit bis zu 300 km/h über die Asphaltstrecke.

Psychosis-üblich wurden keine No-Names auf die Piste geschickt, so daß Sie das Vergnügen mit Originalfahrern wie Michael Andretti oder Mark Blundell haben.

Der integrierte Split Screen Modus läßt die Option offen, gegen einen menschlichen Kontrahenten anzutreten. Die rasante Indycar-meisterschaft wird durch manuelle Motoreinstellungen, Fahrwerksbalancen sowie realistische Boxenstops je nach Ansprüchen der Kurse abgerundet.

Ob sich Newman-Haas Racing im Kreis der Rennspiele behauptet, erfahren wir leider erst im Frühjahr '98.

TEUFELISCH GUT!

Sony Playstation - Spiele

Abe's Odyssey	89,99
Ace Combat 2	89,99
Agent Armstrong	89,99
Alphastorm *	89,99
Andretti Racing	89,99
Ark of Time *	79,99
Atari Greatest Hits *	79,99
Baphomets Fluch 2 *	89,99
Battle Arena Toshinden 3	89,99
Battle Stations	89,99
Beast *	89,99
Bleifuß 2 *	89,99
Broken Helix *	99,99
Bust-a-Move 3 *	59,99
CART Indy Car *	79,99
Castlevania *	89,99
Chaos Control *	89,99
City of the Lost Children	95,99
Colony Wars *	89,99
Command & Conquer 1	109,99
Command & Conquer 2 *	99,99
Constructor *	89,99
Crash Bandicoot 1	109,99
Crash Bandicoot 2 *	89,99
Creation *	89,99
Croc: Legend of the Gobbos	89,99
Deadly Skies *	89,99
Deathdrome *	89,99
Destruction Derby 2	99,99
Discworld 2 *	89,99
Down in the Dumps *	89,99
Dungeon Keeper *	89,99
Exhumed	89,99
Explosive Racing *	99,99
Felony 11-79 *	99,99
FIFA '98 - Die WM-Qualifikation *	89,99
Fighting Force *	95,99
Final Fantasy VII *	109,99
Flottenmanöver *	89,99
Formel 1 '97	109,99
Formula Karts *	99,99
Frogger *	89,99
G-Police	109,99
Hard Boiled *	89,99
Heaven's Gate *	89,99
Hercules *	89,99
Herks Adventure *	99,99
Hexen	99,99
Independence Day	89,99
International Superstar Soccer PRO	99,99
K1 - The Arena Fighters *	99,99
Kick Off '97 *	99,99
Kurushi	79,99
Legacy of Kain	89,99
Lethal Enforcers *	99,99
Lifeforce Tenka	99,99
Little Big Adventure	89,99
Lomax	95,99
Lost World: Jurassic Park	89,99
Machine Hunter	89,99
Madden '98 Football *	89,99
Magic the Gathering *	79,99
Manic Karts *	89,99
Marvel Super Heroes *	89,99
Mass Destruction	99,99
MDK *	85,99
MegaMan X3	89,99
Micro Machines V3	99,99
Monopoly *	89,99
Monster Trucks *	89,99
Moto Racer *	89,99
Motor Toon 2 *	99,99
Nascar '98 *	89,99
Namco Museum Vol. 5 *	79,99
NBA Hangtime *	89,99
NBA in the Zone 2	99,99
NBA '98 (EA Sports) *	89,99
Necrodrome *	99,99
Need for Speed 2	89,99
NHL Breakaway '98 *	77,00
NHL Hockey '98 (EA Sports)	89,99
NHL Powerplay Hockey '98 *	89,99
Nightmare Creatures *	89,99
Nuclear Strike	89,99
Overblood	89,99
Overboard	89,99
Panzer General 2	89,99
PaRappa the Rapper	79,99
Pax Corpus *	99,99
Peakperformance *	89,99
PGA Tour Golf '98 *	89,99
Player Manager	89,99
Po'ed	89,99
Porsche Challenge	85,99
Powerboat Racing *	89,99

Sony Playstation - Spiele

Power Soccer 2 *	89,99
Rage Racer	99,99
Rapid Racer	89,99
Real Bout - Fatal Fury *	79,99
Rebel Assault 2	99,99
Resident Evil Director's Cut *	85,99
Return to Zork *	89,99
Ridge Racer Revolution	99,99
Risiko *	89,99
Rock 'n' Roll Racing 2 *	89,99
Rosco McQueen *	89,99
Shadow Master *	89,99
Sim City 2000	89,99
Soul Blade	99,99
Soviet Strike	89,99
Star General *	79,99
Streetfighter Ex Plus *	89,99
Suikoden	99,99
Super Motocross *	79,99
Swagman	89,99
Syndicate Wars	89,99
Tekken 2	109,99
Test Drive 4 *	89,99
Tetris Plus *	79,99
The Devide: Enemy Within *	89,99
The Fallen *	89,99
The Note	89,99
Time Crisis (incl. Lichtpistole) *	159,99
Tomb Raider 1	89,99
Tomb Raider 2 *	95,99
Total Drivin' *	89,99
Transport Tycoon	89,99
Vandal Hearts	99,99
Virtual Pool	79,99
VMX-Racing *	99,99
V-Rally	89,99
Vs. *	99,99
WarCraft 2	89,99
Wargods *	79,99
Warwind *	79,99
WCW vs. The World *	99,99
Wing Commander 4	89,99
Wing Over	89,99
Wipe Out 2097	99,99
Wreckin' Crew *	99,99
X-COM: Terror from the Deep	95,99
X-Men: Children of the Atom *	79,99
Z *	79,99
Zork Nemesis *	89,99

Preishits (solange der Vorrat reicht!)

Actua Soccer (Platinum Edition)	49,99
Air Combat (Platinum Edition)	49,99
Alien Trilogy	39,99
Battle Arena Toshinden 1 (Platinum Ed.)	49,99
Bust-a-Move 2: The Arcade	39,99
Casper	AKTION! 39,99
D	AKTION! 39,99
Destruction Derby 1 (Platinum Edition)	49,99
Disruptor Special Edition	49,99
Fade to Black (Platinum Edition)	49,99
FIFA Soccer 96 (Platinum Edition)	49,99
International Track & Field (Platinum)	49,99
Iron & Blood	AKTION! 39,99
Ironman / XO	AKTION! 39,99
Lost Vikings 2	AKTION! 39,99
Parodius Deluxe	AKTION! 39,99
PGA Tour Golf '98 (Platinum Edition)	49,99
Rayman Platinum	49,99
Ridge Racer (Platinum Edition)	49,99
Road Rash (Platinum Edition)	49,99
Space Jam	AKTION! 39,99
Tekken 1 (Platinum Edition)	49,99
True Pinball (Platinum Edition)	49,99
Wipe Out (Platinum Edition)	49,99
Worms (Platinum Edition)	49,99

Sony Playstation - Zubehör

Action Replay Pro	89,99
Analog Control Pad	59,95
Analog Joystick	129,99
Antennenkabel	39,99
Infrarot-Joypads (1 Paar)	79,99
Joypad	ab 29,99
Lenkpad	ab 99,99
Link-Kabel	29,99
Maus	59,95
Memory Card (15 Blocks)	29,99
Memory Card 360 (360 Blocks)	109,99
Multi-Tap (4-Spieler-Adapter)	69,99
Namco Arcade Combat Stick	109,99
neGoon (Control Pad)	89,99
Predator Lightgun	69,99
RGB-Scart-Kabel	29,99
X-Tender (Joypad-Verlängerungskabel)	19,99

SONY



Playstation

Silver Edition 333,-
Grundgerät incl. Memory Card
und zwei Controllern

Unser Tip des Monats:

Tomb Raider 2

Ab Mitte November ist es endlich so weit! Lara is back!
Auf der Jagd um die ganze Welt nach einem magischen Dolch
erwarten Sie u.a. neue Gegner, verbesserte Grafiken uvm.
Zur gleichen Zeit erhältlich: das offizielle Lösungsbuch, welches
in puncto Qualität den legendären Vorgänger noch übertrifft!

Sony PSX *
95,99 (ohne Lösungsbuch) **109,99** (incl. Lösungsbuch)

Antons Herbst-Empfehlungen:

Lost Vikings 2 Sony PSX * **39,99**
Fifa '98 Sony PSX * **89,99**

Resident Evil Director's Cut Sony PSX * **85,99**
Colony Wars Sony PSX * **89,99**

Einfach genial!

Final Fantasy VII

Sony PSX *

109,99

Time Crisis

incl. Lichtpistole

Sony PSX *

159,99

Zwei Top-Hits, die in keiner
Spielesammlung fehlen dürfen!

MDK

Sony PSX *

85,99

Command & Conquer 2
Alarmstufe Rot

Sony PSX *

99,99

Ankauf

Wir kaufen Ihre gebrauchte Software an! Bei Interesse wenden Sie sich bitte an unsere telefonische Bestellannahme oder an unser Verkaufspersonal in einem unserer Ladengeschäfte.

Unsere Filialen:

NEU!
ab 7.11.97

Media Point

Berlin - Steglitz

Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point

Berlin - Friedr.hain

Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 80 790
U-Bahn 5 Rth. Friedr.h.
Tram 20,21 Bersarlinpl.

Media Point

Berlin - Steglitz

Schloßstraße 129
gegenüber Forum Stegl.
Tel.: (030) 797 04 010
U9 W.-Schreiber-Platz

Media Point

Berlin - Charlottenburg

Dahlmannstraße 12
Tel.: (030) 327 01 956
S-Bhf. Charlottenburg
Bus 109, 119, 219

Media Point

Berlin - Mitte

Alexanderplatz 6
gegenüber Forum Hotel
Tel.: (030) 247 21 585
Parkplätze vor der Tür

Media Point

Hamburg - Harvesteh.

Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbr.
Bus 35, 102

Media Point

Dortmund

Rheinische Straße 85
Tel.: (0231) 914 25 24
Straßenbahn 404
Heinrichstraße

Media Point

???

... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!

Media Point

Berlin - Neukölln

Jonasstraße 29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point

Berlin - Spandau

Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 383 02 191
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point

Berlin - Tegel

Brunowstraße 10
Tel.: (030) 434 90 991
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 125, 133, 222

Media Point

Berlin - Friedr.hain

Voigtstraße 39
am "Plaza-Center"
Tel.: (030) 422 56 506
U-Bahn 5 Samariterstr.

Media Point

Bernau

im "Forum Bernau"
Zepernicker Chaussee
Tel.: (03338) 75 66 24
S-Bahn Bernau

Media Point

Bremen

Hanseatenhof 9
im Lloydhof / P am Brill
Tel.: (0421) 16 80 80
Str.-bahn 2,3 Am Brill

Media Point

Koblenz

Rizzastraße 44
Tel.: (0261) 914 10 85
alle Bahnbusse
KEVAG-Bus 9, 10

Media Point

Haben Sie Interesse

an einer Partnerschaft
mit Media Point?
Wenden Sie sich an
uns: (030) 794 72 10

Media Point

Versandzentrale

Media Point Vertriebs GmbH

Bismarckstr. 63 - 12169 Berlin

Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

Mo-Fr 9.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-16.00 Uhr

(030) 794 72 111

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inklusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne zusenden.

Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM / Kreditkarte: 9,99 DM / Nachnahme: 9,99 DM zzgl. 3,- Post-NN-Gebühr / ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei! / Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM!

Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellungen! Einfach Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu!



Streetfighter-Tennis

Das Spiel um die runde Filzkugel mal ganz anders

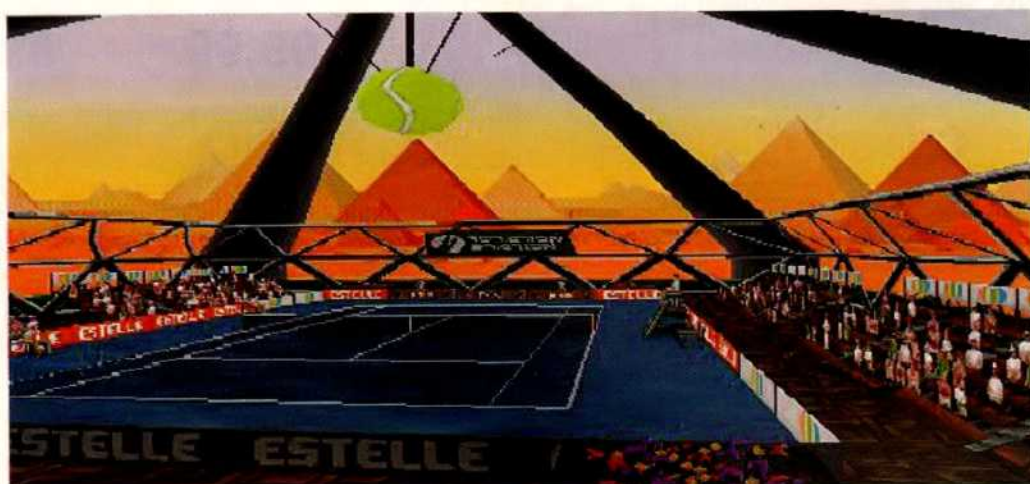
Von der Firma Ubi Soft flatterte uns erst kurz vor Redaktionsschluß ein neuer Tennistitel ins Haus.

Als ernst-zu-nehmende Simulation kann man "Tennis Arena" nicht bezeichnen, dafür aber als innovativen Exoten. Das Sportspiel beinhaltet bizarre Schauplätze und unkonventionelle Charaktere. Die spannenden Matches werden z.B. zwischen Sumoringern und Punks ausgetragen – und das an Orten wie dem Grand Canyon, dem Central Park, dem Colosseum von Rom oder den ägyptischen Pyramiden.

Außerdem ins Spiel integriert wurde ein Multiplayer Modus, der Ihnen die Wahl läßt zwischen Einzel, Doppel (1-4 Spieler) oder Turnier (1-8 Spieler).

Für gute Stimmung sorgt auch der realistische Sound sowie fließend animierte Bewegungsabläufe. Die kompletten Wiederholungen mitsamt Zeitlupenaufnahmen lassen echtes Tennisfeeling aufkommen.

Als gemeinsamen Releasetermin für PSX, PC und Saturn kündigten die Rayman Schöpfer den 1. November an. Einen ausführlichen Test liefern wir in der nächsten Ausgabe nach.



Like a Virgin

Virgin Interactive steht zum Verkauf

Haben Sie zufällig gerade etwa 250 Millionen Dollar übrig? Dann erfüllen Sie sich doch mal einen Kindheitstraum und kaufen Sie sich eine Spielefirma.

Momentan gehört Virgin Interactive noch zum US-amerikanischen Konzern Spelling, der seinerseits Teil des Medienimperiums Viacom ist. Spelling ist an so weltbewegenden Projekten beteiligt wie "Beverly Hills 90210". Übrigens: Vielleicht ist Ihnen Tori, die Tochter des Firmenchefs Aaron Spelling, eher unter dem Namen Donna bekannt – unter diesem spielt sie nämlich zufällig eine der Hauptrollen in erwähnter Kultserie – doch zurück zum Thema.

Offenbar spielt Spelling schon seit einiger Zeit mit dem Gedanken, Virgin Interactive loszuwerden, und auf der ECTS wurde es endlich offiziell. Obwohl natürlich diverse Gerüchte kursieren, wer wohl der Käufer sein wird, steht laut Virgin Interactive selbst noch nichts fest. Trotzdem ist es naheliegend, an Konzerne wie Electronic Arts zu denken, die die nötige Finanzkraft besitzen, um in so ein Geschäft einzusteigen. Gerade EA hat in letzter Zeit durch den Kauf (beziehungsweise den Erwerb aller Rechte) von z.B. Bullfrog und Maxis gezeigt, daß sie für solche Schritte in Frage kommen. 250 Millionen Dollar ist für ein angeschlagenes Unternehmen zwar eine Menge Geld, doch Virgin Interactive ist immer noch eine der Großen im Softwaremarkt. Im PlayStation-Bereich haben sie bisher über zwanzig Titel herausgebracht, was beinahe ein Zehntel des gesamten Softwareangebots ausmacht. Außerdem steckt noch eine Menge Potential in der Firma. Man denke da nur an "Command & Conquer: Alarmstufe Rot" (Test in diesem Heft), das bald erscheinen wird. Die Übernahme der Westwood Studios, den Entwicklern der C&C-Reihe, scheint sich sowieso zu einem extrem guten Geschäft entwickelt zu haben, nachdem Virgin vor fünf Jahren einen sechs Millionen Dollar Vertrag mit ihnen abgeschlossen hatte.

In jedem Fall wird es interessant zu beobachten, ob und welche Auswirkungen ein bevorstehender Besitzerwechsel bei Virgin hat. Also lassen wir uns überraschen.



Lassen Sie die Puppen tanzen!

Girl Power meets PlayStation

Erst letztes Jahr hatten die Spice Girls mit "Two Become One" weltweit einen Riesenhit. Über Geschmack – besonders, wenn es sich um Musik handelt – kann man zwar bekanntlich streiten, doch auch vielen unserer Leser sollten die fünf Mädels bekannt sein. Nun versuchen sie sich auch an einem PlayStation-Spiel, um sozusagen über zwei Medien Kontakt zu ihren Fans herzustellen. Der Titel läßt sich wohl am ehesten mit "PaRappa the Rappa" in ein Genre schmeißen, denn Ihre Aufgabe ist es, diverse Sing- und Tanzroutinen durchzuführen. Außerdem kreieren Sie selber Songs und Tanzschritte. Fans dürfen sich auf einige exklusive neue Lieder der vier Engländerinnen freuen.



Enttäuschende Meldung von Virgin Interactive

"Resident Evil: Directors Cut" ohne Demo-CD

Der von vielen Fans lange erwartete Erscheinungstermin von Resident Evil: Directors Cut rückt immer näher. Offenbar kam es bei der US-amerikanischen Version zu Problemen, denn trotz gegenteiliger Ankündigungen bietet das Spiel geschnittene Filmsequenzen. Hierzulande wird das jedoch definitiv nicht der Fall sein. Als einziges Territorium weltweit präsentiert Virgin Interactive Deutschland die unzensurierte Originalfassung in voller Länge und mit einem Vorspann in Farbe. Doch leider wird die Freude durch eine brandaktuelle Pressemeldung von Virgin Interactive ein wenig eingeschränkt. Die Demo des heiß ersehnten zweiten Teils, die dem Spiel eigentlich beiliegen sollte, wird fehlen. Laut Virgin repräsentiert diese nicht wirklich den Inhalt des Spiels, daher sei es sinnvoller, lieber ganz darauf zu verzichten, als den Käufern eine falsche Vorstellung zu geben. Martin Spieß, Vice President of Marketing bei Virgin Interactive Deutschland, dazu: "Wir haben uns zu diesem Schritt entschlossen, da wir eventuell entstehende Probleme für den Handel und den im Frühjahr erscheinenden Nachfolger von vornherein ausschließen müssen". Virgin ist sich durchaus bewußt, daß diese Entscheidung sicher vielerorts Enttäuschung hervorrufen wird, doch nach dem momentanen Stand der Dinge sei es das Beste. Außerdem ist die Wartezeit bis zum Release des offiziellen Nachfolgers ja auch nicht mehr allzu lang, und sozusagen als Überbrückung wird der Directors Cut sicher auch eine gute Figur machen. Wir werden Sie in unserem Heft natürlich darüber auf dem Laufenden halten, wie sich Resident Evil 2 in der Produktion macht.



Sammelband kündigt sich an.

Schummeln leicht gemacht.

Modern Media präsentiert Game Breaker-PSX-Cheats Vol. 1. Eine weitere Chance für PlayStation-Spieler, die eine Zusammenstellung von Codes, Cheats, Tips und Tricks benötigen. Das Büchlein ist 144 Seiten stark und umfaßt Lösungen für 163 PSX-Spiele.

Geplant sind Updates mit fortlaufenden Numerierungen des Titels. Parallel dazu erscheinen bis Dezember drei Bücher mit je vier Komplettlösungen unter dem Label "Game Breaker Solutions".

Der Titel ist schon seit 17. Oktober in allen gut sortierten Fach- und Buchhandlungen für 24,80 erhältlich.

Für weitere Informationen steht eine Bestell-Hotline unter 0180-5256789 sowie die Internet-Homepage <http://www.modern-media.net> zur Verfügung.



Weitere Neuheiten aus USA, Japan und EU bitte telefonisch erfragen!



ACE COMBAT 2



BROKEN HELIX



C&C 2



COLONY WARS

Grundgerät dt	289.00
Umbau für Importe	89.90
Umbausatz Bastler	45.00
(US/JP nur über RGB farbig)	
RGB-Kabel	ab 39.90
Game Buster dt	89.90
Joypads	ab 44.90
Memory Cards	ab 39.90
Ace Combat II dt	89.90
Broken Helix dt	99.90
Bust a Move 3 dt	79.90
C & C (Stufe Rot) dt	109.90
Colony Wars dt	89.90
Crash Bandicoot 2 us	109.90
Discworld 2 dt	89.90
Einhänder jp	149.90
Explosive Racing dt	89.90
Fighting Force dt	99.90
Final Fantasy 7 dt	109.90
* Inkl Original T-Shirt	119.90
Final Fant. Tactics us	119.90
Formel 1 '97 dt	109.90
Frogger dt	89.90
G-Police dt	109.90
Heaven's Gate dt	89.90
Hercules dt	89.90
MDK dt	99.90
NHL-Breakaway dt	89.90
Nightmare Creat. us	119.90
Overboard dt	89.90
Pandemonium 2 dt	89.90
Parasite Eve jp	169.90
Rapid Racer dt	89.90
Resident Evil DC dt	89.90
Resident Evil DC jp	119.90



NHL 98 BREAKAWAY



NHL BREAKAWAY



NIGHTMARE



OVERBOARD



PANDEMONIUM 2

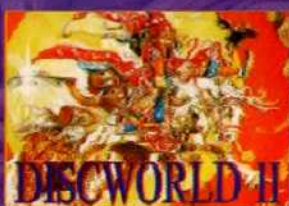
ARJAY

0221-121067

WWW.ARJAY-GAMES.DE



CROC



DISC WORLD 2



FF TACTICS



FINAL FANTASY 7



G-POLICE

Rosco McQueen dt	89.90
Shadowmaster dt	89.90
Street Fighter Coll jp	149.90
Street Fighter Ex+ dt	89.90
Super Puzzle Fighter	74.90
Time Crisis & Gun dt	159.90
Toca Touring Car dt	89.90
Tomb Raider 2 dt	99.90
Total Drivin dt	89.90

GUIDES/MAGAZINES

EDGE uk	16.00
Final Fantasy 7 us	34.90
Gamefront dt	5.80

ALLGEMEINES

Wir versenden alle Spiele in der Sicherheitsbox per NN zzgl. DM 9,90 Versandkosten. Ab einem Bestellwert von DM 300,- (nur Software) senden wir versandkostenfrei. Annahmeverweigerern, der von uns gelieferten Waren, berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten mit DM 20,-. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt.

ARJAY GAMES

Ebertplatz 2 - 50668 Köln
Fon: 0221-12 10 67
Fax: 0221-12 56 76

UNSER LADENLOKAL

JUMP & RUN
Fon: 0221-12 33 93
Ladenpreise können abweichen



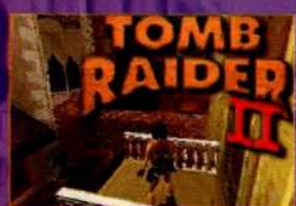
RAPID RACER



DIRECTOR'S CUT



TIME CRISIS



TOMB RAIDER 2



PARASITE EVE

Druckfehler, Irrtümer, Preisänderungen und Lieferung vorbehalten. Wir haften nicht für Kompatibilitätsprobleme der einzelnen Systeme und/oder Landesversionen. Unfreie Sendungen werden nicht angenommen. Der Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Defekte Ware wird nach unserem Ermessen von uns repariert oder ersetzt.



PC
CD-ROM

PlayStation



Oha, Frogger ist zurück! Das bedeutet Action und Chaos, wo er nur hinhüpft. Der einst so niedliche Frosch aus den Anfängen der Videospiel-Ära ist erwachsen geworden. Brillante 3D-Grafik und etliche neue Möglichkeiten, wie Superjump und 4 Spieler-Splitscreen unterscheiden ihn vom alten Frogger. In 9 rasanten Levels mit über 35 Stages lauern überall Gefahren: Autoreifen, reißende Flüsse, tiefe Schluchten. Also, do it.



www.hasbro.com

Frogger

Just hopp it!

ZOMBIE und Crystal Dynamics

Am meisten über künftige Top-Produkte und die Hintergründe erfährt man immer noch, indem man einfach direkt zur Quelle fährt, um sich ein eigenes Bild zu machen. Daher besuchten wir für Sie zwei Teams im Land der unbegrenzten Möglichkeiten. von Moritz Menzel



Manchmal ist das Redakteursdasein schon ein hartes Los. Trotz heftigster Einwände und wüster Auseinandersetzungen in der Redaktion besaß der Autor dieser Zeilen nicht die nötige Durchsetzungskraft, um das tragische Schicksal eines beruflichen USA-Aufenthalts von sich abzuwenden. Die erste Station war das junge Entwicklerteam Zombie in Seattle, danach ging es nach San Francisco, wo wir Crystal Dynamics einen Besuch abstatteten.

Crystal Dynamics

Wie Sie in dieser Ausgabe nachlesen können, hat Crystal Dynamics mit "Pandemonium 2" einen Volltreffer gelandet. Doch das war nicht das einzige Sequel der kalifornischen Entwickler, das in der Redaktion für Aufregung sorgte. "Gex: Enter the Gecko" steht in den Startlöchern.

In diesem 3-D-Jump'n-Run à la "Mario64" oder "Croc" wird so ziemlich alles auf die Schippe genommen, was den Programmierern so

eingefallen ist. Es gibt eine Bugs Bunny-Parodie, einen Indiana Jones-Level und eine Weltraumstage, in der Gex natürlich einen Raumanzug trägt. Sie dürfen in Uniform NYPD-Beamten spielen oder im Karateanzug durch die Gegend hüpfen. Selbst ein Godzilla-Abschnitt wurde eingebaut, in dem Sie zwischen Hochhäusern umhertrampeln. In jeder dieser völlig unterschiedlichen Gegenden wurde Gex mit verschiedenen Animationen versehen, so daß wirklich alles zusammenpaßt. Wie es sich für eine waschechte Agentenechse gehört, dürfen und müssen Sie auch an bestimmten Stellen die Wände hochlaufen oder sich an der Decke klebend durch die Level bewegen. Die Kameraperspektive klappt hier einfach um, was eine ganz neue Dimension in den Jump'n-Run-Bereich bringt.



Verkehrte Welt: Ist das jetzt die Wand oder die Decke?

Zombie

Wenn sie Seattle hören, denken viele zuerst an Jimi Hendrix oder Nirvana – und dann an Regen. Gott sei Dank hat während unseres Aufenthaltes ei-

gentlich die meiste Zeit die Sonne geschienen, und statt auf Grunge-Konzerten herumzulungern, haben wir uns lieber die aufstrebende Entwicklerschmiede Zombie aus der Nähe angesehen. Zombie wurde 1993 von Joanna Alexander und Mark Long gegründet. Beide arbeiteten zuvor an Virtual Reality (VR)-Programmen für das Militär und bringen zusammen über 16 Jahre Erfahrung aus dem VR-Bereich mit in die kleine Firma. Mit diesem Wissen als Basis basteln sie derzeit an mehreren militärischen Simulationen, die zwischen 1997 und 1998 auf den Markt kommen werden. "Special Ops: U.S. Army Rangers", kurz SpecOps, ist eine davon und in der Entwicklung schon so weit fortgeschritten, daß wir uns vor Ort einen ersten Eindruck machen konnten.

Sie steuern ein Team von zwei Rangers und erledigen Aufträge hinter den feindlichen Linien. Dabei spielt sich alles in einer extrem realistisch wirkenden Umgebung ab – die Bewegungen der Charaktere wurden per Motion-Capturing erstellt, und die geeigneten Soundeffekte kommen sogar von einem militärischen Übungsplatz. Die interessanteste Innovation in puncto Gameplay ist aber, daß Sie einen Partner haben, der sich bis zu einem gewissen Grad sogar Ihrem Verhalten anpaßt. Das ermöglicht Täuschungsmanöver und Hinterhalte, was dem Spiel eine starke strategische Komponente gibt.

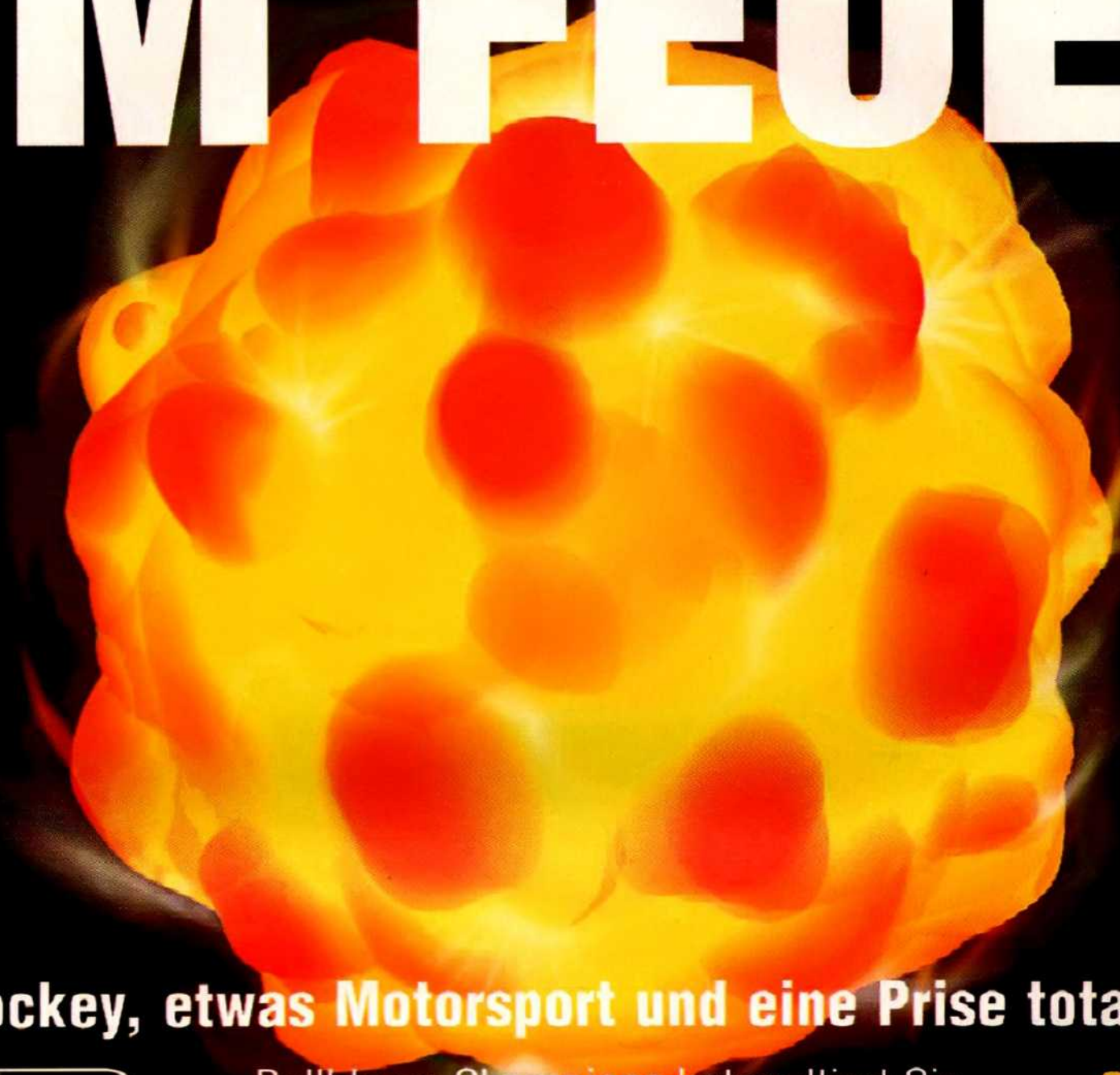


Für SpecOps wurde mit echten Waffen geübt. Hier legt Mark Long selbst Hand an.



pat

SPIEL MIT DEM FEUER!



Ein bißchen Hockey, etwas Motorsport und eine Prise totaler Wahnsinn.



Ballblazer Champions katapultiert Sie in eine atemberaubende Zukunft, in der Ihr ganzer Einsatz gefordert ist. Die Konkurrenz erscheint übermächtig. Also, springen Sie in Ihr Rotofoil, schnappen Sie sich den Plasmaball und befördern Sie ihn in das gegnerische Tor. So EINFACH kann Siegen sein!

Noch nie war Sport schöner!

**BALL
BLAZER**
CHAMPIONS

COMING SOON!



FREUT E DIRECTO

Du dachtest, Du hättest schon alles erlebt. Und plötzlich findest Du Dich an der Pforte zum Jenseits wieder. Fünfzehn neue Räume, brandneue Cut-Scenes und extrem hohe Schwierigkeitsgrade lassen Dich bei jedem Schritt den eisigen Hauch des Todes spüren. Die Frage ist: Bist Du bereit für die Begegnung mit dem Unvorstellbaren?

RESIDENT EVIL
[DIRECTOR'S CUT]

Resident Evil is a registered trademark of Capcom Co., Ltd. © Capcom Co., Ltd. 1995, 1996, 1997. All rights reserved. Capcom is a registered trademark of Capcom Co., Ltd.

UCH. DER RESIDENT EVIL
R'S CUT IST DA.

MIT DEMO-VERSION VON
RESIDENT EVIL 2

Resident-Evil-Fanartikel erhältlich unter Tel. 040/57 19 33 33

CAPCOM



beantwortet von Moritz Menzel

Let's rumble

Erst mal ein dickes Lob an Euch. Ihr seid echt super. Ich habe meine PlayStation schon seit April, das PSX Mag lese ich genauso lange. Die Demo CDs sind immer echt super. Die Sonderhefte Nummer zwei und drei habe ich auch. Über das letzte mit all den Tips und Tricks zu den verschiedensten Spielen habe ich mich besonders gefreut. Jetzt habe ich noch ein paar Fragen:

1. Für das N64 ist vor kurzem "Lylat Wars" erschienen, das von einem gewissen "Rumble Pack" unterstützt wird. Dieses läßt den ganzen Controller vibrieren. Wäre es nicht möglich, einen Controller, der diese Eigenschaft besitzt, auch für die PlayStation zu konstruieren?
2. Im November wird "Resident Evil Director's Cut" auf den Markt kommen. Kann man die gespeicherten Spielstände vom alten "Resident Evil" auch für die ungeschnittene Version gebrauchen?
3. Wann erscheint das Sonderheft Nummer vier, und worum geht es darin? *Christoph S., Bottrop*

Zunächst einmal vielen Dank für das Lob, und dann sofort zu Ihren Fragen:

1. Selbstverständlich ist das möglich, respektive schon passiert. Wie Sie im Hardwaretest der Ausgabe 10/97 nachlesen können, glänzt die japanische Version von Sonys neuem Analog Controller mit einer integrierten Force-Feedback-Einheit. Diese ist vergleichbar mit Nintendos Rumble Pack und hat genau den von Ihnen erwünschten Effekt: Vibration. Sony hat sich allerdings entschlossen, beim europäischen Modell auf diese Funktion zu verzichten, da hierzu-

lande – wie sie sagten – nicht genügend Spiele auf den Markt kommen würden, die den Mini-Vibrator unterstützen. Es ist also fraglich, ob es sich in Deutschland rentiert, eines von diesen Modellen zu erwerben. Falls Sie sich doch noch einmal genauer erkundigen wollen, haben wir hier die Telefonnummer von GT Elektronik, einem Laden, bei dem Sie selber zusammengebaute Analog Sticks mit Rumble Funktion auch in Deutschland erwerben können:

07621-44609. Nach unseren Informationen sitzt die eigentliche Versandabteilung des Shops in der Schweiz, die Telefonnummer dort lautet: 0041-614014171.

2. Dazu gab es bis Redaktionsschluß noch kein offizielles Statement. Es ist jedoch zu erwarten, daß sich die gespeicherten Spielstände des ersten Teils nicht für den Directors Cut eignen. Die Neufassung enthält ja nicht nur zusätzliche und ungeschnittene Sequenzen, auch die Gegenstände

wurden anders angeordnet, und die Monster sind nicht an denselben Stellen zu finden. Es wäre also eher verwunderlich, wenn Sie mit den alten Savegames einfach mittendrin einsteigen könnten. Lassen Sie sich überraschen!

3. Unser Sonderheft Nummer vier ist eine vollständige Marktübersicht aller momentan verfügbaren PAL-Spiele für die PlayStation. Der Erscheinungstermin ist der 03.12.97.

Hersteller-Hotlines

Auf vielfachen Wunsch haben wir hier mal wieder eine aktualisierte Liste von Hotline-Nummern und einigen Internet-Homepages diverser Spielefirmen für Sie zusammengestellt.

Name der Firma	Hotline-Telefon	CompuServe (GO...)	Internet
Activision	siehe Bomico		www.activision.com
Acclaim	01805/33 55 55		www.aklm.com
BMG	0180/5 30 45 25		www.bmginteractive.de
Bomico	0 61 03/33 44 44		www.bomico.de
Bullfrog	siehe Electronic Arts		www.bullfrog.co.uk
EIDOS Interactive	01 80 52 23 124		www.eidos.com
Electronic Arts	0 24 08/94 05 55	GAMEAPUB	www.ea.com
Funsoft/Softgold	0 21 31/96 51 11		www.funsoft.de
Gremlin	siehe Funsoft/Softgold		www.gremlin.co.uk
Infogrames	0 22 14 54 31 06		www.infogrames.com
Interplay	02 11/5 23 32 22	GAMEBPUB	www.interplay.com
Konami	0 69/95 08 12 88		www.konami.com
LucasArts	siehe Funsoft/Softgold	GAMEAPUB	www.lucasarts.com
Microprose	05 241/94 64 80	GAMEBPUB	www.microprose.com
Mindscape	02 08/9 92 41 14	GAMEAPUB	www.mindscape.com
Ocean	siehe Bomico		www.ocean.com
Origin	siehe Electronic Arts	GAMEAPUB	www.ea.com.origin
Psygnosis	siehe Sony		www.psygnosis.com
Sony Computer Entertainment Spiele-Hotline (D)	01 90/57 85 78		www.playstation.com
Virgin	0 40/39 10 13 00		www.vie.co.uk~vie
Warner Interactive/GT Int.	0 40/4 13 27 77		www.gtinteracitve.com



COLONY WARS

WEBSITE: www.colonywars.com

KOMPLETT DEUTSCH!



RAGE AGAINST TYRANNY
JOIN THE STRUGGLE. FIGHT FOR FREEDOM.



PS and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 1997 Psychosis Ltd. Colony Wars, Psychosis and the Psychosis Logo are trade marks or registered trade marks of Psychosis Ltd.

Leser Top Ten

Nachfolgend sehen Sie wieder Ihre aktuelle Leser Top Ten. Das sind nicht irgendwelche Charts, mit denen sich keiner identifizieren kann, das sind Ihre persönlichen Favoriten.

Name des Spiel	Punkte
1. Tomb Raider	126
2. V-Rally	80
3. Formel 1 '97	76
4. Resident Evil	68
5. Abe's Oddysee	54
6. Command & Conquer	40
7. Croc	30
8. Intern. Superstar Soccer Pro	28
9. Formel 1	27
10. Tekken 2	27

Das Abo im Rahmen unserer Leser Top-Ten hat gewonnen:

**Florian G.,
Bühl**

Indizierung

Zum Thema Indizierung, das im Editorial unserer letzten Ausgabe behandelt wurde, erreichten uns zahlreiche Zuschriften. Stellvertretend veröffentlichen wir hier einen Brief unseres Lesers Klaus T. aus Remscheid.

Beim Thema Indizierung und BPJS schwillt mir regelmäßig der Kamm, so auch beim eben gelesenen Editorial der neuesten Ausgabe. Ich frage mich, wovor man die Kids mit solchen Maßnahmen denn eigentlich schützen will. Ich jedenfalls habe noch keine Horden plündern und brandschatzender jugendlicher nach dem Zocken indizierter Spiele durch unsere Städte ziehen sehen. Was mir jedoch oft auffällt, sind Jugendliche, oft sogar Kinder, die mit brennender Zigarette und Bierdose in der Hand in der Fußgängerzone sitzen. Klar, Bier und Zigaretten gibt's ja auch an jeder Ecke, und die Werbung hierfür begegnet uns ja auch ständig. Vielleicht sollte man eine spezielle Steuer für Videospiele einführen, dann hätte man sicherlich in Theo Waigel einen prominenten Fürsprecher für die Aufhebung sämtlicher Indizierungen. Im Ernst – das Geld, das für die Bürokraten in der BPJS verbraten wird, könnte sicherlich in echter Jugendarbeit weit sinnvollere Verwendung finden. Nur: wer bringt das den vergreisten Sesselpupsern an den Schaltstellen bei?

Hot?line

Ich muß sagen, daß mir das Heft ganz gut gefällt. Das einzige, was man Ihnen vorwerfen kann, ist der katastrophale Zustand der Hotline. Ich habe schon mehrere Donners-tag-Nachmittage damit verbracht, mit dem Anrufbeantworter zu schwatzen oder das Besetztzeichen auswendig zu lernen. Dabei wollte ich doch nur ein paar Cheats. Kann man da nicht was dagegen unternehmen?

Nico M., Meili

Ja, ja, die Hotline. Wie Sie sich wahrscheinlich denken, sind Sie nicht der erste Leser, der sich über das ständige Besetztzeichen beschwert. Wir haben zwar schon oft darauf hingewiesen, aber uns liegt sehr am Herzen, daß da keine Mißverständnisse aufkommen: Wir haben die Hotline als kostenlosen (es entstehen nur die normalen Telefongebühren, keine zusätzlichen Kosten) Service für unsere Leser eingerichtet.

Ursprünglich war es – aufgrund unserer Personalsituation – nicht möglich, die Hotline mit mehr als einer Person zu besetzen. Da sich unser telefonischer "Hilfsdienst" mittlerweile immer größerer Beliebtheit erfreut, kommt es – logischerweise – verstärkt zu Engpässen (womit wir bei dem berühmten Besetztzeichen wären...). Aber: Wir haben verstanden! Spätestens ab Anfang nächsten Jahres werden Ihnen drei – eventuell sogar vier – Ansprechpartner während der Hotline-Zeiten zur Verfügung stehen. Damit hoffen wir, die Besetztzeichen auf ein Minimum zu reduzieren und mehr Leser in den Genuß der gewünschten Auskünfte kommen zu lassen.

Alles so schön bunt

Viele Leser äußern sich positiv über den Inhalt Ihres Magazins – was zweifelsohne berechtigt ist. Mich allerdings würde interessieren, wer für die genialen Layouts verantwortlich ist. Mir gefällt der klar strukturierte Aufbau des Heftes und daß die Artikel nicht alle gleich aussehen. Welchen Beruf muß man denn lernen, um Zeitschriften zu gestalten? Nick C., Freiburg

Danke für das Kompliment. Das Design unseres Magazins liegt komplett in den Händen unserer externen Layoutfirma "Journalsatz". Dort beschäftigt sich überwiegend Joe Ambs mit unserem Magazin, an den wir Ihr Lob selbstverständlich weiterleiten. Um als Layouter zu arbeiten, empfiehlt sich eigentlich eine Ausbildung zum Grafikdesigner – unser Kollege nahm aber einen kleinen Umweg auf sich: Er ist ursprünglich ausgebildeter Schauspieler.



Traurig, aber wahr!

Immer wieder erreichen uns Anfragen, daß Spiele nicht richtig funktionieren. Sollte das auch bei Ihnen der Fall sein ("beliebte" Spiele aus diesem Bereich sind "Crash Bandicoot" und "Tunnel B1"), wenden Sie sich bitte direkt an die Herstellerfirmen. Wir können Ihnen in der Regel leider nicht weiterhelfen, da wir nicht über die verschiedenen Produktionsläufe etc. informiert sind. Die zuständigen Unternehmen kennen aber in der Regel ihre "Problemfälle" und tauschen die Spiele dann kostenfrei aus.

Auch in unserer Ausgabe 10/97 hatten wir zahlreiche Verlosungsaktionen. Die Preise sind zwischenzeitlich bereits bei den Gewinnern eingetroffen!

Die Damon Hill-PlayStation ging an:

Thomas F., Dreieich

Je eine V-Rally-Jacke haben gewonnen:

Tobias T., Rettenberg
Sergej G., Landstuhl

Ein V-Rally-T-Shirt tragen jetzt:

Miriam L., Recklinghausen
Barbara A., Dinkelscherben
Sven H., Hamburg
Andre M., Leipzig
Florens H., Bad Wimpfen
Marcel V., Hamburg
Jan P., Seckach
Steven L., Marne
Robert H., Kempten
Sven W., Bremen
Michael T., Bornheim
Ralf K., Bergisch Gladbach
André J., Jülich
Stefan M., Solingen
Christoph P., Leipzig
Michael R., Hamburg
Markus S., Meinersdorf
Christian D., Alberweiler
Martin B., Köthen
Marion S., Solingen
Toni A., Frankfurt

Christian R., Karlsruhe
Ronny W., Reussbühl
Erwin B., Lüneburg
Bernd P., Verden
Christian D., Wesseling
Klaus S., Homburg
Otto M., Berlin
Pano P., Herbrechtomgen
Jacqueline K., Berg, Gladbach
Roger H., Knittlingen 2
Thomas B., Pitzling
Rene P., Eschweiler

Die Infogrames Baseball-Caps gingen an:

Alp U., Hamburg
Steffen S., Schmalkalden
Sebastian M., Leipzig
Dagmar R., Seeb. Bansin
Matthias W., Bad Homburg
Rico B., Pretzschendorf
Levent C., Berlin
Andree O., Berlin
Bernd R., Delmenhorst
Lars W., Lübeck
Johannes S., Schwabmünchen
Vera R., Ebertswalde
Dirk Z., Witten
Oliver S., Nettetal
David H., Alsdorf
Franco G., Bönen
Frank P., Bad Schönborn

Jürgen L., Ubstadt
Edward L., Marne
Henryk H., Henstedt-W.
Attila C., Hannover
Florian S., Göppingen
Thomas E., Saarbrücken
Alexander G., Bayreuth
Horst S., Gössendorf
Dieter O., Bremervörde
Michael G., Königsbrunn
Christian H., Ingelheim
Harald V., Kaarst
André S., Biebertal
Andy F., Trachslau
Dwojak J., Elsfleth
Walter G., Wien
Sven R., Erfurt
Benjamin G., Siegen
Cyril O., Suhr
Karen A., Brietlingen
Marc S., Hürtgenwald-Bergstein
Marc S., Zollikon
Martin H., Wetter
Johannes K., Bochum
Stefan W., Münster
Tobias R., Mühlhausen
Björn Z., Leegebruch
Dieter D., Köln
Liane R., Eberswalde
Christian W., Winterbach
Raphael R., Boll

Patrick H., Seebergen
Marcus M., Siegburg
Michael K., Reutlingen
Peter S., Ulm/Do.
Andreas J., Schneeberg
Sven G., Heilbronn
Alexander L., Heilbronn

Die elf Spiele V-Rally haben gewonnen:

Michael T., Brietlingen
Werner M., Heide/H.
Stephanie B., Lelietah
Karsten S., Sehnde
Volker H., Scharbeutz
Jessica V., Dortmund
René G., Darmstadt
Benjamin M., Neuwied
Jürgen W., Düsseldorf
Christina W., Berod
Markus P., Erlangen

Über die exklusiven "Resident Evil"-T-Shirts freuen sich:

Matthias O., Eggesin
Christian S., Aldersbach
Patrick S., Hamburg
Mirko G., Jessen/E.
Gregor B., Berlin-Friedrichsheim
Melanie H., Arneburg

Sascha M., Berlin
Gary W., Bottrop
Torsten T., Weisswasser
Enrico T., Dessau

Um die virtuellen Haustiere kümmern sich jetzt:

Günther K., Harburg
Maik H., Sorgau
Sven H., Hamburg
Alexander W., Bochum
Marcus K., Plochingen
Daniel S., Hannover
Maik H., Mannheim
Jan K., Osnabrück
Miguel B., Dirmersheim
Thomas F., Schwandorf
Christian M., Bremen
Jens B., Friedrichshafen
Tuncay K., Kassel
Rijk L., Berlin
Alexandra S., Berlin
Bernd H., Duisburg
Bernd R., Mannheim
Nils S., Solingen
Hanna K., Niestetal
Helmut M., Wien
Rainer G., Kirchseeon
Tino K., Rottach
Gerald W., Schwaig. 2-
Behringersdorf
Matthias H., Berlin

Von führenden Archäologen empfohlen.

Alle Sendungen versandkostenfrei!

ORDER IN TIME

VIDEO & PC GAMES

Dust-A-Move 2	50.00
Destruction Derby	50.00
Fade To Black	50.00
FIFA 98	50.00
Int. Superstar Soccer Deluxe	75.00
NBA 98	50.00
Pro Pinball	50.00
Rauman	50.00
Rider Racer	50.00
Rider Racer Revolution	50.00
Road Rash	50.00
Tekken	50.00
Track & Field	50.00
True Pinball	50.00
Wipeout	50.00
Worms	50.00

NEU

jetzt auch in Heilbronn:
Kilian Strasse 7
(Kilian Passage)
74072 Heilbronn
Telefon
0 71 31 - 8 11 70 / 71
Telefax
0 71 31 - 8 11 72

PLAYSTATION		
Playstation	295.00	Memory Card 220
Allied General	95.00	Memory Card 360
Brooklyn Hellix	105.00	Farbiger Memory Card
Bubble Bubble 2	100.00	Neuheiten
Int. Superstar Soccer Pro	100.00	Ace Combat II
Legacy of Kain	95.00	Agent Armstrong
Machin Hunter	100.00	Ark of Time
Manic Karts	90.00	Ayrton Senna Kart Ducl 2
Micro Machines U3	70.00	Baphomet's Fluch 2
Monster Truck	100.00	Bust a Move 3
NBA in the Zone 2	75.00	Cart Indy Car
Need for Speed 2	95.00	Clock Tower
Overblood	95.00	Command & Conq. 2 Alarmstufe Rot
Player Manager	95.00	Colonel Wars
Rage Racer dt.	105.00	Crash Bandicoot 2
Rebel Assault 2	100.00	Croc
Sim City 2000	95.00	Deathtrap Dungeon
Soul Blade	105.00	Devil's Deception
Sukoden	105.00	Discworld 2
Super Pang Collection	105.00	Dynasty Warriors
Syndicate Wars	100.00	Explosive Racing
Tekken	100.00	Fantastic Four
Tekken 2	115.00	Felony II '97
Tobal Iap	40.00	FIFA '98
Toshinden 3	90.00	Fighting Force
Total NBA 97	90.00	Final Fantasy 7 dt/us
Transport Tycoon	100.00	Final Fantasy 7 Hintbook
Twisted Metal 2	95.00	Formel 1 97
Vandal Hearts kpl. dt.	105.00	Formula Karts
Wipeout 2097	105.00	Frogger
Wing Commander IV	95.00	Ghost in the Shell us
Wrecking Crew	105.00	G-Police
Zubehör		Hard Balled
Alps-Pad	90.00	Herc's Adventure
Analog-Pad	65.00	Hercules
Laser Gun + Pointer	110.00	Heaven's Gate
Farbiger Pad	39.00	Jersey Devil
Game Buster	80.00	John Madden '98
Konami Gun	65.00	Jurassic Park: Lost World
Link Kabel	30.00	K-1 The Arena Fighter
RGB-Kabel	30.00	Kurushi
		Magie - The Gathering
		Mass Destruction

Marvel Superheroes	99.00
MDK	105.00
Men in Black	99.00
Midnight Run	105.00
Moto Racer	90.00
Motor Mash	95.00
Nascar '98	95.00
NBA '98	95.00
NHL Breakaway '98	95.00
NHL '98	95.00
Nightmare Creatures	95.00
Nuclear Strike	95.00
Overboard	140.00
Pandemonium 2	95.00
Parappa the Rapper	90.00
Pan Corps	99.00
Rapid Racer	95.00
Resident Evil Director's Cut	95.00
Risiko	99.00
Rock 'n Roll Racing 2	105.00
Rosco McGuinn	95.00
Street Fighter EX plus	95.00
Shadowmaster	95.00
Tetris Plus	95.00
The Hole	95.00
Time Crisis + Gun	150.00
Tomb Raider II	105.00
Total Driving	105.00
Toshinden 3	95.00
Touring Car Championship	95.00
U-Rally	95.00
US (Versus)	105.00
WarCraft II	90.00
WCW Versus the World	105.00
Wild Arms us	130.00
Wild Arms Hintbook	30.00
X-Com 3 Apocalypse	95.00
Sonderangebote	
Actua Soccer	50.00
Air Combat	50.00
Alien Trilogy	50.00
Battle Arena Toshinden	50.00

Telefon 0711 - 22 29 10 - 30 / 50
Theodor-Neuss-Straße 15 - 70174 Stuttgart (Stadtmitte)

Lieferbedingungen: + 3,- DM Nachnahme. Spiele werden in Sicherheitskarton verschickt. Wir akzeptieren alle Kreditkarten. Telefonische Bestellungen mit Kreditkarte möglich. Annahmeverweigerer von uns gelieferter Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,- DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen.

VERSAND Mo - Fr: 10.00-18.00
LADEN Mo - Fr: 9.30 - 20.00
Samstag: 9.30 - 15.00

GROßHANDEL nur für Händler!!
Telefon 0711 - 22 29 10 - 10
0711 - 22 29 10 - 20

In der Mache | Resident Evil 2

Das Grauen kehrt zurück

Angtschweiß auf der Stirn. Zittrige Hände umklammern das Joypad. Das Herz rast wie wild. Es gibt nur einen PlayStation-Titel, der solche Symptome beim Spieler hervorruft: Capcom's "Resident Evil".

Endlich wirft der langersehnte zweite Teil des Grusel-Schockers seine dunklen Schatten voraus... von Michael Schmithäuser



Klappe, die Zweite! Auf diesen Schriftzug hat die treue Fangemeinde des Horror-Schockers lange warten müssen.

Leon humpelt langsam durch den engen Kellerschacht der Raccoon Police Station. Seine Rechte umklammert den kalten Lauf der 45er Magnum, seine Linke ruht auf der klaffenden Wunde an der Hüfte. Blip. Was war das für ein Geräusch? Vorsichtig steigt Leon über den zerfetzten Körper eines Police-Officers. Blip. Blip. Da! Schon wieder! Vielleicht Ratten? Oder ein funken-sprühendes Stromkabel? Leon bringt die Waffe in Anschlag und späht um die Ecke, direkt auf die Quelle des seltsamen Geräusches. Auf den dreckigen Bodenfließen hat sich eine riesige Blutlache gebildet, die stetig mit neuen Tropfen von der Kellerdecke versorgt wird. Blip. Vorsichtig nähert sich Leon dem Meer aus rotem Lebenssaft – um Sekundenbruchteile später fast unter der von der Decke herabfallenden Kreatur begraben zu werden (woraufhin jeder Spieler, der nicht über ein Nervenkostüm aus Edelstahl verfügt, vor lauter Schreck das Joypad zu Boden fallen läßt...).

Schrecken ohne Ende

Die geschilderte Szene kann jeder Horror-Fan genießen, der sich den "Resident Evil Directors Cut" zulegt. Denn neben der eigentlichen Spiel-CD ist in der Verpackung die erste offi-

zielle Demo-Version des heißersehten Sequels enthalten. Nach monatelangem Warten nimmt "Resident Evil 2" nun endlich konkrete Formen an – und überzeugt bereits im frühen Entwicklungsstadium auf ganzer Linie. Statt mit bewegten 3-D-Hintergründen oder gar einer Ego-Perspektive herumzuzperimentieren, hat das Capcom-Entwicklerteam erneut auf das bewährte Spielkonzept mit wunderschön gerenderten, aber statischen Hintergründen gesetzt. Der Mangel an Dynamik wird durch häufige Perspektivenwechsel und dramatische Kamera-Einstellungen locker wettgemacht. Jede Bildschirmgrafik ist ein kleines Kunstwerk – faszinierende Licht- und Schattenspiele, detaillierte Gebäude und Objekte, sowie die allgegenwärtigen Blutspritzer an den Wänden sorgen für ein schaurig-schönes Ambiente. Spielfiguren und Gegner sind nun wesentlich detaillierter ausgearbeitet und flüssiger animiert als beim "Original".

Die Story ist gar nicht mal so weit weg vom Schauplatz des ersten Teils angesiedelt. Diesmal ist in Raccoon City selbst die Zombie-Pest ausgebrochen, woraufhin das adrette Städtchen im puren Chaos versunken ist. Die Straßenzüge sehen aus wie nach einem Bürgerkrieg, und



[1] In den Straßen von Raccoon City herrscht das blanke Chaos. [2] Während Leon eine rätselhafte Blutlache erforscht, fällt ihm ein schleimiges Monster vor die Füße.

überall tummeln sich blutrünstige Untote.

In der Demo schlüpfen Sie in die Rolle des Polizisten Leon, der sich als einer der wenigen Überlebenden durch die Zombieverseuchten Straßen und Gebäude kämpft. Leider ist nach einigen wenigen Räumen in der Raccoon Police Station und rund zwei Dutzend untoten Angreifern Schluß – mehr als 15 Minuten gruseliges Spielvergnügen gibt die Demo nicht her. Trotzdem vermittelt sie einen hervorragenden Eindruck von dem, was im ersten Quartal '98 auf die Horror-Fangemeinde zukommt: Eine grafisch spektakuläre und atmosphärisch dichte Splat-ter-Orgie auf höchstem Niveau.



ACCOLADE

Gegensätze ziehen sich an...



TEST DRIVE 4 TM

SCHÖNE BIESTER

© 1997 Accolade, Inc. Test Drive, Test Drive 4 und Accolade sind Warenzeichen von Accolade, Inc. 3Dix ist ein Warenzeichen von 3Dix, Inc. Windows ist ein Warenzeichen beziehungsweise eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. PlayStation und  sind Warenzeichen von Sony Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten.



ES GRÜNT SO GRÜN

Nichts ist schöner, als an einem Sommermorgen bei Sonnenaufgang am ersten Abschlag zu stehen. Nichts begeistert einen Golfer mehr, als die spielerische Ästhetik eines TPC Kurses in den USA. Was aber, wenn Sie mitten in der Nacht die Leidenschaft überfällt? Dann greifen Sie zum Joypad und legen die neueste Version von PGA Tour in Ihre Konsole. von Ingo Böhme

Die Hölle ist ein einziger, großer Golfplatz. Jede Bahn ist mit Liebe von den ganz Großen, wie Nicklas oder Palmer gestaltet. Mit Fairways so saftig und weich, als liefe man auf einem Luftkissen. Mit Greens so makellos und regelmäßig wie das Gesicht einer griechischen Statue. Und Schläger von Callaway bis Goldwin – was immer man will. Allein ... es gibt keine Golfbälle.

Wer bei diesem Witz nur verständnislos die Stirn runzelt, der sollte ganz schnell weiterblättern. Denn hier geht es nur um eines: Golf, Golf und nochmals Golf. Nur, daß Sie es diesmal nicht in der freien und derzeit äußerst frischen Natur spielen, sondern in der behaglichen Atmosphäre Ihrer eigenen vier Wände.

Die Simulation

Wer Golf in natura erlernt hat, der weiß, wieviele verschiedene Teillaspekte zu einem Schwung gehören. Über 20 verschiedene Bewegungsabläufe entscheiden darüber, ob ein Ball in gerader Linie auf die Fahne zusteuert oder kreuz und quer die gesamte Spielbahn ausnutzt.

So viele Details lassen sich natürlich mit den wenigen Tasten einer Konsole nicht übertragen. Und in knapp zwei Sekunden 20 verschiedene Knöpfe in der richtigen Reihenfolge und zum Teil gleichzeitig zu drücken, würde den Spaßfaktor an der PlayStation schon vor dem ersten Schlag auf Null sinken lassen. Statt dessen hat sich spiel- und so-



[1] Vor jedem Loch erklärt ein Sprecher, wo die Gefahren liegen. **[2]** Um bei den Großen mitzuhalten, muß ein Par das schlechteste Ergebnis sein. **[3]** Als "Longhitter" kommen Sie ins Buch der Rekorde.



gar plattformübergreifend ein Verfahren eingebürgert, das simpel zu handhaben ist und dennoch der Willkür und Formabhängigkeit des echten Golfspiels gerecht wird: Das Swing-Meter. Hierbei handelt es sich um eine Anzeige, die in drei Abschnitte eingeteilt ist. Drücken Sie das erste Mal die X-Taste, läuft ein Zeiger auf der Skala nach oben. Dies entspricht dem Rückschwung.



Beim Übergang vom breiten, mittleren in den oberen, roten Bereich ist X erneut zu betätigen, um den Durchschwung einzuleiten. Gleiches gilt, wenn sich der Zeiger schließlich dem unteren – ebenso roten – Abschnitt der Anzeige

■ HERSTELLER:	Electronic Arts	■ HERKUNFTSLAND:	USA
■ ENTWICKLER:	EA Sports	■ GENRE:	Golfsimulation
■ VERFÜGBAR AB:	Dezember	■ ANZAHL DER SPIELER:	1-2



Die Flugbahndarstellung hilft Ihnen bei der Wahl des Schlägers.



das Sie mit der Geschichte und den Besonderheiten des Kurses vertraut

nähert. Je genauer Sie den exakten Übergang treffen, um so gerader fliegt der Ball in die anvisierte Richtung. Klicken Sie zu früh, ist ein "Hook" – also eine Flugbahn, die gegen Ende nach links abdreht – das Ergebnis. Verpassen Sie den richtigen Moment, fliegt der Ball mit starkem "Slice" nach rechts. Je weiter Sie zurückschwingen, desto schneller ist auch die Geschwindigkeit des Zeigers, wenn er nach unten saust. Und um so schwerer ist es, den richtigen Moment zu erwischen und eine optimale Flugbahn zu erhalten.

Zwar hat dieses Verfahren in der direkten Analogie recht wenig mit einem echten Golfschwung zu tun. Dennoch ist das Gefühl am Joypad dasselbe wie mit dem Schläger in der Hand. Und beide Male ist es die Psyche, die darüber entscheidet, wie Ihr Ball fliegt.

Sobald Sie Ihre Konsole eingeschaltet haben, sehen Sie in einem ästhetischen Videoclip, welche Golf-Pros mit Tantiemen an dem Spiel beteiligt sind und auf welchen Kursen Sie Ihr Geschick beweisen dürfen. Und da zeigt sich nicht nur im Bild, sondern auch an den Namen, daß PGA Tour seinem Titel gerecht wird. Zur Auswahl stehen fünf Meisterschaftsplätze aus Florida, Californien und Arizona. Zu jedem einzelnen erhalten Sie ein etwa halbminütiges Video,

macht. Gleiches gilt bei der Auswahl des Spielers, in dessen Haut Sie schlüpfen. Ob Sie sich für einen echten PGA-Pro wie Tom Kite oder Jim Gallgher Jr. entscheiden oder sich einen Spieler zusammenbasteln, bleibt Ihnen überlassen. Während die vierzehn Pros – verständlicherweise – kaum noch Veränderungen an Ihrem Spiel zulassen, stehen Ihnen bei den sechs frei konfigurierbaren Charakteren alle Optionen offen. Da wählen Sie selbst das Handicap (allerdings nur bis Hcp 18!), welche Schläger ins Bag gehören und wie risikobereit der Schlag sein darf. Mit diesen und weiteren Einstellungen nehmen Sie das Feintuning vor und legen diese Daten auf der Speicherkarte ab. Bei jedem Neustart werden diese automatisch geladen.

Geht es dann auf die Runde, erklärt Ihnen ein Sprecher vor jedem Loch, wo die Schwierigkeiten liegen und wie Sie es am besten spielen. In der Übersichtskarte sehen Sie zudem den gesamten Platz aus der Vogelperspektive.

What's new?

Das Ambiente der eigentlichen Spielumgebung ist liebevoll gestaltet. Die fotorealistischen Hintergründe und die perfekt ausgearbeiteten Bahnen mit ihren Bunkern, Wasserhindernissen und dem von Bäumen umwachsenen Rough lassen kaum Wünsche offen. Und wer

bereits einen der Plätze in natura gespielt hat, muß anerkennen, daß es dort wirklich so aussieht. So liegt beispielsweise der "TPC of Scottsdale" in der Wüste Arizonas. Und die einzelnen Fairway-Abschnitte sehen auch bei der Simulation von Electronic Arts aus, wie grüne Inseln in

einem Meer aus Sand.

Bereits in den letzten beiden Wintern haben die Macher von Electronic Arts mit den Spielen "PGA Tour 96" und "PGA Tour 97" vielen Golfern das Warten auf

die neue Saison versüßt. Obwohl sich das prinzipielle Gameplay über die Jahre kaum verändert hat, haben die Programmierer sich nicht auf ihren Lorbeeren ausgeruht. Bei den Neuerungen von PGA 96 zu 97 handelte es sich überwiegend um den optischen Feinschliff. Dazu zählten z. B. der variable Kamerawinkel und eine Wiederholung des Schlags mit Kommentator im Stil eines Fernsehberichts. Ebenso wurden die Schläge von 14 Golf-Profis mit Motion-Capturing im Blue-screen-Verfahren aufgenommen, wodurch die Schwungbewegungen der Spieler noch wirklichkeitsnäher aussehen.

Bei "PGA Tour 98" gab es in puncto Realismus kaum noch etwas zu tun. Und wenn qualitativ keine Lorbeeren mehr zu ernten sind, muß eben die Quantität herhalten, um ein neues Release zu begründen.

Wer bereits einen der Plätze in natura gespielt hat, weiß, daß es dort wirklich so aussieht.

Und so hat die 98-er Version vier neue Kurse und sieben neue Spielvarianten mit auf den Weg bekommen. Zu ersteren gehört auch eine Exklusivlizenz des berühmten "Pebble Beach Golf Links". Die Erlaubnis, auch den "The Links at Spanish Bay" für die virtuellen Golfer zur Verfügung zu stellen, wurde hingegen anscheinend nicht verlängert, und so fehlt dieser Kurs im Vergleich zur Vorgängerversion.

Bei den neuen Spielvarianten haben die Programmierer besonders an die Zocker unter den Sportlern gedacht...

Mehr zu diesem Thema, und was sich EA sonst noch in der aufpolierten 98er-Version ausgedacht hat, verraten wir Ihnen in der kommenden Ausgabe in einem ausführlichen Test. pat



[1] Am Gitternetz erkennen Sie, wie der Putt bricht. [2] Auch Explosionsschläge aus dem Bunker gehören zum Repertoire von PGA 98.



Angespielt | Actua Soccer 2



Nach erfolgreicher WM-Qualifikation darf sich **der britische Fußball** wieder **erstklassig** nennen. Ähnliches hat auch Gremlin vor: **"Actua Soccer 2"** will beweisen, daß **"ISS Pro"** nicht der Weisheit letzter Schluß ist. von Artur Hoffmann

Kann eine winzig kleine Zahl einen so großen Unterschied machen? Nach "Cool Boarders 2", "Tomb Raider II", "Pandemonium 2", "Gex 2" und vielen mehr, wartet nun auch das beliebteste Fußballspiel aller Engländer mit einer solchen Zahl im Titel auf. Das Ziel ist klar: Konamis Vorzeigegame ISS Pro soll von der Spitze verdrängt werden. Während unseres ECTS-Besuches konnten wir uns am Gremlin-Stand bereits ein kurzes Bild von der Qualität des Brit-Kicks machen. In einem Gespräch mit dem PR-Manager des Unternehmens erfuhren wir dann auch, daß zwei englische Fußballspieler an der Entwicklung mitgewirkt haben. Zum einen ist das der – derzeit leider verletzte – Alan Shearer, seines Zeichens immerhin Mittelstürmer der Nationalmannschaft. Zweiter im Bunde ist Michael Owen, der hierzulande recht unbekannt ist. Das wird sich aber in den nächsten Jahren ändern, da der erst 17jährige bereits neben Karl-Heinz Riedle beim FC Liverpool stürmt und ihm eine glänzende Karriere vorausgesagt wird. Ob diese Prophezeiung auch für Actua Soccer 2 gilt?

[1] Der tschechische Spieler läßt dem herausseilenden Keeper keine Chance. [2] Das war wohl nix. [3] Deutschland gegen Kroatien – das erinnert an die EURO 96.



Das Doppelpack "Actua Soccer" und "Actua Soccer Club Edition" fiel vor allem durch das nicht unbedingt einfache Handling, die mangelnde Spieltiefe sowie die geringe Anzahl von Mannschaften auf. Daß sich dieses Spiel in England trotzdem so gut verkaufte, liegt wohl an der Tatsache, daß die Briten seit je her auf Kick and Rush stehen.

Versprechen

Da sowohl Gameplay und Grafik als auch Optionen und taktische Einstellungen komplett umgestrickt wurden, kann

Auch das Paßsystem erfuhre eine kleine Modifikation. Nun wird das runde Leder nicht mehr hemmungslos nach vorne gebolzt, sondern präzise von Mann zu Mann gespielt.

■ HERSTELLER: Funsoft ■ HERKUNFTSLAND: England
 ■ ENTWICKLER: Gremlin ■ GENRE: Sportspiel
 ■ VERFÜGBAR AB: Dezember ■ ANZAHL DER SPIELER: 1 bis 2



[1] Dieser Ball wird in Kürze im oberen linken Tordreieck einschlagen. [2] Torjubiläum oder Schlägerei?



werden auf der Memory Card abgespeichert.

Auch das Paßsystem erfährt eine kleine Modifikation. Nun wird das runde Leder nicht mehr hemmungslos nach vorne gebolzt, sondern präzise von Mann zu Mann gespielt. Hier versuchen die Entwickler den Spielfluß ähnlich realistisch zu gestalten, wie es bei ISS Pro bereits der Fall ist. Um die anfänglichen Probleme rasch zu beseitigen, begeben Sie sich zuallererst in den Trainingsmodus. Dort machen Sie sich nicht nur mit der Ausführung von Standardsituationen wie Freistößen, Eckbällen oder Elfmietern vertraut, sondern üben auch das – im modernen Fußball – unverzichtbare Kurzpaßspiel.

Falls Sie sich aber auf eine erstklassige Simulation freuen, sollten Sie bedenken, daß es sich bei diesem Muster um eine extrem frühe Version handelt. Somit kann das eine oder andere erwähnte Feature dem Rotstift zum Opfer fallen. Seit "V-Rally" und dem angekündigten Streckeneditor, den kein Mensch außerhalb "Infogrammes" jemals zu Gesicht bekommen hat, gehen wir mit PR-Aussagen etwas skeptischer um. Ein Test wird uns alle aufklären.



mom



[1] Der besseren Übersicht wegen wird im Winter mit einem orange-farbenen Ball gespielt. [2] Jeder Spieler besteht aus bis zu 250 Polygonen. [3] Ein Spiel im Nebel ist ebenso anstrengend wie spannend.



MAGIC

ENTERTAINMENT

COMPUTER- & VIDEOSPIELE VERSAND

Bestelltelefon:
 (0 60 31) 77 18 66, 77 18 67

Mo-Fr: 9.00 bis 19.00, Sa: 10.00 bis 16.00

Fax: (0 60 31) 55 20

Kaiserstraße 65
 61169 Friedberg

Abholung in der Versandzentrale möglich!

SONY PLAYSTATION

Playstation Konsole PAL	DV 289,00
Playstation „Value Pack“	DV 319,00
PSX Konsole umgebaut	DV 359,00
PSX Umbau	DV 70,00
PSX Analog Controller	DV 54,95
PSX Analog Joystick Sony	DV 119,95
PSX Bag incl. Controller & Memory Card	DV 79,95
PSX Control Pad Farbig	DV 34,95
PSX Control Pad Sony	DV 39,95
PSX Game Buster	DV 79,95
PSX HF-Adapter Sony	DV 44,95
PSX HF-Adapter (neue Version)	DV 34,95
PSX Infrarot Joypad Just	DV 69,95
PSX Joypadverlängerung	DV 19,95
PSX Lasergun	DV 99,95
PSX Link Kabel Sony	DV 44,95
PSX Link Kabel	DA 24,95
PSX Mad Catz Lenkrad mit Gas & Bremse	DA 139,95
PSX Mem. Card 1 Meg	DA 29,95
PSX Mem. Card 8 Meg	DV 44,95
PSX Mem. Card 24 Meg	DV 79,95
PSX Mem. Card 48 Meg	DV 99,95
PSX Memory Card 1 Meg Sony	DV 34,95
PSX Mouse Sony	DV 54,95
PSX Multi-Tap Sony	DV 59,95
PSX Namco A.Com.Stick	DV 99,95
PSX NeGcon Pad Sony	DV 79,95
PSX Predator Gun	DA 59,95
PSX PC Link	DA 79,95
PSX RGB Kabel Logic	DV 24,95
PSX VRF-1 Lenkrad	DV 139,95

SONY PLAYSTATION GAMES

Actua Golf 2	DA 89,95
Adidas Power Soccer '97	DA 94,95
Agent Armstrong	DV 84,95
Ace Combat 2	DA 84,95
Arc of Time	DV* 84,95
Auto Destruct	DV* 84,95
Ayrton Senna Kart Dual 2	DV* 84,95
Baphomet's Fluch 2	DV* 84,95
Batman & Robin	DA* 84,95
Battle Arena Toshinden 3	DA* 84,95
Beast Wars	DA* 84,95
Blazing Dragons	DV 84,95
Bleifuß 2	DV* 79,95
Broken Helix	DA* 94,95
Rug Riders	DA* 77,95
Bust-A-Move 3	DA* 84,95
Bubble Bobble 2	DA* 79,95
Ruchido Blade	JP 139,95
Colony Wars	DV* 84,95
Command & Conquer	DV 99,95

Command & Conquer 2

ca. November	DV* 99,95
Construtor	DV 84,95
Crash Bandicoot	DA 99,95
Crash Bandicoot 2	DV* 84,95
Croc	DV 84,95
Curier Crisis	DA* 84,95
Dreams	DV* 84,95
Discworld 2	DV* 84,95
Exhumed	DV 86,95
Fantastic Four	DA 84,95
Final Fantasy 7	US 149,95
Final Fantasy 7	US 149,95
Fighting Force	DV* 84,95
FIFA '98 - Die WM Qualifikation	DV* 84,95
Flottenmanöver	DV* 84,95

Formel 1 '97

Formular Karts	DA* 84,95
Frogger	DV* 84,95
Gex 2	DA* 84,95
G-Police	DA 99,95
Grand Theft Auto	DA* 84,95
Heavens Gate	DA 84,95
Hercules	DV* 84,95
Int. Superstar Soccer Pro	DV 94,95
Jack Nicklaus	DV* 84,95
Joe Slam	DA* 94,95
John Madden NFL '98	DA 84,95
Kick Off '97	DA* 94,95
Kurushi	DA 79,95
Legacy of Kain	DV 84,95
Machine Hunter	DA 87,95
Magic the Gathering	DV* 84,95
Manic Karts	DA* 84,95
Mass Destruction	DA* 84,95
Maximum Force	US 114,95
MDK	DV* 89,95
MegaMan 8	DV* 94,95
MegaMan Battle & Chase	DV* 94,95
Micro Machines V.3	DA 94,95
Midnight Run	DA* 94,95
Monster Trucks	DA 84,95
Monopoly	DV* 84,95
Moto Racer	DV* 84,95
Motor Mash	DV* 84,95
Nascar Racing '98	DV* 84,95
Namco Museum Vol. 5	DA* 79,95
NBA Hangtime	DA* 94,95
NBA '98	DV* 84,95
Need IV Speed 2	DA 84,95
Nightmare Creatures	DA* 84,95
NFL Quarterback Club '98	DA* 84,95
NHL '98	DV 84,95
NHL Breakaway '98	DA* 84,95
NHL Face Off '98	US 99,95
NHL Open Ice	DA* 94,95
NHL Powerplay Hockey '98	DA* 84,95
Nuclear Strike	DV 84,95
Oddworld: Abe's Oddysee	DV 84,95
Ogre Battle	US 129,95
Overboard	US 84,95
Pandemonium 2	DA* 95,95
Parappa the Rapper	DA 79,95
Pax Corpus	DV* 89,95
Peak Performance	DA* 84,95
Player Manager	DA 89,95
Populous - 3rd Coming	DV* 84,95
PGA Tour '98	DA* 84,95
Rago Racer (R. R. 3)	DA 99,95
Rapid Racer	DA 84,95
Rebel Assault 2	DA 99,95
Reboot	DV* 84,95
Resident Evil D.C.	DV* 84,95
ca. November	DV* 84,95
Risiko	DV* 84,95
Riven (Myet 2)	DV* 84,95
Rosco Mc Queen	DA* 84,95
Shadow Master	DV* 84,95
Sim City 2000	DV 84,95
Soul Blade	DV 99,95
Soviet Strike	DV 84,95
Streetfighter EX Plus Alpha	DA* 84,95
Strike Point	DV 84,95
Super Pang Collection	DA* 94,95
Super Puzzle Fighter 2 Turbo	DA 69,95
Supersonic Racers 2XS	DV* 84,95
Syndicate Wars	DV 84,95
Swagman	DV 87,95
Tekken 2	DA 99,95
Teet Drive 4	DV* 84,95
Tetris Plus	DA 79,95
Theme Hospital	DV* 84,95
Time Crisis incl. Gun	DA* 149,95
Tomb Raider	DV 84,95
Tomb Raider Lösungsheft	DV 14,00
Tomb Raider 2	DV* 97,95
ca. 14. 11.	DV* 97,95
Total NBA '97	DA 79,95
Transport Tycoon	DV 84,95
Trash It	DA 84,95
Treasure Of The Deep	US 109,95
Ubik	DV* 87,95
V-Rally	DV 89,95
Vergessene Welt: Jurassic Park	DV 84,95
Virtual Baseball '97	DA 84,95
VMX Racing	DV* 84,95
Warcraft 2	DV 84,95

Versandbedingungen:

Nachnahme DM 10,90+DM 3,- NN-Gebühr o. Vorkasse DM 6,90, Eurocheck bis DM 400,-
 Versandkostenfrei ab Warenwert DM 200,- (nur Software). Keine Auslandslieferungen!
 Bei Nichtannahme bestellter Ware berechnen wir DM 20,- pauschal. Rücksendungen nur
 nach Absprache. Versionen: DV=komplett deutsch; DA=deutsche Anleitung; EV=englische Version;
 US=amerikanische Version; JP=japanische Version. Alle Komplettlösungen von Hint Shop
 erhältlich!!! Es gelten unsere AGB. Keine Haftung für Irrtümer und Druckfehler.

Ladenverkauf: Ladenpreise variieren!

Magic Entertainment • 47198 Duisburg-Homburg
 Moerserstr. 42 • Öffnungszeiten: Mo-Sa 11-21 h

In Duisburg bieten wir Ihnen auf über 300 qm geballte Multimedia-Power:
 Videospiele, Computerspiele, Edutainment, Zeitschriften, Videofilme...
 und demnächst auch Musik-CDs und DVDs.

Magic Entertainment • 46145 Oberhausen-Sterkrade
 Steinbrinkstraße 255 • Öffnungszeiten: Mo-Sa 11-20 h

SONY PLAYSTATION

Warhammer 2: Dark Omen	DV* 84,95
Wing Commander 4	DV 84,95
Wing Over	DA 84,95
Z	DV* 79,95

SONDERANGEBOTE!!

Actua Soccer	DA 44,95
Air Combat	DV 44,95
Alien Trilogy	DV 44,95
Alone in the Dark 2	DA 59,95
Battle Arena Toshinden	DV 44,95
Bust a Move 2: The Arcade	DA 44,95
Casper	DV 49,95
Contra (Probotector)	DA 69,95
Destruction Derby 1	DA 44,95
Fade to Black	DA 44,95
FIFA Soccer '98	DV 44,95
Int. Sp. star Soccer Deluxe	DA 69,95
Lost Vikings 2	DV 59,95
PGA Tour Golf '96	DA 44,95
Rayman	DA 44,95
Ridge Racer	DV 44,95
Road Rash	DA 44,95
Sampras Extreme Tennis	DA 69,95
Spider	DV 69,95
Suikoden	DA 79,95
Supersonic Racers	DA 44,95
Tekken 1	DV 44,95
The Incredible Hulk	DA 49,95
True Pinball	DA 44,95
WipEout	DV 44,95
Worms	DV 44,95

Wir führen auch PC-CD-ROM

SPIELE & ZUBEHÖR!

NINTENDO 64

N64 Konsole Pal	DV 299,00
N64 Controller Farbig	DV 54,95
N64 Controller Grau	DV 54,95
N64 HF Adapter	DV 44,95
N64 Joypadverlängerung	DV 19,95
N64 Memory Card	DV 99,95
N64 Memory Card 1 MEO	DV 39,95
N64 Memory Card 4 MEO	DV 69,95
N64 NTSC-Adapter	DV 39,95
N64 PC Link	DA 79,95
N64 Rumble Pack Nintendo	DV 39,95

NINTENDO 64 Games

Blast Corps	DA 109,95
Bomberman 64	DA* 89,95
Clayfighter 63 1/3	DA* 139,95
Dark Rift	DA* 134,95

Diddy Kong Racing

ca. November DV* 89,95

Extreme G	DA* 139,95
Golden Eye 007	DA 84,95
F1 Polo Position 64	DA 129,95
Hoxen 64	DA 129,95
Int. Superstar Soccer 64	DA 129,95
Lomborghini	DA* 139,95
Lylat Wars (Starfox 64)	DA 129,95
Mario Kart 64	DV 89,95
Mischief Makers	DA* 99,95
Multi Racing Championship	DA 149,95
NBA Hangtime	DA 129,95
NFL Quarterback Club '98	DA* 129,95
Pilotwings 64	DV 109,95
Star Wars: Shadow of the E.	DV 129,95
Super Mario 64	DV 99,95
Super Mario 64 Spielber.	DV 74,80

Top Gear Rally

ca. November DA* 139,95

Turok	DV 129,95
Turok Pal	EV 129,95
Wave Race 64	DV 89,95
Wayne Gretzky's 3D Hockey	DA 129,95

*: Spielt waren bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar!

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!!

Bitte nur mit schriftlichem Gewerbenachweis.

Der Hammer von Sony:

„Value Pack“ Playstation

Konsole inclusive 2 Control-

Pads und 1 Memory Card

für nur DM 319,-

(lieferbar ab Oktober)

EINIGE DINGER SIND
SIE BESÖ

ES WERT,
ANDERS ZU SCHÜTZEN.

三國無双
DYNASTY WARRIORS™

Das Beat'em-Up mit dem einzigartigen Verteidigungssystem.



Angespielt | **Medievil**



Gruseln und Schmunzeln: Sonys schaurig-schönes Horror-Abenteuer "Medievil" setzt auf schrille Charaktere, düstere Szenarien und edle Optik.

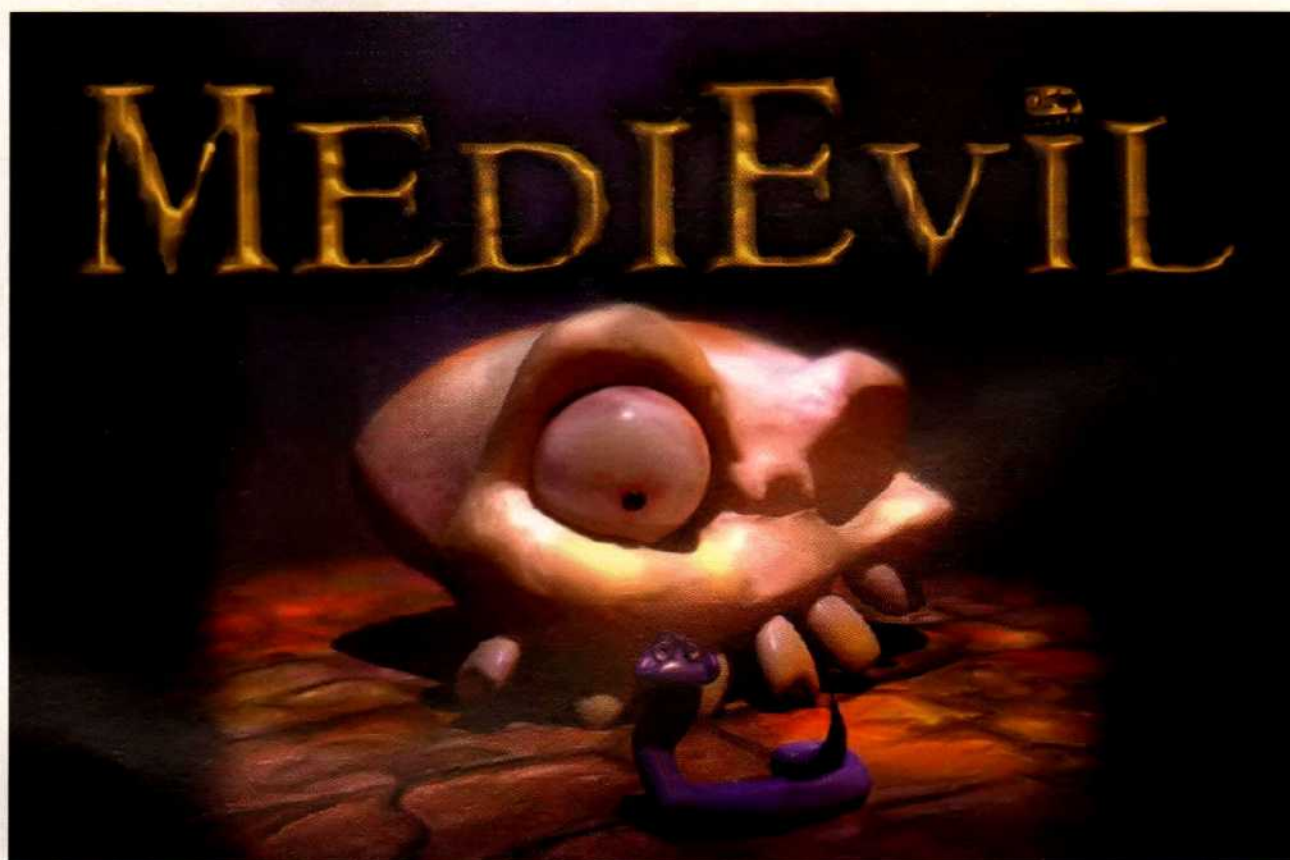
Wir haben dem britischen Entwicklerteam über die Schulter geschaut. von Michael Schmithäuser

Wer sagt, es gäbe in Cambridge nur verknocherte Professoren, lernwütige Studenten und langweilige Doktoranden? Mitten in der altehrwürdigen Universitätsstadt hat sich ein wilder Haufen von Programmier-Cracks, Grafikdesignern und Soundspezialisten angesiedelt. Bereits seit 1989 produziert die Software-schmiede Millennium Spiele-Hits am laufenden Band. Und seit geraumer Zeit werkelt ein elfköpfiges Team von ausgesprochenen Horror-Fans an der ersten "3-D-Action-Grusel-Kömodie" für die PlayStation.



Der Ritter und der Zauberer

"Medievil" ist ein Mix aus den englischen Begriffen "Medieval" (mittelalterlich) und "Evil" (böse). Das Böse wird von dem dunklen Magier Zarok verkör-



pert. Der Unhold legt den Zauberspruch der "Ewigen Nacht" auf ein friedliches, mittelalterliches Dorf. So kann er ungestört durch die ausgestorbenen Gassen wandern und die schlummernden Einwohner ihrer Lebensenergie berauben. Ein Teil dieser Energie dringt in den Boden ein und erweckt – wie sollte es in einem Grusel-Spiel auch anders sein – die Toten zum Leben. Einer der reanimierten Verstorbenen ist der edle Ritter Sir Daniel Fortesque, der vor langer Zeit von Zaroks Schergen ins Jenseits befördert wurde. Endlich kann Daniel seine offene Rechnung mit dem bösen Magier begleichen – und Sie als Spieler

müssen ihm dabei helfen.

Für die Illustration der Hintergrundstory und die zahllosen Zwischensequenzen haben die Entwickler tief in die Render-Trickkiste gegriffen – die ersten Videoschnipsel aus Medievil sehen einfach überwältigend aus. Doch Sie bekommen nicht nur Spitzengrafik aus der Konserve geboten. Auch die eigentliche Spielgrafik schickt sich an, auf der PlayStation Maßstäbe zu setzen. Sie betrachten das Geschehen in bester Tomb-Raider-Manier über den Rücken des knöchernen Protagonisten hinweg. Die virtuelle Kamera verfolgt den Helden dynamisch durch die großangelegten 3-D-Level. Je



Welche Gemeinheiten hält Zarok wohl hinter den Mauern dieses Schlosses für Daniel bereit?



■ HERSTELLER:	SCE	■ HERKUNFTSLAND:	England
■ ENTWICKLER:	Millennium	■ GENRE:	Adventure
■ VERFÜGBAR AB:	Januar '98	■ ANZAHL DER SPIELER:	1



Sir Dan Fortesque (Rendered Version 1)

[1] Ist er nicht niedlich? Der ebenso gruselige wie urkomische Dan Fortesque in einer Studie aus dem Render-Computer. **[2]** Der knöcherner Protagonist beim Ausprobieren seiner Zauberkräfte. **[3]** Siehen mächtige Endgegner erwarten Dan auf seiner Reise durch die verwunschenen Orte.



Millennium holt mit Medieval das Letzte aus der PlayStation-Hardware heraus.



[1] Aufwendige Artwork-Skizzen dienen als Vorlage für die Bildschirm-Schauplätze. **[2]** Das Level-design basiert zum Großteil auf liebevoll ausgearbeiteten Comic-Skizzen.

nach Spielsituation ist das Objekt ganz nah dran am Geschehen oder wechselt in die übersichtliche Weitwinkel-Perspektive.

Die von Zarok verhexten Welten zeichnen sich durch großen Abwechslungsreichtum und optische Brillanz aus. Die Entwickler haben den hochauflösenden Grafikmodus der PlayStation voll ausgereizt und werfen mit detaillierten Umgebungseinheiten, fantastischen Lichteffekten und atemberaubenden Kameraeinstellungen nur so um sich.

Fröhliche Zombie-Hatz

Sie müssen den klapprigen Daniel durch mehr als 30 Spielwelten geleiten – vom unheimlichen Friedhof über den verwunschenen Wald bis hin zum mächtigen Geisterschloß. Überall lauern blutrünstige Zombies, verzauberte Dorfbewohner und schreckliche

Höllen-Kreaturen auf den edlen Ritter. Was nicht heißen soll, daß es sich bei Medieval um einen grausamen Horror-Schocker im Stil von "Resident Evil" handelt. Das Millennium-Team hat sich von den Kinowelten des Tim Burton ("Nightmare before Christmas", "Beetlejuice") und den abgedrehten Charakteren der "Adams Family" inspirieren lassen. Da überrascht es gar nicht, daß in Medieval auch geschmunzelt werden darf – über die schräge Hintergrundstory, die cartoonmäßig überzeichneten Dämonen, oder den zum Brüllen komischen Hauptdarsteller.

Auch in Sachen Gameplay haben die Entwickler auf ein berühmtes Vorbild zurückgegriffen – die Älteren unter Ihnen dürften sich noch an den äußerst populären Spielautomaten "Ghouls & Ghosts" erinnern. Wie bei der Arcade-Vorlage hackt sich

Daniel mit Schwertern, Dolchen, Äxten und diversen Wurfgeschossen durch die höllische Gegnerschar. Aufgelockert wird die hektische Bildschirm-Action durch sporadisch eingestreute Puzzles und jede Menge kraftspendende und monstervernichtende Bonus-Items.

Die ersten spielbaren Level des gruseligen Action-Spektakels machen Appetit auf mehr. Im Moment wird noch an den letzten Details der mehr als 55 Gegner-Varianten gefeilt, doch spätestens Anfang '98 geht die fröhliche Zombie-Hatz los. Wir halten Sie auf dem laufenden!



[1] Deckung! Mit dieser riesigen Kürbispflanze ist nicht zu spaßen. **[2]** Sir Daniel Fortesque in voller Pracht.



Das Millennium-Entwicklungsteam präsentiert sich stolz im Kreise der Medieval-Hauptdarsteller.

ZETER und Mordio

Vier lange Jahre haben die Bitmap Brothers am Echtzeit-Strategiespiel "Z" gefeilt, bis die flinke Flaggenjagd Ende 1996 auf dem PC veröffentlicht wurde.

Nach "Command & Conquer" und "Warcraft 2" stellt der Titel demnächst auch PSX-Feldherren auf die Probe. von Marcel Peters

Angesteckt vom Erfolg der Mitbewerber, die mit Ihren Softwarearmeen bereits PSX-Terrain erobert haben, wollen auch die Bitmap Brothers Ihr PC-Echtzeit-Strategiespiel nicht mehr länger aus dem Schacht der PlayStation heraushalten. Während Konkurrenztitel mit erklärenden Vorgeschichten die Spieler auf

spannende Feldzüge einstimmen, fällt Z mit der sprichwörtlichen Tür ins Haus – es gibt strenggenommen keine Rahmen-

schicklichkeit. Das Schlachtfeld reicht von Wüstenlandschaft über Eis bis zu Dschungel und Stadtgebieten. Zugegeben, die Spielfelder sind keine grafischen Leckerbissen und etwas zu unübersichtlich. Dafür haben die Designer für jede erfolgreiche Mission zur Belohnung Rendersequenzen eingebaut – für den weiteren Missionsverlauf unbedeutend, aber witzig "abgedreht."

Roboter- und Waffenfabriken, Radarstationen und Werkstätten stehen schon bereit und können nicht gebaut werden. Das komplette Spielfeld ist von Beginn an sichtbar und in rechteckige Gebiete aufgeteilt, die von Fahnen markiert werden. Bevor Sie über eine ausreichende Truppenstärke verfügen, um der blauen Armee die Stirn zu bieten, müssen Sie zunächst so schnell wie möglich Gebiete erobern

und absichern. Eine Region wird annektiert, wenn Sie mit einer Ihrer Kampfeinheiten die zugehörige Flagge eines Sektors "berühren". Neu gefertigte Roboter und Fahrzeuge der Fabrikationsstätten stehen dem Spieler dann zur Verfügung – unabhängig davon, wie lange das Areal schon in seinen Händen ist. Mit dieser Idee steigt und fällt das Spiel, denn es ist von entscheidender Wichtigkeit für den weiteren Spielverlauf, als erster die Fahnen zu



Das kleine Menüfenster informiert Sie über den Produktionsverlauf eines Roboters.

erreichen. Leider etwas unfair ist der unausgewogene hohe Zufallsfaktor, der sich wie ein roter Faden durch das Spiel spannt. So startet die blaue Armee mit einer zahlenmäßig überlegenen Mannschaft und hält besonders in heiklen Situationen das bessere Blatt in der Hand, denn auf der Jagd nach den Flaggen kommt es oft zu Einzelduellen zwischen den beiden Gefechtsparteien. Erst nachdem Sie einige Kämpfe für sich entschieden haben, sind die Fronten ausgeglichen. Sollten Sie allerdings eine der Schlachten verlieren, kann das schon den Dolchstoß in die Reihen Ihrer Pixelarmee bedeuten. So wundert es nicht, dass die Strategie in den Hintergrund tritt und dem rasanten Tempo der Fahneneroberung mit einem zu groß geratenen Glücksfaktor den Vortritt lässt.

Ach ja, Fans sollten auf jeden Fall schon mal die Maus "warmrollen", denn ohne dieses tierische Add-On ist die Kommandoübernahme unmöglich.

pat

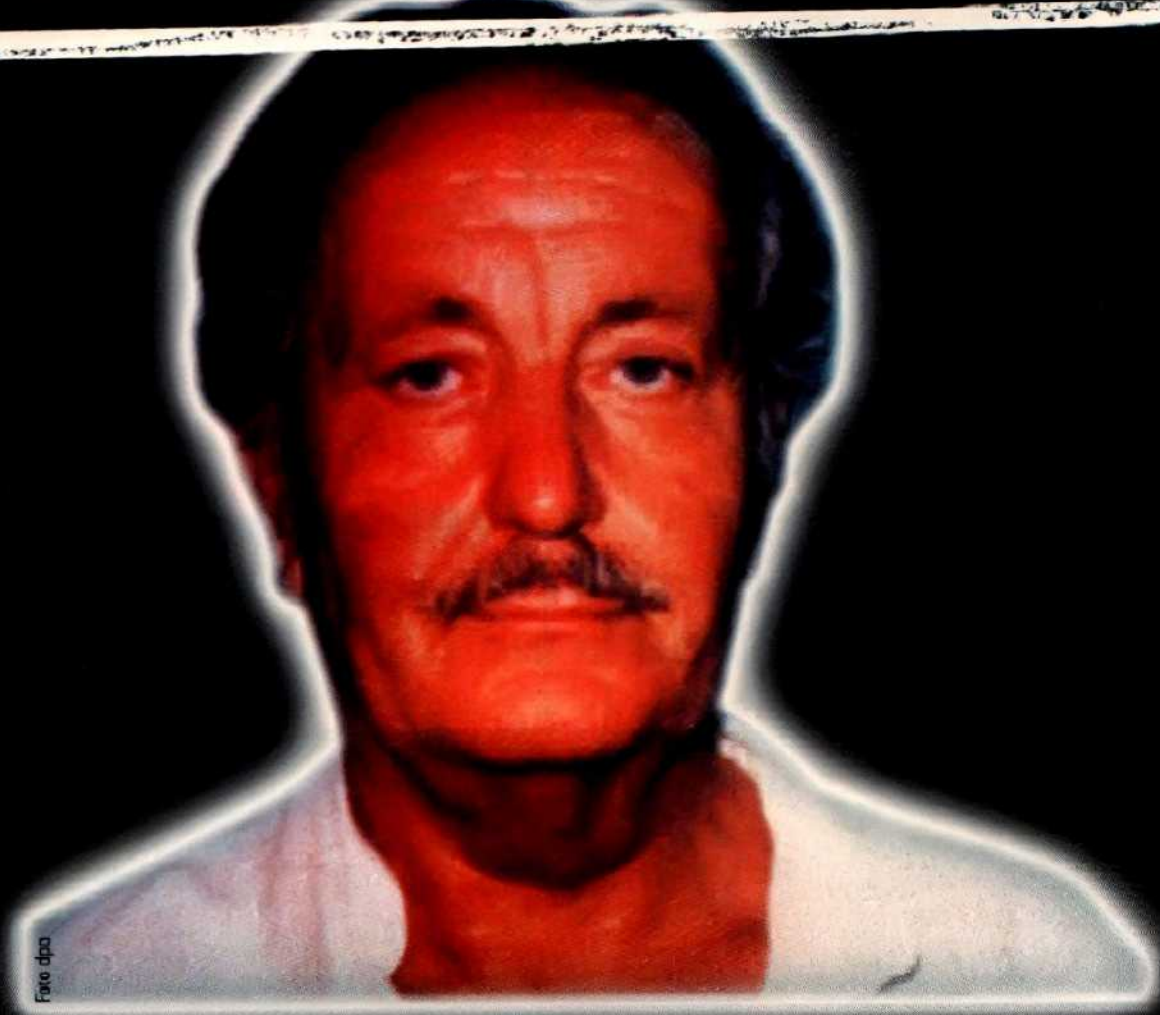


[1] Die Brücke von "Z" - In einer Rendersequenz ist der Kampf um einen strategisch wichtigen Übergang entbrannt. **[2]** Brad & Allen, die verrücktesten Roboter des Universums, trinken Bier und pfeifen auf Zed.



handlung. Im Vordergrund steht die Schlacht zwischen einer roten und einer blauen Roboterarmee mit der Aufgabenstellung: Alle gegnerischen Einheiten vernichten, Gebäude einnehmen und das Hauptquartier der blauen Partei zerstören. Im Auftrag des zigarrepaffenden Generals Zed stürzen Sie sich als Heerführer in hektische Science Fiction-Gefechte und beweisen in 20 Levels und insgesamt 5 Welten schnelles Taktieren und Ge-

BANKIRRTUM ZU DEINEN GUNSTEN.

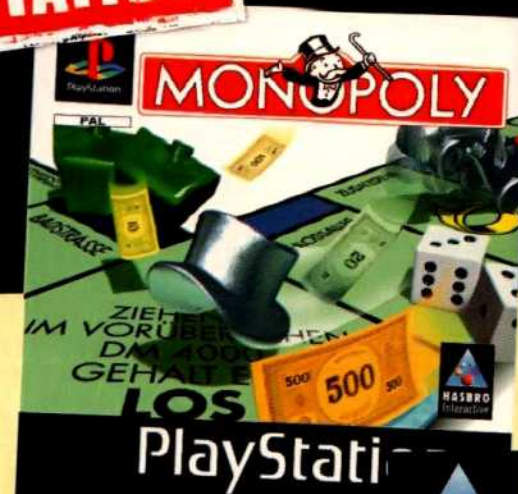


Jürgen Schneider: Immobilien-Experte



- \$ mehr als 800 Animationen
- \$ 3D-Darstellung der Häuser & Hotels
- \$ Mehrspieler-Modus
- \$ komplett in Deutsch
- \$ unterstützt PlayStation-Maus

**JETZT FÜR
PLAYSTATION**



Mal ganz ehrlich: Im Spiel, wie im Leben geht's doch immer nur um das eine — Geld, Geld und nochmals Geld. Klar, daß es beim Monopoly für PC oder PlayStation genauso läuft.

An das große Geld kommen Sie nur mit Raffinesse und Geschick. Nutzen Sie die Vorteile der neuen Versionen, und nehmen Sie die Straßen vor dem Kauf unter die Lupe. Einen Bankirrtum können wir Ihnen aber ebenso wenig versprechen, wie einen Freispruch vor Gericht.

PC
CD-ROM

PlayStation

www.hasbro.com

HASBRO
Interactive

Road to nowhere ?

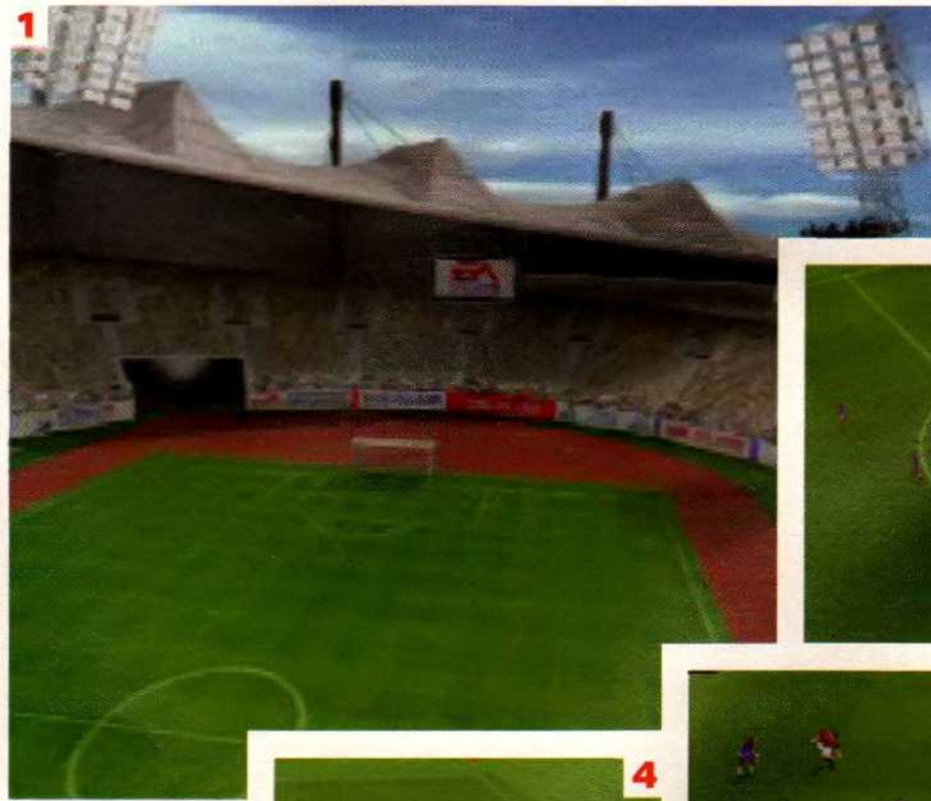
Die Rolling-Demos des potentiellen Toptitels, die uns auf den diversen Messen vorgeführt wurden, waren allererste Sahne. Um so gespannter waren wir auf die erste Preview-Version. Here we go! von Artur Hoffmann



Voller Vorfreude fingen wir den Postboten bereits vor den Toren der Redaktionsräume ab und entrissen ihm die erste spielbare Version von "FIFA 98 Road to World Cup". Nachdem wir das Paket in Sekundenbruchteilen geöffnet hatten, erwartete uns eine kleine Überraschung – laut Aufdruck handelt es sich bei diesem Game um die Version "Alpha 0.4". Falls Sie sich mit dem Nummernwirrwarr der Softwareindustrie auskennen, dann wissen Sie, daß derartige Produkte nicht besonders aussagekräftig sind (englischer Kommentar, Abstürze, grobe Grafikfehler). Aus diesem Grund verkneifen wir uns jegliche negativen Anmerkungen und informieren Sie dafür über die zahlreichen Neuerungen.

Tour to France!

Wie der Titel bereits verrät, dreht sich bei FIFA 98 alles um die WM-Qualifikation. Sie heuern bei einem der 180 Teams an, kicken sich durch die Ausscheidungsspiele und erreichen hoffentlich einen der vorderen Plätze. Der Spielplan lehnt sich dabei sehr eng an die realen Begebenheiten an. Gewinnen Sie z.B. die Ozeanien-Gruppe, dürfen Sie noch keine Fahrkarten nach Frank-



[1] Die Kamerafahrten vor dem Anpfiff glänzen durch unglaublich realistische Grafiken. **[2-4]** Zahlreiche Kameraperspektiven stehen zur Verfügung.



reich lösen, sondern müssen noch gegen den Viertplatzierten der Südamerikaausscheidung antreten. Sind Sie dann endlich in Frankreich dabei, geht das Spiel erst richtig los. Erst wenn Sie die Weltmeisterschaft gewonnen haben dürfen Sie sich zurücklehnen.

Im zweiten Spielmodus müssen Sie – wie aus den Vorversionen bekannt – eine Vereinsmannschaft zum Meistertitel führen. Auch hier schöpfen Sie aus dem Vollen. Elf nationale Ligen, von Brasilien über Europa bis hin nach Malaysia,

stehen zur Auswahl bereit. Dabei entsprechen sowohl die Team- als auch die Spielernamen der Realität. Mit an Bord ist auch die vielgescholtene Spielertauschroutine: Stellen Sie sich Ihr Dream Team zusammen, oder tauschen Sie einen Stürmer mit zwei linken Füßen gegen einen Weltklassemann wie Ronaldo.

Nachdem die letzte Version trotz der Bewegungssequen-

■ HERSTELLER: Electronic Arts ■ HERKUNFTSLAND: Kanada
 ■ ENTWICKLER: EA Sports ■ GENRE: Sportspiel
 ■ VERFÜGBAR AB: November ■ ANZAHL DER SPIELER: 1-2

Fünf-Gänge Menü



[1] Fünf verschiedene Spielvarianten sorgen für lange anhaltende Motivation. **[2]** Die Stärken und Schwächen auf einen Blick. **[3]** Ein verbesserter Editor war schon lange fällig. **[4]** Die Stadien sehen wirklich stark aus – obwohl hier eine falsche Zuschauerzahl angegeben wird. **[5]** Welche Liga hätten's denn gern?

zen von David Ginola nicht gerade durch flottes Gameplay glänzte, trennten sich die Produzenten vom eigenwilligen Franzosen und verpflichteten einen neuen Mann. Kein geringerer als der technisch beschlagene Dortmunder Schwalbenkönig Andreas "Heintje" Möller wurde in die Motion-Capturing-Studios gebeten. Angesichts des ziemlich müden Spielablaufes wagen wir trotzdem keine Vorhersagen über das endgültige Gameplay. Lediglich die Erweiterung der Steuerung um die hinteren Zusatztasten ist eine Erwähnung wert.

Weitaus positiver fallen die erweiterten taktischen Optionen auf. Nun dürfen Sie jedem einzelnen Spieler besondere Aufgaben wie z.B. Mann-deckung zuweisen. Auch die Reihenfolge der Spieler, die bei Standardsituationen wie Ecken, Freistößen oder Elfmetern zum Zuge kommen, bestimmen Sie. Das verbesserte Training macht ebenfalls Laune.

Die überarbeitete Grafiken-gine spiegelt sich vor allem in den größeren Spielern wider, die sich in Sachen Größe, Haut- bzw. Haarfarbe oder Barttracht deutlich voneinan-

der unterscheiden. Weitere Details wie z.B. der Rasen, der im Spielverlauf immer brauner wird, runden den positiven Eindruck ab.

Ein weiteres gestalterisches Highlight ist zweifelsohne die hyperrealistische Darstellung der Stadien. Ob Rio (Maracanã), London (Wembley) oder München (Olympiastadion) – die detaillierten Arenen stimmen bis auf das i-Tüpfelchen mit den realen Vorbildern überein. Dazu wird zu jedem Austragungsort ein kleines

Die überarbeitete Grafiken-gine spiegelt sich vor allem in den größeren Spielern wider.

Video abgespielt, das Ihnen Land, Leute und Sehenswürdigkeiten vorstellt.

Werden die groben Fehler bis zum endgültigen Release ausgemerzt, dann hat FIFA 98 gute Chancen auf einen Spitzenplatz. Ein endgültiger Test wird es zeigen.

pat



Ball & Play Software-Versand

46485 Wesel
 Am Spaltmannsfeld 16

Öffnungszeiten:
 Mo-Fr 9.30-18.30
 Sa 9.30-14.00

Nur in Wesel: Bestellen oder abholen! KEIN CLUB!
 Keine weiteren Abnahmeverpflichtungen

Playstation Basis-Gerät

+15Block Memo DM 299,-

Zubehör:

Control - Pad	19,99
Memo Card 15 Block	24,99
Memo Card 120 Block	39,99
Memo Card 360 Block	59,99

Sony Pad	44,99
Sony Pad mit Analog	54,99
Neg Con Pad	78,99
Pad Verlängerung	14,99
Infrarot Pad's Just	69,99
Laser Gun Just	89,99
Sony Mouse	54,99
Analog Joystick	109,99

Multi Tape	64,99
HF - Adapter	29,99
HF-Adapter Sony	44,99
Action Replay	89,99
Predator Gun	44,99
Link Kabel	29,99
RGB - Kabel	19,99



Ace Combat 2	DV 87,99
Agent Armstrong	DV 84,99
Air Combat	DA 44,99
All Star Baseball	DA 79,99
Alien Trilogy	DV 44,99
Baphomets Fluch	DV 88,99
Baphomets Fluch 2	DV x87,99
Battle Sport	DA 84,99
Battle Station	DV 79,99
Beast Wars	DA 84,99
Black Dawn	DA 84,99
Bubble Bobble 2	DA 78,99
Bubsy 3D	DA 89,99

Intern. Moto X	DA 84,99
Intern. Sup. Socc. Pro	DV 94,99
Isnogud	DV x87,99
Kart Duel 2	DV x79,99
Kurushii	DA 79,99
Legacy of Kain	DV 82,99
Life Force: Tenka	DA 94,99
Little Big Adventure	DV 83,99
Lost Vikings 2	DV 79,99
Lost World: Juras. Park	DV 83,99
Madden NFL 98	DA 83,99
Mass Destruction	DA 84,99
Mechwarrior 2	DV 88,99

PGA Tour 98	DA 89,99
Player Manager	DV 88,99
Porsche Challenge	DV 79,99
Powerslide	DV 84,99
Psycho Force	DA 83,99
Rage Racer	DA 94,99
Rally Cross	DV 79,99
Rapid Racer	DV 87,99
Rayman	DV 44,99
Ray Storm	DV 79,99
Ray Tracer	DV 79,99
Rebel Assault 2	DV 94,99
Resident Evil	DV 79,99
Resident Evil Direc. Cut	DV x83,99
Ridge Racer	DA 44,99
Risiko	DV x84,99
Road Rash	DA 39,99
Rosco McQueen	DV x87,99
Soul Blade	DA 89,99
Speedster	DA 89,99
Spot g.t Hollywood	DA 84,99
Super Pang Collection	DA x88,99
S. Puzzle Fight 2 Turb.	DA 64,99
Swagman	DV 84,99
Syndicate Wars	DV 83,99
Tekken	DA 44,99
Tekken 2	DA 98,99
Tetris Plus	DA 72,99

Bestell-Telefon:

Tel.: (02 81) 9 52 98-0

Fax: (02 81) 9 52 98-10

Bug Raiders	DA x79,99
Burning Road	DA 89,99
Bust a Move 2	DA 44,99
Carnage Heart	DA 79,99
Colony Wars	DV 87,99
Command & Conquer	DV 98,99
Command & Conquer 2	DV x98,99
Cool Boarders	DA 84,99
Courier Crises	DV 79,99
Crash Bandicoot	DA 99,99
Crash Bandicoot 2	DA x87,99
Croc	DA 83,99
Deadly Skies	DA x84,99
Destruction Derby	DA 44,99
Discworld 2	DV x87,99
Dungeon Keeper	DV x89,99
Dynasty Warriors	DV x87,99
Fade to Black	DV 39,99
Fantastic Four	DA 79,99
Fifa Soccer 96	DV 39,99
Fifa Soccer 97	DV 59,99
Fifa Soccer 98	DV 89,99
Fighting Force	DA 94,99
Final Fantasy VII	DV 104,99
Formel 1 97	DV 107,99
Frogger	DV x84,99
G-Police	DV 107,99
Grand Theft Auto	DV 79,99
Hard Boiled	DV 84,99
Havens Gate	DA 84,99
Hercules	DA 87,99
Herks Adventure	DV x88,99
Independence Day	DV 83,99

Mega Man 8	DA x88,99
Megaman X 3	DA 84,99
Mega M. Battle Chess	DA 88,99
Micromachines V3	DV 94,99
Monopoly	DV 84,99
Monster Truck	DA 94,99
Moto Racer	DV 89,99
Namco Museum 4	DA 84,99

Händleranfragen erwünscht!

Nascar 98	DV 89,99
NBA Live 97	DV 59,99
NBA Live 98	DV 89,99
Need for Speed 2	DV 83,99
NHL 98	DV 83,99
NHL Hockey 97	DV 59,99
NHL Face Off 97	DA 79,99
NHL Pow. Play Hock. 96	DA 78,99
Nightmare Creatures	DV 87,99
Nuclear Strike	DV 83,99
Oddworld	DV 83,99
Overboard	DV 87,99
Pandemonium 2	DA 89,99
Parappa the Rapper	DV 79,99
Pax Corpus	DA 89,99
Peakperformance	DA 79,99
Perfect Weapon	DV 83,99
PGA Golf 96	DA 39,99
PGA Golf 97	DA 79,99

Test Drive 4	DV 89,99
The Devide: E. Within	DA 88,99
The Note	DV 79,99
Theme Hospital	DV x89,99
Tiger Shark	DA 79,99
To Shin Den	DA 44,99
To Shin Den 3	DA 84,99
Tomb Raider	DV 84,99
Tomb Raider 2	DV 94,99
Transport Tycoon	DA 69,99
V-Rallye	DV 89,99
Vandal Hearts	DV 97,99
Warcraft 2	DV 83,99
Wing Commander 4	DV 83,99
Wing Over	DA 84,99
WipEout	DA 44,99
WipEout 2097	DA 89,99
Worms	DV 44,99
Xenious 3D	DA 84,99

Versandbedingungen: Ab DM 200,- Spielewert portofreier Versand!

Vorkasse DM 6,90 pro Paket. Bei Nachnahme DM 9,90 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr. Für bestellte und annahmeverweigte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

Zeichenerkl.: DV = Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch · EV = voll englisch i.V. = in Vorbereitung · x = Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt Für Druckfehler keine Haftung! Irrtümer u. Änderungen vorbehalten!

Angespielt | Skull Monkeys



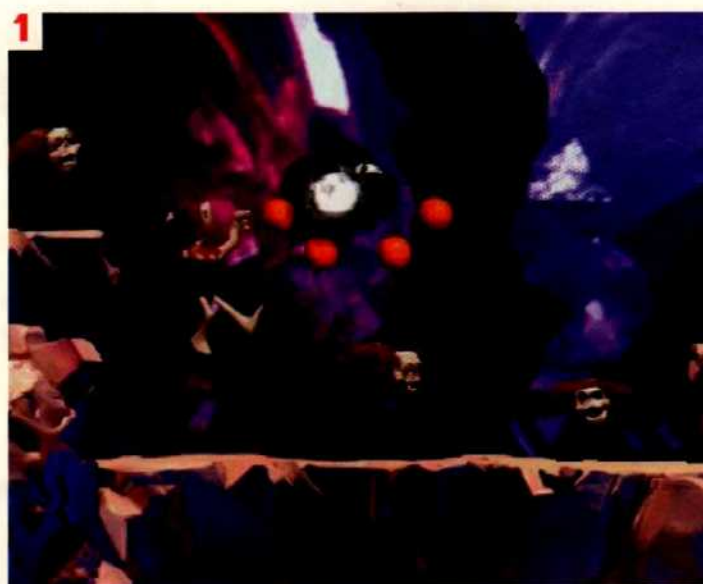
Er besteht aus Knetmasse, hat entfernte Ähnlichkeit mit Donald Duck und bekommt es auf einem fremden Planeten mit einer Horde wildgewordener Mutanten-Affen zu tun. Die Rede ist von Klayman, dem Helden des abgedrehtesten Hüpfspiels des Jahres. von Michael Schmithäuser



Da haben wir uns gerade mal von der skurrilen Jump'n-Run-Od(d)yssee eines gewissen Abe erholt, da rollt auch schon die nächste Attacke auf unsere Lachmuskeln und Hüpf tasten-Daumen heran: "Skull Monkeys" von Neverhood. Hinter dem geheimnisvollen Firmennamen verbergen sich einige der kreativsten und verrücktesten Köpfe der gesamten Software-Branche – allen voran Dough TenNapel, einer der geistigen Väter des legendären Regenwurms "Earthworm Jim". Zusammen mit einigen anderen Ex-Mitarbeitern von Shiny Entertainment hat Dough das preisgekrönte PC-Debüt "The Neverhood" auf die Beine gestellt; nun präsentiert er mit Skull Monkeys den ersten PlayStation-Titel der innovativen Softwareschmiede.

Knete muß man haben...

Das Besondere an Skull Monkeys ist das Material, aus dem Charaktere und Hintergründe geformt sind. Nicht Bits und Bytes aus dem Render-Compu-

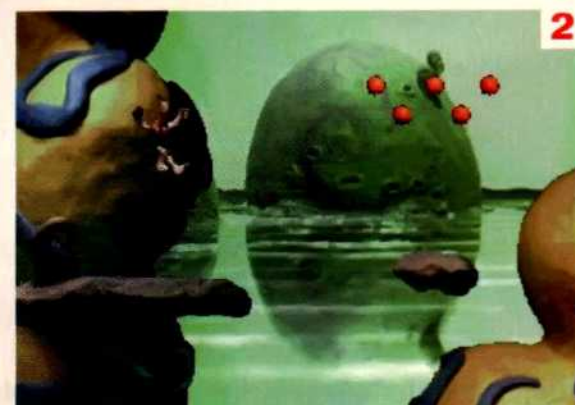


ter zieren den Bildschirm, sondern Knetmasse in allen Farben und Variationen. In mühevoller Kleinarbeit hat das Team tausende von Animationsphasen und Background-Designs aus der klebrigen Masse geformt und Bild für Bild aufgenommen. Lohn der Mühe: Eine umwerfend neuartige Optik, die auf der PlayStation ihresgleichen sucht.

Passend zur schrägen Grafik präsentiert sich auch die Hintergrundgeschichte. Fiesling Klogg landet auf dem Planeten Idznak, schwingt sich zum Herrscher über die dort lebenden Primaten auf und be-

ginnt sogleich mit dem Bau der geheimnisvollen "Bösen Maschine Nummer 9". Diese soll die heile Knetmasse-Welt Neverhood zerstören, wo Klayman, der Held des Spieles, lebt und seiner Lieblingsbeschäftigung nachgeht: Sich den Magen vollschlagen. Ein wohlwollender Affe läßt Klayman mit einem vollautomati-

[1] Klayman schaltet seine Gegner durch einen gezielten Sprung auf den Kopf aus. **[2]** Die Knetmasse-Welten strahlen einen besonderen Charme aus. **[3]** In einigen Levels steuern Sie einen U-Boot-Rochen.



■ HERSTELLER: **Electronic Arts** ■ HERKUNFTSLAND: **England**
 ■ ENTWICKLER: **Neverhood** ■ GENRE: **Jump'n-Run**
 ■ VERFÜGBAR AB: **Januar 98** ■ ANZAHL DER SPIELER: **1**



Feuriges Vergnügen: Knetmasse-Figuren sind äußerst hitzeempfindlich.

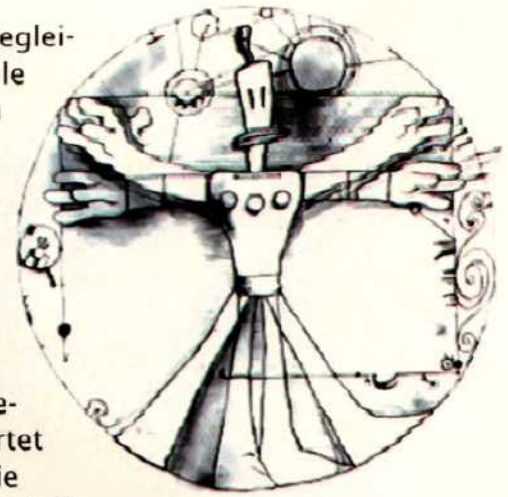


schen, geflügelten Raumanzug nach Idznak einfliegen, damit er sein drohendes Schicksal höchstpersönlich abwenden kann. Was nun folgt, ist eine geniale Jump'n-Run-Hatz durch

mehr als 100 verrückte Level. Die Entwickler haben sich auf gute, alte Hüpfspiel-Tugenden besonnen und schicken Klayman auf eine gradlinige Geschicklichkeits-Odyssee in zwei Dimensionen. Sie müssen aberwitzige Plattform-Konstruktionen erspringen, gähnende Abgründe überwinden, Eingänge zu Geheim-Leveln aufspüren und zahllose Bonus-Items einsammeln. Die Knetaffen besiegen Sie in bester Tradition durch einen gezielten Sprung auf den Kopf. Das klingt furchtbar abgestanden – doch nach all den 3-D-Eskapaden und gehirnmarternen Puzzle-Organen bereitet ein solides Jump'n-Run im Stil der alten Mario-Titel wieder grenzenloses Vergnügen. Dazu trägt auch das intelligente und abwechslungsreiche Level-Design, die präzise Steuerung und die ausgefallene Extrasammlung bei – das Spektrum reicht vom "Hamsterschild" über den "Furzkopf" bis hin zum "Einlauf des Uni-

versums" (igittl). Begleitet wird das skurrile Treiben von einem hitverdächtigen Soundtrack mit Schmunzel-Garantie.

Die Redaktion hat den knuffigen Klayman bereits jetzt in ihr Herz geschlossen und wartet sehnsüchtig auf die finale Version, die wir Ihnen in einer der nächsten Ausgaben ausführlich vorstellen.



pat



Neverhood-"Bürgermeister" Dough TenNapel beim Formen seines Knetmasse-Helden.

Abholung in der Versandzentrale möglich.

Öffnungszeiten:

Mo-Fr 10.00 - 18.30
Sa 10.00 - 13.00

Händleranfragen sind ebenfalls erwünscht!

Lösungshefte je 14,80 DM

Gewerbering 24 - 76351 Linkenheim bei Karlsruhe

Tel. 07247/94 61 70
Fax 07247/42 48



SONY
Playstation

Abe's Oddysee	89,99	Fantastic Four	84,99
Ace Combat 2*	89,99	Fatal Fury	84,99
Actua Golf 2*	89,99	FIFA 98*	74,99
Adidas Power Soccer Int.	84,99	FIFA Soccer 98	84,99
Agent Armstrong	84,99	Flottenmanöver*	84,99
Ayrton Senna Kart Duel 2*	99,99	Formel 1 97	99,99
Ball Blazer Champions*	89,99	Frankenstein*	84,99
Baphomet's Fluch 2*	89,99	Frogger*	84,99
Battle Arena Toshinden 3*	89,99	Grand Theft Auto*	84,99
Battle Station	79,99	Grid Run	84,99
Blazing Dragons	79,99	Heaven's Gate*	84,99
Bleifuß 2*	79,99	Hercules*	89,99
Breakpoint Tennis	89,99	Herks Adventure*	89,99
Broken Helix*	89,99	International S.S.S.Pro	94,99
Bubble Bobble 2*	74,99	K-1: The Arena Fighters*	???
Bubsy 3D*	94,99	King of Fighters*	79,99
Burning Road 2*	???	Kurushi*	79,99
Bust a Move 3	69,99	Legacy of Kane	79,99
Castlevania*	???	Lethal Enforcers*	94,99
Colony Wars*	89,99	Lost Vikings 2	79,99
Constructor*	79,99	Lost World	84,99
Contra	94,99	Magie The Gathering*	79,99
Courier Crisis*	84,99	Mass Destruction	84,99
Crash Bandicoot 2*	89,99	Match Days*	94,99
Croc-Legend of the Gobbo	89,99	Megaman 8*	94,99
Crusader - No Remorse	79,99	Megaman Battle & Chase*	94,99
Crypt Killer*	89,99	Monopoly*	84,99
Darklight Conflict	84,99	Monster Truck	84,99
Das Fünfte Element*	???	Motor Mash*	84,99
Destruction Derby 2	89,99	Motor Toon 2	84,99
Devil's Deception*	84,99	Museum Vol. 5*	79,99
Discworld 2*	89,99	Nascar 98*	89,99
Dynasty Warriors*	94,99	NBA In the Zone 2	89,99
Earthworm Jim 2	84,99	NBA Live 97	64,99
Executive Racing*	89,99	Need for Speed 2	84,99
Game Pinball	84,99	NHL 98	89,99
		NHL Powerplay Hockey	98,99
		Nightmare Creatures*	89,99
		Nuclear Strike	89,99
		Overblood	84,99
		Overboard*	89,99
		Perfect Weapon	84,99

G Police
99,99 DM

Pandemonium
Teil 2
89,99 DM

NOK
89,99 DM

Multinorm Boot Chip
 für JP - US - PAL incl. Einbauanleitung
30,00 DM

SONY Playstation "SILVER"
 incl. Memory Card + 2 -Controllern
330,00 DM
 Multinorm Playstation JP-US-PAL 380,00 DM

99,99 DM
FINAL FANTASY VII
 demnächst lieferbar

COMMAND & CONQUER
 Teil 2: ALARMSTUFE ROT
 demnächst lieferbar
99,99 DM

NHL BREAKAWAY 98
 demnächst lieferbar
84,99 DM

Tomb Raider 2
 lanleitung
99,99 DM

Power Rangers Pinball	94,99
Powerslide*	84,99
Pro Pinball - The Web	79,99
Rally Cross	79,99
Rapid Racer*	89,99
Ray Storm	79,99
Ray Tracers*	79,99
Rebell Assault 2	94,99
Resident Evil Director Cut*	84,99
Risiko*	84,99
Road Rage	84,99
Rosco McQueen*	89,99
Shadow Master*	89,99
Shadxx Warrxxx*	???
Sim City 2000	84,99
Soul Blade	94,99
Streetfighter Ex Plus*	84,99
Super Puzzle Fighter 2	69,99
Supersonic Racers 2XS*	???
Swagman	94,99
Syndicate Wars	84,99
Tekken 2	99,99
The Devide: Enemies Within	84,99
The Note	84,99
Tiger Shark	94,99
Time Crisis incl. Gun*	144,99
Total Driving*	94,99
Transport Tycoon	79,99
V-Rally	84,99
Warcraft 2	79,99
Warhammer 2-Dark Omen*	???
Wing Commander 4	84,99
Wing Over	84,99
Wipe Out 2097	94,99
X - Com 2	84,99
Z*	79,99

Zubehör

Original Memory Card	39,99
8-Fach Memory Card	59,99
24-Fach Memory Card	79,99
48-Fach Memory Card	99,99
Control Station Pad A/F	29,99
Game Buster	89,99
Link Kabel	24,99
Predator Gun/Fazor	69,99
RGB Scart Kabel	24,99
SONY Analog Joystick	109,99
SONY Controller	44,99
SONY Controller Analog	59,99
SONY HF-Adapter	49,99
SONY Leerröhre Original	3,99
SONY Maus	54,99
SONY Multi Tab	74,99
SONY NeGcon	79,99
SONY Bag mit MK+Controller	79,99
Verlängerungskabel	24,99

SONY Platinum

Alien Triologie	39,99
Actua Soccer	49,99
Bust a Move 2	49,99
Fade to Black	49,99
Floating Runner	49,99
International Track & Field	49,99
Rayman	49,99
Ridge Racer Revolution*	49,99
Road Rash Platinum	49,99
Tekken	49,99
True Pinball	49,99
Worms	49,99

NINTENDO 64 weitere Titel lieferbar

Multi Racing Championship	144,99
Blast Corps	119,99
NFL Quarterback Club 98	139,99

Mit * gekennzeichnete Produkte waren zur Drucklegung noch nicht erschienen. Fragen Sie nach aktuellen Neuerscheinungen. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice.

Ab 250,00 DM Spielebestellwert portofreier Versand. Katalog gegen 1,50 DM Rückporto. Vorkasse 6,90 pro Paket - Nachnahme 10,50 pro Paket zzgl. 3DM Zahlkartengebühr.

Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse - Scheck oder Überweisung. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 20,00 DM pauschal. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen.

Angespielt | VMX Racing

Get on the bike

Playmates Interactive Entertainment läßt Sie in "VMX Racing" auf ein schnelles Motocross-Bike steigen. Doch bequem ist dieser Platz nicht gerade, denn die Sprünge und Buckel auf den Rennstrecken haben es in sich. von Olaf Bernhard



Aufheulen der 250ccm Motoren. Gleich quälen Sie Ihre Motocross Maschine in ungeahnte Drehzahlbereiche, die nie ein Motorrad zuvor überlebt hat. Kaum haben Sie sich für eine der vier Maschinen und eine der sechs Rennstrecken entschieden, fällt auch schon der Startschuß zu einer Schlamm Schlacht allererster Güte.

Sie kämpfen in einem Pulk mit sieben weiteren Fahrern um die Plätze und stellen fest, daß dies leichter gesagt ist, als

getan. Die erste Strecke ist noch relativ leicht zu bewältigen, aber schon die zweite hat es in sich. Verlassen Sie nämlich die Piste auch nur um wenige Pixel, stürzen Sie unweigerlich in den



Besonders am Start ist das Gerangel groß.

Dreck. Schuld daran ist die etwas hakelige Steuerung von VMX Racing. Das Motorrad spricht zu extrem auf Ihre Buttendruckorgien an. Bremsen Sie z.B. in einer engen Kurve, um nicht von der Bahn zu geraten, drehen Sie sich bereits beim leichtesten Druck auf das Steuerkreuz beinahe komplett um. So stürzen Sie unweigerlich den nächsten Abhang hinunter.

Wollen Sie den Schwierigkeitsgrad des Spieles etwas



herabsenken, suchen Sie vergeblich nach der entsprechenden Option. Die Einstellungen umfassen die Lautstärke der gut anzuhörenden Musik- und Soundeffekte, die Auswahl der Hubraumklasse Ihres Bikes und das Ein- und Ausschalten des Trainingsmodos. Auch eine Multiplayer-Option ist vorhanden.

Bei der Auswahl Ihrer Maschine sollten Sie auf deren Konfiguration achten. Geschwindigkeit und Beschleunigung, Extraschub und Bremsvermögen stimmen Sie am besten nach Ihrem persönlichen Geschmack ab.

Endspurt

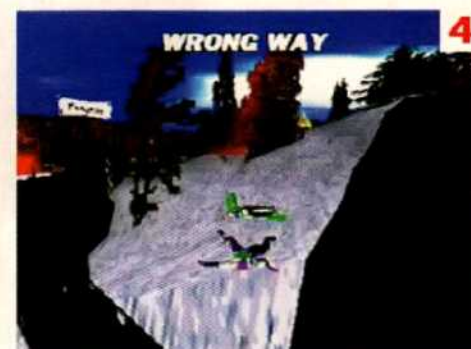
Die Grafik von VMX Racing überzeugt nur bedingt. Die Zuschauer im Stadion sind einfache Punkte, Bäume sehen Pappaufstellern zum Verwechseln ähnlich, und auch das Fahrgefühl ist sehr ruckelig. Letzteres macht das Spiel aller-

[1] Viele Windungen und Buckel sind auf den Rennstrecken zu überwinden. **[2]** Welches Motorrad darf es denn sein? **[3]** Ab auf die Piste! **[4]** Hop-pala, wo bin ich denn hier gelandet?



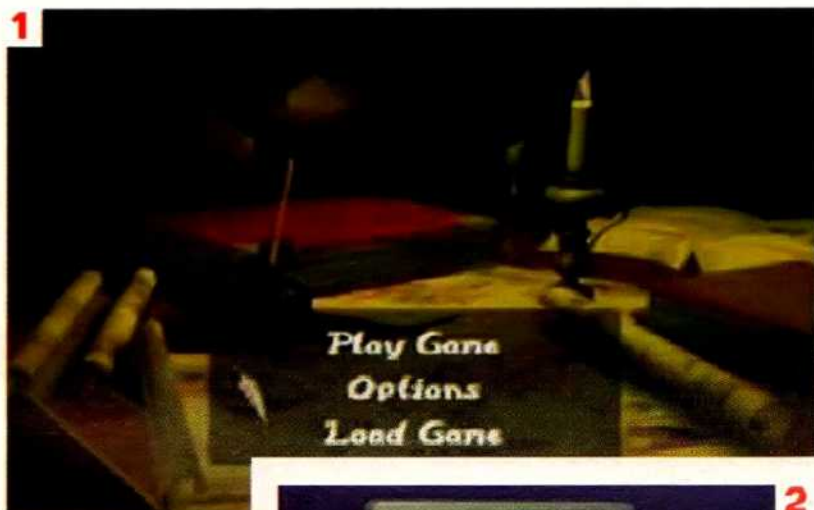
dings nicht realistischer, sondern ist auf Dauer nervig, da gute Positionen immer wieder wegen dieser zu direkten Lenkung verschenkt werden. Die Strecken selbst sind dagegen in puncto Streckenführung und Hintergrundgrafik abwechslungsreich gestaltet.

Wenn die grafischen und fahrtechnischen Mängel in diesem Preview bis zur endgültigen Verkaufsversion ausge-merzt werden, dann ist VMX Racing ein ernstzunehmender Konkurrent zu "Moto Racer". mom



No risk no fun

Hasbro Interactive zieht mit Ihnen in die Schlacht. Endlich riskieren Sie auch auf der PlayStation Truppen und Territorien, um mit List und Tücke die Welt zu erobern. von Olaf Bernhard



[1] Das Startmenü ist schlicht, aber praktisch gestaltet. **[2]** Die Credits laufen vor einem Computer der Entwickler ab.



Wer kennt nicht die gemütlichen Abende, an denen man sich mit der Familie oder mit Freunden an einen Tisch setzt, um den Klassiker aller Strategiespiele, "Risiko", zu zelebrieren. Um zu gewinnen, waren schon immer Scharfsinn, gute Planung und auch ein Quentchen Hinterhältigkeit nötig. Jetzt erhalten Sie die Chance, auch einmal den Computer taktisch zu überumpeln. Die nötige "Risiko"-Bereitschaft müssen Sie allerdings selbst aufbringen.

Schlachtordnung

Runecraft Unlimited, die Entwickler von Risiko, setzen bei Ihrer PlayStation-Umsetzung

auf Komplexität und einfach zu steuerndes Gameplay. Großartige Animationen suchen Sie in Risiko vergebens. Dafür erhalten Sie ein sehr fein gestaltetes Spielfeld. Anfangs entscheiden Sie sich zwischen zwei Varianten: Die erste entspricht dem klassischen Brettspiel. Die zweite lädt zu einer Luxusversion ein, in der Zufallsgeneratoren die Schlachten ganz alleine entscheiden. Sie haben Einfluß auf die Angriffstaktik, so variieren Sie z.B. Frontalangriffe mit Ausfallattacken über die Flanken. Auch defensive Kampfstrategien bieten Vorteile. Wollen Sie in einer ausweglosen Situation möglichst viele feindliche Bataillone mit in den Tod ziehen, dann graben Sie sich einfach ein und haben somit bessere Verteidigungschancen. Ihr Ziel in der Luxusvariante ist es, die Hauptstadt Ihres Gegners einzunehmen, was kein einfaches Unterfangen darstellt, da auch Wetter, Rebellen und Seuchen den Vormarsch Ihrer Truppen verlangsamen.

Die Bedienung ist durchweg solide. Das Steuerkreuz ersetzt die Maus, und verschiedene Symbole in den Ecken des Spielfeldes sowie ein Text, der am oberen Rand der Karte erscheint, schildern Ihnen die genaue Vorgehensweise.

Risiko besticht durch seine Komplexität, die sich durch die unterschiedlichsten Problemstellungen während der gesamten Spielzeit aufbaut.

Leider kommt kein ähnlich triumphales Gefühl auf wie bei

einer gewonnenen Partie "echtem" Risiko. Die PlayStation gleicht das allerdings durch den Lärm einschlagender Kanonenkugeln und imposanter Trompetenstöße nach gewonnenen Schlachten weitgehend aus. mom



[1] Sie platzieren Ihre Einheiten bequem per Knopfdruck. **[2]** Eine Übersichtskarte fehlt natürlich auch nicht.

Risiko besticht durch seine Komplexität, die sich durch die unterschiedlichsten Problemstellungen während der gesamten Spielzeit aufbaut.

Angespielt | Devil's Deception



Die japanische Softwareschmiede Tecmo entführt Sie in ein Land des Grauens. Das Gruselstrategiespiel mit Adventure- und Rollenspielelementen testet Ihre Coolness bis zum bitteren Ende... von Olaf Bernhard

Nach einer langen Reise kehren Sie in Ihr Königreich zurück. Als erstgeborenem Prinz wird Ihnen selbst eines Tages das ganze Reich gehören. Ihr Vater empfängt Sie direkt nach Ihrer Ankunft. Sie sind mitten im Gespräch mit ihm, als sich plötzlich ein Schwert, das von der Decke gefallen zu sein scheint, durch den Körper Ihres Ahnen bohrt. Jeder der Anwesenden ist entsetzt, jedoch konnte niemand genau erkennen, was geschehen war. Zusammen mit Ihrem jüngeren Bruder kommt die Wache in den Thronsaal. Mitten in seiner Frage nach dem Geschehen, fällt ihm das Schwert auf. Es ist Ihres! Eine Verschwörung?



In dieser Ansicht spielt sich die Handlung ab.

Sie werden abgeführt und kurz darauf wird Ihnen der Prozeß gemacht. Schnell finden Sie sich auf dem Scheiterhaufen vor einer grölenden Menge wieder. In einem Stoß-



gebet rufen Sie die übernatürlichen Kräfte an. Die dunkle Macht Satans scheint gerade zuzuhören, und mit einem Blitzschlag sind Sie verschwunden. Doch Sie entscheiden selbst, ob Sie gerettet oder verflucht worden sind...

Das Schloß der Dunkelheit

Nun beginnt auch für Sie "Devil's Deception". Das Intro macht wirklich Laune auf das, was Ihnen in den über 20 Leveln im Reich des Teufels noch geschehen wird. Eine große Eingangshalle a la "Resident Evil" ist Startpunkt Ihrer Odyssee. Sofort begegnen Sie einem Konkurrenten, der ebenfalls versucht, die Macht der Dunkelheit an sich zu reißen. Dieser macht Sie darauf aufmerksam, daß Sie nicht die geringste Chance haben, öffnet die Tür, rennt in einen weiteren Raum, und tja... und wird von einem "Angestellten des Hauses", auch Monster genannt, zerlegt. Sie entkommen



logischerweise dem Monster, jedoch treffen Sie immer wieder auf weitere Mitstreiter, von denen einige wirklich leichtsinnig sind.

Mehrere Kaufleute sind ebenfalls mit von der Partie, denn auch im Schloß des Teufels hat der Kapitalismus schon Einzug gehalten. Diese verkaufen Ihnen unter anderem Kräuter, die Ihre Lebensenergie in kritischen Situationen erheblich verbessern. Sie können Ihren Goldvorrat von 10.000 Einheiten auch aufstocken, indem Sie gefundene Gegenstände an diese geschäftstüchtigen Dickbäuche weiterverkaufen.

Haben Sie die erste Herausforderung bewältigt, fängt der Strategiespaß erst richtig an: In den weiteren Missionen plazieren Sie Fallen und erhalten für die Überreste Ihrer

[1] Es lohnt sich, um Ihre Verlobte zu kämpfen. **[2]** Dicke Händler verkaufen Kräuter und Elixiere. **[3]** Der König ist tot, es lebe der König! **[4]** Ein Wächter im Palast Ihres Vaters.



■ HERSTELLER:	Laguna	■ HERKUNFTSLAND:	Japan
■ ENTWICKLER:	Tecmo	■ GENRE:	Strategie-Rollenspiel
■ VERFÜGBAR AB:	November	■ ANZAHL DER SPIELER:	1

Feinde Magiepunkte oder Gold, je nachdem, ob Sie diese den Händlern verkaufen, oder ob Sie sie Satan als Opfer darbringen. Mit jedem weiteren Level kommen neue Fallen hinzu, die Ihnen die Arbeit erleichtern.

Wer ändern eine Grube gräbt...

Das Genre von Devil's Deception ist schwer zu kategorisieren. An sich ist es ein Strategiespiel, aber sowohl Adventure- als auch Rollenspielelemente sind häufig mit in das Geschehen eingebunden. Sie durchforsten in Resident Evil-Manier die Gänge des riesigen Schlosses, kämpfen jedoch nicht direkt gegen Monster und Konkurrenten, sondern bedienen sich allerhand gemeiner Fallen, von denen Sie im Laufe der Zeit immer wieder neue entdecken. Später koordinieren Sie die Hinterhalte von einer speziellen 2-D-Ansicht aus, da die immer komplexer werdenden Level in der grafisch schöneren 3-D-Ansicht schwer zu überblicken sind. Durch einen Druck auf die Select-Taste sehen Sie im Inventar die Karte der schon erforschten Gebiete, checken Ihren Kräuterbestand, und wählen die geeignete Falle zur Monsterabwehr aus.

Die Grafik und der Sound sind ansprechend, vor allem erstere verblüfft immer wieder mit überraschenden und gruseligen Effekten. Die Räume sind zwar meist schlicht designt, für die Händler, Monster und andere Mitwirkende entstanden bei Tecmo jedoch beeindruckend animierte Polygone.

Sie werden im Spiel immer mit dem Namen

[1] Sie haben genügend Mitbewerber um die Macht der Finsternis. [2] Die Karte hilft Ihnen im Laufe des Spiels beim Aufstellen der Fallen. [3] Dies ist ab jetzt Ihr Arbeitsplatz!

Sie durchforsten in Resident Evil-Manier die Gänge des riesigen Schlosses.

angesprochen, den Sie am Anfang mit Blitzen in eine Steinmauer einmeißeln lassen. Vorsicht also vor dem typischen "AAA..."

In den Ladepausen unseres Previews von Devil's Deception konnten wir getrost eine Tasse Kaffee trinken gehen. Ob sich diese lästigen Unterbrechungen und noch einige andere kleine Unsauberkeiten mit der endgültigen Version ändern, erfahren Sie in einer der nächsten Ausgaben.

pat



Game It!

Titel des Monats
November:
Final Fantasy*
89,95 (ab ca 7.11.)

☎ 0180/522 5300
0831/57 51 57
② Telefax: 0831 / 57 51 555
③ Internet: <http://www.gameit.de>
④ email: info@gameit.de
⑤ T-Online: ★Gameit#
⑥ Game It! - D-87488 Betzigau

Knallhart kalkuliert
Unsere
TOP 10

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller, ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung verschickt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht.

- Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
- Rücksendungen bitte mit uns vorher absprechen
- Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Postgebühr, ab DM 200,- frei
- Vorkasse / Scheck DM 6,90, ab DM 200,- frei

Preis Stand 11.9.97

* = noch nicht verfügbar am 11.9.

N = Neu im Programm P = Preisänderung
H = Hit, Supertitel

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch
Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:
Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372
Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.

SONY PSX

Abe's Odysee	84,95	
Ace Combat 2*	89,95	N
Actua Golf 2	84,95	
Actua Soccer	84,95	
Actua Tennis 2*	84,95	
Agent Armstrong*	79,95	
Air Combat Platinum	39,95	
Midnight Run	89,95	N
Monopoly*	79,95	
Monster Truck*	84,95	
Moto Racer*	84,95	
Motor Mash*	77,95	
Myst	79,95	N
Namco Museum 4	69,95	N
Nascar 98	79,95	
NBA in the Zone 2	84,95	
NBA Hangtime	84,95	
NBA Live '97	99,95	
NBA 98*	84,95	N

Kundenservice groß geschrieben:

1. Bestellen Sie per Servicenummer 01805/225300
2. Versand im Sicherheitskarton (nicht bei CD Hüllen)
1. Wir geben Preissenkungen sofort weiter
4. Vorbestellungen können Sie jederzeit ändern

Alien Trilogy	42,95	
Alone in the Dark 2*	89,95	P
Ark of Time	89,95	N
Atari Arcade Hits*	79,95	N
Auto Destruct	84,95	
Ayrton Senna Kart Duel 2*	79,95	
Bail Blazer Champions*	84,95	
Baphomets Fluch	74,95	
Baphomets Fluch 2*	79,95	N
Battle Arena Toshinden	39,95	
Battle Arena Toshinden 2	39,95	
Battle Arena Toshinden 3*	79,95	P
Battle Sport	79,95	
Battle Stations	79,95	
Blat Chamber	84,95	
Bleifuß 2*	69,95	
Blazing Dragons	74,95	
Broken Helix	84,95	
Bug Riders*	74,95	
Buggy	84,95	N
Bust a Move 2	49,95	
Bust a Move 3*	79,95	
Castlevania	79,95	
Cheesy	84,95	N
Cheatbuch (Visionova).....	24,95	N
Command & Conquer	84,95	
C & C 2: Alarmstufe Rot*	84,95	
Colony Wars	79,95	N
Cool Boarders	79,95	
Courir Crises	79,95	
Crash Bandicoot	89,95	
NBA Jam Tournament Edition	39,95	P
Need 4 Speed 2	79,95	P
NFL Quarterback Club '98*	79,95	
NHL Breakaway '98	79,95	
NHL Hockey '97	79,95	
NHL Hockey '98*	84,95	
NHL Open Ice	84,95	
NHL Powerplay Hockey '98*	79,95	
Nightmare Creatures*	79,95	
Nuclear Strike*	84,95	
Olympic Games	84,95	
Overboard	84,95	
Pandemonium	84,95	
Pandemonium 2*	84,95	
Panzer General 2	79,95	
Parappa the Rapper	84,95	P
Pax Corpus*	84,95	
Peak Performance	79,95	
Pete Sampras Extr. Tennis	54,95	
PGA 96 Platinum	84,95	
PGA Tour Golf 98*	84,95	
Player Manager	84,95	
Porsche Challenge	84,95	
Powerslide*	79,95	P
Pro Pinball	79,95	
Rage Racer	84,95	
Rallye Cross	84,95	N
Rapid Racer*	79,95	N
Rayman	39,95	N
Raystorm	84,95	N
Ray Tracer	84,95	
Rebel Assault 2	84,95	
Reboot*	84,95	
Resident Evil Directors Cut*	79,95	
Return Fire	84,95	
Ridge Racer	84,95	
Ridge Racer Revolution*	84,95	N
Risiko*	79,95	
Road Rage*	79,95	
Road Rash	44,95	
Rock n Roll racing	79,95	N
Rosco McQueen	79,95	N
Sentient*	79,95	N
Sign of the Sun*	79,95	N
Skeleton Warrior	84,95	P
Slam'n Jam	74,95	
Soul Blade	84,95	P
Soviet Strike	84,95	
Street Fighter: The Movie	59,95	
Street Fighter EX Plus*	79,95	P
Street Racer	84,95	
Super Fang Collection*	84,95	
Sup. Puzzle Fighter 2 Turbo	79,95	
Swagman*	84,95	
Syndicate Wars	84,95	
Tekken 2	84,95	P
Tenka Life Force	84,95	P
Test Drive Offroad*	84,95	
Tetris Plus*	74,95	
The 5th Element	79,95	
The Devide: Enemies Within	79,95	
The Note*	84,95	P
Theme Hospital*	84,95	P
Tilt	84,95	
Titan Wars*	74,95	
Tomb Raider	79,95	
Tomb Raider 2*	94,95	N
Total Driving	79,95	
Track & Field Platinum*	79,95	
Transport Tycoon	79,95	
Twisted Metal World Tour	79,95	
V-Rallye	84,95	
Vandal Hearts	84,95	
Victory Boxing	77,95	
Virtual Golf	39,95	P
VMX Racing*	84,95	
VR Baseball	74,95	
VR Pool	74,95	
Warcraft 2	84,95	
Wargods*	79,95	
WC 4	79,95	
Wing Over*	69,95	
Wipe Out	69,95	
Wipe Out 2097	84,95	
Worms Platinum	44,95	
Wreckin' Crew	89,95	
WWF in your house	74,95	
WWF Wrestlemania	39,95	
X-Men*	79,95	
Zero Devide	89,95	N

www.gameit.de

alle Links zur Spielewelt

Critical Depth*	72,95	N
Croc*	84,95	
Crow: City of Angles	74,95	
Crypt Killer	84,95	
Destruction Derby	39,95	
Destruction Derby 2	79,95	
Devil Deception*	49,95	
Disruptor	79,95	
Dogdom Arena	79,95	P
Dungeon Keeper	79,95	
Dynasty Warriors*	89,95	
Epidemic	69,95	N
Excalibur	84,95	
Exhumed	74,95	
Explosive Racing	84,95	
Extreme Games 2	79,95	
Fade to Black	79,95	
Fantastic Four	69,95	N
Fatal Fury	44,95	
Fifa 96	59,95	
Fifa 97	59,95	
Fifa 98*	69,95	
Fighting Force*	84,95	
Final Fantasy 7*	89,95	
Formel 1 '97	89,95	
Formel 1 '98	89,95	
Frogger	89,95	P
G-Police*	89,95	
Grand Theft Auto*	79,95	N
Hardcore 4x4*	79,95	
Star Wars Video		
Teil 1, 2, 3 je	34,95	
Triologie		
+ the making of	79,95	
Hard Boiled	84,95	
Heavens Gate*	79,95	P
Hercules*	84,95	
Herks Adventure*	84,95	
Hexen	84,95	
Hulk	84,95	
Independence Day	84,95	
Int. Superstar Soccer Pro	39,95	P
International Track & Field	39,95	
John Madden NFL 98*	89,95	
Kick Off '97	89,95	
Konami Open Golf	39,95	P
Kurushi	77,95	N
Legacy of Kain	77,95	
Little Big Adventure	77,95	
Lost Vikings 2	77,95	
Lost World: Jurassic Park*	89,95	
Lucky Luke*	89,95	
Machine Hunter	74,95	
Magic the Gathering*	79,95	
Marvel Super Heroes*	74,95	
Mass Destruction	74,95	
MDK*	74,95	
Mechwarrior 2	89,95	
Megaman 8	89,95	
Megaman Battle & Chase*	89,95	
Micro Machines V3	89,95	

Star Wars Video

Teil 1, 2, 3 je 34,95
Triologie
+ the making of 79,95

Hard Boiled	84,95	
Heavens Gate*	79,95	P
Hercules*	84,95	
Herks Adventure*	84,95	
Hexen	84,95	
Hulk	84,95	
Independence Day	84,95	
Int. Superstar Soccer Pro	39,95	P
International Track & Field	39,95	
John Madden NFL 98*	89,95	
Kick Off '97	89,95	
Konami Open Golf	39,95	P
Kurushi	77,95	N
Legacy of Kain	77,95	
Little Big Adventure	77,95	
Lost Vikings 2	77,95	
Lost World: Jurassic Park*	89,95	
Lucky Luke*	89,95	
Machine Hunter	74,95	
Magic the Gathering*	79,95	
Marvel Super Heroes*	74,95	
Mass Destruction	74,95	
MDK*	74,95	
Mechwarrior 2	89,95	
Megaman 8	89,95	
Megaman Battle & Chase*	89,95	
Micro Machines V3	89,95	

PSX HARDWARE

Analog Joystick	109,95
Controller Sony	37,95
Controller Sony Analog	49,95
Controller	19,95
Euro-Scart Kabel	64,95
Gamebuster Modul	49,95
Gamekiller Modul	49,95

Blaze - die neue Zubehörmärke	
Avenger Lightgun	59,95 N
Controller in 10 Farben	39,95 N
Infrarot Controller (2 Pads)	69,95 N
VRF1 Lenkrod mit Pedal	139,95
NPro Arcade Stick	69,95 N
-Testsieger MegaFun 6/97-	
RF Adapter Antenne	29,95 N
Lenkrod mit Pedal	99,95
Link Kabel	19,95
Mad Catz Lenkrod	129,95
Memory Card Sony 15 Slot	49,95
Memory Card 15 Slot	49,95
Memory Card 120 Slot	49,95
Memory Card 360 Slot	59,95
Memory Card 720 Slot	59,95
Mouse	49,95
Multi Tap	54,95
neGeon	19,95
PC-Link Paket	69,95
Playstation	29,95
Playstation Tasche	39,95
ncf. Memory Card u. Controller	79,95
Predator Lichtpistole	59,95
RGB Kabel	19,95
Verlängerungskabel f. Pads	19,95

LÄDEN

Ladenpreise können abweichen!

64283 Darmstadt:

Heliapassage

Neu!

18.10.97

Heliapassage

71032 Boblingen:

Poststr. 36 - 07031/2319140

72070 Tübingen:

Metzgergasse 1 - 07071/21847

87435 Kempten:

In der Brandstatt 6 - 0831/17762



88131 Lindau:

Kolpingstr. 3 - 08382/1255



89073 Ulm

Frauenstr. 118

Neueröffnung
auf 250 m² !

8.11.97

Frauenstr. 118

BEAST · EM-UP!

"Beast" zeigt, was State-of-the-Art ist. Fabelhaftes Design, High-End-Kampftechniken und knochenbrechende Spezialattacken machen das Prügelspiel zum Mekka der Martial-Arts-Fans. von Marcel Peters



Eine Kämpferin mutiert zur (sorry) "rasenden Wildsau".

Ja, hallo erst mal. Ich weiß nicht, ob Sie's schon wußten, aber so viel ist sicher, wenn man den Entwicklern von Hudson Soft Glauben schenkt: Unter uns lebt eine Gruppe von Menschen, in denen eine tödliche Macht steckt. Ihre Kampfkünste sind außergewöhnlich und ihre Kräfte übermenschlich. Mit bloßen Händen gehen Sie auf Widerstand los und brechen ihnen sämtliche Knochen. Und jetzt kommt das Beste: Die Kontrolle dieser Kräfte liegt in Ihren Händen. Sehr abwechslungsreich sind die verschiedenen Menüoptionen, die ein mächtiges Werkzeug für die Gestaltung des Spieles darstellen. Im Charaktermenü legen Sie z.B. fest, ob Ihre Figuren mit einem extra großen Kopf oder als Kids mit niedlichen Gesichtszügen in den Ring klettern. Die Spielstärke stellen Sie auf einer

Schwierigkeitsskala von eins bis acht ein. Die Option "Blood Effect" ist praktisch selbsterklärend und wird dann ausgeschaltet, wenn zarten Spielern der Anblick von Pixelblut erspart werden soll. Möchten Sie festlegen, wie lange die Kämpfe maximal dauern? Kommen Sie mit der Joypad-Konfiguration zurecht? Wird Ihr Kämpfer während des Spiels ausgetauscht? Kein Problem – fast alles läßt sich tunen, und die mannigfaltigen Einstellungen erinnern schon fast an ein "Konstruktions-Kit" für Actionfans. Selbst die Klangoptionen präsentieren sich von Ihrer Schokoladen- und mit 18 verschiedenen Soundtracks gibt's ganz schön was auf die Ohren. So viele Möglichkeiten gab's selten in einem Prügelspiel.

Film ab!

In spektakulären Mini-Sequenzen erleben Sie ausgewählte Protagonisten in

packenden Kämpfen – "zuschauen und lernen" lautet die Devise, denn mit hirnlosem Draufflosschlagen und -treten wird Ihnen das Lachen schnell vergehen. Daher finden Sie neben den Folgen für "mehr Selbstvertrauen in Nahkämpfen" auch einen Practice-Mode, in dem Sie Ihren Fähigkeiten den nötigen Schliff verpassen. Ihr Kampfstil wird bewertet und komplexe Bewegungsfolgen auf dem Bildschirm angezeigt. Meint der Spieler, die harte Schule des Kampfsports gemeistert zu haben – immerhin gilt es, Hunderte von Kampftechniken und komplexe Bewegungsfolgen aus dem Effeff zu beherrschen – wird es im klassischen Arcade-Modus ernst.

Im Spiel wählen Sie aus acht Charakteren Ihren persönlichen Favoriten aus, darunter drei schlagkräftige Frauen. Deren Körperbau erinnert ver-



Vorsicht! "Monster inside"



■ HERSTELLER:	Virgin Interactive	■ HERKUNFTSLAND:	Japan
■ ENTWICKLER:	Hudson Soft	■ GENRE:	Beat'em-Up
■ VERFÜGBAR AB:	Dezember	■ ANZAHL DER SPIELER:	1-2



Ohne Pupillen auf die Welt gekommen, aber der Bizeps ist brutal!



Pack den Tiger aus!

dächtig an Hochleistungsbodybuilderinnen, bei denen eine große Portion Anabolikacerealien an der Spitze der Ernährungspyramide steht. Vergessen Sie nicht: Sie begeben sich in eine Welt, in der das Faustrecht gilt und Spieler das sprichwörtliche "Tier im Menschen" erwachen lassen. Beast ist eines der actiongeladesten und schnellsten 3-D-Prügel-spiele auf dem heiß umkämpften Softwaremarkt. Verantwortlich zeichnen dafür die phantastischen Hintergrundgrafiken, die absolut flüssige Darstellung der Kämpfer, der stets optimale Kamerawinkel und das Handling der Fighter. Das Verhaltensmuster der Gegner ist fast schon als intelligent zu bezeichnen: Der Computer analysiert den Kampfstil Ihrer Figur, findet z.B. in Ihrer Abwehr Schwächen und nutzt diese gnadenlos durch entsprechende Schläge und Tritte aus. Während Sie nacheinander acht

Charakteren in wechselnden Stages gegenüberstehen und sich zum Endgegner durchschlagen, zieht der Schwierigkeitsgrad respektive die Aggressivität der Rivalen mit jedem Level spürbar an. Doch die präzise Steuerung erlaubt gezielte Attacken und umfangreiche Kampftechniken. Besonderen Wert legt das Spiel auf den Beast-Modus, der auf aufwendige Effekte setzt, und die haben es im wahrsten Sinne des Wortes "in sich": Während einer Auseinandersetzung können sich alle Charaktere für eine bestimmte Zeit in eine stärkere Bestie transformieren.

Die Schöne und das Biest

So verwandelt sich die rehägige Alice auf Knopfdruck in ein brutales Hoppelhäschchen und zertrampelt die Gegner förmlich. Fox, das nette Mädels von nebenan, schlüpft in die Haut eines rüdischen Fuchses, um Gado, der zu einem Löwen

mutiert, das Fell über die Ohren zu ziehen. Das Arsenal bietet für jedes Alter-Ego ein entsprechend wildes Tier. Der Clou: Die Implementierung der Beast-Modi ist nicht nur ein Garant für Abwechslung und Überraschung, auch der taktisch richtige Zeitpunkt, wann der Spieler transformiert, gewinnt an Gewicht. Verwandelt man sich sofort in ein Biest und setzt alles auf eine Karte, oder wartet man doch lieber ab und spielt den Trumpf gegen Levelende aus? Gegenüber Beast wirken andere Prügel-spiele auf einmal merkwürdig blaß. Der Titel kombiniert aufwendige Effekte, flüssigste animierte Kämpfer und spannend inszenierte Kamerafahrten zu einem Actionerlebnis allererster Sahne. Es ist nur eine Frage der Zeit, bis auch Sie ihre Kampfkünste in dem fast perfekten Kampfspiel, das sich wohltuend von der Konkurrenz abhebt, unter Beweis stellen werden. Passen Sie gut auf sich auf!



Fuchsteufelswild, dieses Biest!



Gregs Rückenansicht ist ein gigantisches Muskelgebirge.



mom



NICHT VERZWEIFELN!

▲ über 1.000 Cheats und Gamebuster Codes!
ISBN 3-9805885-0-5

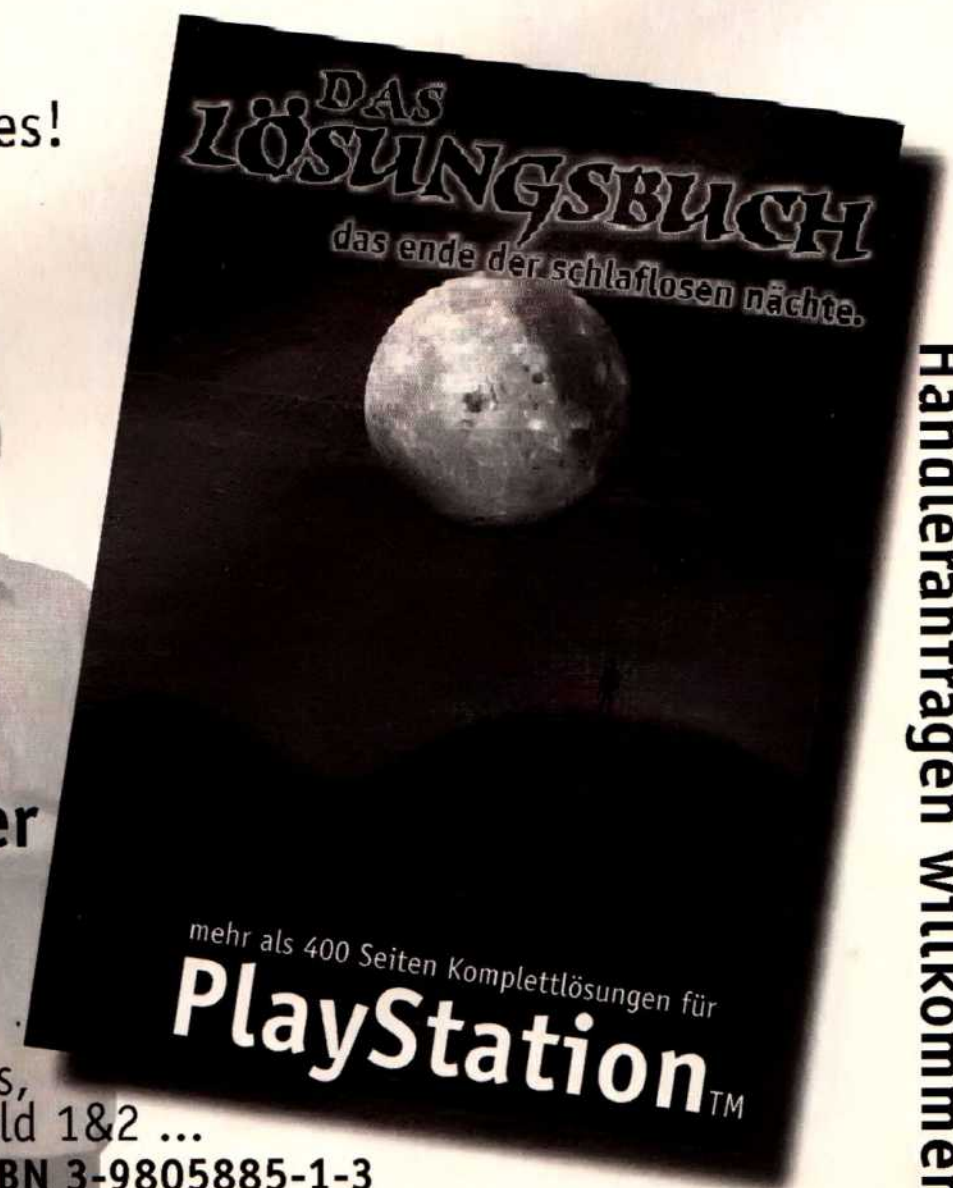
ab sofort!

Im Fach- und Buchhandel erhältlich!

ab Mitte November

über 400 Seiten mit Komplettlösungen
u.a. Final Fantasy 7, MDK, Wild Arms, Resident Evil Director's Cut, Discworld 1&2 ...

ISBN 3-9805885-1-3



Händleranfragen willkommen!

IM VERTRIEB DER



**Vision
NOVA**

Computer GmbH
Telefon: 06021 - 28882
Telefax: 06021 - 28883
www.visionnova.com

PlayStation ist eingetragenes Warenzeichen von Sony Computer Entertainment. Gamebuster ist eingetragenes Warenzeichen der Dataflash GmbH.

Angespielt | Monopoly



Geld allein macht nicht glücklich – aber reich! "Monopoly" lehrt Sie, wie Sie Ihre Konkurrenten am besten bankrottmachen, um alle Reichtümer für sich zu beanspruchen. von Mathias Locher



Rücken Sie vor bis zur Schloßallee – diese Karte kann unendlichen Freudentaumel beim einen auslösen und gleichzeitig den Ruin des anderen besiegeln. Jeder, der schon mal das kapitalistischste aller Spiele gespielt hat, weiß, daß über Sieg und Niederlage oft schon ein einziger Wurf der Würfel entscheidet. Hasbro Interactive hat den Brettspielklassiker für die PlayStation umgesetzt. Das Spielprinzip ist ebenso simpel, wie genial: Sie fahren immer um das quadratische Spielfeld herum, Straßen oder Einrichtungen ohne Besitzer können Sie erwerben, sofern Sie genügend Geld haben. Landen Sie mit Ihrem Wurf auf Straßen Ihrer Konkurrenten, so müssen Sie die Miete für dieses Feld an den Besitzer abtreten. Jeweils zwei oder drei Straßen einer Preisklasse sind mit derselben Farbe markiert, wenn Sie alle Straßen einer Farbe besitzen, dann dürfen

Sie Bebauungen vornehmen. Landet man auf einem Feld mit Häusern oder gar einem Hotel, so fällt der zu bezahlende Obolus um ein Vielfaches höher aus. Um das Spielgeschehen ein wenig aufzulockern, gibt es noch sogenannte Gemeinschafts- und Ereignisfelder, die einem Steuern, Bankirrtümer zu den eigenen Gunsten oder äußerst kostenintensive Reparaturarbeiten an den eigenen Häusern und Hotels bescheren. Sie kämpfen entweder gegen menschliche Gegner, gegen den Computer, oder gegen beides, um das große Geld.

Liebe zum Detail

In der Darstellung während des Spiels dreht sich das Brett, so daß die ziehende Figur immer auf der dem Spieler zugewandten Seite fährt. Die Bewegung wird in sehr putzigen, kleinen Render-Videos dargestellt.

Oberstes Gebot bei Monopoly ist es, alle Straßen einer Farbe zu erwerben, da sie nur dann mit Häusern oder einem Hotel bebaubar sind, denn das ermöglicht wesentlich höhere Gewinne. Diese und auch einige weitere Regeln lassen sich im Optionsmenü an- oder ausschalten. Es empfiehlt sich jedoch, das eben genannte Prinzip beizubehalten, da sonst ein wesentliches Spielelement gar nicht genug zur Geltung kommt: der Handel. Um an die letzte Straße einer Serie zu gelangen, kommt es nicht selten vor, daß menschliche Spieler Unsummen an Geld ausgeben, was oft nicht ohne Risiko ist. Denn der Computergegner versucht seinerseits auch, durch Handel sein Finanzimperium zu stärken.

Der Vorteil der PlayStation-Version ist, daß immer genügend Mitspieler zur Verfügung stehen, um eine interessante Partie zu gewährleisten. mom



Von schäbig bis luxuriös: Die verschiedenen Wohngegenden



[1] Die Badstraße, [2] die Hauptstraße und [3] die Parkstraße.



KNAUIG

KURVIG

PANDEMONIUM 2

AB SOFORT FÜR DICH DA!



BMG
INTERACTIVE



<http://www.bmginteractive.com>

"Pandemonium 2 läßt fast
keine Wünsche offen -
Champagner zum spielen!"



PlayStation Magazin 12/97: 1,6

"...ein technisch erstklassiges
und spielerisch heraus-
ragendes Jump 'n' Run..."



Videogames 11/97: 86%

"Crystal Dynamics hat hier
ein grandioses As im Ärmel...
Kauft dieses Spiel!"



Fun Generation 12/97: 10/10

"...ein Jump 'n Run, wie man
es sich lange schon für die
PlayStation gewünscht hat."



Play PlayStation: 9/10

"Greller, schneller und noch
besser als der erste Teil!"

Next Level 12/97: 90%

"Grell, dynamisch &
brilliant spielbar"
Bravo Screenfun



MOTORSPORT ► SIMULATION PUR!

SCHENK DEINEM GEGNER KEIN HUNDERSTEL!



*Mit 16 getunten Serienautos
fährst Du mit über 250km/h über
acht britische Rennstrecken.*

*Das realistische Fahrverhalten,
das Röhren der Motoren und
die fünf Kameraperspektiven*

ziehen Dich mitten auf die Piste.

*Sechs unterschiedliche Wetterverhältnisse fordern
Dein ganzes Fahrkönnen.*

Jetzt ist es an Dir, ob ein Champion in Dir steckt!



Mit welchem Code fährst Du mitten durch Deine Gegner?

CMCOLLOFF CMNOHITS CMPASS



Spektakuläre Unfälle



Massenkaramboulagen



Heiße Verfolgungsjagden



Gib Alles

16 GETUNTE SERIENWAGEN, ACHT SECHS WETTERBEDINGUNGEN,



TOCA



TOURING CAR

championship™



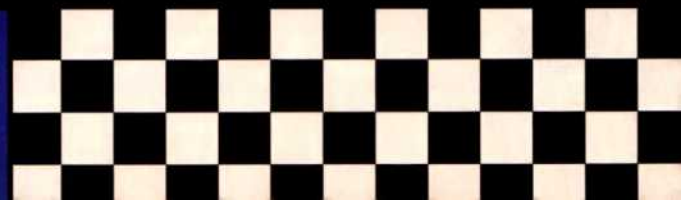
Codemasters

www.TouringCar.com



© 1997 The Codemasters Software Company Limited and Codemasters Limited. "Codemasters". All Rights Reserved. BTCC, The British Touring Car Championship, TOCA, and all its variations, copyrights, trademarks and images used or associated with the RAC British Touring Car Championship and/or depicting BTCC cars are all copyrights and/or registered trademarks to TOCA Limited and are being used under license by Codemasters. All other marks are trademarks of their respective owners.

**REALISTISCHE RENNSTRECKEN,
FÜNF KAMERAPERSPEKTIVEN**



Angespielt | Jersey Devil



Nach einem Krokodil und einem Lurch betritt nun auch ein leibhafter Teufel die Bühne der 3-D-Jump'n-Runs. Der "Jersey Devil" muß sich mit Händen und Hörnern gegen die Killergemüse-Armee eines verrückten Professors verteidigen. von Michael Schmithäuser

Monster, Mythen und Legenden: Was den Tibetanern ihr Yeti und den Bajuwaren ihr Wolperdinger, ist den Bewohnern der amerikanischen Ostküste ihr Jersey Devil. Mitte des 16. Jahrhunderts soll eine Hexe in der Nähe des heutigen New Jersey den Sohn des Teufels zur Welt gebracht haben. Seitdem spukt die sagenumwobene Gestalt mit Pferdekopf, Fledermausflügeln

und Vogelstelzen durch die Köpfe der dortigen Bevölkerung. Immer wieder melden sich Augenzeugen, die den Jersey Devil gesichtet haben wollen. Ob man's glaubt oder nicht, doch seit dem Jahre 1909 soll die Kreatur schon mehr als 1.000 Zeitgenossen über den Weg geflogen sein.

"Das ist ein toller Stoff für einen PlayStation-Titel," haben sich die Entwickler der bislang weitgehend unbe-

kannten Softwareschmiede Malofilm Interactive gedacht. Dabei herausgekommen ist allerdings weder ein blutrünstiger Shooter noch ein gruseli-

ges Action-Adventure, sondern ein kindertaugliches 3-D-Jump'n-Run in witzigem Cartoon-Stil.

Der Comic-Teufel

Das minutenlange Zeichentrick-Intro stimmt auf die nachfolgenden Geschehnisse ein: In einer düsteren Villa lebt der verrückte Doktor Knarf zusammen mit seinem kürbisköpfigen Diener Dennis Pumpkinhead und einer manipulierten fleischfressenden Pflanze. Während Knarf seinen Studien zur genetischen Veränderung von Auberginen nachgeht, platzt Dennis mit einem Findelkind in das Labor. Dabei handelt es sich natürlich um den Baby-Devil, den Knarf so gleich in tausend winzige Stückchen sezieren will. Doch der kleine Teufel entkommt den Fängen des bestialischen Wissenschaftlers und jagt dessen Villa kurzerhand in die Luft. Erst 20 Jahre später kreuzen sich die Wege der beiden Kontrahenten erneut. Knarfs Studien waren von Erfolg gekrönt, und so belagern hunderte von mutierten Auberginen, Karotten und sonstigem aggressiven Gemüse die Stadt New Jersey. Die Bevölkerung flieht in Panik, nur einer hält



Aus dem Intro: In der unheimlichen Villa des Doktor Knarf soll Jersey Devil sezieren werden. Doch er entkommt und stellt sich Jahre später der Gemüse-Armee des Doktors entgegen.



die Stellung: Der inzwischen zu stattlicher Größe herangewachsene Jersey Devil. Nun liegt es alleine in seinen teuflischen Klauen, die Metropole von Knarfs Schergen zu befreien.

Der Spieler schlüpft in die ledrige Haut des Teufelchens und darf sich durch 50 riesige Level kämpfen. Auf seinem Weg durch ausgedehnte Parks, baufällige Wohnhäuser, verwinkelte Museen und verborgene Tempelanlagen bekommt



■ HERSTELLER: **Laguna Videogames** ■ HERKUNFTSLAND: **USA**
 ■ ENTWICKLER: **Malofilm** ■ GENRE: **Jump'n-Run**
 ■ VERFÜGBAR AB: **November** ■ ANZAHL DER SPIELER: **1**



[1] Der geflügelte Teufel wagt einen Rundflug um die verwunschene Azteken-Pyramide... **[2]** ...bevor er es im Innern des Gemäuers mit furchterregenden Mumien zu tun bekommt.

Jersey Devil alle Klauen voll zu tun. Eine ganze Monsterschar will ihm an den Kragen: Kürbisköpfe, Killerbienen, keulenschwingende Steinzeitmenschen und sogar amoklaufende Mumien haben es auf den Kopf des armen Teufels abgesehen. Doch Jersey Devil wurde von Mutter Natur mit einem schlagkräftigen Schwanz, grenzenloser Sprungkraft und einem mörderischen rechten Haken ausgestattet. Und zum Überbrücken von gähnenden Abgründen erweisen sich die ausklappbaren Fledermaus-Flügel als äußerst praktisch.

Die diabolische Monsterhatz findet in einer zeitgemäßen 3-D-Ambiente statt, das sich durch besonders flüssige Animation und völlige Bewegungsfreiheit auszeichnet. In der frühen Beta-Version wirkt die Grafik trotz hoher Auflösung noch arg pixelig, so

daß sie momentan noch nicht mit 3-D-Augenweiden vom Schlage eines "Gex" oder "Medieval" mithalten kann. In Sachen Gameplay setzt Malofilm auf Bewährtes: Devil macht seine Gegner durch Sprünge auf den Kopf platt, kann Kisten mit Bonus-Items knacken und darf seine Sprungfähigkeit an beweglichen Plattformen unter Beweis stellen.

Bis Jahresende müssen Sie sich gedulden, bevor der drolige Derwisch auch auf Ihrer PlayStation sein Unwesen treibt.



pat



modern media
präsentiert

IHR LIEBLINGSSPIEL- EIN BUCH MIT 7 SIEGELN? NICHT MEHR LANGE!

Mehr als 1.000 Cheats und Codes zu über 160 aktuellen und älteren Spielen für die Sony Playstation™.

Von unserer Redaktion getestet.

100% Fun-Faktor. Garantiert.

DM 24,80

ISBN: 3-9805821-0-8



In Kürze erhältlich:

Über 800 Abbildungen auf über 150 Seiten zu allen Stationen des wahrscheinlich besten Rollenspiels unserer Zeit!

DM 29,80

ISBN: 3-9805821-5-9

Erhältlich im Buch- und Fachhandel oder:



Weitere Informationen per FAX-Polling unter: **06181-26662**

0180-5256789

<http://www.modern-media.net>

Angespielt | NBA Live '98



"NBA Live '97" ist der **Lieblingstitel aller Basketballstrategen**. **Zahlreiche sinnvolle Neuerungen** sollen den Nachfolger nun auch für **actionsüchtige PlayStation-Gamer** interessant machen. von Artur Hoffmann



[1] In den übersichtlichen Menüs stoßen Sie auf zahlreiche Topspieler. Sogar Shaquille O'Neal ist namentlich vertreten. **[2]** Über den Köpfen Ihrer Mitstreiter schwebt wie ein Heiligenschein ein Icon der Taste, die Ihnen einen Direkt-Paß ermöglicht. **[3]** Nach führen die Lakers... **[4]** Wunderschöne Wiederholungen wirken wie eine Belohnung für hart erarbeitete Punkte.

Nach American Football, Eishockey und Fußball nähert sich nun auch Electronic Arts' aktueller Basketballtitel "NBA Live '98" der Fertigstellung. Die ersten Eindrücke, die wir beim Probe-spielen in der Redaktion gewonnen haben, lassen auf ein starkes Spiel schließen, das seinen Vorgängern in nichts nachsteht. Dabei haben sich die Programmierer eine ganze Menge Neuerungen einfallen lassen, die sich positiv auf das Gameplay auswirken. Besonders die sogenannten Direct-Passing- bzw. DirectDunking-Routinen entpuppen sich bereits nach kurzer Einspielzeit als Volltreffer und machen das Game einen Tick schneller. Der simple Hintergedanke bei dieser Technik ist eine Kombination aus einer der Zusatz-tasten (L1 Passing, L2 Dunking)



und den Standardbuttons. Ist ein Spieler z.B. in einer aussichtsreichen Dunkposition, führt er je nach gewählter Tastenfolge einen anderen spektakulären Flug aus. Die Spanne reicht dabei von einem One Hander über eine 180-Grad-Drehung bis hin zu einem Finger Roll. Abgerundet wird die neue Bewegungsfreiheit durch Crossovers, Spin Moves und coole Drives.

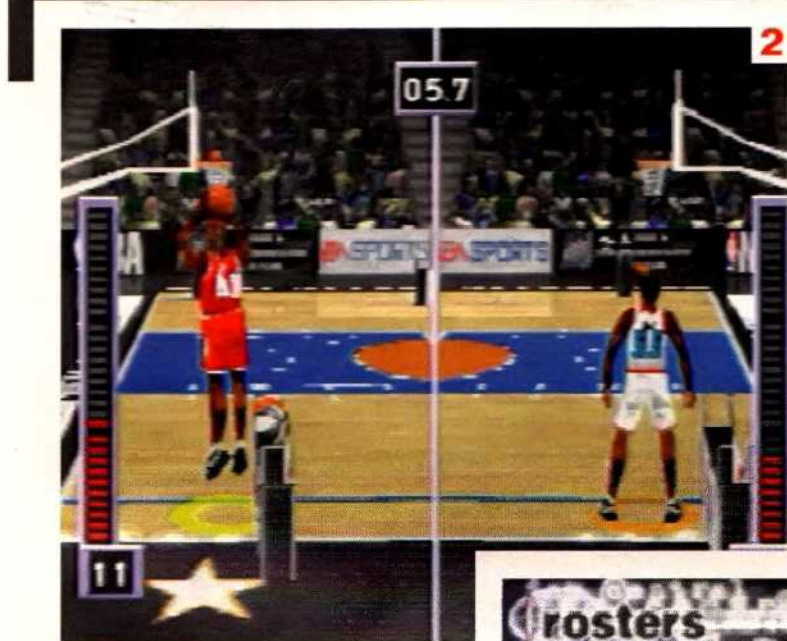
Reality-TV

Bei der Frage nach dem Basketballspiel mit dem höchsten

Realismusgehalt wird Electronic Arts' NBA-Serie überproportional häufig genannt. Dies liegt vor allem am sehr guten Gameplay, der grandiosen Soundkulisse und der überwältigenden Grafik. Auch der 97er-Vertreter setzt

wieder auf ein ausgewogenes Verhältnis zwischen Action und Realismus und verzichtet auf brennende Bälle und meterhohe Dunks. Dafür sollen sich die polygonalen Akteure ebenso verhalten wie deren

Das hohe Maß an Realismus zeigt sich auch in der Tatsache, daß die Gesichtstexturen aller 300 Akteure anhand von Fotografien nachmodelliert wurden.



[1] Noch weiter im Aus kann man wohl nicht mehr sein. **[2]** Der spannende Dreier-Shootout. **[3]** Hier haben wir versucht, unseren Kollegen Michael Schmithäuser nachzubilden.

reale Vorbilder. Ein Spieler, der im wirklichen Leben selten unter den Korb geht, meidet auch im Spiel die Zone. Das hohe Maß an Realismus zeigt sich auch in der Tatsache, daß die Gesichtstexturen aller 300 Akteure anhand von Fotografien nachmodelliert wurden. Dieses Detail konnten wir leider nicht überprüfen, da das Spielmaterial erst zu 75% fertiggestellt ist.

Dank der kräftig überarbeiteten Managementfunktion stellen Sie sich ein eigenes Dream Team zusammen, mit dem Sie anschließend in Ihrer ganz persönlichen Liga um Punkte fighten. Ist Ihnen einmal nicht nach einem Standardgame zumute, messen Sie sich im optionalen 3-Punkte Shoot-Out. Dieses Goodie, bei dem Sie gegen bis zu sieben Konkurrenten antreten, führen Sie entweder im Vollbildmodus oder optional im geteilten Bildschirm aus.

Da die uns vorliegende Version von einem amerikanischen Sprecher kommentiert



wird, können wir leider keine Aussagen über die Qualität der deutschen Sprachausgabe machen. Wir hoffen allerdings, daß sich diese auf ähnlich hohem Niveau bewegt wie beim bereits getesteten "NHL '97". Weitere Neuerungen wie z.B. der Schwierigkeitsgrad "Superstar", überarbeitete Statistiken und Play-by-Play-Analysen machen aus NBA Live '98 einen ernsthaften Anwärter auf den Titel des realistischsten Basketballspiels des Jahres. Ein ausführlicher Test, den wir Ihnen in einer der nächsten Ausgaben präsentieren, wird klären, ob Electronic Arts neue Maßstäbe setzt. mom



Tel. 09674-1279
 Fax 09674-1294
 hotline news-8405
 Am Graben 2 92557 Weiding

Okay Soft

T-Online: Okay#
 eMail: Okaysoft@T-Online.de
 DAS KOMPLETTE ANGEBOT IM WWW
<http://www.Okaysoft.de>

neue Playstation Konsole
Silver Value 329,-
 incl. 2 Controller & Mem.Card 15 Blöcke
Playstation Cheat Book 21,90
LÖSUNGSHEFTE ab 9,90

BESTSELLER

1	Formel 1 '97	DV	96,90
2	Abe's Odyssey	DV	78,90
3	Resident Evil Directors Cut	DA	78,90
4	Nightmare Creatures	DA	82,90
5	Vergessene Welt	DV	78,90
6	Nuclear Strike	DV	79,90
7	Warcraft 2	DV	78,90
8	NHL '98	DV	79,90
9	Wing Commander 4	DV	78,90
10	P. Sampres Extreme Tennis	DA	49,90
11	Tomb Raider 2	DV	89,90
12	Sydicat Wars	DV	78,90
13	Croc	DA	79,90
14	Resident Evil 2	DA	a.A.
15	V-Rally	DV	84,90
16	Tomb Raider	DV	82,90
17	Resident Evil	DV	82,90
18	Command & Conquer	DV	89,90
19	C + C 2 - Alarmstufe Rot	DV	89,90
20	Baphomets Fluch 2	DV	82,90

PSX Hardware

Konsole, incl. Controller	289,00
Playstation Bag	79,00
- incl. Memory Card & Controller	
Boot-Chip	19,90
Game Buster (Action Replay)	78,00
HF-Adapter (neue Konsole)	33,90
MadCatz Lenkrad	135,00
Namco Arcade Combat Stick	99,90
NeGeon Joypad	79,90
Analog Controller	55,90
Mouse mit Mousepad	52,90
Controller	43,90
Infrarot Pad -Doppelpack	99,90
Memory Card farbig 1 MB	29,00
Memory Card 15 Blöcke	38,90
Memory Card 120 Blöcke	49,00
Memory Card 360 Blöcke	67,00
Memory Card 720 Blöcke	89,00

Nintendo 64

Nintendo 64 Konsole	299,00
Controller	56,00
Memory Card 5 Meg	69,00
Mario Kart	87,90
Blast Corps	105,90
Extreme G	129,90
Lyat Wars	123,90
Multi Racing Champion Chip	134,90
F 1 Pole Position	139,90

NEW PSX

SONY PLAYSTATION 329,00
INKL 2 CONTR. + MEMORYCARD

ABES ODYSSEY 89,95
ALARMSTUFE ROT 99,95
AIR COMBAT 2 89,95
BAPHOMETS FLUCH 2 99,95
BROKEN HELIX 99,95
CONSTRUCTOR 89,95
CRASH BANDICOOT 2 99,95
CROC 99,95
COLONY WARS 99,95
DISKWOELD 2 89,95
DEATHTRAP DUNGEON 89,95
DUNGEON KEEPER 89,95
FINAL FANTASY VII 109,95
FORMEL 1'97 109,95
FIGHTING FORCE 89,95
FLOTTENMANÖVER 89,95
G-POLICE 99,95
HERCULES 89,95
JURASSIC PARK 99,95
KURUSHI 89,95
MDK 99,95
NASCAR RACING 99,95
NIGHTMARE CREATURES 99,95
OVERBOARD! 89,95
PANDEMONIUM 2 89,95
POPULOUS 89,95
RASCAL 99,95
RAPID RACER 99,95
RESIDENT EVIL (UNCUT) 89,95
RISIKO 89,95
ROSCO MC QUEEN 99,95
SHADOW MASTER 99,95
TEST DRIVE4 99,95
TIME CRISIS INKL. GUN 159,95
TOMRAIDER 2 89,95
TOSHINDEN 3 99,95
Z 89,95

DIE GESCHENKIDEE!
Airbrush
EXKLUSIVE MOTIVE NACH WUNSCH AUF SPIELKONSOLEN!

ZUBEHÖR FÜR PSX
ROBY ROB MEM. CARD 29,95
MEMORY CARD 360 99,95
ROBY ROB CONTROLLER 39,95
ROBY ROB RGB KABEL 39,95
FLIGHT STICK 119,95
NAMCO FIGHTING STICK 99,95
PREDATOR GUN 69,95
HYPER GUN 69,95
ROBY ROB HF ADAPTER 49,95

ULTRA 64

NINTENDO®64 299,00
BOMBERMAN64 139,95
CLAYFIGHTER64 139,95
DIDDY KONG64 119,95
EXTREME G 139,95
F1 POLE POSITION64 139,95
GEOMON 149,95
GOLDENEYE (ENGL.) 149,95
LAMBOURGHINI64 139,95
LYLAT WARS 129,95
MADDEN NFL98 139,95
MRC 139,95
TOP GEAR RACING 139,95
W. GRETZKY HOCKEY 129,95

CONTROLLER ALLE FARBEN 59,95
MEMORY CARD 49,95

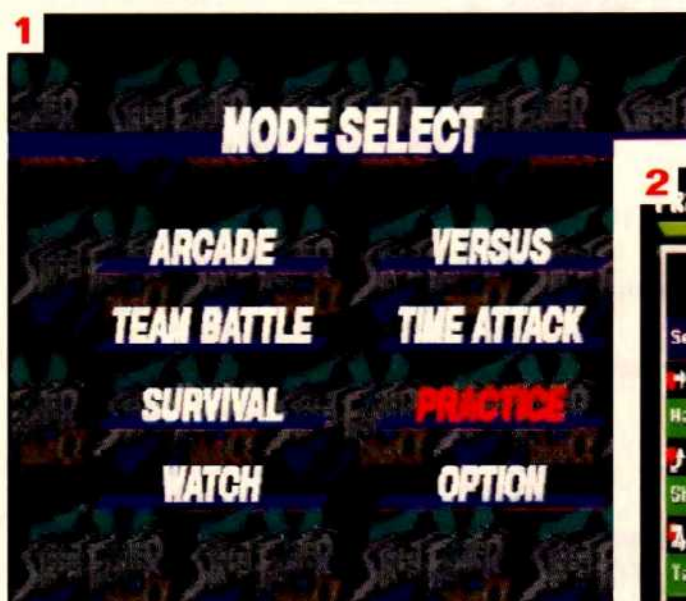
roby/rob shop

PC-98
 Nintendo
 SEGA
 PlayStation

1 U64 / PSX / PC
 Dahlmannstrasse 1A
 10629 Berlin
 (S-Bhf. Charlottenbg)
 Tel. (030) 327 01 956
 Fax (030) 324 96 63

2 U64/PSX/PC/SEGA
 Voigtstrasse 39
 10247 Berlin
 Frankfurter Allee
 Ecke Plaza Center
 Tel. (030) 422 56 506

3 PSX/U64/Gameboy
 Foto Porst
 Berliner Allee 79
 Berlin-Weißensee
 Tel. (030) 927 99 894



[1] Besonders beeindruckend ist der Expertenmodus. [2] Hier gilt es, aus einer Liste von Spezialbewegungen... [3] ...die richtige auszuführen. [4] Mit einem Eintrag in der Tabelle haben Sie den Überblick, wo Sie stehen.



Street Fighter EX Plus Alpha

Japanische Kampfschreie, verzernte Gesichter und hastige Bewegungen. Der Klassiker aus der Spielhalle kommt in einer 3-D-Polygonvariante auf die PlayStation. Nur ein neuer Motor auf altem Chassis oder eine bemerkenswerte Fortsetzung eines Meilensteins der Beat'em-Up-Historie? von Ingo Böhme



Die PlayStation läuft an. Die CD dreht sich. Gespannt warten Sie auf das Intro des neuesten Machwerks aus der Hand des Beat'em-Up-Gurus Akira. Die Show beginnt mit einem schwarzen Bildschirm, auf dem in weißen, kantigen Lettern erscheint: "Street Fighter Ex Plus Alpha". Pause. Ein Blitz durchzieht einen wolkenverhangenen Nachthimmel. Ryu, ein Karateka im klassischen weißen Kampfanzug mit schwarzem Gürtel, tritt ins Bild. Ein wenig eckig sieht er aus. Seine Bewegungen etwas abgehackt. Ein paar Schläge, Tritte und eine gesprungene Drehung, und schon ist er wieder weg. Dafür erscheint der blonde Kickboxer Ken. Dasselbe Spiel wie bei Ryu. Aber nun wird es ja wohl endlich kommen, das Intro. Schließlich sind wir von Titeln wie "Tekken 2", "Soulblade" und "Dynasty Warriors" ziemlich verwöhnt. Ups! Der Name des Spiels erscheint in großen Lettern. Die Einführung ist beendet. Keine Hintergrundinfos zu den Kämpfern, keine Story, warum sie eigentlich kämpfen.

Nun gut. Das muß ja nicht heißen, daß das Gameplay nichts taugt. Versprochen wurde uns

in der Pressemitteilung so einiges. Von "beeindruckender Spielegrafik" war da die Rede, von "kompromißlosem Gameplay", "abwechslungsreichen Spielmodi" und dem Streben danach, der Referenztitel des Genres zu werden. Und tatsächlich. Hört man sich einmal in der Szene um, findet sich viel Lob von allen Seiten. Allen Lobpreisern ist jedoch eines gemein: Sie alle haben "Street Fighter" bereits in den früheren 2-D-Varianten gespielt. Wer mit solch verklärten Augen "EX Plus Alpha" anschaut, mag von Grafik und Gameplay begeistert sein.

Ein Schmankerl für Street Fighter Fans

Street Fighter EX Plus Alpha ist die PlayStation Variante des Arcade Klassikers SFEX Plus. Und obwohl ganz laut proklamiert wird, daß es sich um einen 3-D-Fighter handelt, agieren hier doch nur Polygon-Kämpfer vor einer zweidimensionalen Landschaft.

Für denjenigen, der Street Fighter II mochte, ist die EX Plus Alpha Version ein echtes Schman-

kerl. Und das nicht unbedingt wegen der grafischen oder akustischen Feinheiten. Vielmehr sind es die kleinen Verbesserungen, die SF-Fans echte Spielfreude vermitteln. Besonders praktisch sind die Quick Continues. Wollen Sie nach einem beendeten Match gegen einen Freund oder den Computer dasselbe Spiel wiederholen, brauchen Sie sich nicht mehr durch endlos erscheinende Ladesequenzen zu quälen. Statt dessen reicht ein Knopfdruck, und es geht weiter. Auch die neuen Charaktere sind ein echtes Argument für das Remake. Besonders Dalhsim ist hier zu nennen, der ganz neue Strategien im VS Modus erlaubt. Und last but not least sind natürlich einige Varianten hinzugekommen, wie Sie mit Ihren Gegnern non-verbale Argumente austauschen.

Die letzte Erweiterung finden Sie im Übungsteil. Hier haben sich die Macher von Capcom etwas wirklich Neues einfallen lassen: den Expertenmodus. Jeder der Fighter hat dabei 16 Missionen zu erfüllen. Natürlich nicht Missionen im Sinne eines Strategiespiels. Statt dessen

muß er in jeder Stufe einen bestimmten Special-Move oder eine Kombination aus verschiedenen Bewegungsabläufen ausführen. Erst wenn er das geschafft hat, ist die Mission erledigt. So erlernen Sie sukzessive alle Spezialschläge und -tritte.

Die Animation der Bewegungsabläufe der Street Fighter Charaktere wurde mit dem Motion Capturing Verfahren von realen Darstellern digitalisiert und digital umgesetzt. So wirken die einzelnen Bewegungen an sich sehr echt. Allein bei der Kombination mehrerer Moves hapert es. Was zudem dem realistischen Empfinden Abbruch tut, ist die Tatsache, daß einfach die Physik nicht stimmt, und das fällt besonders bei Sprüngen auf.

Im Gegensatz zu Tekken, Soulblade oder Tobal 2 sind Grafik und Bewegungen eine große Enttäuschung. Obwohl die Kulissen ständig wechseln und ohne Zweifel sehr hübsch aussehen, sind es eben doch nur Kulissen und nicht Teile der Handlung. So findet ein Kampf z.B. in knöcheltiefem Wasser statt. Das jedoch sieht so echt aus wie das kühle Naß in der Augsburger Puppenkiste. Und auch die Kämpfer sind lediglich grob aus Polygonen zusammengesetzt und mit Texturen überzogen. Im Vergleich zu den zweidimensionalen Vorgängern hat der Realismus dennoch ganz klar zugenommen.



[1] Neben den normalen Schlägen, sind Ihre Gegner besonders an Ihren Flammenkugeln brennend interessiert. **[2]** Schon die Vorbereitung für diesen Schlag... **[3]** ...läßt erahnen, daß Ihr Gegner danach die Schnabellasse zur Ernährung braucht.



Die richtige Wertung

Nie war es so schwer, ein Spiel zu bewerten. Nie die Kluft so groß wie jene zwischen den Anhängern der Fan-Gemeinde und der objektiven Betrachtung als Außenstehender. Denn während ein SF Fan sicherlich die Grafik mit 2 oder besser beurteilt, liegt sie aus Sicht des neutralen Beobachters eher bei 2,5 oder schlechter. Gleiches gilt für das Gameplay.

So haben wir bei der Bewertung den Mittelweg gewählt. Anhänger der Capcom-Reihe sollten also bei der Spielidee, der Grafik und der Präsentation von einer halben Note und beim Gameplay sogar von einer ganzen Note besser ausgehen. Und wer bis dato mit der Street Fighter Saga nichts am Hut hatte, sollte entsprechend schlechter bewerten. Die Gesamtnote schwankt also von 1,9 bis 2,9 – je nachdem wie verklärt Ihr Blick ist.



Street Fighter Ex Plus Alpha

Meine Meinung: Ich habe früher nie Street Fighter gespielt. Erst mit Tekken 2 bin ich diesem Genre verfallen. Aber nach diesem prächtigen Einstieg habe ich natürlich auch gewisse Erwartungen an die Grafik und Animation eines Beat'em-Up. Und da kann Street Fighter – bei allem Wohlwollen für einen Klassiker – einfach nicht mithalten. Und daß es, wie angekündigt, die Grafikpower der PlayStation ausreizt,

wage ich lächelnd zu bezweifeln. Was die Steuerung angeht, erscheint sie mir auf den dritten oder vierten Blick als logischer und durchgängiger als bei anderen Prügelspielen. Leider bewegen sich die Figuren – trotz guter Teilsequenzen – im ganzen recht eckig und unnatürlich. Und das raubt – zumindest mir – den Spaß am Spiel. Und darum geht es schließlich. Egal bei welchem Genre. **Ingo Böhme**

■ GENRE:	Beat'em-Up
■ VERFÜGBAR AB:	November '97
■ HERSTELLER:	Virgin Interactive
■ ENTWICKLER:	Capcom
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	mehrsprachig

■ SPIELIDEE:	2,5	■ MOTIVATION:	2,5
■ GRAFIK:	2,0	■ PREIS/LEISTUNG:	2,5
■ SOUND:	1,5		
■ PRÄSENTATION:	3,0		
■ GAMEPLAY:	2,5		
GESAMTWERTUNG: 2,4			

DER ERSTE TRAUM



SQUARESOFT®

DAS MEISTVERKAUFTE SPIEL
DER WELT EXKLUSIV FÜR PLAYSTATION.

3 CDS. ÜBER 70 STUNDEN IN

EINER ANDEREN WELT.

„DIESES SPIEL HAT GOTT GEMACHT!“

FUN GENERATION, 11/97



MIT OFFENEN AUGEN.



FINAL FANTASY VII


PlayStation
IT'S NOT A GAME

PlayStation and PlayStation are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Final Fantasy VII © 1997 Square Co. Ltd. All Rights Reserved.
Developed by Square Co. Ltd. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Final Fantasy & SquareSoft are registered trademarks of Square Co. Ltd.

Pandemonium 2

Zur Beachtung: "Pandemonium 2" sollte nicht mehrere Stunden ohne entsprechende Pause gespielt werden, da nicht auszuschließen ist, daß das Zeitgefühl verlorengeht.

Für weitere Informationen lesen Sie die Packungsbeilage, fragen Ihren Händler oder den Spielehersteller. von Marcel Peters



Komm, spiel mit mir!

Es war einmal... vor gar nicht allzu langer Zeit, da geschah eine abenteuerliche Geschichte. Der lebendig gewordene Comic-Strahl "Pandemonium" schlug auf der PlayStation ein wie die sprichwörtliche Bombe und avancierte zu einem preisgekrönten Hit. Mit seiner bis dato einzigartigen Kombination von phantasievollen Details, rasanten Kamerafahrten, präziser Steuerung und eingängigem Gameplay führte für erklärte Jump'n-Run-Fans kein Weg an diesem grandiosen Spiel vorbei. Unangenehme Nebenerscheinungen wie gerötete Augen, wunde Finger und wenig Schlaf nahm man gerne in Kauf. Viele Spieler ließen sich von diesem rasanten Hüpfspiel in den Bann ziehen, bis endlich der letzte durchgespielte Level die Erlösung brachte. Doch dann war sie wieder da, diese Mischung aus Melancholie und Abschiedsschmerz: Schade, vorbei! Fast ein ganzes Jahr warteten die Fans ungeduldig auf den Nachfolger der spannenden Märchenromantik. Doch jetzt schlägt das zauberhafte Duo Fargus und Nikki wieder zu. Rechtzeitig zum Jahresendgeschäft und für die kommende "stille Zeit" zeigt das Softwarehaus Crystal Dynamics mit seinem jüngsten Produkt Pandemonium 2 der Jump'n-Run Konkurrenz die Zähne. It's showtime, denn die innovativen Amerikaner zünden ein grafisches Feuerwerk.

Märchenhafte 3-D-Engine

Rückgrat des Sequels ist die vom Teil 1 stammende Grafik-Engine. Technisch stark weiterentwickelt, präsentiert sie sich dem Spieler mit einem nahezu ruckelfreien Bildaufbau von ihrer schönsten Seite. Mit viel Liebe zum Detail sind die phantasievollen 3-D-Landschaften und Gebäude mit fein texturierten Polygonen effektiv in Szene gesetzt. Die Landschaften im Hintergrund werden mit stimmungsvollen und weitreichenden Bildern dargestellt. Das Auge schweift

über saftig grüne Wiesen, tiefe Täler, Schluchten und extravagante Märchengebäude, die mit ihren Gouraud-Schattierungen eine packende räumliche Tiefe erzeugen und zu einer Entdeckungshüpfstour geradezu einladen. Die architektonische Polygon-Fabelwelt im Vordergrund stellt die Stages anderer Hüpfspiele vollends in den Schatten, denn so etwas hat man noch nicht gesehen. In Spielekilometern gerechnet erstrecken sich die Märchenschlösser, Wildwasserbahnen, Phantasiegebäude und Tunnels durch die aufregenden Level und bilden ein innovatives Plattformszenario.



[1] Heute nachmittag im Renderwald: Zaubern mit Nikki. [2] Der Blaue Riese - seine Gefährlichkeit macht ihn so ergiebig.



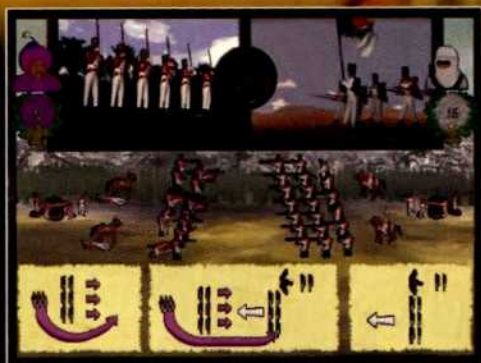
Bereits Pandemonium konfrontierte Sie mit der schwierigen Qual der Wahl: Mit welchem Charakter möchten Sie die schwierigen Abenteuer durchstehen? Neuzugänge gibt es nicht zu vermehren, womit wieder das erprobte und bewährte Duett des ersten Teils Gewehr bei Fuß steht. Zum einen gibt es da - Ladies first - die adrette Nikki. Die bezaubernde Rotmähne beeindruckt nicht nur durch ihr schönes Äußeres, sondern auch durch ihre perfekt trainierten Akrobatikkünste. Konnte das Artistenfräulein beim Vorgänger lediglich springen und Saltos in der Luft

ROTE AMEISEN VERNICHTET MAN MIT SPRAY. UND ROTE ARMEENEN?

STAGMAN

**JETZT FÜR
PLAYSTATION**

- ✗ klassisches oder ultimatives Risiko
- ✗ aufwendige Darstellung der Schlachten
- ✗ Mehrspieler-Option
- ✗ komplett in Deutsch
- ✗ unterstützt PlayStation-Maus



**PC
CD-ROM**



Risiko - das große Strategie-Spiel jetzt neu für PlayStation. Ihr Auftrag: Befreien Sie mit der richtigen Strategie besetzte Länder. Führen Sie interaktive Schlachten. Riskieren Sie es: Schlagen Sie Ihre Gegner beim klassischen oder ultimativen Risiko. Aber Vorsicht, man versucht auch Sie zu vernichten. PC Player 2/97: "...Risiko ist Kult".

www.hasbro.com



schlagen, hangelt sie sich jetzt an Seilen über tiefe Abgründe, zieht sich wie ein Freeclimber an steil abfallenden Felswänden hoch und steuert als Pilotin auch noch einen düsenbeschleunigten Riesenroboter durch Tunnels. Die Alternative ist Fargus, der verspielte Hofnarr. Im Renderintro macht er den Eindruck eines Kasperls, der unter einer Überdosis LSD zu leiden scheint, doch im Spiel selber ist er ein zuverlässiger Partner, der mit seinem sprechenden Zepter Sid den Weg freischießt. Obwohl dem liebenswerten Narr das künstlerische Talent, Radattacken auszuführen, zu eigen ist, macht es mit Nikki, die in der Luft ein weiteres Mal springen kann, einen Tick mehr Spaß, in Höchstgeschwindigkeit durch die Level zu schlittern und zu springen.

Die Kameranews - eine Klasse für sich

Die festgelegten 2-D-Wege durch die mannigfaltigen und skurril designten dreidimensionalen Spielwelten sind mit vielen abenteuerlichen Hindernissen gespickt und stellen große Herausforderungen an die Spieler in Sachen Geschick und Timing. Der Schwierigkeitsgrad zieht dabei spürbar mit jedem Level an. Die erste "Mission" ist relativ einfach und macht den Spieler unter anderem mit der Steuerung vertraut, die genauso verlässlich und exakt funktioniert wie schon im ersten Teil. Noch bleibt Zeit, sich umzuschauen und die Atmosphäre zu genießen. Optisch wird die abenteuerliche Reise mit atemberaubenden Kameranews eingefangen, und die wechselnden Perspektiven verursachen ein Kribbeln im Bauch wie die Fahrt in einer Achterbahn. Stellen Sie sich einmal folgende Situation vor: Sie baumeln mit Ihrem Charakter in der Mitte eines Seils, und die Bewohner der Phantasiewelt haben ihre Klamotten zum trocknen aufgehängt. Jetzt fangen Sie an zu wippen, und die Kamera verfolgt die Sprünge nach oben und unten. Die



[1] Was uns die Mir-Besatzung schon immer erzählen wollte, aber sich nicht traute: Nikki auf dem Weg durchs All. **[2]** Körperertüchtigung in einem bizarren Level. Nikki's Leben hängt in Ihren Händen. **[3]** Fargus hangelt sich an Stalagtiten entlang.



Wäscheleine wirkt wie eine Feder, Sie hüpfen immer weiter in den Himmel, bis Sie nur noch als Punkt zu erkennen sind, und die Kleider wirbeln durch die Luft. Es ist wirklich verblüffend, welche liebevollen Details die Level zieren!

Nach dieser zirkusreifen Nummer wird es in den darauffolgenden Leveln ernst, und es geht um "Spiele"-Leben und Tod. Abartige Lebensformen

machen Ihnen das Bildschirmdasein schwer, und Sie müssen hart um Ihre anfangs mageren drei Daseinsberechtigungen kämpfen. Killerroboter, herumschwirrende Vögel, schnelle Raubkatzen, herunterkrachende Felsen, eklige Stachelwürmer, sich drehende Propeller... die feindseligen Bewohner und raffinierte Abwehrmechanismen der bizarren Welt kennen kein Pardon und machen den beiden Eindringlingen das Leben schwer. Wie gesagt: Freunde des Jump'n-Run-Genres, Geschicklichkeit und Timing sind gefragt.

"Kommt Zeit, kommt Rad!"

Fargus räumt den Weg durch beherzten Körperinsatz frei und überrollt seine Gegner, während Nikki mit Ihren Doppelsprüngen den Gegnern richtig auf's Dach steigen kann. Wenn Sie nicht gebührend auf Ihre zwei Helden aufpassen, kommt es dabei zu wiederholten Feindkontakten, die an Ihrem Energievorrat zehren. Die gefährliche und tückische Abenteuerreise dauert lange, und ohne energieauffrischende "Oasen" sind drei Leben schnell verpufft. Sie finden deshalb in den verschiedenen Levelabschnitten unterschiedliche Power-Ups in Kristallform, und Ihre Spielfigur feuert z.B. für kurze Zeit Laserblitze, läuft schneller oder zündet Bomben, um mit einem Schlag die Gegner wegzusprennen.



Potz Blitz! Nikki auf der Jagd nach den goldenen Talern.

En passant sammeln Sie wie im ersten Teil so viele Goldtaler ein wie möglich, was Ihnen später eine Bonusstage öffnet. Am Levelende tummeln sich Gegner von monströsen Ausmaßen und bilden den krönenden Abschluß. Die Hände sind verschwitzt, die Aufregung steigt, und Riesenschlangen, Drachen und andere Märchenbösewichter wollen dem Spieler kurz vor Schluß nochmal ans Fell. Eine Paßwort-Funktion ist selbstverständlich integriert.

Im Gegensatz zur der in der Preview erwähnten dunklen Gestaltung aller Level, erstrahlen verschiedene Stages der endgültigen Version in leuchtenden Herbstfarben, während andere die mysteriösen Seiten der Phantasiewelt zeigen. Wenn Sie als Jump'n-Run-Fan gerne spannende Wege gehen, sollten Sie zuschlagen! Pandemonium 2 ist das was, was andere Spiele gerne wären: Spannend bis zum letzten Hüpf!



mom

Pandemonium 2

Meine Meinung: Crystal Dynamics zieht mit Pandemonium 2 sämtliche Register aus der Softwareschublade. Besonders die actionreichen Kamerafahrten haben es mir angetan. Ein Sprichwort sagt: "Sag niemals nie", aber bei diesem phantastischen Sequel kann ich es mir einfach nicht verkneifen: Noch nie habe ich so phantastische Beobachtungsperspektiven einer Kamera gesehen. Die Spielfiguren fesseln mich

ab der ersten Minute an den Bildschirm. Die beiden besitzen zwar keinen Kultstatus, aber das kann ja noch werden. Die Animationen sind ein Hingucker, das Leveldesign 1a und die Programmierer gönnen mir keine Pause. In Bezug auf den ersten Teil hat sich noch so viel getan - das verdient eine Kaufempfehlung. Pandemonium 2 läßt fast keine Wünsche offen - Champagner zum spielen!

Marcel Peters

■ GENRE:	Jump'n-Run
■ VERFÜGBAR AB:	ab sofort
■ HERSTELLER:	BMG Interactive
■ ENTWICKLER:	Crystal Dynamics
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,0	■ MOTIVATION:	1,0
■ GRAFIK:	1,5	■ PREIS/LEISTUNG:	1,5
■ SOUND:	2,5		
■ PRÄSENTATION:	1,5		
■ GAMEPLAY:	1,0		
GESAMTWERTUNG: 1,6			

BEAT 'EM UP

SV 1100 PS PRO PAD

Mit dem PS PRO PAD fit für jedes Spiel! Acht Tasten, LCD Display, unabhängiges Dauerfeuer, Synchronfeuer, Zeitlupe und extra langes Kabel.

unverbindl. Preisempfehlung **DM 49,95**

SV 1101 PS ARCADE

Das robuste Joypad für Sony PlayStation! Mit acht extra großen Tasten, Joystick, LCD-Display, unabhängiges Dauerfeuer, Synchronfeuer und Zeitlupe.

unverbindl. Preisempfehlung **DM 99,95**

SV 1102 PS GAME PAD 8

Spielvergnügen zum kleinen Preis! Pad für Sony PlayStation mit acht Feuertasten, Dauerfeuer, Zeitlupe und extra langes Kabel.

unverbindl. Preisempfehlung **DM 39,95**

SV 1117 PS LIGHT BLASTER

Der Treffer ins Schwarze! Für Sony PlayStation. Vier Modi, HYPER-Taste, fünf LED Indikatoren und drei Feuerfunktionen. Im ergonomischen Design für Links- und Rechtshänder geeignet und mit extra langem Kabel.

unverbindl. Preisempfehlung **DM 59,95**

SV 1118 PSV 3 Racing Wheel

Jedes Rennen ein Genuß! Analoge, programmierbare Lenkreaktion, Kontrolle der Y-Achsen. Lenkrad verstellbar in Höhe und Neigung. Wahlweise Bedienung über Fußpedal. Tisch- oder Sitzbedienung, extra lange Verbindungskabel.

unverbindl. Preisempfehlung **DM 149,-**

Interact of Europe - Jöllenbeck GmbH
Far-East-Import - Export
Kreuzberg 2 - D - 27404 Weertzen
Tel. (0 42 87) 12 51-13 - Fax (0 42 87) 12 51-44
Vertrieb nur über den Fachhandel

INTERACT
GAME PRODUCTS

• Multimedia Products • Game Products • PC Accessories • Internet

Überzeugen Sie sich von unserem umfangreichen Angebot und bestellen Sie noch heute unseren kostenlosen Farbprospekt.

Nuclear Strike

Wenn Sie dachten, die Gefahr eines Atomkrieges sei gebannt, dann haben Sie sich getäuscht. Oder sind Sie etwa ein Narr, ein Feind oder gar beides? von Olaf Bernhard

Hallo, General Earle, Sie bekommen alle Hände voll zu tun, falls Sie erneut die Welt retten wollen. Sie haben es mit einem gefährlichen Psychopaten namens LeMonde zu tun, der zu allem fähig ist.

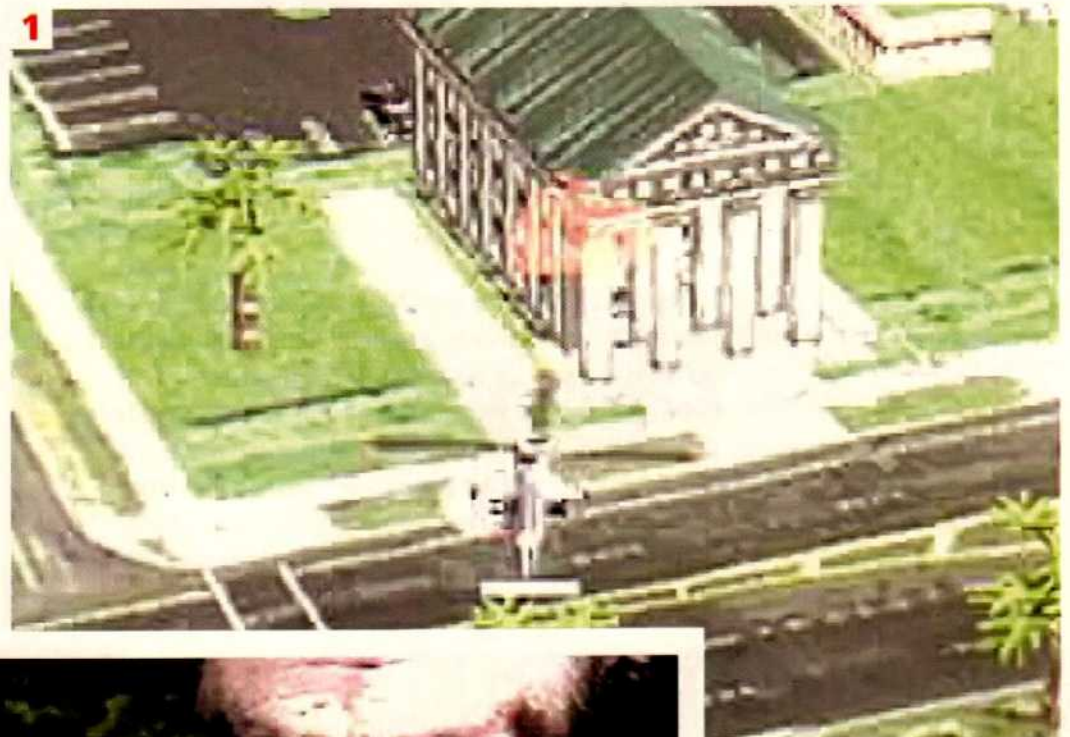
Genau das umschreibt Ihre Ausgangssituation, bevor Sie sich bei "Nuclear Strike" zum ersten Mal ins Cockpit Ihres Apache-Kampfhubschraubers zwingen. Schon das Intro macht Laune auf das, was noch kommt. Viele zusätzliche Full-Motion Videos (FMV) vermitteln Ihnen das Spielgeschehen in einer sehr guten Qualität.

Anfangs werden die im Spiel beteiligten Personen vorgestellt, und schnell wird klar, was zu tun ist: Sie kämpfen mit High-Tech Material gegen einen Terroristen, der sich eine Atomwaffe unter den Nagel gerissen hat. Doch Sie sind nicht alleine, General Earle, Computerfreak Hack und Agentin Andrea stehen Ihnen mit Rat und Tat zur Seite. Immer wieder geben Sie Ihnen Anweisungen, die zum Lösen der teilweise schweren Missionen hilfreich sind. Die gut synchronisierte Sprachausgabe bindet Sie direkt in die Handlung ein. Sie fühlen sich wie ein echtes Mitglied des Strike-Teams. Zudem läßt Ihr Equipment ebenfalls keine Wünsche offen – einem erfolgreichen Missionsstart steht nichts im Wege.

Explosive Präsentation

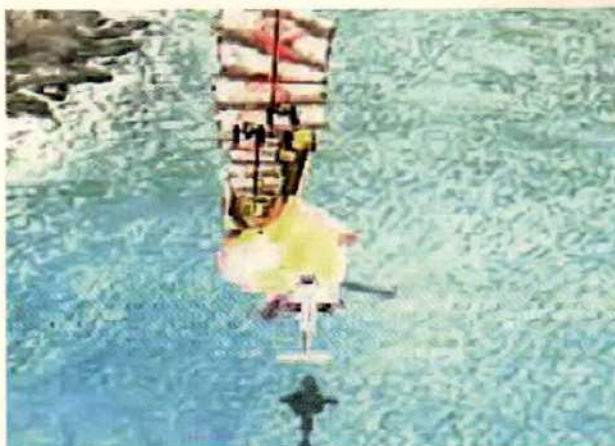
Schon im Laufe der ersten Kampagne ist klar, was Sie leisten müssen, um Nuclear Strike erfolgreich zu bestehen. Sehr lange und schwierige Missionen bringen Sie schon ganz zu Beginn ins Schwitzen, aber niemals in unfairer und frustrierender Weise.

Nach jedem Abschnitt innerhalb einer Kampagne erhalten Sie eine kurze Nachricht über die weiteren Ziele und Aufgaben. Damit Sie diese im Eifer des Gefechtes nicht überhören, wird meistens eine kurze FMV-Sequenz dazwischengeschoben. Die hervorragende Qualität dieser Videos macht Lust auf den erfolgreichen Abschluß weiterer Missionen. Nuclear



[1] Herrlich gerenderte Grafiken laden zu einem Rundflug ein. **[2]** Immer wieder erteilt Ihnen General Earle neue Befehle via FMV. **[3]** Die Missionskarte gibt Ihnen immer die neusten Informationen zur Kampagne.

3 FREUND INFO
Treibstoff Warum



Immer wieder kommen Ihnen diese großen Segelschiffe in die Quere. Zerstören Sie eines, rollt eine riesige Flutwelle über den Bildschirm.

Strike lebt von der guten Einbindung dieser FMVs in die Handlung, dem sehr guten Gameplay und nicht zuletzt von den wie für die PlayStation geschaffenen 3-D-Grafiken.

Die Zwischenrufe Ihrer Gegner sind aberwitzig und lockern Ihr ernstes Fliegerdasein immer wieder auf.

Hoch in die Luft

Ein Druck auf die Starttaste, und schon finden Sie sich auf der Missionskarte wieder. Diese hilft Ihnen bei der Suche nach Munition, Treibstoff, Gefangenen oder gegnerischen Einheiten. Kaum haben Sie die Karte wieder verlassen, weist Ihnen



[1] Apache oder Hovercraft, Sie haben die Qual der Wahl. [2] Mit dem Hovercraft ver- helfen Sie der Bauindustrie wieder auf die Beine. [3] Feuer frei für die Granaten!



für Ihre Helikopter und Flugzeuge weiter. Hier dürfen Sie Ihre Fortbewegungsmittel mit individueller Bewaffnung ausrüsten.

Nach "Desert Jungle", "Urban", und "Soviet Strike" folgt mit Nuclear Strike der bisherige Höhepunkt der Strike-

Reihe. Grafik und Gameplay wurden im Vergleich zu Soviet Strike weiter verbessert, und durch die neuen Einheiten und Aufgaben kommt noch mehr Pep ins Game. Ein rundum gelungenes Spielvergnügen.



Nuclear Strike lebt von der guten Einbindung dieser FMVs in die Handlung, dem sehr guten Gameplay und nicht zuletzt von den wie für die PlayStation geschaffenen 3-D-Grafiken.

ein Pfeil unterhalb des Kompaß den Weg zum eingestellten Ziel.

Die Steuerung von Nuclear Strike ist leicht zu erlernen. Schon nach wenigen Minuten wenden Sie alle Tasten auf Ihrem Pad blind an. Sie sollten jedoch darauf achten, nicht schon zu Beginn alle Missiles und Raketen zu verpulvern. Beide werden Ihnen jeweils am Ende der Kampagnen noch treue Dienste erweisen. Falls Ihnen die Missionen zu schwer sein sollten, bietet sich der einfachere der zwei Schwierigkeitsmodi an. Vielleicht hilft Ihnen aber auch schon das Einstellungs- menü



Sie steigen aus dem Flußtal über den Hügel nach oben und überraschen Ihren Gegner mit einem Frontalangriff.

Nuclear Strike

Meine Meinung: Ich habe schon so einige Spiele auf dem Buckel, aber nur wenige konnten mich so überzeugen wie Nuclear Strike. Schon die Vorgänger (besonders Soviet Strike) deuteten auf ein Spielvergnügen der Extraklasse hin. Mich reizte die Verbindung von Action- und Strategieelementen. Nicht nur simples Losballern, sondern auch ein helles Köpfchen und Reaktionsfähigkeit sind gefragt, um die wirklich

anspruchsvollen Kampagnen zu bewältigen. Die einfache Steuerung macht einen Einstieg - auch ohne die Spielanleitung - wirklich leicht. Die Full-Motion-Videos sind ganz nach meinem Geschmack, nicht wie ein Film im Spiel à la "Wing Commander", sondern flotte und interessant designte Zwischensequenzen. Zusätzlich habe ich im Franzosen Henri LeMonde den richtigen Gegner gefunden.

Olaf Bernhard

■ GENRE:	Action
■ VERFÜGBAR AB:	November
■ HERSTELLER:	Electronic Arts
■ ENTWICKLER:	Electronic Arts
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch
■ SPIELIDEE:	2,0
■ GRAFIK:	2,0
■ SOUND:	2,0
■ PRÄSENTATION:	1,5
■ GAMEPLAY:	1,5
■ MOTIVATION:	1,5
■ PREIS/LEISTUNG:	2,0
GESAMTWERTUNG:	1,8



[1] Im kitschigen Sonnenuntergang sucht eine Rakete ihr Ziel. **[2]** Der angeschlagene Gegner ergreift die Flucht. **[3]** Einer der Geschütztürme wird schwer unter Beschuß genommen.



Wing Over

Fliegende Männer in ihren tollkühnen Kisten – die hanebüchene Hintergrundgeschichte von Virgins actionbetonter Simulation läßt berühmte Kampfflugzeuge aus allen Epochen gegeneinander antreten. von Alex Brante

Stellen Sie sich vor, Sie wollen ein Dogfight-Spektakel auf den Markt werfen, sich jedoch weder um große Missionsvielfalt kümmern, noch gewaltverherrlichend wirken. Da kommt Ihnen eine Hintergrundstory wie die von "Wing Over" gerade recht: Im 21. Jahrhundert herrscht erfreulicherweise der Weltfrieden, aber irgendwie muß die Menschheit ja ihre latent vorhandene Aggression abbauen. Was liegt da näher, als vermeintlich ungefährliche Luftkämpfe zu veranstalten, bei denen

sich die Teams gegenseitig vom Himmel abschießen?

Im "Free Game"-Modus können Sie schon mal begutachten, was Sie im WM-Turnier so alles erwartet. So stellen Sie Ihre Crew individuell zusammen, um die unterschiedlichen Fähigkeiten der fünf Pilotentypen kennenzulernen.

Nach der Wahl der gegnerischen Mannschaft und des Einsatzgebiets geht es auf in den Kampf. Das immer rechteckige Areal beherbergt die bei-

den Flugplätze, von denen aus die vier Flieger in die Lüfte starten. Ziel des Dogfights ist es, entweder alle Konkurrenten auf den Boden der Tatsachen zurück zu befördern, oder die vier Geschütztürme zu zerstören, die die gegnerische Landebahn bewachen. Für beide Aufgaben stehen Ihnen sowohl ein Maschinengewehr als auch Raketen zur Verfügung – allerdings nur mit begrenzter Munition. Patronensalven treffen nur selten das Ziel, die Raketen sind da schon viel effektiver: Ihre Zielvorrichtung erfaßt den Gegner, wenn Sie ihn lange genug im Visier haben – ein Schuß garantiert aber noch keinen Treffer, da die meisten geschickte Ausweichmanöver beherrschen. Die Kollegen informieren Sie über ihre eigenen Erfolge und Sorgen, damit Sie immer im Bilde über die Gesamtsituation sind. Auf Wunsch geben Sie Ihren Jungs auch spezifische Befehle, die dann so gut wie möglich ausgeführt werden. Betrachtet man mal das eigentliche Gameplay, bleibt aber nicht viel mehr zu tun als beim indizierten "Top Gun" aus der guten, alten C64-Zeit.

JVC hat sich viel Mühe gegeben, um Abwechslung zu bieten. Die acht Einsatzgebiete (vom heißen Ägypten bis in die kalte Antarktis, von England bis Japan) fordern Ihre Flugkünste je nach Geländeart äußerst unterschiedlich. Im Verlauf des Spiels treffen Sie auf über 20 Stahlvögel, von der Fokker DR1 über die F-4U4 Corsair bis zur MIG-15, alle mit verschiedenen Eigenschaften wie Panzerung, Beweglichkeit und Zielgenau-



[1] Die 35F-2 Draken präsentiert sich mit all ihren Stärken und Schwächen. **[2]** Der Felsen bietet Schutz von feindlichem Beschuß.



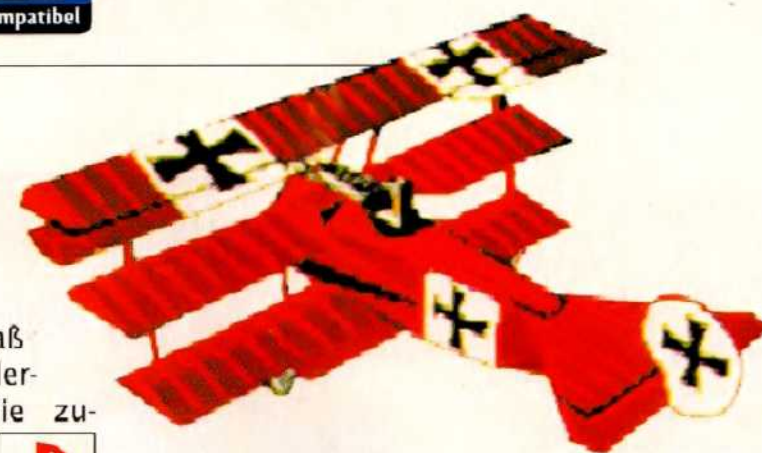


igkeit. Wenn Sie sich dem Turniermodus zuwenden, werden Sie mit allen Features konfrontiert. Jeweils 16 Teams nehmen an einer Veranstaltung teil und kämpfen sich im Knock-Out-Verfahren durch die Runden. Für Ihre Platzierung erhalten Sie nicht nur WM-Punkte, sondern auch Credits, die Sie in bessere Piloten oder Zusatzausstattung Ihres Fliegers investieren.

Ein besseres Fluggefühl verleiht der unterstützte Analog-Stick von Sony, für die Fliegerasse

unter Ihnen gehört ein solches Gerät hoffentlich eh zur Grundausstattung. Etwas mehr Spaß bringt der Zweispieler-Link-Modus, der Sie zusammen in einem Team agieren läßt.

mom



Wing Over

Meine Meinung: Die fehlende Langzeitmotivation reißt dieses Produkt zu weit runter, als daß die vielen gutdurchdachten Features für genügend Abwechslung sorgen könnten. Denn egal, wie Sie Ihre Kiste bestücken und mit welchen Partnern Sie fliegen, es ist immer ein fast identischer Luftkampf, der Sie erwartet. Die einzige wirklich taktische Wahl, die Sie treffen müssen, ist, ob Sie sich auf die Gegner oder

deren Basis konzentrieren. Auch die Grafik wird der PlayStation nicht gerecht; bei so wenigen Hügeln muß ein solcher Pop-Up-Effekt nun wirklich nicht sein - das coole Lens-Flaring weiß jedoch zu gefallen. Der Sound erzeugt keinerlei Atmosphäre, vor allem die gelangweilte Frauenstimme, die vor Gefahren warnt, nervt. Mit "Ace Combat 2" sind Sie in jedem Falle besser bedient.

Alex Brante

■ GENRE:	Action-Flugsimulation
■ VERFÜGBAR AB:	Dezember
■ HERSTELLER:	Virgin
■ ENTWICKLER:	JVC
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	3,0	■ MOTIVATION:	4,0
■ GRAFIK:	2,5	■ PREIS/LEISTUNG:	3,5
■ SOUND:	4,0		
■ PRÄSENTATION:	2,5		
■ GAMEPLAY:	3,5		
GESAMTWERTUNG: 3,3			



MLC - Hard & Software
02841-94260

Info Hotline + akt. Angebote: 0190-793342*

Im Ring 29, 47445 Moers

Fax: 02841 - 942623

Mo - Fr: 10.00-13.00 + 14.00-19.00 Uhr

Sa: 10.00-13.30 Uhr (Tel: 02841-24949)

Akt. Angebote per Faxabruf übr 02841-24949 ab 20Uhr

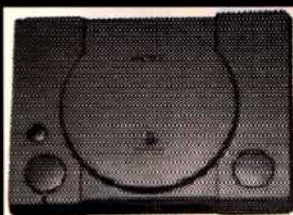
Playstation Top-Hit's des Monats

Playstation Top-Hit's des Monats

Playstation Top-Hit's des Monats

Playstation Top-Hit's des Monats

Multinorm Playstation



Finanzierung
12 x 39,-

359.95

!!! mit voller Garantie !!!

Der komplette Multinorm Umbau ermöglicht das Spielen von Import-Games, also alle US, Japan sowie auch alle Sicherheitskopien von euren teuren Spielen.

PSX Multinorm Umbausatz

Multinorm Chip + Anleitung + RGB Booster Kabel für NTSC/PAL. **54.95**

Resident Evil Directors Cut



US Version lieferbar 99.95
VERSANDFREI... 84.95

LASER GUN



- Single Shot and Turbofire
- Auto Bullet Reload
- Special Fire
- Ergonomic Hand Grip
- Extra Long Wire

PREIS TIP.. 39.95

Spiel des Monats



FIFA 98
Versandkosten frei
89.95



Ermöglicht das Spielen von Import-Games, sowie auch alle Sicherheitskopien.

39.95

! PSX Umbau Aktion !
Der komplette Multinorm Umbau ermöglicht das Spielen von Import-Games, sowie auch alle Sicherheitskopien von euren teuren Spielen. Alles Kabela anschließen und 24Std. Genießen anbringen.

59.95



Wartung Megafun Ausgabe 06/97

89.95
Sehr gut

Playstation Games

Playstation Games

Playstation Games

Playstation Hardware

Playstation Hardware

Abe's Odysee	84.95
Ace Combat 2	89.95
Agent Armstrong	84.95
All Star Soccer	79.95
Baphomets Fluch 2	89.95
Bleifuß 2	77.95
Carnage Heart	79.95
Castlevania TheBlodet.	94.95
Command & Conquer 2	99.95
Conquest Earth	84.95
Constructor	89.95
Contra: Legacy of War	79.95
Colony Wars	89.95
Creation	79.95
Crow: City of Angels	84.95
Crock	84.95
Darklight Conflict	79.95
Discworld 2	99.95
Ecstasia	89.95
Fantastic Four	89.95
Fighting Force	99.95
Formular 1 '97	109.95
Formular Karts	99.95
Frogger	84.95
G-Police	109.95
Gex 2	84.95
Hercules	89.95
Hexen	84.95
Island of Dr. Moreau	89.95
Ian Living. D.Dungeon	84.95
Int. Superstar Soccer Pro	94.95
Jurassic Park 2	84.95

FINAL FANTASY VII

109.95

TOMB RAIDER 2

94.95

NIGHTMARE CREATURES

89.95

TIME CRISIS + GUN

159.95

COLONY WARS

89.95

CRASH BANDICOOT 2

109.95

C&C 2 - RED ALERT

99.95

!! Fordern Sie unsere komplette kostenlose Preisliste unter 0190-793342* an. !!

K1 Arena Fighters	94.95
King of Fighters	79.95
Krazy Ivan	89.95
Kumite: Fighter's Edge	99.95
Machine Hunter	84.95
MDK	89.95
Monopoly	84.95
Monster Truck	89.95
Moto Racer	84.95
Nascar 98	84.95
Need for Speed Platinum	49.95
Need for Speed 2	84.95
NHL 98	84.95
NBA 98	84.95
NHL Breakaway 98	84.95
NHL Powerplay Hockey 98	84.95
Nuclear Strike	84.95
Overboard	89.95
Pandemonium 2	79.95
Porsche Challenge	79.95
Power F1 (Lankhor)	84.95
Rapid Racer	89.95
Risiko	84.95
Rosco Mc Queen	89.95
Skull Monkey's	84.95
Streetfighter Ex Plus	84.95
Test Drive 4	84.95
Theme Hospital	84.95
Toshinden 3	89.95
V-Rally	82.95
Warcraft II	84.95
Z	79.95



Arcade Stick
59.95



Program Pad
59.95



V3-RACING WHEEL
139.95

PSX TASCHKE + PAD + MEMORY CARD

59.95

PSX CD SOFTWARE FÜR PC

169.95

PSX INFRAROT JOYPADS (2er Pack)

69.95

ORIGINAL SONY ANALOG JOYPAD

54.95

Memory Card 8meg	59.95	1MB Memory Card	59.95
Memory Card 48Meg	99.95	PREIS TIP: 24.95	
Link Kabel	19.95		
HF-Adapter	49.95		
Scart/RGB Kabel	19.95		
Org.Sony Maus incl. Pad	54.95		
PSX Joypad	29.95		
NeGcon Pad	79.95		
Joypad Verlängerung	19.95		
Mad Catz Lenkrad	139.95		
PC-Link Paket	84.95		
Gamebuster Mogelmodul	89.95		
Gamekiller Mogelmodul	54.95		

Tabel Top Joyboard
PREIS TIP: 54.95



FIGHTING FORCE™

Immer feste druff:

Wenn die vier bärenstarken Mitglieder der "Fighting Force" zum Angriff auf die Unterwelt blasen, sollten sich die bösen Buben schon mal eine Familienpackung Aspirin besorgen. von Michael Schmithäuser

Die Polizei weiß nicht mehr weiter, der Geheimdienst ist machtlos, und selbst das Militär muß passen. Seit Dr. Zeng mit seinen dunklen Schergen in einer amerikanischen Metropole eingefallen ist, herrscht der absolute Ausnahmezustand. Die Bevölkerung wird von brutalen Punks, zerstörungswütigen Rowdies und eiskalten Killern bis aufs Blut tyrannisiert. Was macht ein Bürgermeister in solch einem aussichtslosen Fall? Entweder, er erschießt sich selbst, oder er ruft die Fighting Force zu Hilfe. Dieses schlagkräftige Quartett besteht aus dem Muskelberg Smasher, dem coolen Hawk und den beiden ebenso bezaubernden wie gefährlichen Mädels Mace und Alana. In der brandneuen 3-D-Action-Orgie von Eidos dürfen Sie in die Rolle Ihres Lieblingscharakters schlüpfen und Dr. Zeng zeigen, was eine Harke ist.

Prügeln & Demolieren

Fighting Force wirkt auf den ersten Blick wie eine Mischung aus "Resident Evil", "Tomb Raider" und "Tekken". Sie marschieren mit Ihrem gestählten Bildschirm-Alter-Ego durch eine dreidimensionale Landschaft, wobei eine dynamische Kamera den Protagonisten stets ins rechte Bild rückt. Doch wer hinter diesem zeitgemäßen Outfit ein herkömmliches Action-Adventure vermutet, irrt gewaltig. Denn spätestens, wenn von allen Seiten schwarz gekleidete Schurken auf Sie einstürmen und Sie mit Fausthieben und Fußtritten bearbeiten, wird klar, daß es sich bei Fighting Force

um einen haarsträubenden Mix aus 3-D-Adventure und Prügelspiel handelt. Natürlich müssen Sie diese grobe Behandlung nicht tatenlos über sich ergehen lassen – "Zurückschlagen" lautet die Devise. Und in dieser Disziplin können sich Hawk & Co ganz locker mit Action-Größen wie Van Damme, Stallone oder Schwarzenegger messen. Jeder Charakter beherrscht neben kieferbrechenden Fausthieben und magengruben-unfreundlichen Fußtritten eine Reihe von tödlichen Special-Moves. So schraubt sich Hawk mit seinem "Hubschrauber-Kick" in die Lüfte, während Smasher es vorzieht, durch ein kräftiges Stampfen gefährliche Druckwellen zu erzeugen.

Sobald es zu einer Konfrontation kommt, werden in der oberen linken Bildschirm-ecke in bester Beat'em-Up-Manner zwei Energiebalken eingeblendet. Während Dr. Zengs "Fußvolk" mit herzlich wenig Lebenskraft ausgestattet ist, haben Sie an den zahllosen Zwischen- und Endgegnern schon ein bißchen länger zu knabbern. Ihren eigenen Energiebalken frischen Sie durch genüßliches Verspeisen eiweißreicher Power-Riegel auf.

So manchem Gegner läßt sich mit herkömmlicher Kampfsport-Technik nicht bekommen – in diesem Fall vergessen unsere Helden



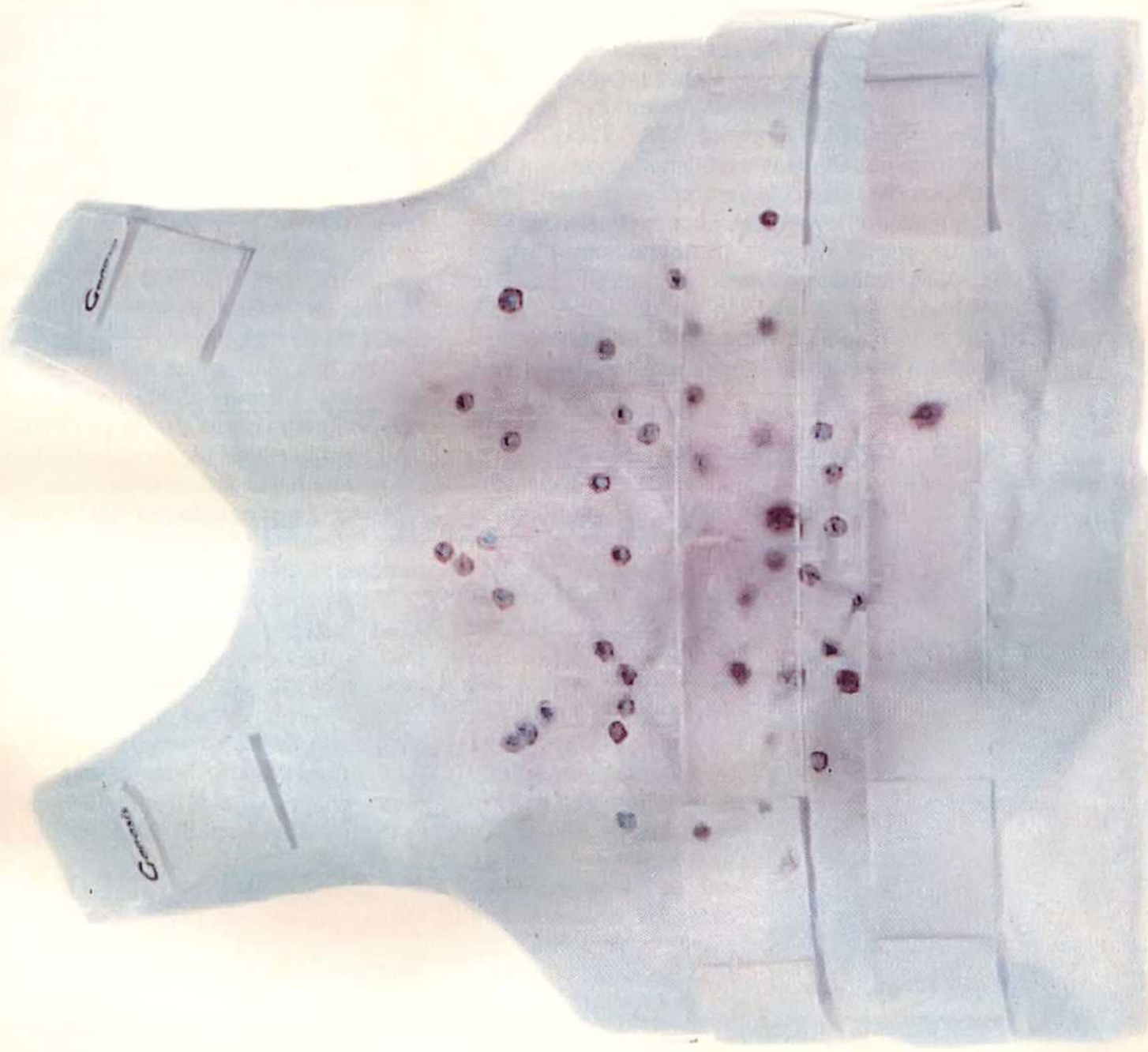
1 Mit der Bazooka im Anschlag ist Hawk unbesiegbar.
2 Wenn Hawk seinen gefährlichen "Hub-schrauber-Kick" hinlegt, bleibt kein Gegner auf den Beinen.

Harry, Jack und Joe sind nette Jungs.

Leider gehören Sie nicht zu uns.

Und deshalb, mach' sie kalt.

Du hast schon verstanden!
Die drei gehören zu
Charlies Gang - und Du
stehst vor dem einfachen
Problem: sie oder Du!
Wie Du sie erledigst ist
Deine Sache. Wie Du
entkommst, auch.
Aber wage es nicht, hier
aufzutauchen, ohne diesen
Job erledigt zu haben!
Ach ja, noch ein kleiner
Tip: Geh'ins nächste
Spielegeschäft und
besorge Dir 'Grand Theft
Auto'. Dann lädst Du es
auf Deinem Computer
und startest es.
Und dann bekommst Du alle
weiteren Anweisungen.
Alles klar? Gut.
Halte die Ohren steif.



MÖRDERISCH GUTES SPIEL.

GRAND THEFT AUTO

AB JEITZ SPIELST DU MIT DEM LEBEN.



für Playstation und PC



Zoom dich ins
Geschehen - super-
schnell aus der
Vogelperspektive!

Der große Auto-
klau-nimm Dir
jeden Wagen, der
Dir gefällt!



Du gehörst zur
Mafia. 200
Missionen oder bis
zu 8 Spielern im
Netz gegeneinan-
der!

Fahre - um Dein
Leben oder zur
Hölle!



In drei Mega-
cities auf 6000
Meilen Straßennetz
Ein Soundtrack,
der Dich zum
Killer macht (und
genau das soll er
auch).



BMG
INTERACTIVE



www.bmginteractive.com

[1] Smasher wird seinem Namen in jeder Weise gerecht – hier zerlegt er gerade ein Auto in seine Bestandteile. **[2]** Zwei auf einen Streich: Hawk zeigt, was in ihm steckt. **[3]** Dem Feuerschweif der heißblütigen Mace entkommt kein Gegner...



mal kurz den fernöstlichen Ehrenkodex und greifen auf diverse Hilfsmittel zurück. Davon gibt es in Fighting Force reichlich – das Spektrum reicht von der extralangen Eisenstange über den zweckentfremdeten Baseballschläger bis hin zur abgebrochenen Flasche. Manche Gegner verlieren nach einem K.O. ihre Wummen und Messer – reaktionsschnelle Einzelkämpfer bücken sich blitzartig, heben die wertvollen Kleinode auf und schlagen daraufhin die Verbrecherschar mit ihren eigenen Waffen. Wem das noch nicht brachial genug ist, der funktioniert die überall herumliegenden Gegenstände zu Wurfgeschossen um. Ein wuchtiger Autoreifen, ein vollgepackter Koffer oder eine fliegende Mülltonne befördern selbst renitente Bösewichte schnell und zuverlässig ins Jenseits.

Hilfe – die Rowdies kommen!

Wer bei all der Prügel-Action noch Zeit und Muße findet, frönt dem gepflegten Vandalismus. Lassen Sie Ihrer Zerstörungswut freien Lauf – Polizeiautos, Bistrotische, Cola-Automaten oder Hot-Dog-Stände lassen sich in aller Ruhe mit Hieben und Tritten in ihre Bestandteile zerlegen. Allerdings steckt hinter diesem vermeintlichen Rowdium ein tieferer Sinn: Erstens geben die geschundenen Requisiten das eine oder andere Extra frei, und zweitens winkt nach einer besonders effektiven

ven Zerstörungssorgie ein dicker Bonus.

Core Design hat das martialische Geschehen auf mehr als 25 ansehnliche 3-D-Level verteilt. Diese sind in acht Spielwelten angesiedelt, die vor grafischen Details nur so strotzen. Während des Spiels rasen Motorräder durchs Bild, knallen Autos gegen Laternenpfähle und rauschen U-Bahnen an Ihnen vorbei. Ihr Weg führt Sie durch riesige Hochhauskomplexe, düstere Bahnhöfe und ausgedehnte Einkaufszentren. In Echtzeit berechnete Zwischensequenzen treiben die Handlung voran und sorgen für eine packende Actionfilm-Atmosphäre.

Diese wird allerdings von zwei Mankos getrübt: Zum einen fallen die Spielfiguren ein wenig pixelig aus und lassen den letzten animationstechnischen Schliff vermissen. Zum anderen bereitet – wie bei so vielen 3-D-Spielen – die Steuerung arges Kopferbrechen. Wenn man z.B. während eines Kampfes ein Messer aufheben will, reagiert der Charakter entweder gar nicht oder nur sehr träge. Auch der stuntmäßige Run auf ein

Fighting Force ist ein haarsträubender Mix aus 3-D-Adventure und Prügelspiel.



[1] "Hau wech, die Sch..." Smasher hat sich den bekannten Werner-Spruch zum Lebensmotto auserkoren. **[2]** Hoppla, sind wir etwa im falschen Film? Was haben denn die "Men in Black" hier zu suchen? **[3]** Bei den Olympischen Spielen wäre diese akrobatische Einlage von Alana mindestens 9,8 Punkte wert gewesen.





Extra (bei gedrückter R1-Taste) und das anschließende Aufnehmen des Gegenstands klappt nicht – denn aus dem Lauf heraus führt jede Figur einen bestimmten Special-Move aus. Und wenn man auf der Hatz nach einem lebenswichtigen Energiespender lediglich die Gegner dumm umkreist, möchte man am liebsten ins Joypad beißen. Doch Gott sei Dank halten sich diese Steuerungs-Ausreißer in Grenzen – im großen und ganzen spielt sich Fighting Force sehr flüssig

und bereitet einen Heidenspaß. Besonders der simultane Zweispieler-Modus sorgt für vergnügliche Stunden unter Freunden. Kurzum: Die neue Eidos-Produktion ist ein Muß für jeden Action-Fan.



Fighting Force

Meine Meinung: Auf Cola-Automaten eindreschen, Polizeiautos zerlegen und mit Autoreifen um sich werfen – in der neuen Eidos-Produktion darf man sich alles erlauben, was man im echten Leben tunlichst unterlassen sollte. Die nie enden wollende Gegnerflut sorgt für atemlose Action; der Schwierigkeitsgrad reicht von simpel bis knackig-schwer. Die abwechslungsreichen Level, die zahllosen Waffen und

abgedrehten Kontrahenten machen Fighting Force zu einem Brachial-Gekloppe erster Güte. Einzig die Steuerung kann zeitweise nerven: Manche Aktionen lassen sich in besonders hektischen Situationen einfach nicht korrekt ausführen. Was den moralischen Aspekt betrifft, bewegt sich der Titel auf gefährlichem Terrain. Rohe Gewalt gegen Menschen ist nicht jedermanns Sache.

Michael Schmithäuser

■ GENRE:	Action
■ VERFÜGBAR AB:	bereits im Handel
■ HERSTELLER:	Eidos
■ ENTWICKLER:	Core Design
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	1,5	■ MOTIVATION:	2,0
■ GRAFIK:	2,0	■ PREIS/LEISTUNG:	2,0
■ SOUND:	2,5		
■ PRÄSENTATION:	2,5		
■ GAMEPLAY:	2,0		
GESAMTWERTUNG: 2,0			

SONY-PLAYSTATION

Basisgerät normal	298,99
Multinorm-Basisgerät	399,99
(ermöglicht zusätzlich das Abspielen von US- und Japan-Importen incl. RGB-Kabel)	

SONY-ZUBEHÖR

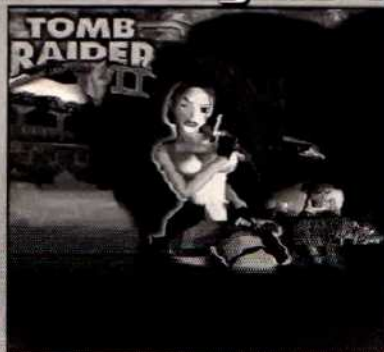
Gamebuster (Action Replay)	94,99
Controller Nachbau Farb	24,99
Controller Analog Pad Original	54,99
Controller programmierbar	84,99
HF-Adapter Nachbau	29,99
Lenkrod mit Pedalen (Mod Catz)	139,99
Mouse	54,99
Memory Card Nachbau 15-Block	24,99
Memory Card 720 Block LED-Anzeige	89,99
Multinorm Umbausatz	39,99
Negcon	84,99
RGB-Scartkabel	24,99
SONY-Bag	79,99
(Playstationtasche+1 Controller+1 Memory-Card)	

Sonderangebote

Actua Soccer Platinum	48,99
Alien Trilogie Platinum	48,99
Destruction Derby Platinum	48,99
Road Rash Platinum	48,99
Track + Field Platinum	48,99
True Pinball Platinum	48,99
Worms Platinum	48,99

Kennen Sie Lara?

Für 99,99DM erleben Sie ab Mitte November das Action-Adventure-Ereignis für 1997!



NINTENDO

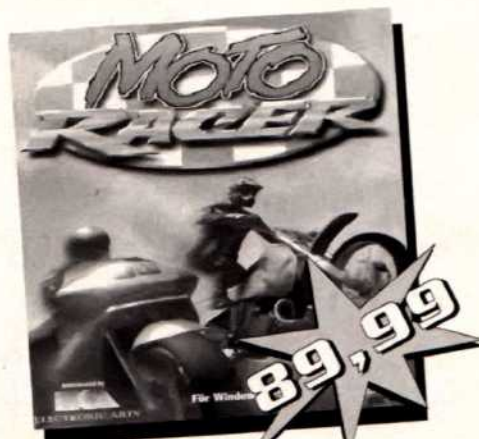


- auch bei uns!!!

Ständig über 200 PSX Titel ab Lager lieferbar!



Alarmstufe Rot



Moto Racer



FIFA 98

VERSAND 99

...denn Computerspiele kauft man beim Spezialisten!

<http://www.versand99.com>

Bestellen Sie:

Versand 99 GmbH - Bergrather Str. 16a - 52249 Eschweiler
Bestellannahme: Mo-Fr 9.00-18.30 Uhr - Sa 10.00-13.00 Uhr

Tel: 0 24 03 / 2 11 88

Fax: 0 24 03 / 3 53 51

E-Mail: bestell@versand99.com

Farbkatalog

Fordern Sie ihn noch heute kostenlos und unverbindlich an

und bestellen Sie ab 100,-DM

Softwarebestellwert versandkostenfrei!!!



Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 9,99 zzgl. 3,- DM Zahlkartengebühr. Softwarebestellungen ab 250,- DM ohne Versandkosten. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von 20,-DM. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Alle Preise in verstehen sich in DM!

WMAX

RACING



ABSOLOUT

Vertrieb: Rushware GmbH, Tel. 02131/6070, Fax. 02131/607111 •
Profisoft GmbH, Tel. 0541/122065, Fax. 0541/122470 • Schweiz: ABC SOFTWARE
AG, Tel. 081/7852960, Fax. 081/7851222 • Österreich: ABC SPIELPASS
Großhandels GmbH, Tel. 05523/56510, Fax. 05523/64794

PIE™ is a trademark of Playmates Interactive Entertainment Inc. WMAX Racing developed by Studio e. © 1996 Playmates Interactive Entertainment Inc. All rights reserved. Explosive Racing developed by TDKA. Published by FUNSOFT



AH RENN!



EXPLOSIVE EXPLOSIVE RACING RACING





Broken Helix

Jake Burton hat ein Problem: Verrückte Terroristen haben die sagenumwobene "Area 51" mit Zeitbomben zugestastet – und nun darf er das ganze Schlamassel ausbaden. In Konamis neuem Action-Adventure "Broken Helix" begleiten Sie den todesmutigen Bombenentschärfer auf seiner gefährlichen Mission.

von Marcel Peters und Michael Schmithäuser

Area 51 – wer hat nicht schon von dem legendenumwobenen Sperrbezirk des amerikanischen Militärs gehört? Setzte der "kleine Spielberg" Roland Emmerich in seinem Film "Independence Day" den Schauplatz als Startbasis gegen außerirdische Angreifer effektiv in Szene, sehen auch die Programmierer aus dem Hause Konami in Area 51 den Grund allen Übels und die Heimat des Bösen. Gut ein Jahr verweilte Broken Helix in einer Programmierschleife – jetzt ist der Actionshooter in der PlayStation gelandet. Sie spielen Jake Burton, der Ihnen im Renderintro einen kurzen Abriss über sein militärisch geprägtes Leben gibt. Standesgemäß werden Sie mit einem Hubschrauber über die Gebirgskette Nevadas zu Ihrem Einsatzort geflogen und erhalten von einem zigarre-paffenden Vorgesetzten Ihren nervenzerreißenden Einsatzbe-

fehl. In ruppigem Soldatenjargon erfahren Sie, daß Terroristen das gesamte Areal mit Sprengladungen versehen haben. Es verbleiben nur noch zwanzig Minuten, bis die Gebäude in Schutt und Asche versinken. Die Bomben müssen entschärft werden – und wer kann das besser als Sie? Niemand. So ziehen Sie mit Ihren schwer bewaffneten Kameraden in den Kampf gegen verrückte Wissenschaftler, mutierte Lebensformen, fliegende Überwachungskameras und tödliche Schußanlagen. Die Uhr tickt erbarmungslos, und Fehler darf man sich als Profi nicht erlauben.

Im Inneren des Gebäudes wird Ihnen schnell klar, daß das Thema Sicherheit hier großgeschrieben wird. Manche Türen lassen sich nur mit Key-Cards öffnen, und die trägt gewöhnlich das Personal bei sich. Mit einem Elektroschocker werden herumgeisternde

Werksangehörige für kurze Zeit gelähmt und Ihres Inventars beraubt. Fliegende Überwachungskameras und Selbstschußanlagen werden über Schalter deaktiviert, die in den Kontrollräumen mit roten Umrandungen markiert sind. An manchen Konsolen übernehmen Sie sogar selbst die Kontrolle über fliegende Überwachungsroboter. Mit Hilfe dieser Blechkameraden erforschen Sie in aller Ruhe das gesamte Areal. Natürlich stolpern Sie ständig über unentbehrliche Power-Ups, die Jake wieder



[1] Eine schöne Dame harrt vor dem Lauf unserer Super-Wumme auf ihre Erlösung aus der Pixel-Hölle. **[2]** Der Wasserlevel mit seinen besonders erschreckenden Kreaturen gehört zu den wenigen grafischen Highlights.



"gesund" machen oder die Energiezellen seiner Waffen aufladen. Auch Werkzeuge, um die Bomben zu entschärfen, liegen glücklicherweise in der Gegend herum.

Jede Menge knifflige Puzzles, ausgedehnte Suchaktionen und innovative Spielelemente machen aus Broken Helix einen interessanten Mix aus Action-Shooter und Adventure.

Sound hui – Grafik pfui

Ihre Exkursionen durch die endlosen Gänge der Area 51 werden von einer grandiosen Soundkulisse untermalt. Die düsteren Synthie-Klänge der Hintergrundmusik beschwören eine unheimliche und bedrohliche Atmosphäre herauf. Absolutes Sound-Highlight ist jedoch der permanente Funkverkehr zwischen Jake, den Marines und der Einsatzleitung. Die professionellen Synchronsprecher liefern sich hitzige Wortgefechte und sind um die eine oder andere witzige Bemerkung nicht verlegen. Derweil bekommt es der General draußen vor der Tür mit der Angst zu tun und erkundigt sich alle paar Minuten in forschendem Tonfall nach dem Stand der Dinge. Auch Jake selbst ist nicht auf den Mund gefallen: Seine trockenen Kommentare sind immer für einen Lacher gut.

Für eine Komikeinlage der anderen Art sorgt auch die Optik von Broken Helix. Was Konamis Grafikdesigner dem mittlerweile höchst verwöhnten PlayStation-Publikum zumuten, grenzt an Frechheit. Schon das Intro mit seinen marionettenhaften, aus groben Polygonen zusammengeklebten Darstellern sorgt für ein ungutes Gefühl, das nach dem Spielstart bestätigt wird. Jake entpuppt sich als unansehnlicher Haufen wirrer Polygone, während seine Kollegen von den Marines so aussehen, als wären sie einem zehn Jahre alten Heimcomputer-Spiel entsprungen. Um die ebenso grobpixeligen wie grellbunten Hintergrundgrafiken ein wenig erträglicher



[1] "Hallo! Kann mal jemand das Licht anknip-sen?" [2] Das Alien, das aus der Dunkelheit kam. [3] Starke Männer aus groben Pixeln – Jake Burton und ein Blondschopf im Tarnanzug.



zu gestalten, greift man am besten zu einer Sonnenbrille – um diese wenige Minuten später genervt wieder von der Nase zu nehmen, weil man schlicht und einfach gar nichts mehr sieht. Einige Abschnitte der Area 51 sind derart düster ausgefallen, daß man meinen möchte, den Wissenschaftlern sei der Vorrat an virtuellen Glühbirnen ausgegangen. Einzig das gelungene Echtzeit-Lightsourcing bringt hier und da ein wenig Licht ins Dunkel.

Unterm Strich wurde mit der lieblosen Grafik ein gelungenes Spiel mit toller Akustik und motivierendem Gameplay gründlich verwässert. Wer mit der schrägen Optik leben kann, den erwarten viele spannende Stunden in den Tiefen der Area 51.



Broken Helix

Meine Meinung: Haben denn die Grafiker bei Konami keine Augen im Kopf? Da entwerfen die Leveldesigner ein hervorragendes Action-Adventure mit spannender Atmosphäre, Spitzen-Sound und tadellosem Gameplay – und die Grafiker verpacken das Ganze in eine unansehnliche Pixelhülle. Nachdem ich mich vom Optik-Schock erholt und mich mit der höchst komplexen Steuerung ange-

freundet hatte, offenbarte Broken Helix seine guten Seiten. Mit tumbem Herumschießen kommen Sie bei Broken Helix nicht weit – suchen, forschen und nachdenken ist angesagt. Würde Jake Burton in einem grafisch zeitgemäßen Gewand daherkommen, wäre Broken Helix in den Wertungs-Olymp aufgestiegen. So bleibt allerdings nur ein Platz im Mittelfeld. Schade drum!

Michael Schmithäuser

■ GENRE:	Shooter
■ VERFÜGBAR AB:	Dezember
■ HERSTELLER:	Konami
■ ENTWICKLER:	Konami
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch
■ SPIELIDEE:	2,5
■ GRAFIK:	4,0
■ SOUND:	1,5
■ PRÄSENTATION:	2,5
■ GAMEPLAY:	2,5
■ MOTIVATION:	2,0
■ PREIS/LEISTUNG:	2,0
GESAMTWERTUNG:	2,4

Namco Museum

"Museum: Bezeichnung für eine Sammlung künstlerischer oder wissenschaftlicher Exponate." In der Tat sind die fünf angestaubten Videospielklassiker,

die Namco auf der vorerst letzten Kompilation zutage fördert, reif für's Museum. Ob sie künstlerisch wertvoll sind,

steht auf einem anderen Blatt... von Marcel Peters

Volume 5

Die "Namco Museum"-Reihe gehört mit zu den beständigsten Fortsetzungsreihen für die PlayStation und erinnert mit ihrem Umfang an diverse Silberscheibensammelwerke der Musikbranche. Es gibt viele Musiktitel, die ein Doppel-CD-Pack nach dem anderen füllen können. Kompilation hier, Kompilation da: "...bestellen Sie noch heute, und Sie erhalten zehn CDs zum sensationellen Preis von nur...". Und wahrhaftig, auch der Fundus an bejahrten Videospielen scheint eine nie versiegende Quelle der Softwareindustrie zu sein. So entstand vor einigen Monaten eine Spezialsammlung von Uralt-Klassikern einer längst vergessenen Zeit: Namco Museum. Als Gralhüter der kulturellen Arcade-Geschichte stellen die Historien-Paten von Namco nun den fünften Teil der Öffentlichkeit vor. Zur Aufgabe eines Redakteurs gehört die Bestandsaufnahme, also die gesammelten Exponate der schwarzen CD-Sammlung zu inventarisieren und zu beschreiben. Hier ist das Ergebnis:

Dragon Spirit

Eines der interessantesten Spiele der Kompilation ist "Dragon Spirit", das besonders Insidern

[1] Unten im Bild sehen Sie David. Oben der große Drache heißt Goliath? Alles klar? [2] Goliath im Glück. Der Schuß ging daneben.



bestimmt noch ein Begriff ist. Sie lenken einen ein- bis dreiköpfigen Urzeitdrachen aus der Vogelperspektive über ein vertikal scrollendes Terrain. Ihr Ungeheuer läßt sich in alle vier Himmelsrichtungen steuern – die Fauna der Fantasywelt erweist sich dabei als sehr aggressiv und angriffslustig. Kein Wunder, daß die Viecher ausgestorben sind: Anstatt sich weiterzuentwickeln, schossen Sie auf vorbeifliegende Saurier. Zu Ihrem Schutz sammeln Sie Extrawaffen auf und bekämpfen feuerspeiende Dinosauriergeschwader in der Luft und am Boden. Acht abwechslungsreiche und schwere Level warten auf Sie. Und als Nachspeise gibt's für Ihren geflügelten Dino auch noch die obligatorischen Endgegner. Ein für damalige Zeiten (1987) innovatives Detail – 1997 wirkt das ganze Spiel durch den zu klein geratenen Screen etwas abgeschmackt.

Pac-Mania

Pac-Man, der gelbe Superstar, ist fast auf jeder Nostalgiesammlung von Namco zu finden. Wer wischt da nicht verstoßen eine kleine Freudenträne von seiner Wange, wenn man dem gefräßigen Kerl nach langer Abwesenheit wieder einmal in seine schwarzen Knopfaugen schaut. Diesmal treffen wir Pac-Man in einem isometrisch dargestellten Labyrinth. Tja, und wie immer befindet sich der Typ mit seinem schelmischen Grinsen in größten Schwierigkeiten und wird von lästigen Geistern durch die verwinkelten Gänge gejagt. Auch diesmal überrascht uns unser gelber Freund mit einer Neuigkeit – Pac-Man kann kleine Sprünge machen. Oh, wie süüüüß...das eröffnet der nimmersatten Jagd nach den Pillen ganz neue Perspektiven. Wird die gelbe Kugel in die Enge getrieben, springt sie mit einem Satz einfach



Pac-Man meets Lego. Komisch: Die Geister schauen aus wie Negerküsse mit Augen.

über die Geister und schlägt sich um die Ecke weiter mit Pillen voll. Pac-Mania ist ein Klassiker, den man entweder liebt oder in die hinterste Ecke des Universums wünscht.

Metrocross

Metrocross ist ein horizontal scrollendes Geschicklichkeitsspiel, in dem Sie zahlreichen Hindernissen ausweichen. Simpel aufgebaut, aber ein süchtig machender Hürdenlauf unter Zeitdruck. Cola-Dosen rollen auf Sie zu, denen Sie geschickt durch einen Sprung ausweichen. Laufen Sie unversehens in klebrige Felder, verlangsamt sich Ihr Läufer, was empfindlichen Zeitverlust zur Folge hat. Um schneller ans Ziel zu gelangen, stehen in den Levels nützliche Power-Ups wie z.B. Skateboards parat. Einfach draufsteigen, und der Spieler brettet mit rasender Geschwindigkeit durch einen kniffligen Hindernisparcours. Metrocross, ein Highlight des Museums und immer wieder eine "Runde" wert. Irgendwie kultig!



Gebt Gas, er will Spaß! Aber Vorsicht vor den "Klebefeldern".

Babaduke

Spielt sich so schlecht, wie es sich anhört. Mit dem "Duke" hat dieses Spiel nur eine pixelige Wumme gemeinsam, die in dem in alle Richtungen scrollenden Ballerspiel zum Einsatz kommt. Auf geht's von links nach rechts durch eine grafisch unmotiviertere Höhlen-, Leitungs- und Röhrenlandschaft. Irgendwelche undefinierbaren Tiere

und Maschinen, die am Boden und an Wänden installiert sind, speien irgendwas in Ihre Richtung, um irgendwie Ihren Raumanzug kaputtzumachen. Woraufhin Sie den Geschossen ausweichen und dabei alles abschießen, was Ihnen in den Weg fliegt, um in einem weiteren Level dasselbe "Spielchen" zu wiederholen. Noch Fragen?

Legend of Valkyrie

Legend of Valkyrie ist ein bizarres Action-Adventure aus der Vogelperspektive. Sie schlagen sich mit einer Märchenprinzessin durch eine Landschaft, in der garstige Käfer, böse Soldaten und angriffslustige Fabeltiere ihr Unwesen treiben. Besiegte Gegner verwandeln sich in Goldtaler, die Sie aufsammeln und bei einem Kaufmann gegen bessere Waffen eintauschen. Ist ein Level geschafft, betreten Sie mit Ihrer Spielfigur automatisch ein Haus. Dort bitten die Bewohner Sie um Hilfe. Die Gespräche werden dabei in einer Sprechblase angezeigt. Die Grafik ist pummelig, die Handlung banal, aber Nostalgiker werden mit dem charmanten Museumsstück Legend of Valkyrie bestimmt ihre helle Freude haben.



Alt - uralt - Babaduke. Ich rüttel mich, ich schüttel mich und werf das Spielchen hinter mich.



[1] 8:00 Uhr morgens - Märchenwald. Von Gegnern umzingelt. Die Frisur sitzt. [2] Später Nachmittag. Feuerblitze zucken durch die Luft. Perfekte Frisur...



Namco Museum Volume 5

Meine Meinung: Mit dieser Kompilation werden mit einem Schlag gleich fünf Videospieltitel veröffentlicht, die in den späten 80ern in Spielhallen für Furore sorgten. Wer gerne in der Vergangenheit wühlt und steinalte Relikte spielen möchte, ohne die berühmte Mark in den Schacht zu werfen, wird sich auch im fünften Museum wieder sichtlich wohlfühlen. Klassiker wie Metrocross sind es auf

jeden Fall wert, die Scheibe zu erwerben. Wer allerdings eine Grusel-Gänsehaut bekommt, wenn die pixelige Originalgrafik über den Bildschirm flimmert und der blecherne Sound durch die Lautsprecher scheppert, sollte die Finger von der Sammlung lassen. Entweder man liebt sie - oder man haßt sie. Eine Bewertung nach heutigen Maßstäben haben wir außen vor gelassen.

Marcel Peters

■ GENRE:	Spielesammlung
■ VERFÜGBAR AB:	November
■ HERSTELLER:	SCE
■ ENTWICKLER:	Namco
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch
■ SPIELIDEE:	X
■ GRAFIK:	X
■ SOUND:	X
■ PRÄSENTATION:	X
■ GAMEPLAY:	X
■ MOTIVATION:	X
■ PREIS/LEISTUNG:	X
GESAMTWERTUNG:	1,9

X nach heutigen Maßstäben nicht bewertbar

**Unsere Bestseller
im November.**

49.-

INTERNATIONAL TRACK & FIELD PLATINUM

Die einzigartige Leichtathletik-Simulation gibt es jetzt als Platinum Edition. Atemberaubende Grafik und Animationen, 10 Disziplinen und 4-Spieler-Modus sorgen für spannende Olympiapartien bis zum Morgengrauen. Fun Generation 6/96: »... International Track & Field wird nicht leicht zu schlagen sein.« (Wertung 9/10)



49.-



RAYMAN PLATINUM

Sie kennen Rayman noch nicht? Begleiten Sie den putzigen Kerl durch sechs faszinierende Welten mit insgesamt über 70 Levels. Dieses zauberhafte Jump'n Run darf in keiner Playstation-Sammlung fehlen.

99.-



EXCALIBUR

3D-Adventure der Spitzenklasse. Hervorragende Grafik, toller Sound, spannender Spielverlauf und knackige Rätsel. „Guter Mix aus Tomb Raider und Resident Evil, der auch für Einsteiger in das Adventure-Genre hervorragend geeignet ist.“ (Mega-Fun 5/97)

99.-



ISS PRO

32 Nationalteams, gerenderte Polygon-Grafik, fantastische Spielbarkeit, umfangreiche Strategie- und Taktikoptionen sowie deutscher Live-Kommentar. Das derzeit wahrscheinlich beste Fußballspiel für Playstation.

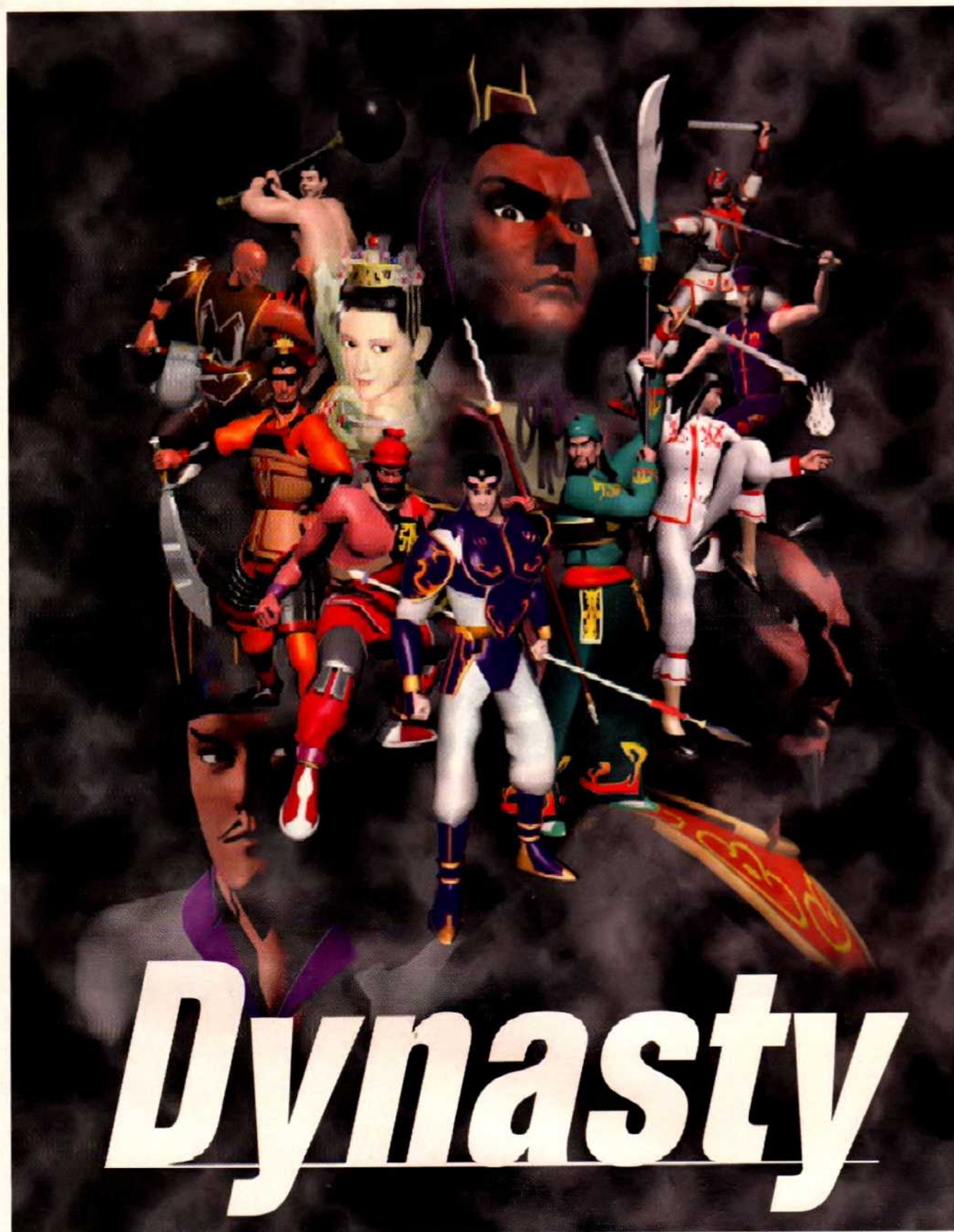
99.-



VANDAL HEARTS

Atemberaubendes Strategiespiel mit Rollenspielelementen und deutschem Bildtext. Videogames 5/97: »...eines der besten Strategiespiele für die Playstation.« (Wertung 83%)

MediaMarkt



Warriors



Es war eine üble Zeit in China, nach dem Zusammenbruch der östlichen Han Dynastie vor knapp 1.700 Jahren. Das Reich zerfiel. So ernannte sich der teuflische Kriegsminister Dong Zhuo kurzerhand zum Herrscher. Wegen seiner fehlenden menschlichen Qualitäten gingen die Herrscher der drei Provinzen Shu, Wu und Wei mit diesem Plan nicht konform. Sie verbündeten sich gegen Dong Zhuo. Allerdings nicht ohne ganz nebenbei die eigene Provinz zu stärken, um im Falle des Sieges das Volk unter dem eigenen Wappen zu einigen und somit eine eigene Dynastie zu begründen. Es folgte eine lange Periode des Gerangels

minütige Introsequenz, die nicht das hohe Niveau der "Soulblade"-Einleitung erreicht, wohl aber locker mit der von "Tekken" mithalten kann.

Ein Dutzend unterschiedliche Kämpfer stehen Ihnen von Anfang an zur Auswahl. Das besondere an ihnen ist nicht die schöne, verspielt wirkende Kleidung und die ausgefallenen, teils unrealistisch aussehenden Waffen. Im Gegenteil! Alles, was Sie sehen, hat es tatsächlich so ge-

Wenn historische Figuren mit ausgefallenen Waffen aufeinander losgehen und ihre Körper flüssig über den Bildschirm gleiten, so kann dies nur heißen, daß ein neues Beat'em-Up die PlayStation erobern will. Ob das bei der Konkurrenz aus dem Hause Namco gelingt, muß dieser Fighter des Genre-Neulings Koei erst einmal unter Beweis stellen. von Ingo Böhme

um die Macht. Und da es zu jener Zeit noch keine roten Knöpfe gab, mit denen ganze Städte oder Landstriche eingeebnet werden konnten, hieß die Devise der Auseinandersetzung: Mann gegen Mann. Ein Hintergrund, der sich hervorragend als Szenario für ein echtes 3-D Beat'em-Up eignet.

Obwohl der aktuelle Trend neuer Prügelspiele ein immer phantastischeres Repertoire an Waffenattacken, unzähligen Schlagabfolgen und Zauberer-gleichen Spezialtechniken wie Feuerbällen und Blitzen ist, zeichnet sich "Dynasty Warriors" vor allem durch solide Basics eines Genre-Games aus: realistische Bewegungsabläufe mit einigen versteckten Kombinationen, die Sie mit erstaunlich kurzen und eingängigen Button-Sequenzen ausführen, flüssige Animationen, echtes 3-D-Feeling und ein gutes und solides Gameplay.

Zunächst erwartet Sie eine beeindruckende, knapp zwei-



Dieser Special Move endet mit einem aufgefüllten Chi-Meter.

geben, im China des Jahres 220 nach unserer Zeitrechnung. Sowohl Kleidung, als auch Waffen und sogar die Charaktere. So trägt Xiahou Dun nicht einfach nur eine Rüstung und einen Krummsäbel. Vielmehr ist es die Originalkleidung und eine echte Waffe aus dem Königreich Wei. Gleiches gilt für Guan Yu. Nur daß dieser Shu-Krieger in – mit schwarzen Drachensymbolen verzierte – Seide gehüllt ist und er statt

eines Säbels eine Lanze mit Halbmondklinge führt. Aber auch die weiblichen Protagonisten sind nicht ohne. So sollten Sie sich besonders vor den wechselnden Waffen der knapp geschürzten Sun Shang Xian in acht nehmen. Ihre Hiebe sind nicht so kraftvoll wie die



[1] Ein Schlag mit einem derartigen Schwert veranlaßt wohl jeden zu einem Rückzieher. **[2]** Lanzen-lott trifft Maracas-Girl. **[3]** Auch Mister Big hat kaum eine Chance gegen Sie.



ihrer männlichen Kollegen, dafür ist sie um einiges wendiger.

Haben Sie schließlich den einen oder anderen der Recken erfolgreich gegen alle Gegner behauptet, erhalten Sie noch bis zu sechs weitere Charaktere.

Als die Fighter laufen lernten ...

Jeder einzelne der Kämpfer besitzt – dem Genre entsprechend – eine ganze Reihe von Spezialbewegungen. Mit zwischen 25 und 40 "normalen" Schritt- und Schlagfolgen gibt es genügend Varianten, jede Blockade des Gegners zu durchbrechen. Wem die natürlichen Kampfkombinationen nicht ausreichen, der kann mit gewissen Tastenfolgen – Musou Moves genannt – auch noch ein wenig Lichterspiel in das Duell einbringen. Diese gelingen jedoch nur, wenn das Chi-Meter voll an-

gefüllt ist. Chi ist im asiatischen Raum der Begriff für die Lebenskraft. Bei Dynasty Warriors hingegen handelt es sich um eine Meßlatte Ihrer Aggression. Sie steigt, wenn Sie beständig attackieren und fällt, wenn Sie sich defensiv verhalten. Und wie im richtigen Leben, verleiht unbändige Wut auch übermenschliche Kraft – die Voraussetzung für die Musou Moves.

Daß die Macher von Koei eigentlich aus dem Bereich der Strategiespiele kommen, sieht man, wenn man sich die Idee hinter den Akteuren genauer betrachtet. So ist Lu Xan z.B. ein hervorragender und schneller Angreifer, der die Herzen seiner Kontrahenten im Sturm erobert. Einmal durch einen geschickten Block aus dem Takt gebracht, braucht er jedoch eine Weile, um sich wieder zu sammeln. Im Gegensatz dazu ist der axtschwingende Dian Wei extrem langsam. Wo er jedoch hinschaut, da wächst so schnell nichts mehr. Und mit seinem Schild am rechten Arm blockt er so ziemlich jeden direkten Schlag. Außer, sein Gegner nutzt seine Schwerfälligkeit aus.

Aber apropos "blocken"! Hier genau liegt die zweite Stärke des Spiels: die Verteidigung. Während Sie für Ihre Angriffe nur die Tasten Dreieck und Quadrat in Kombination mit den Richtungstasten verwenden, sind X und Kreis für die Abwehr reserviert. Stop! Nicht ganz. Während X die Attacke Ihres Opponenten einfach blockt, steht die Kreistaste für eine – auch bei uns bekannte – asiatische Kampfsportart: Aikido. Auf diese Art nehmen Sie die Kraft und Aggression Ihres Gegners auf und leiten seine Attacke an sich selbst vorbei und – wenn alles gut läuft – gegen ihn zurück.

Statt also wie bei Tekken und Soulblade einfach nur das Joypad heftig mit Ihren Fingerkuppen zu malträtieren, ist es bei Dynasty Warriors sinnvoller, sich zwei oder drei Angriffskombinationen zu merken und sowohl den Block als auch das Umlenken der Aggression zum richtigen Zeitpunkt einzusetzen.

An den Standardmodi, die jedes gute Beat'em-Up beinhaltet, kommt kein neuer Fighter vorbei. Der Arcade-Modus heißt hier zwar "IP Battle" ist aber ansonsten identisch. Gleiches gilt für das 2-Spieler Duell, in dem Sie ein Gefecht gegen einen menschlichen Gegenspieler am zweiten Joypad führen.

Im "Team Battle" ist Ihr Kontrahent wahlweise



[1] Ein guter Tag zum Sterben. Aber wenigstens im schönen Abendrot. **[2]** Geht das Chi (Anzeige unten) gegen Null, heißt es, ein wenig offensiver zu agieren.

Realismus pur: Alle Figuren, ihre Kleidung und die Waffen sind authentisch und historisch belegt.

Mensch oder Maschine. "Drei gegen Drei" heißt es hier. Jeder wählt seine Charaktere aus. Unterliegt einer davon im Duell, rückt der darauffolgende nach und macht weiter. Beim "Time Trial" hingegen heißt es – ähnlich wie im Arcade-

Eine Stärke des Spiels ist die Verteidigung. Vom einfachen Block bis zum Aikido-gleichen Umlenken der gegnerischen Aggression.

Mode – sich in neun Fights gegen seine Antagonisten zu behaupten. Hat Sie Ihr Gegenüber jedoch endgültig in die Horizontale gebracht, stehen Sie wieder mit voller Energie auf, wohingegen er angeschlagen im Ring verbleibt. Das Ziel lautet also, alle Fights in möglichst kurzer Zeit zu erledigen.

"Endurance" ist in anderen Genre-Spielen unter dem Begriff "Survival" zu finden. Hier haben Sie – wie nach manchen Weltvorstellungen auch jenseits der Konsole – nur ein Leben. Auch Ihre Verletzungen bleiben nach jedem besiegteten Gegner größtenteils erhalten. Die zentrale Frage lautet also: Wie viele der Haudegen servieren Sie ab, bevor schließlich auch Ihre Zeit gekommen ist.

In puncto Übung haben die Entwickler etwas eingebaut, was ansonsten – unverständlicherweise – den anderen bekannten PlayStation-Prüglern fehlt. Im Practice-Mode wählen Sie neben dem Charakter Ihres Gegenübers auch dessen Vitalität. Während sich dieser bei anderen Games meist – gleich einem Punchingball – nur tänzelnd am anderen Rand des Szenarios aufhält oder wie bei "Street Fighter" wahlweise in die Hocke geht oder auf und ab hüpfert, erleben Sie Ihren Sparringpartner bei Dyna-



sty Warriors in Aktion. Dessen Aggressionsniveau und kämpferische Fertigkeiten bestimmen Sie in drei Stufen von Normal bis Hart. Das entspricht Ihrem ersten, fünften und letzten Gegner im Arcade Mode.

Komplett neu ist das Turnier. Bis zu acht Kämpfer treten dabei paarweise im K.O.-Verfahren gegeneinander an. Es beginnt mit vier Kämpfen. Die Gewinner kommen in die nächste Runde, bis nach sieben Fights der Sieger feststeht. Das Besondere daran ist, daß bei dieser Spielart beliebig viele Ihrer Freunde mitmachen dürfen. Denn jeder der acht Kombattanten wird wahlweise von der Konsole oder einem der beiden Joypads gesteuert.



[1] Jede Begegnung findet an einem von sieben historischen Schauplätzen statt. [2] Den Unterschied zwischen einem Schlag und einem Stoß zu erkennen, ist der erste Schlüssel zum Erfolg.

Dynasty Warriors

Meine Meinung: Das Drumherum stimmt einfach. Die Bewegungen sind flüssig und sehen echt aus. Kostüme und Waffen sind ausgefallen und doch historisch verbrieft. 3-D ist beim Kampf selbst nicht nur ein Packungsaufdruck, sondern auch realisiert. In Bezug auf die Bewegung um den Gegner herum sogar noch besser als in Soulblade. Lediglich an den Polygonen der Körper könnten die Entwickler noch etwas

feilen. Ansonsten bringt der Titel frischen Wind in das etwas angestaubte Genre. Denn in puncto Abwehr haben die übrigen Games nicht im entferntesten so viel drauf wie dieses Erstlingswerk von Koei. Wenn sie es in der nächsten Version auch noch schaffen, die Akteure in Aktion ähnlich aussehen zu lassen wie in den Namco-Klassikern, dann gibt es ein neues Referenzspiel für dieses Genre. **Ingo Böhme**

■ GENRE:	Beat'em-Up
■ VERFÜGBAR AB:	November
■ HERSTELLER:	Laguna/Ocean
■ ENTWICKLER:	Koei
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	englisch/deutsch

■ SPIELIDEE:	1,5	■ MOTIVATION:	1,5
■ GRAFIK:	2,0	■ PREIS/LEISTUNG:	1,5
■ SOUND:	2,0		
■ PRÄSENTATION:	1,5		
■ GAMEPLAY:	1,5		
GESAMTWERTUNG: 1,6			

Dein Schläger ist eine Waffe ...und Fairness nur ein Wort.

TENNIS ARENA ist Tennis total - natürlich in 3D: Mörderische Matches für bis zu acht Spieler. Sechs Tennisarenen an den verrücktesten Orten der Welt. Zehn Spielcharaktere, gegen die Tennisprofis Musterknaben sind. Flüssige Bewegungsabläufe, ausgefeiltes Schlagrepertoire und Turniermodus. In **TENNIS ARENA** kann man Tennis endlich so spielen, wie man es schon immer wollte: Gnadenlos. Brutal. Und mit dem Powerschlag.

TENNIS Arena

smart dog



1

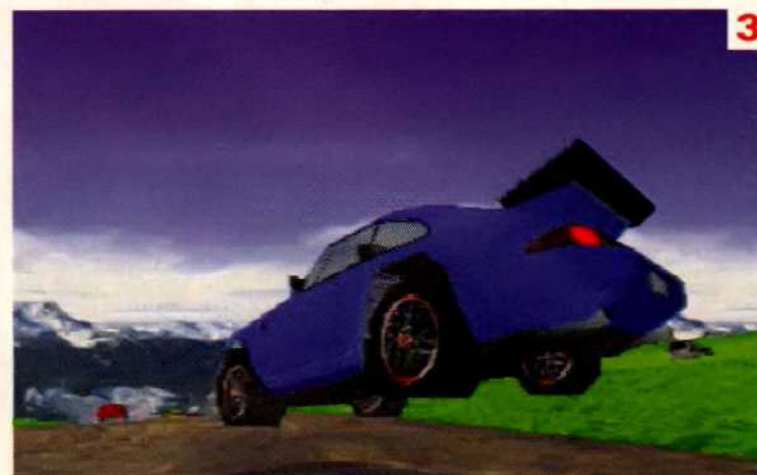


[1] Harter Tag für Dunlop. [2] Immer voll drauf – wer bremst, verliert. [3] Vorsicht, Tiefflieger!

2



3



Peak Performance

Haben Sie nach Schumis WM-Zitterpartie auch erst mal genug von Formel-1?
Dann sollten Sie es mal mit einer Rallye-Simulation versuchen. von Günter Pichl



In Deutschland haben sie es zur Zeit nicht leicht, die virtuoson Drift-Künstler der Rallye-Szene. Denn momentan stehen die Schumi-Brüder und Heinz-Harald Frentzen dem Rest der Motorsportgemeinde kräftig die Show. Doch das zu unrecht: Wer schon mal eine Rallye miterlebt hat – egal ob vor Ort oder im Fernsehen – weiß, wie spektakulär die eigentliche Königsdisziplin des Autorennens sein kann. Im Kreis fahrende Formel-1 Boliden, die sich Dank eines total verkorksten Reglements noch nicht mal richtig überholen können, wirken dagegen so aufregend wie ein Röhrchen Valium.

Beste Voraussetzungen also, um mit einer Rallye-Computersimulation etablierten Formel-1 Spieletiteln in die Suppe zu spucken. Der Frage, ob diese Rechnung aufgeht, wollten wir durch den Test der Rennsimulation "Peak Performance" von Virgin Interactive auf den Grund gehen.

Bereits nach dem Start stehen Ihnen eine Reihe von Optionen zur Verfügung. Ungeduldige gehen ohne große Umschweife direkt ins Rennen, bedächtiger Zeitgenossen werden vielleicht lieber erstmal Ihr Fahrzeug tunen oder gar eine eigene Rennstrecke anfertigen.

Wenn es Sie gleich nach dem Geruch von verbranntem Gummi gelüftet, treten Sie entweder gegen eine Horde von elf Computergegnern, gegen die Uhr oder einen menschlichen Gegner an.

Für die Teilnahme am Individualverkehr steht ein ansehnlicher Fuhrpark – angefangen beim japanischen Kleinwagen bis hin zum Formel-1-ähnlichen Monoposto – zur Auswahl. Bei der von uns getesteten Pre-Release hatten die Boliden so klingende Namen wie "A-Car-1" oder "D-Car-3". Hoffen wir, daß bis zum endgültigen Erscheinen im November die Dodge Viper "Dodge Viper" und der Nissan ZX 300 "Nissan ZX 300" heißt.

Erfreulich: Die Wagen sind nicht nur äußerlich

stark unterschiedlich, auch im Fahrverhalten zeigen sich deutliche Abweichungen, so daß sowohl Traktionsfreaks als auch Drift-Künstler auf ihre Kosten kommen.

Wer mit der vorgefertigten Ware nicht zufrieden ist, darf sich sein Fahrzeug tunen. Parameter wie Federung, Dämpfung, oder die Wahl der Gummimischung erlauben es Ihnen, Ihr Wunschfahrzeug optimal an die jeweilige Strecke anzupassen. Warum die dazugehörige Menüoption nur im Hauptmenü und nicht innerhalb der gewählten Strecke zur Verfügung steht, ist allerdings unklar, denn so wird jede Änderung am Fahrzeug zur Hangelei durch den Menü-Dschungel.

Die Qual der Wahl

Nachdem der fahrbare Untersatz aus der Garage gerollt wurde, geht es an die Wahl der richtigen Rennpiste. Normalerweise stehen drei Strecken zur Auswahl, innerhalb derer Sie sich nochmals jeweils zwei ver-



Eindeutiger Fall von zu weich abgestimmtem Fahrwerk. Mit der Option Tuning läßt sich diese Scharte auswetzen.

schiedene Streckenführungen aussuchen dürfen. Für das Rennen gegen die Uhr gibt es noch zwei weitere Kurse, darunter die berühmt berüchtigten Pikes Peak-Schotterpiste, die einmal im Jahr von einer wahren Armada skurrilster Rennfahrzeuge erstürmt wird.

Die grafische Umsetzung der Rennstrecken ist gut gelungen – vor allem der erwähnte Pikes Peak ist ein optischer Leckerbissen –, einzig das richtige Einschätzen von Entfernungen und Kurvenradien ist mitunter etwas schwierig.

Die Option "Streckeneditor" klingt toll, stellt sich bei genauerer Betrachtung aber als recht schlappe Angelegenheit heraus. Denn letztendlich steht Ihnen lediglich ein – im Vergleich zu den übrigen Strecken winzig kleines – größtenteils asphaltiertes Areal zur Verfügung. Darin dürfen Sie dann eine Reihe von Hütchen setzen, ähnlich den Torstangen eines Slalomrennens, in-

nerhalb derer dann das Rennen gegen die Uhr stattfindet. Klingt irgendwie langweilig, und so ist es auch. Innerhalb Ihrer selbstgebastelten Rennstrecke dürfen Sie nur gegen die Uhr fahren. Computergegner sind genauso wenig vorgesehen wie ein menschlicher Konterpart.



Beinharte Gegner

Beim Rennen gegen synthetische Gegner geht es hart zur Sache. Klar, zu leicht soll einem die Sache ja auch nicht gemacht werden. Peak Performance bietet aber fast ein bißchen zuviel des guten. Die Gegner sind nicht nur ausgesprochen fies, sondern auch vollkommen unberechenbar. Die nervigen Kollisionen durch plötzliche Tempo- und Fahrbahnwechsel der Gegner verursachen zwar keine bleibenden Schäden am Fahrzeug, kosten aber jedesmal gehörig Geschwindigkeit, so daß sich der geplagte Pilot nach jedem Rempel erst wieder mühsam an die Meute herankämpfen muß.

Auch die Steuerung der Fahrzeuge bereitet anfangs gehörigen Frust. Will man halbwegs zügig um die Ecken pfeifen, gilt es erstmal, Driften zu lernen. Erst koordiniertes Bremsen, Seitenbremsen und dann im richtigen Augenblick Gasgeben sorgt für den gewünschten Effekt. Doch wenn man den Bogen raus hat, beginnt bei Peak Performance der echte Fahrspaß.

mom



[1] Drängeln, schieben... **[2]** schubsen – die gegnerischen Fahrzeuge kämpfen mit allen Mitteln. **[3]** Hier ist wieder heiteres Driften angesagt.



Peak Performance

Meine Meinung: Die von uns getestete Version von Peak Performance bedarf noch einer gesunden Portion Feinabstimmung. Die Strecken sind zwar anspruchsvoll und optisch gut umgesetzt, aber etwas schwer einzuschätzen – zudem dürften es ruhig ein paar mehr sein. Die Computer-Gegner sind ein wenig zu unberechenbar, und die Menüführung zum Teil noch etwas holprig. Auf Hangeleien durch den Menü-

Dschungel müssen Sie sich gefaßt machen. Trotzdem kommt beim Bretteln über die Pisten Rennfieber auf, was beweist, daß die Substanz stimmt. Hoffen wir, daß der geplante Boxenaufenthalt bis zum November den Rennmechanikern von Virgin Interactive genug Zeit läßt, um die nötigen Tuningmaßnahmen zu treffen. Dann könnte Peak Performance ein heißes Eisen im Rennen um die Gunst der Käufer werden.

Günter Pichl

■ GENRE:	Rally-Simulation
■ VERFÜGBAR AB:	November
■ HERSTELLER:	Virgin Interactive
■ ENTWICKLER:	Atlus/JVC
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,5	■ MOTIVATION:	2,5
■ GRAFIK:	2,0	■ PREIS/LEISTUNG:	2,5
■ SOUND:	2,5		
■ PRÄSENTATION:	3,5		
■ GAMEPLAY:	2,0		
GESAMTWERTUNG: 2,5			

Wahnsinn auf zwei Rädern: als Fahrradkurier durch den



IN KOOPERATION MIT:

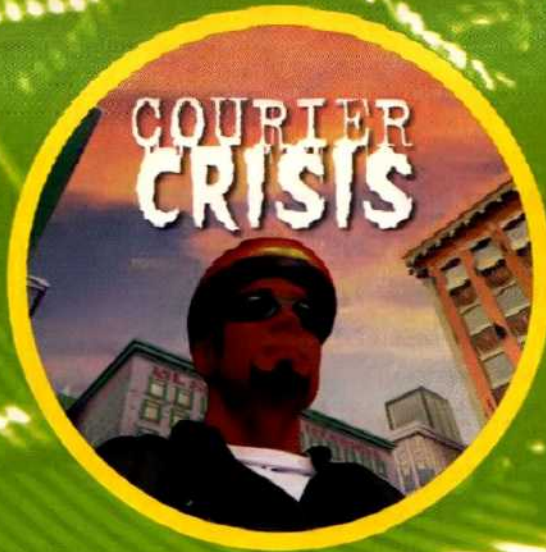
BEST.-NR. 768 9642 5662 7

Großstadtdschungel.

Mit echten GT-Bikes

COURIER CRISIS

**Die Straße gehört dir.
Du mußt sie nur erobern!**



Wer will mich?

Damit ist natürlich nicht der nette Herr von BMG gemeint, der auf dem Fahrrad sitzt. Nein, das Bike selbst – ein Aluminium-Traum auf zwei Rädern im Wert von rund

5.000 Mark

– sucht einen Besitzer. Und der könnten Sie sein ...

Wenn Sie Fahrradkurier sind, werden Sie sich in "Courier Crisis" mit Sicherheit wiedererkennen. Sollten Sie jedoch nicht zu diesem Berufsstand gehören, lernen Sie zumindest den Streß und die Belastung einzuschätzen, die einen derartigen Päckchentransporteur begleiten. Sie müssen sich aber durchaus nicht nach einer so sportlichen Betätigung umsehen, um unser geniales Bike in Ihre Garage stellen zu dürfen.

Damit Sie einen kleinen Überblick über den Hauptgewinn bekommen, hier die Bauteile, aus denen das "GT Avalanche" besteht:

- Alurahmen 7005
- Roch SHOX Indy SL Federgabel
- MAVIC 221 Felgen
- KORE Vorbau und Lenker
- WTB-Sattel und Reifen
- Shimano LX/XT Ausstattung mit V-Brakes

- austauschbares Schaltlager
- Klickpedale



Alternativ warten auch noch **20 Courier Crisis-T-Shirts und 20 BMG-Spiele** auf neue Besitzer.

Möchten Sie einen der Preise gewinnen, beantworten Sie einfach die nachfolgenden Fragen:

1. In wie vielen verschiedenen Stadtvierteln sind Sie bei Courier Crisis aktiv?

2. Wo ist das Entwicklerteam "New Level Software" beheimatet?

Schicken Sie uns Ihre Antworten als Postkarte, Fax oder E-Mail (bitte keine Briefel!) bis spätestens 28.11.97 an den DMV/Franzis' Verlag, PlayStation-Magazin, Stichwort "Courier Crisis", Dornacher Str.

3 d, 85622 Feldkirchen, Fax: 089/99115-499, E-Mail: 104706.160@compuserve.com.

Mitarbeiter unserer Verlage und deren Angehörige sind – genauso wie der Rechtsweg – leider wie immer von der Verlosung ausgeschlossen.





**Schmieren Sie die Kette,
ölen Sie die Pedale
und zwingen Sie sich
in die hautenge Radlerhose:
In BMG's "Courier Crisis"
übernehmen Sie den
höchst anstrengenden
Job eines Fahrrad-Kuriers.
von Michael Schmithäuser**

tuelle Kamera klebt am Rücken des Bikers und sorgt dafür, daß Sie ihn nie aus den Augen verlieren. Innerhalb der relativ kleinen Stadtviertel genießen Sie völlige Bewegungsfreiheit – das ist auch bitter nötig, denn Sie müssen ja schnellstens von A nach B gelangen. In den Straßen tummeln sich jede Menge Fußgänger, darunter auch

potentielle Auftraggeber. Diese schwenken das Transportgut in der Luft und machen durch ein vernehmliches "Hallo! Hier bin ich!" auf sich aufmerksam. Um die wertvolle Fracht an sich zu nehmen, rasen Sie auf den Winkenden zu und entreißen ihm im Vorbeifahren das gute Stück. Damit haben Sie allerdings noch keinen Pfennig Geld verdient – um Ba-

res einzufahren, müssen Sie das Päckchen erstmal beim Empfänger abliefern. Ein intelligentes Navigationssystem am oberen linken Bildrand lotst Sie zu der entsprechenden Person, die irgendwo in der Stadt sehnsüchtig am Straßenrand wartet – gekennzeichnet durch ein dickes Dollar-Zeichen. Anschließend geht es sofort weiter zum nächsten Auftraggeber. Zum Ausruhen bleibt in Courier Crisis keine Zeit. Stichwort Zeit: Am linken Bildschirmrand zeigt eine Stoppuhr unbarmherzig die verstreichenden Sekunden an. Schaffen Sie die Botenfahrt nicht in einem vorgegebenen Limit, sind Sie die längste Zeit Fahrrad-Kurier gewesen. That's life...

Allerlei Widrigkeiten machen Ihnen das Kurier-Dasein schwer. Da wären zunächst einmal die lieben Autofahrer, die natürlichen Feinde eines jeden Pedalritters. Wenn Sie nicht aufpassen, machen Sie schneller als Sie denken Bekanntschaft mit dem unangenehm harten Kühlergrill eines dicken Mercedes oder eines wuchtigen LKWs. Ein Sturz kostet viel Zeit und wirkt sich negativ auf das Lebensenergie-Konto aus. Auch die Fußgänger stehen mit Ihnen auf Kriegsfuß. Manche Zeit-

Sie brettern auf ultramodernen Bikes durch die Straßen, mißachten sämtliche Verkehrsregeln und bekommen für diesen Spaß auch noch Geld – Fahrrad-Kuriere haben's wahrhaft gut. Irrtum: Dieser Job ist weitaus stressiger, als man glauben mag. Einen hervorragenden Einblick in den harten Alltag eines Berufs-Bikers gibt Ihnen der neue Action-Knaller Courier Crisis von BMG Interactive.

Streß auf zwei Rädern

Die kalifornische Softwareschmiede New Level Software zeichnet für die Entwicklung dieses ausgefallenen Titels verantwortlich. Das in San Diego ansässige Unternehmen hat sich in PlayStation-Kreisen bereits mit "NHL Faceoff" einen Namen gemacht. Mit der Realitätstreue dieser Eishockey-Simulation kann Courier Crisis allerdings in keinster Weise konkurrieren – hier zählen nur drei Dinge: Fun, Fun und nochmals Fun.

Als rasender Postzusteller schwingen Sie sich auf Ihren Drahtesel und heizen durch eine dreidimensional angelegte Stadt, die an die Westküstenmetropole San Francisco erinnert. Eine vir-



[1] Von diesem Kunststück zeigt sich auch die schöne Blonde am unteren Bildrand begeistert. **[2]** Bike-Artisten dürfen in bester Extremsport-Manier spektakuläre Sprünge hinlegen.



[1] Wenn das mal nicht ins Auge geht: Das grüne Auto kommt der angepeilten "Landestelle" bedrohlich nah... **[2]** Ein Kräfteressen von Drahtesel und Truck fällt immer zu Ungunsten der Leichtereren aus.



[1] "...du mich auch!". Ganz schön frech, unser rasender Kurier. **[2]** Im Rotlichtbezirk sollte man sich vor randalierenden Punks in acht nehmen. **[3]** Wenn die Dollar-Noten winken, trägt unser Kurier seinen fiesen Chef sogar auf Händen.



genossen wollen Sie mit gezielten Schubsen vom Gehsteig stoßen. Doch solche Attacken müssen Sie nicht ungestraft über sich ergehen lassen: Ein kleiner Schlenker, kombiniert mit einem unauffälligen Fußtritt, befördert die lästigen Fußgänger auf's Trottoir. In der abschließenden Gesamtwertung werden solche "Fußgängermorde" (!) mit dicken Bonuspunkten belohnt. In späteren Levels machen Ihnen zusätzlich bissige Hunde und kettenschwingende Punks das Leben schwer.

Grafik-Krise

Um in späteren Spielstufen zu bestehen, sollten Sie Ihr hartverdientes Geld im Fahrrad-Shop anlegen. Dort bringen die heißesten Neuererscheinungen die Augen eines jeden Bikers zum Leuchten. Hier gilt die Devise: Je teurer der Drahtesel, desto besser Wendigkeit, Stabilität und Höchstgeschwindigkeit.

Die witzige Spielidee und die hektische Bild-

Bei Courier Crisis zählen
nur drei Dinge:
Fun, Fun und nochmals Fun.

schirm-Action machen aus Courier Crisis einen potentiellen Top-Titel. Auch die Sound-Untermauerung kann sich hören lassen: Fetziges Grunge-Rhythmen wechseln sich ab mit harten Techno-Beats und düsteren Industrial-Themen. Doch leider bleiben Grafik und Gameplay weit hinter den Erwartungen zurück. Die fünf Stadtviertel, in denen sich die mehr als 250 Missionen abspielen (Innenstadt, China-Town, Seefront, Industriegebiet und Rotlicht-Viertel), sind optisch lieblos gestaltet und wirken arg pixelig. Heftige Pop-Ups entfernter Gebäude wirken sich ebenso störend aus wie die grob gezeichneten Fußgänger und Fahrzeuge.

Das Gameplay nimmt Action-Freunde anfangs voll ein – es macht einfach einen Riesenspaß, mit dem Bike durch die Straßen zu heizen, wilde Sprünge über Autodächer hinzulegen und Passanten mit Fußtritten zu attackieren. Doch spätestens nach der zwanzigsten gleichförmigen Abhol- und Übergabeaktion ist die Luft raus. Über diesen Mangel an Abwechslungsreichtum können sich höchstens absolute Bike-Fanatiker hinwegtrösten.



Courier Crisis

Meine Meinung: Obwohl ich mich persönlich lieber hinter's Lenkrad eines bequemen Autos klemme, war ich von der fröhlichen Biker-Hatz anfangs voll angetan. Johlend raste ich durch die Straßen der US-Metropole, legte aberwitzige Sprünge über Polizeiautos hin und besserte mein Punktekonto durch das Umnieten von Fußgängern auf. Doch nach der Xten Mission breitete sich Langeweile aus! Die Fußgänger läßt man irgend-

wann unbehelligt von dannen ziehen, Sprünge kosten nur unnötig Zeit, und der Transport eines Päckchens von A nach B entlockte mir irgendwann nur noch ein müdes Gähnen. Nach einigen Spielstunden kennt man zudem alle pixelig gestalteten Stadtviertel auswendig. Für einen kurzfristigen Motivationsschub sorgen dann nur noch die härter agierenden Gegner und die neuen Bikes.

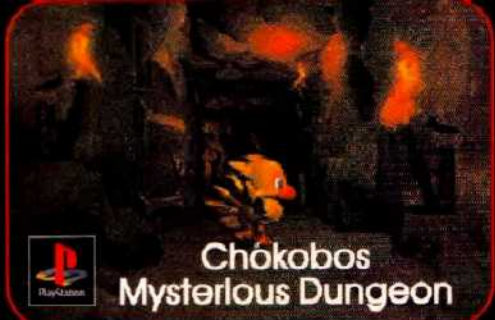
Michael Schmithäuser

■ GENRE:	Bike'em-Up
■ VERFÜGBAR AB:	November
■ HERSTELLER:	BMG Interactive
■ ENTWICKLER:	New Level Software
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	1,0	■ MOTIVATION:	3,0
■ GRAFIK:	4,0	■ PREIS/LEISTUNG:	3,0
■ SOUND:	1,5		
■ PRÄSENTATION:	3,0		
■ GAMEPLAY:	2,5		

GESAMTWERTUNG:

2,4



Chokobos
Mysterious Dungeon



Final Fantasy 7



PlayStation



MANGA



G-SHOCK



PlayStation



PC
CD-ROM



NINTENDO



PlayStation



merchandise



the game company

<http://www.acme.netcologne.de>



Breath of Fire 3



Diddy Kong Racing

0221 - 240 88 00



PlayStation



PlayStation



プレイステーション™

NINTENDO 64.....299,-
 Controller64 (bunt).....59,90
Contoller64 + Shaker Pack...89,90
 Lenkrad64(Mad Catz).....159,90
 Mem-Card Tri-Pack (3 für 2)...59,80
 Shaker Pack (bunt).....39,90
Shaker Pack mit Memory....59,90
Bomberman 64.....99,90
 Dark Rift.....149,90
Diddy Kong Racing.....99,90
F1 Pole Position.....159,90
Lamborghini.....159,90
Lylat Wars Incl. Rumble.....149,90
 Mischief Makers.....99,90
Top Gear Rally.....149,90

PlayStation + 2. Contr. & Mem.Card 333,-
 PlayStation + 1 x Platinum Software..333,-
 PlayStation + RGB-Kabel & Link-Kabel.299,-
 Controller (Sony).....44,90
 Controller (EDGE-bunt).....34,90
 Dual Analog/Digital Controller mit...79,90
 Dual A/D Contr. o. Vibrationpack.....59,90
 Dual A/D C. Upgrade-Vibration-Kit...29,90
 Memory Card39,90
 Memory Card Tri-Pack.(3 für 2).....59,80
 RGB-Scart-Kabel.....29,90
 Link-Kabel.....29,90
 Laserpointer-Gun.....129,90
 Umbauchip (jp&us).....39,90
 Multinorm-Umbau.....89,90

Magic the Gathering.....89,90
Marvel Super Heroes.....99,90
 Monster Truck.....99,90
 Namco Museum 1-5.....je 89,90
Nightmare Creatures.....99,90
 Nuclear Strike.....99,90
 Ogre Battle (us).....139,90
 Overblood.....99,90
Overboard.....99,90
 Parappa the Rappa.....89,90
 Rally Cross.....89,90
 Rapid Racer.....89,90
 Ray Storm.....89,90
 Ray Tracers.....89,90
Resident Evil D.C.....99,90
Risiko.....89,90
Rosco McQueen.....99,90
 Shadow Master.....99,90
 Soul Blade.....99,90
Streetfighter X plus Alpha.....99,90
 Syndicate Wars.....99,90
Super Pang Collection.....84,90
 Time Crisis+Guncon.....159,90
 Tomb Raider II.....99,90
 V-Rally.....99,90
Wild 9's.....99,90
 Wild Arms (us).....119,90
 Wing Commander IV.....99,90

Arc the Lad Monster Game..... 99,90
 Arkanoid Returns.....99,90
 Resident Evil D.C.....119,90
Bloody Roar (Action).....119,90
Chokobo's Mysterious Dungeon129,90
Cu-On-Pa.....119,90
Deadly Skies (Shooter).....119,90
 Dragon Ball Z FB (3D-Fighting)....119,90
Farland Stories (RPG).....129,90
 Final Fantasy Tactics (RPG)....119,90
Front Mission Alternative.....119,90
 Gamera 2000 (Shooter).....119,90
 Gadius Gaiden (Shooter).....119,90
 Grandoll (Jump'n shoot Lim.Ed).149,90
 Gran Turismo (Racing) TOP!!!!119,90
 Gun Bullet (Game Collection)....119,90
 J's Racing.....119,90
Konami Antiques.....99,90
 Langrisser 1&2 (RPG).....119,90
 Metal Slug (Action-Shooter).....119,90
Midnight Run (Racing).....119,90
Moon (RPG).....119,90
Overdrivin' Skyline Mem.....109,90
 Police Nauts (Adventure).....79,90
Ragunakyul (RPG).....119,90
 Rockman X4 (limited Edition)....139,90
Star Sweep (Puzzle).....109,90
Street Fighter Collection.....119,90
 World Neverland (Sim).....129,90

Controller Pak..3 für 2.....3Stück..59,80 Memory Card..3 für 2.....3Stück..79,80



Wir liefern alle Nintendo 64-(Software oder Hardware)-Bestellungen mit 12, Alle PlayStation-(Hardware oder Software)-Bestellungen mit 20 aktuellen Stickern für Deine Memory-Cards aus.



Hint-Books.....
 Final Fantasy VII (us).....39,90
 Lost World Jurassic Park (us).....29,90
 Tomb Raider.....29,90
 Turok.....29,90
Artbooks.....
Macross.....39,90
Devil Hunter Yohko.....69,90
Ranma 1/2.....39,90
Ghost in the Shell.....ab 39,90
 Poster.....ab 5,00
 Battle Arena Toshinden 3.....20,00
 Soulblade DIN A1.....25,00
 Tekken III (51,5x78,5cm).....25,00
 Final Fantasy VII T-Shirts.....49,95
Final Fantasy Trading Cards (jp).....14,90

Abe's Odyssey.....99,90
 Ace Combat II.....99,90
 Agent Armstrong.....89,90
Breath of Fire III us.....119,90
Colony Wars.....99,90
Command&Conquer II.....109,90
Crash Bandicoot 2.....99,90
 Croc.....99,90
 Dynasty Warriors(Sangoku Mussou)119,90
Fighting Force us.....119,90
Final Fantasy 7 dt119,90
 Final Fantasy 7 us139,90
 Formel 1 '97.....109,90
Frogger.....99,90
G-Police.....109,90
Ghost in the Shell us.....119,90
Hercules.....99,90
 Kurushi.....89,90



PlayStation

Alien Trilogy.....49,90
 Cool Boarders (jp).....59,90
 Destruction Derby.....49,90
 Dragon Ball Z Ultimate Battle (jp).....59,90
Exhumed.(jp).....89,90
 Formula Circus (jp).....49,90
 In the Hunt.....59,90
Overblood (jp).....59,90
Rayman.....49,90
Ridge Racer Revolution.....49,90
Popolocrois(jp).....59,90
 Tekken.....49,90



Zülpicher Str. 17
 D - 50674 Köln-City
 Tel.: 0221-240 88 00
 Fax: 0221-240 00 81

Internet:
<http://www.acme.netcologne.de>

Mo-Fr.:11.00-20.00 Uhr
 Sa.: 11.00-16.00 Uhr

Fachhandelsanfragen erwünscht

Bei uns im Laden...

- * Softwarepräsentation
- auf 3 Großbild-Leinwänden
- mit GlasTron-3D-Visier
- auf Demo-Displays
- * Internet-Terminals

Akira.....39,90
 Armitage III.....39,90
 Battle Angle Alita.....29,90
Bounty Hunter.....39,90
 Bubblegum Crises...49,90
 Devil Hunter Yohko...49,90
 Gun Smith Cats 2...29,90
 M.D.Gest II.....39,90
 Macross.....39,90
 Moldiver.....39,90
 Plastic Little.....39,90
 Rec. of Lodoss War...49,90
 Streetfighter II TV Box.59,90

Infos & Preislisten auch per computergesteuertem Faxpoolabruf (0221-240 00 81 - anrufen und gewünschte Preisliste anfordern - wird dann zugefaxt!) oder per frankierten Rückumschlag!

Alle Artikel werden grundsätzlich per NN zzgl. DM 9,90 Versandkosten versandt. Ab einem Bestellwert von DM 300,- (ohne Hardware) erfolgt der Versand frei Haus. Annahmeverweigerungen werden pauschal mit den entstandenen Lieferkosten von DM 20,- berechnet. Laden- und Versandpreise können voneinander abweichen! Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Es wird keine Haftung für Inkompatibilität übernommen. Unfreie Sendungen werden nicht angenommen. Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Defekte Ware wird repariert oder ersetzt. Es gelten unsere AGB.



[1] Aug' in Aug' mit dem Feind, die funkelnden Waffen gekreuzt – so wie es der Meister gelehrt hat. **[2]** Nana, wer wird denn hier gleich schlappmachen? **[3]** Diese hübsche junge Dame wurde von Ihnen soeben in die definitive Rückenlage versetzt.

Bushido Blade

Squaresoft, die schon mit "Tobal Nr. 1" neue Wege im Beat'em-Up Genre gegangen sind, haben sich für ihr neues Spiel "Bushido Blade" wieder einige Neuheiten einfallen lassen. von Mathias Locher

Der letzte große Quantensprung bei den Prügelspielen war die "Erfindung" der dritten Dimension. Seither hat sich kaum mehr etwas getan, das altbewährte Spielprinzip und die realistischere Darstellung wurden in vielen neuen Games mit anderen Figuren, Hintergrundgrafiken und Schlagvarianten verwendet. Squaresofts neuestes Produkt in eine Rubrik mit Tekken & Co zu packen wäre nicht ganz korrekt, da Bushido Blade eigentlich kein Beat'em-Up im klassischen Stil ist. Fencem-Up wäre da schon eine passendere Umschreibung. Die sechs Kämpfer verkloppen sich nämlich nicht mit Fäusten oder Füßen, sondern mit verschiedenen Klingenwaffen. Die Akteure besitzen auch keinen Energiebalken, der sich bei jedem Treffer bedrohlich entleert. Da es in der Natur von Breitschwert und Katana liegt, daß schon ein einziger Treffer an der richtigen – oder falschen – Stelle zum Tode führt, verursachen solche wohlgezielten Treffer bei Bushido Blade das Ende eines Bildschirmlebens. Sie sollten bei Ihren Angriffen also nicht so sehr darauf bedacht sein, möglichst viele Treffer zu landen, sondern einen gut getimeten Hieb anstreben. Wildes Herumgeschlagere liefert dem Gegner sogar bessere Angriffschancen, da Sie, wenn Sie einen

Schlag ausführen, damit Ihre Deckung aufgeben.

Bushido Blade wartet mit den üblichen Spielmodi auf: ein Trainingsmodus, um sich an die Steuerung zu gewöhnen, ein Link und ein VS.-Mode, um sich gegen menschliche Gegner zu beweisen, ein Story- und ein Slash-Mode. Bei letzterem geht es darum, möglichst viele Computergegner zu erledigen, wobei der



Im POV-Modus sehen Sie alles aus der Ich-Perspektive.

Sie haben die Wahl zwischen sechs Recken und acht verschiedenen Klingen, mit denen Sie Ihren Gegner fachgerecht tranchieren.

Schwierigkeitsgrad nach zehn erledigten Opfern um eine Stufe ansteigt. Interessant ist auch der POV-Mode, denn dort verfolgen Sie das Kampfgeschehen nicht von einer herumfliegenden Kamera aus, sondern Sie sehen alles aus der Sicht Ihrer Spielfigur. Damit Sie immer den Überblick behalten, sehen Sie in der rechten oberen Ecke des Bildschirms Ihre Spielfigur schematisch dargestellt. Beim Story-Mode wurde spieltechnisch eher ein Rückschritt gegenüber dem Quest-Modus von Tobal Nr. 1 gemacht. Die Rollenspiel-Elemente wurden entfernt, übriggeblieben ist nur das Gegner-Plättchen mit einem höheren Ziel: einen verrückten Dojo-Master zu stoppen. Sie haben die Wahl zwischen sechs verschiedenen Recken,



z.B. Black Lotus, einem Zorro-Verschnitt oder Utsusemi, einem Einäugigen mit einer hübsch ondulierten Frisur, die Elvis vor Neid erblassen ließe. Außerdem stehen Ihnen acht verschiedene Klingen zur Verfügung, mit denen Sie Ihren Gegner fachgerecht tranchieren. Die Wahl der Waffe hat auch direkte Auswirkungen auf die unterschiedlichen Kämpfer. So kann die zierliche Red Shadow das schwere Broadsword nicht so gut führen wie der kräftige Kannuki.

Das Gameplay des Spiels ist gelungen, mit genügend Übung lassen sich schöne Special-Moves und hinterhältige Schlag-Kombinationen realisieren. Wohlüberlegte Angriffe führen dabei eher zum Erfolg als wildes Rumhämmern auf dem Pad. Die Klasse eines Tekken 2 erreicht Bushido Blade nicht, bietet Genrefans und auch Gelegenheitspielern aber sicher die eine oder andere Stunde mit kurzweiligem Prügelspaß oder packenden Multiplayer-Gefechten. *mom*



Bushido Blade

Meine Meinung: Größtes Manko von Bushido Blade ist die starke Zufälligkeit der Kämpfe. Wenn man über eine Minute, unter Zuhilfenahme aller Special-Moves und Schlag-Kombinationen, die man kennt, den Gegner nach allen Regeln der Kunst bearbeitet, so ist das noch keine Siegesgarantie. Denn wenn man dann wegen akuter Daumenkrämpfe eine kleine Pause macht, kann es passieren, daß der Widersa-

cher durch einen guten Treffer endlich einmal den Kampf gewinnt. Solche Frustrationsmomente können auch dann noch auftauchen, wenn man sich eine überlegtere Taktik zugelegt hat. Ich nehme sie aber in Kauf, da der Rest des Spiels mit seinem fantasy-mäßigen Ambiente durchaus akzeptabel ist. Außerdem unterscheidet sich in Bushido Blade der Kampfstil von den restlichen Beat'em-Ups. *Mathias Locher*

■ GENRE:	Beat'em-Up		
■ VERFÜGBAR AB:	Januar		
■ HERSTELLER:	Sony Computer Entertainment		
■ ENTWICKLER:	Squaresoft		
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch		
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch		
■ SPIELIDEE:	2,0	■ MOTIVATION:	2,5
■ GRAFIK:	2,0	■ PREIS/LEISTUNG:	2,5
■ SOUND:	2,0		
■ PRÄSENTATION:	3,0		
■ GAMEPLAY:	2,5	GESAMTWERTUNG:	2,3



GAMERS POINT

..... Section PLAYSTATION

... Level 2 - Section PSX

Level 1...

.. Hardware .-*/- Zubehör

Konsole	299,85
Konsole SILVER PACK Pal	333,00
Gamebuster	79,85
Adaptor Memory Card Original	39,85
Memory Card 1 Meg WL	29,85
Memory Card 8 Meg/120 Slot	69,85
Memory Card 24 Meg/360 Slot	84,85
Memory Card 32 Meg/480 Slot	94,85
Memory Card 48 Meg/720 Slot	99,85
Gun Lunar incl. Laser	99,85
Gun PREDATOR Logic3	49,85
Joypad Analog Original	59,85
Joypad Infra Rot Naki	99,85
Joypad Negcon Pad	84,85
Joypad Original	44,85
Joypad Verlängerung	19,85
Joystick Analog PAL	119,85
HF Adaptor Antennenkabel FIRE	44,85
Link-Kabel FIRE	19,85
RGB-Kabel FIRE	39,85
Lenkrad Mad Catz	139,85
Lenkrad V3 SV1118 Racing Wheel	149,85
Mouse	59,85

..Software I - ...

Ace Combat 2	89,85
Ayrton Senna Kart Duel 2	89,85
Battle Arena Toshinden 3	89,85
Broken Helix	94,85
Bust-a-Move 3	69,85
C&C 2: Alarmstufe Rot	99,85
Castlevania	89,85
Colony Wars	89,85
Constructor	89,85
Courir Crisis	89,85
Discworld 2	89,85
Fighting Force	94,85
Final Fantasy 7	109,85
Frogger	89,85
Gex 2 - Enter the Gecko	89,85
G-Police	109,85
Grand Theft Auto	89,85
Marvel Super Heroes	89,85
MDK	89,85
Midnight Run	94,85

- Preislisten für die Systeme gegen 3,- DM Rückporto -
- Bei jeder Bestellung, liegen die aktuellen Verkaufscharts bei -
- * = Preis stand bei Drucklegung noch nicht fest -
- ab 3 Spielen Portofrei -
- ca. 1000 gebr. Games, auch ältere Titel -
- Fragt nach unseren aktuellsten Games -
- Bestellungen werden am selben Tag versandt -
- Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM -
- Umbauten, kein Problem -
- Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen -
- Ladenpreise können abweichen -
- Druckfehler und Irrtümer vorbehalten -

Sie möchten auch einen
"GAMERS POINT" eröffnen?

Dann setzen Sie sich mit uns in Verbindung.
Ansprechpartner: Tropf, Oliver

.... Software II -

Monopoly	89,85
Moto Racer	89,85
Nascar Racing 98	89,85
NBA Hangtime	89,85
NHL Breakaway 98	89,85
NHL PowerPlay Hockey 98	89,85
Nightmare Creatures	89,85
Overboard!	89,85
Pandemonium 2	89,85
PGA 98	89,85
Rapid Racer	89,85
Resident Evil - Direct.Cut	89,85
Risiko	89,85
Rosco McQueen	89,85
Street Fighter EX Plus Alpha	89,85
Test Drive 4	89,85
The Note	89,85
Time Crisis incl. Gun	*
Tobal No. 2	*
Tomb Raider 2	94,85

E3 - Video
19.85



VERSANDZENTRALE - LADEN (300qm)

KARLSRUHE

Kriegsstr. 27 - 29
76133 Karlsruhe

Tel: 0721 - 339 - 44/45

Fragen Sie nach
unserem Bonus-System !

NEU seit 8. November

LADEN (200qm) - KEIN VERSAND

OBERHAUSEN

Havensteinstr. 46 - 48
46045 Oberhausen

Tel: 0208 - 20518 - 33/44

Tomb Raider II



Laras erstes Abenteuer

erhielt in der Ausgabe 12/96

die Traumwertung von 1,4.

Kein zweites Game konnte diese Note bislang unterbieten.

Ist "Tomb Raider II" möglicherweise das Spiel, das seinen Vorgänger übertrumpft? von Artur Hoffmann

verraten wir Ihnen die in unseren Augen wichtigste Änderung: Um bei Tomb Raider II einen Spielstand abzuspeichern, müssen Sie sich nicht mehr auf die langwierige Suche nach den seltenen, blauen Kristallen machen. Ein einfacher Druck auf die Taste Select genügt, um das Hauptmenü mit der Speicheroption aufzurufen. Vorbei sind die Zeiten, in denen Sie ein Level neu begonnen haben, weil Sie an einer ungünstigen Stelle abgespeichert haben.



Waffenlager

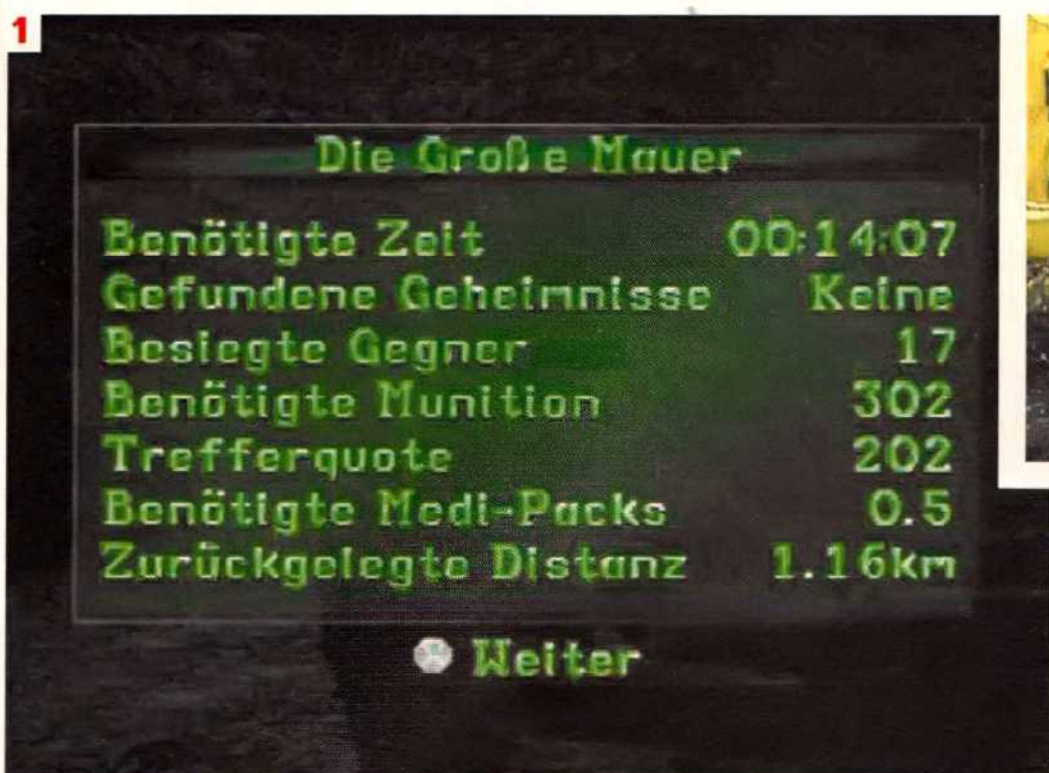
Die schießwütigen menschlichen Gegner, auf die Sie im Verlauf des Spiels treffen, sind ungleich gefährlicher als diejenigen aus dem Tierreich. Aus diesem Grund wurde das Waffenarsenal um ein neues Maschinengewehr vom Typ M-16 erweitert. Mit dieser Megawumme wird selbst der Kampf mit einem Yeti zum Kinderspiel. Ebenso neu sind auch die Harpune, um selbst unter Wasser gegen die Feinde loszuschlagen, sowie die Fackeln, die Ihnen in finsternen Ecken den nötigen Durchblick verleihen. Im Gegensatz zur Previewversion, in der die Fackel als "normale" Waffe angesehen wurde und somit umständlich über das Menü angewählt werden mußte, reicht nun ein Druck auf die Taste L2. Aus dieser Umbelegung ergibt sich eine geänderte Aus-



[1] Jetzt wissen wir endlich, mit wem Lara das letzte Jahr verbracht hat. **[2]** Während sich Teil 1 in geschlossenen Räumen abspielte, darf die Heldin nun an die frische Luft.



Lara Croft macht sich erneut auf, um ein mysteriöses Rätsel zu lösen. Wie bereits in Ausgabe 10/97 berichtet, dreht sich die ganze Story um den Dolch von Xian, eine Stichwaffe, die seinem Besitzer unvorstellbare Kräfte verleiht. Also macht sich die gute Lara auf die Socken, um in insgesamt vier ausgedehnten Leveln nach dem Artefakt zu fahnden, das sich in einem verborgenen Palast befinden soll. Angefangen an der Chinesischen Mauer, geht es über Venedig und Tibet in die Tiefen der Ozeane. Da die Dame von Welt immer die passende Garderobe bereithält, zieht sich Lara den äußeren Umständen entsprechend um. Neben der standardmäßigen Safariausrüstung, bestehend aus Top und Khakishorts, besitzt sie nun auch eine stilechte Bomberjacke mit Pelzkragen sowie einen Taucheranzug. Das sind aber nicht die einzigen wichtigen Neuheiten, die aus Tomb Raider II einen erstklassigen Spitzentitel machen. Um die Spannung nicht auf die Spitze zu treiben,



[1] Der aufgebohrte Statistikscreen verrät Ihnen sogar die zurückgelegte Wegstrecke. **[2]** Polygonfehler dieser Art treten auch im zweiten Teil wieder auf. **[3]** Zwischen den Levels werden Sie durch sehenswerte FMV-Sequenzen unterhalten.

führung des Sidesteps. Dieser wird fortan durch die Kombination von R2 und der linken bzw. rechten Richtungstaste ausgeführt.

Die allerwichtigste Änderung betrifft aber das eigentliche Gameplay. Im Gegensatz zum ersten Teil geht es bei TR2 gleich in die Vollen. Leerläufe wie z.B. im Level Natlas Mine werden Sie vergeblich suchen, da die Anzahl der Gegner und die Puzzledichte gehörig aufgestockt wurden. Dieser Schachzug kommt sowohl der Spannung als auch der Langzeitmotivation zugute. Haben Sie eine Stufe siegreich beendet, informiert Sie eine ausführliche Statistik über Erfolge und Mißerfolge; hochprofessionelle FMV-Sequenzen begleiten Sie bei der Reise von einem Schauplatz zum anderen.

Daß sich die Programmierer auch um die Grafikengine gekümmert haben, fällt bereits nach kurzer Spieldauer auf. So darf Lara z.B. endlich

auch unter freiem Himmel agieren; die Lichteffekte der verlöschenden Fackel sind sowieso genial. Bei dieser Überarbeitung implementierten die Entwickler gleich noch zwei neue Moves. Wie bereits erwähnt, darf die wackere Hobbyarchäologin nun auch senkrechte Wände hochklettern und außerdem in seichtem Wasser waten. Letzteres sieht aber nicht besonders spektakulär aus, da sich das Wasser nicht bewegt, also keine Wellen verursacht werden. Hat hier jemand in Physik gepennt? Darüber hinaus bewegt sich Lara nicht immer per pedes fort. Im Venediglevel braust sie mit dem Motorboot durch den Canale Grande, in Tibet schwingt sie sich auf einen motorisierten Skibob.

Trotz der unübersehbaren Verbesserungen gibt es auch Anlaß zu Kritik: Zum einen sinkt die junge Dame immer noch in Polygone ein, und auch die Nahtstellen der Texturen schimmern allzu oft durch. Das hemmt zwar weder den Spielspaß noch die Motivation, sieht aber nicht unbedingt toll aus.

Das genaue Gegenteil läßt sich über das ausgewogene Design und die farbenfrohen Texturen sagen, die vor allem den Ausflug nach Venedig zu einem der schönsten Level der gesamten Videospielgeschichte machen.



Das ausgewogene Design und die farbenfrohen Texturen machen den Ausflug nach Venedig zu einem der schönsten Level der gesamten Videospielgeschichte.

Tomb Raider II

Meine Meinung: Tomb Raider II ist definitiv besser als der erste Teil. Das hängt aber nicht mit der ein wenig aufgemöbelten Grafik und den neuen Moves zusammen, sondern einzig und allein mit dem wirklich peppigen Schwierigkeitsgrad. Um hier zu bestehen, müssen Sie in jeder Sekunde hellwach sein und immer die Augen offenhalten. Gut finde ich auch die dunklen Stellen, die erst nach dem Einsatz einer

Fackel einsehbar werden. Abgesehen vom altbekannten Schönheitsfehler der deformierten Polygone ist Core Desings neuester Streich ein 100% Megaseller, der zu den drei besten Spielen dieses Jahres gehört. In Sachen Action-Adventure ist es sogar die unbestrittene Nummer Uno. Tomb Raider II ist also genau das Spiel, das Sie brauchen, um einige spannende Wochen zu verbringen. **Artur Hoffmann**

■ GENRE:	3-D-Action-Adventure	
■ VERFÜGBAR AB:	November	
■ HERSTELLER:	Eidos Interactive	
■ ENTWICKLER:	Core Design	
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch	
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch	
■ SPIELIDEE:	1,5	■ MOTIVATION: 1,0
■ GRAFIK:	1,0	■ PREIS/LEISTUNG: 1,0
■ SOUND:	2,0	GESAMTWERTUNG: 1,3
■ PRÄSENTATION:	1,5	
■ GAMEPLAY:	1,0	



Neu: das passende Gummi

Modell „Sport“:

***sicher selbst auf
feuchtem Untergrund.***

Modell „Buggy“:

***starke Noppen
für starken Halt.***

***Ein Gummi ist nur so gut wie sein Untergrund.
Deshalb hat Total Drivin nicht nur den richtigen Reifen für jedes
Gelände, sondern auch das passende Auto dran. Dazu kommen
fünf total unterschiedliche Rennkategorien in sechs total verschiedenen
Ländern, Stuntkurse, Multiplayer-Funktionen und vieles mehr.***



Das einzige PlayStation
Das offizielle
PLAYSTATION
nachweislich
größtes welt-
weitestes sehr
großes Gewinnspiel
200 Millionen
Gewinn!

Modell „Indycar“:
standfest auch bei
höchstgeschwindigkeit.

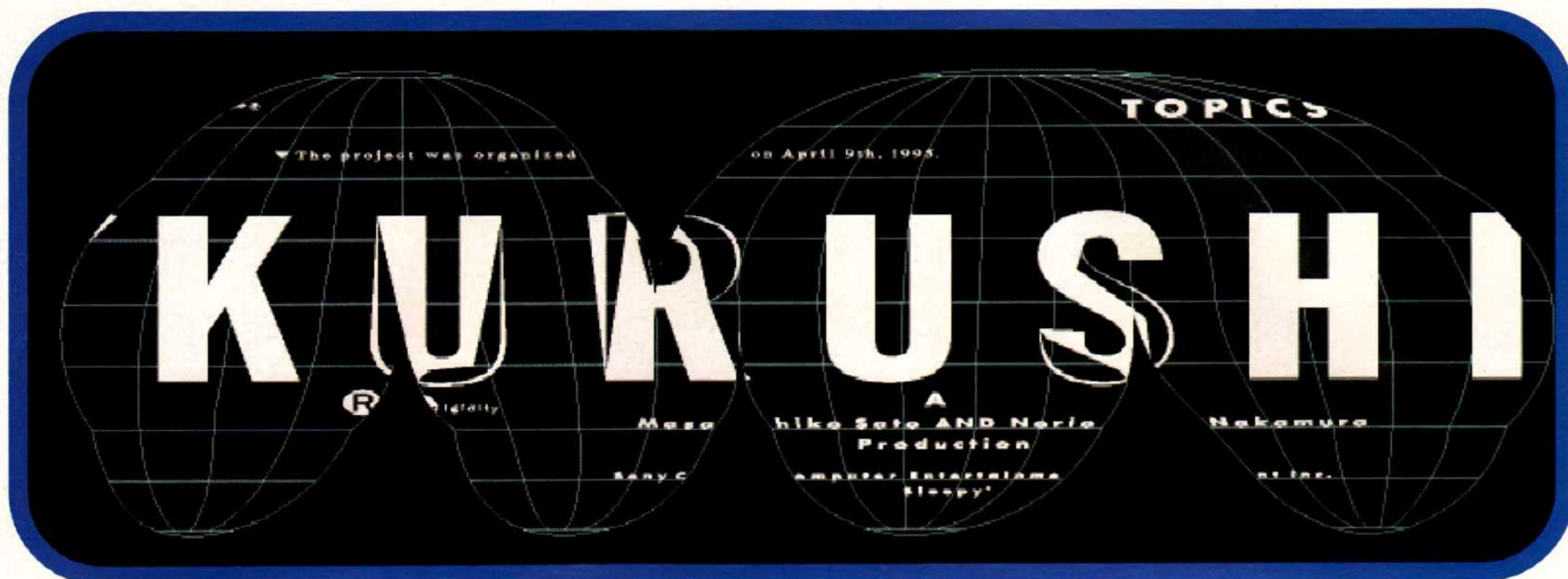
Modell „Rallye Dakar“:
wenig Abrieb
bei extremer Belastung.

Modell „Straßenrallye“:
bewährt auf
wechselndem Grund.

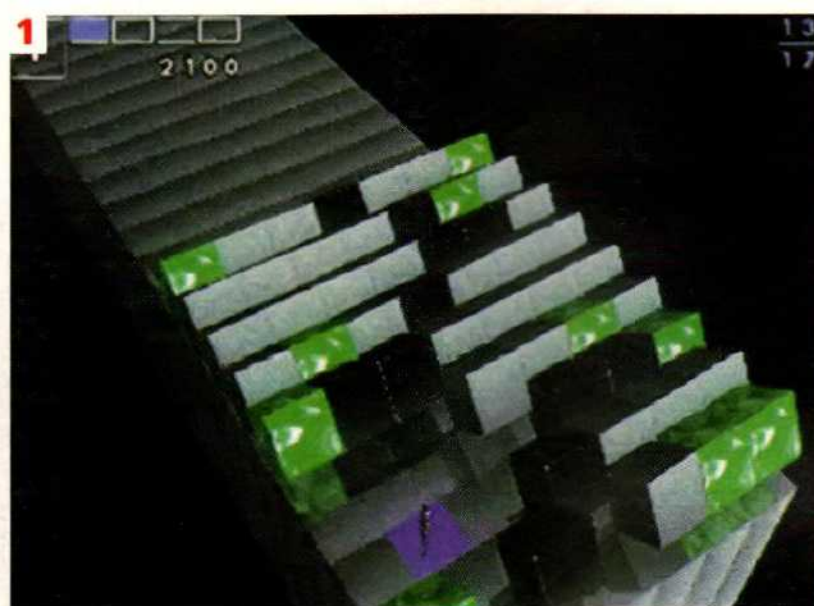


Im Exklusiv-Vertrieb von:
Laguna
VIDEO GAMES®

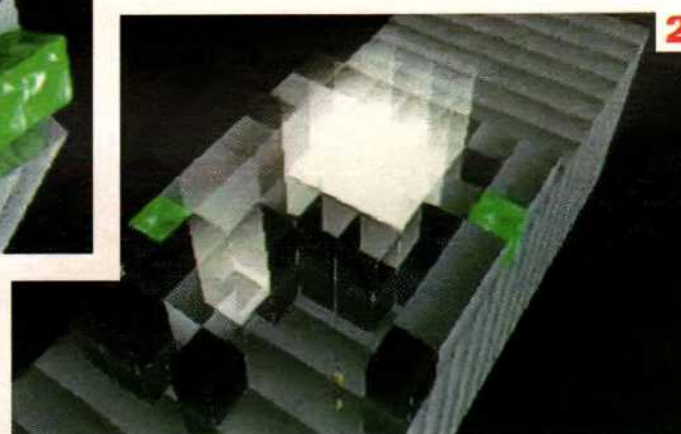
Laguna empfiehlt: Nie mit schadhafte Gummi fahren.



Puzzlespaß im Zeitgeist-Look: Sony präsentiert mit "Kurushi"
 einen hektischen Tüftelknüller mit schlichter Optik,
 starkem Sound und irrwitzigem Szenario. von Michael Schmithäuser



[1] Unbarmherzig walzen die Würfelreihen auf den armen Eliot zu. Hier steckt er gerade in einer besonders kniffligen Situation. **[2]** Eliot jagt einen neun Felder großen Bereich auf einen Schlag in die Luft. **[3]** In höheren Levels werden die Aufgabenstellungen zunehmend schwieriger – doch wer zu lange überlegt, wird schlicht und einfach überrollt.



Eliot hat ein Problem. Der hagere Zeitgenosse – Typ "Bankangestellter" mit weißem Hemd, dünner Krawatte und sturzlangweiliger, brauner Flanellhose – wurde auf mysteriöse Art und Weise aus seinem sicheren Bankschalter in den Cyberspace gerissen. Vielleicht lag es ja an einem Virus in der Kontoführungs-Software...

Nun ist Eliot dazu verdammt, auf einer winzigen Plattform im Nichts herumzulaufen. Doch damit nicht genug: Er muß seinen ohnehin schon knapp bemessenen Lebensraum mit riesigen Würfeln teilen, die unablässig über die Plattform walzen. Gott sei Dank hat Eliot im Cyberspace eine neue Fähigkeit erworben: Er kann die Würfel mit bloßer Gedankenkraft in die Luft sprengen. Dazu muß er lediglich ein Feld auf der Plattform markieren und beim Darüberrollen des Würfels die Sprengung einleiten. "Nichts leichter als das!" werden Sie jetzt denken – doch im neuen Knobelknüller Kurushi von Sony stecken einige böse Überraschungen, die Eliot das Leben im Cyberspace schwer machen.

Da wäre zunächst einmal die begrenzte Länge der Plattform – schaffen Sie es nicht rechtzeitig,

Eliot alle Würfel wegpusten zu lassen, wird der Ärmste über den Rand der Plattform geschoben und verabschiedet sich mit einem Todeschrei ins schwarze Nichts. Räumen Sie dagegen einen Level ohne jeden Fehler ab, winkt als Belohnung eine Plattform-Verlängerung.

Dann lauern da noch die "bösen" schwarzen Würfel. Sprengen Sie einen solchen versehentlich in die Luft, bröckelt die Plattform am hinteren Ende ab. Pulverisieren Sie dagegen einen grünen Würfel, können Sie durch Druck auf die Dreieck-Taste einen 3x3 Felder großen Bereich auf einen Schlag säubern. Das war's dann auch schon mit den Spielelementen – klingt nicht gerade berau-

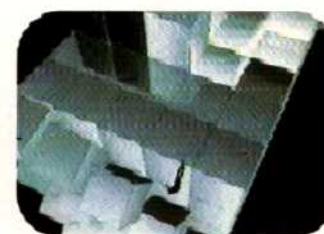


schend; doch in der Kombination sorgen diese Elemente für grenzenlosen Spielspaß bei atemberaubender Hektik.

Optisch präsentiert sich Kurushi zwar in drei Dimensionen, aber ansonsten durchaus schlicht, wie man es von einem Knobelspiel auch nicht anders erwartet. Dafür haben die Sound-Designer zugeschlagen und die Klassik-Archive von Sony-Music geplündert – die orchestrale Hintergrundmusik kann sich wirklich hören lassen. Der

Zweisspieler-Modus ist ein wenig ideenlos ausgefallen; es wird abwechselnd um Punkte gekämpft. Im krassen Gegensatz dazu steht der abwechslungsreiche Einzelspieler-Modus, der mit zahllosen Levels und höchst kniffligen Würfel-Kombinationen aufwartet.

Unterm Strich ist Kurushi ein kurzweiliger Knobelspaß für lange Winterabende. Fans des arg vernachlässigten Genres können getrost zugreifen.



Kurushi

Meine Meinung: Endlich wieder ein schlichtes und einfaches Knobelspiel für die PlayStation – nach all den Raumschlachten, 3-D-Metzeleien und cineastischen Abenteuer-Orgien wirkt das ebenso simple wie fesselnde Spielkonzept von Kurushi fast schon innovativ. Natürlich haben sich die Entwickler fleißig beim großen Vorbild "Tetris" bedient, doch es wurden genug neue Elemente eingebaut, um Kurushi als

eigenständigen Titel betrachten zu können. Das beängstigend-düstere Cyberspace-Ambiente und der brillante Soundtrack sorgen für eine coole Atmosphäre. Die auf acht Spielstufen verteilten Level sind äußerst trickreich konstruiert und sorgen für rauchende Gehirnzellen. Alles in allem ist Kurushi ein Garant für wochenlanges Spielvergnügen auf hohem Niveau.

Michael Schmithäuser

■ GENRE:	Geschicklichkeit
■ VERFÜGBAR AB:	Dezember
■ HERSTELLER:	Sony Computer Entertainment
■ ENTWICKLER:	Sony Computer Entertainment
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,0	■ MOTIVATION:	1,5
■ GRAFIK:	3,0	■ PREIS/LEISTUNG:	2,0
■ SOUND:	2,0		
■ PRÄSENTATION:	2,5		
■ GAMEPLAY:	1,5		
GESAMTWERTUNG: 2,0			

Ladenlokal

45131

Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225

Ladenpreise können abweichen



Ladenlokal

40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

Ladenpreise können abweichen

C&C 2
ALARMSTUFE ROT
dt. **99,90**

NASCAR 98
dt. **89,90**

RESIDENT EVIL
DIRECTOR'S CUT
dt. **89,90**

DYNASTY
WARRIORS
dt. **89,90**

Sony Playstation dt.	299,-
Pad	44,90
Padverlängerung	24,90
Negcon dt.	89,90
Memorycard	39,90
Memorycard 360	99,90
Analog Pad	59,90
RGB-Kabel	39,90
Gamebuster dt.	89,90
Lenkrad + Pedale	149,90
Ace Combat 2 dt.	89,90
Abe's Odyssey dt.	89,90
Agent Armstrong dt.	89,90
Baphomets Fluch 2	89,90
Batman & Robin dt.	89,90
Bust-A-Move 3 dt.	69,90
Castlevania dt.	99,90
Croc dt.	89,90
Constructor dt.	89,90
Colony Wars dt.	89,90
C&C 2-Alarm.Rot dt.	99,90
Crash Bandicoot 2 dt.	89,90
Courier Crisis dt.	89,90
Discworld 2 dt.	89,90
Deathtrap Dungeon	89,90
Explosiv Racing dt.	89,90
FIFA Soccer 98 dt.	89,90
Fighting Force dt.	99,90
Frogger dt.	89,90
F1 97 dt.	109,90

TOPHITS DES MONATS

FINAL FANTASY 7
kompl. dt. **109,90**

FIFA
SOCCER 98 dt. **89,90**

TOMB RAIDER 2 dt. **99,90**

COLONY WARS dt. **89,90**

G-Police dt.	109,90
Hercules dt.	89,90
Jurassic Park 2 dt.	89,90
Lucky Luke dt.	89,90
MDK dt.	99,90
Madden 98 dt.	89,90
Moto Racer dt.	89,90
Motor Mash dt.	89,90
Monopoly dt.	89,90
Nuclear Strike dt.	89,90
NHL 98 dt.	89,90
NHL Breakaway dt.	89,90
NBA Live 98 dt.	89,90
Overblood dt.	89,90
Overboard dt.	89,90
PGA Tour 98 dt.	89,90
Pandemonium 2 dt.	94,90
Rapid Racer dt.	89,90
Rebel Assault 2 dt.	99,90
Res.Evil Dir.Cut dt.	89,90
Risiko dt.	89,90
Streetfighter a x. dt.	89,90
TimeCrisis+Gun dt.	159,90
Total Drivin' dt.	89,90
Test Drive 4 dt.	89,90
Theme Hospital dt.	89,90
V-Rally dt.	89,90
War Gods dt.	79,90
Warcraft 2 dt.	89,90
Z dt.	89,90

MULTINORM
PLAYSTATION
dt-us-jp Spiele laufen
inkl. RGB Kabel **379,-**

PLATINIUM SERIE,
SONDERANGEBOTE
UND GEBRAUCHTSPIELE
AUF LAGER !!!

GROSSE AUSWAHL an
US. Playstation Games
N64 Games
lieferbar

PowerStation
In engl., 132 Seiten Lösungen,
Tips, Tricks und Cheats
zu aktuellen Playstation Spielen
jeden Monat neu
17,50 DM

E3 Messe - Video
alle Neuheiten 97/98
für N64 und Playstation
6 Stunden !!!
*** VHS ***
49,90 DM

Händleranfragen
unter
Fax 0201 / 777236

0201 / 777235

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM

Moto Racer

Motorradrennspele gibt es leider nur sehr wenige für Sonys kleine, graue Konsole. Füllt "Moto Racer", der neueste Renner von Electronic Arts, diese Lücke zufriedenstellend? von Mathias Locher



Ob es Michael Schumachers Ferrari, ein schicker Porsche Boxster, oder ehrfurchteinflößende Monster Trucks sind – vierrädrige Gefährte wurden schon in ihrer ganzen Vielfalt in Computerspielen umgesetzt. Mit simulierten Motorradrennen dagegen sieht es auf allen Plattformen düster aus. Jetzt wurde das auf dem PC bereits seit einiger Zeit erhältliche Moto Racer endlich auch auf die PlayStation portiert.

In diesem Spiel warten nicht nur flotte Straßenflitzer, sondern auch knatternde Motocross-Maschinen darauf, von Ihnen in die Runden gejagt zu werden. Ihre Fähigkeiten als Fahrer dürfen Sie entweder im Trainingsmodus, bei einem Einzelrennen oder im Laufe einer Championship-Season unter Beweis stellen. Im Training sollten Sie sich zunächst einmal an die Vehikel und an die Kurse gewöhnen, eine zuschaltbare Time-Attack Option lockert das Fahren ohne Gegner auf und liefert mehr Motivation, sich zu verbessern. Es wird nämlich ab dem zweiten Rennen ein Phantomgegner eingeblendet, der genauso fährt, wie Sie in Ihrem bis dato schnellsten Durchlauf. Das Einzelrennen beinhaltet, wie der Name schon andeutet, einen Wettkampf auf einem der sechs Kurse. Am interessantesten ist jedoch eine Championship-Season, dort fahren Sie nacheinander jede der Strecken, die auch

Beim Time-Attack-Modus wird ab dem zweiten Rennen ein Phantomgegner eingeblendet, der genau so fährt, wie Sie in Ihrem bis dato schnellsten Durchlauf.



[1] In der Dirt Arena ist braun der vorherrschende Farbton... [2] ...Ganz im Gegensatz zur Speed Bay.

im Einzelrennen zur Auswahl stehen. Waren Sie dabei jedesmal auf dem Siegerpodest, so stehen weitere Kurse zur Verfügung. Sollte Ihre Siegesserie dann immer noch nicht beendet sein, so befahren Sie die Parcours in spiegelverkehrter Richtung.

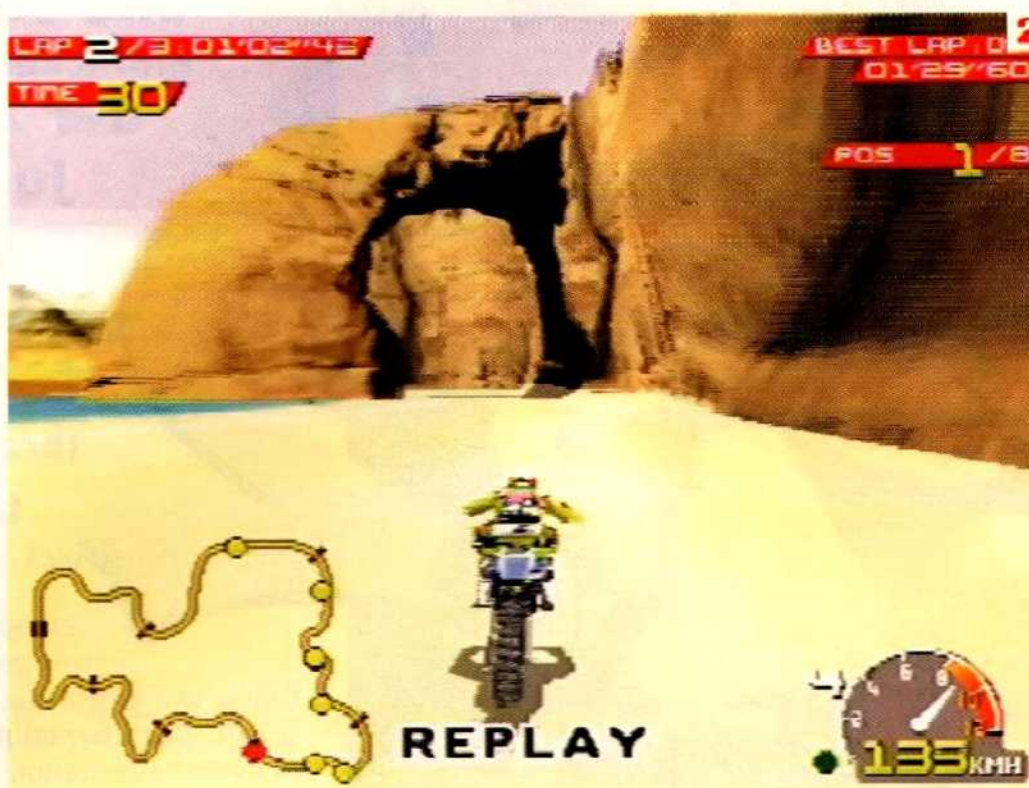
Abgefahren

Die Gestaltung der Strecken ist durchaus gelungen. Viele unterschiedliche Umgebungen wurden in hübscher Grafik umgesetzt. "Rock Forest" führt Sie z.B. in eine rauhe, steinige Gegend, die stark an Nordengland oder Schottland erinnert. Auf dem "West Way" brausen sie durch den Westen der Vereinigten Staaten, mit Blick auf das Monument Valley im Hintergrund. Der coolste Track aber ist "Great Wall", denn da machen Sie mit ihrer Cross-Maschine eine kleine Spritztour



[1] Kleinere Stunteinlagen erheitern das Publikum. [2] Nein, dieser Fahrer macht keine Siesta auf dem lauschig warmen Asphalt!





[1] In Moto Racer geht es hoch her!
[2] Nach dem Rennen dürfen Sie Ihre Fahrkünste in einem Replay begutachten.
[3] Die Cockpit-Sicht ist bei bergigen Strecken nicht immer ganz übersichtlich.



auf der chinesischen Mauer – wenn das die Parteibonzen in Peking spitzkriegern! Bei jedem Kurs ist vorgegeben, mit welcher Art Motorrad er befahren wird. Sie können also nicht in der "Speed Bay" mit einem Cross-Bike rumtuckern oder in der "Dirt Arena" mit einem Straßenfeger Staub aufwirbeln.

In jeder Fahrzeugklasse gibt es acht verschiedene Typen, welche unterschiedliche Bremsen, Bodenhaftung, Beschleunigung und Höchstgeschwindigkeiten haben. Das Schalten nehmen Sie entweder mit L1/R1 selbst in die Hand, oder Sie lassen den Computer das für sich erledigen. Während des Rennens haben Sie die Wahl zwischen drei verschiedenen Außenansichten Ihres Motorrads und einer Cockpit-Sicht. Letztere ist aber besonders auf den hügeligen Motocross-Strecken ziemlich unübersichtlich. Auf diesen Tracks geht es nämlich oft hoch her; viele Bodenwellen dienen Ihnen als Schanze, mit deren Hilfe Sie sich kurzfristig in die Lüfte erheben. In der Luft dürfen Sie dann einen spektakulären Stunt auf Ihrer Maschine ausführen, was vom ansonsten ruhigen Kommentator mit einem anerkennenden "Yiiiiieehaaaaa" oder "Hip-Hop-Hoorraaiii" bedacht wird. Derselbe Button, der Ihnen in der Luft akrobatische Einlagen entlockt, dient am Boden dazu, den Turbo zu aktivieren. Der

Fahrer reißt dann das Vorderrad in die Höhe und beschleunigt extrem schnell. In solch einer Lage läßt sich das Motorrad verständlicherweise nicht mehr allzugut lenken, außerdem verursacht jedes touchieren des Fahrbahnrandes einen sehr zeitraubenden Sturz.

Das Spiel läuft insgesamt sehr flott, mit einem entsprechenden Motorrad kommt fast schon Wipeout-Feeling auf. Das gilt übrigens auch für den Zwei-Spieler-Modus, bei dem der Screen entweder horizontal oder vertikal geteilt wird. Sound und Musik sind weder besonders herausragend, noch abgrundtief schlecht. Sie liefern eine angemessene Untermalung für dieses Rennspiel. Mit seinen drei Schwierigkeitsgraden dürfte Moto Racer den Anfänger und den Profi gleichermaßen beschäftigen. mom



Moto Racer

Meine Meinung: Moto Racer ist momentan fast das einzige ernstzunehmende Motorradrennspiel, was angesichts fehlender Konkurrenz ja eigentlich nichts zu bedeuten hat. Auf der Haben-Seite stehen die schön gestalteten Kurse, die aber mangels Dreckspritzer und Reifenspuren leider etwas steril wirken. Gut ist, daß man sowohl Motocross- als auch Straßenrennen fahren kann, somit ist eine angenehme Abwechslung ge-

währleistet. Ein ordentliches Geschwindigkeitsgefühl kommt auch auf, wenn man mit 300 km/h auf seinem Feuerstuhl über die Straßen fegt. Gegen die Rennspielkonkurrenz auf vier Rädern, wie Porsche Challenge oder Formel 1, kommt Moto Racer allerdings nicht ganz an, da diese mit einer etwas besseren Steuerung und höherer Langzeitmotivation aufwarten können.

Mathias Locher

■ GENRE:	Rennspiel
■ VERFÜGBAR AB:	November
■ HERSTELLER:	Electronic Arts
■ ENTWICKLER:	DSI
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch
■ SPIELIDEE:	2,0
■ GRAFIK:	2,5
■ SOUND:	3,0
■ PRÄSENTATION:	3,0
■ GAMEPLAY:	2,5
■ MOTIVATION:	2,5
■ PREIS/LEISTUNG:	2,5
GESAMTWERTUNG:	2,5



Er zerstört Kisten, sammelt Äpfel und sucht Kristalle. Auf diesem einfachen Spielprinzip basiert auch der zweite Teil des Sony-Jump'n-Runs. Zusammen mit zahlreichen grafischen Finessen blasen die Entwickler von Naughty Dog zum Angriff auf Ihre Geschicklichkeit ... und Ihre Lachmuskeln.

von Ingo Böhme

erneut als Gegenspieler auftritt. Und es geht nicht um so profane Dinge wie eine Frau, sondern um die Weltherrschaft. Dazu benötigt er 25 Kristalle. Da er sich in einer Raumstation im Erdorbit aufhält, die geschliffenen Findlinge jedoch auf der Erde zu suchen sind, benötigt er einen Helfer. Ideal erscheint ihm Crash, den er kurzerhand entführt und für seine Sache einspannt.



Bewährtes und Neues

In puncto Gameplay zunächst eine gute Nachricht an alle, die gerne spielen und nicht in elend großen Arealen nach versteckten Schlüsseln oder Edelsteinen suchen wollen. Das ursprüngliche Prinzip haben die Programmierer von Naughty Dog beibehalten. Crash durchläuft jeden Level gradlinig von einem festen Anfangs- zu einem Endpunkt. Zugegeben – manchmal gabelt sich der Weg. Manche Abzweigungen enden in einer Sackgasse, und zuweilen weicht ein Bonus-Level, in dem sich Ihr pelziger Freund wieder ein bißchen Energie holen kann, ein wenig von der Gradlinigkeit ab. Prinzipiell hat aber jede Stufe einen fest vorgegebenen Weg. Da gibt es kein Herumirren und den verzweiferten Wunsch nach einem Übersichtsplan.

In der Praxis wechseln sich von Stufe zu Stufe die Ansichten ab. Mal läuft Crash in den Bildschirm hinein, mal kommt er direkt auf Sie zu, dann wieder bewegt er sich in traditioneller Jump'n-Run-Mannier von links nach rechts.

War Ihnen der erste Teil zu schwer? Sind Sie immer an einer bestimmten Stelle gescheitert? Dann wird es Sie freuen, daß der zweite

Er ist klein. Er ist orange. Und es gibt ihn weltweit über 1,5 Millionen mal. Zuhause ist er auf einer zwölf Zentimeter großen, schwarzen Scheibe. Und sobald diese in einer PlayStation zum Leben erwacht, hält ihn nichts mehr. "Crash Bandicoot" hat bereits in der ersten Version die Herzen der Jump'n-Run Fans im Sturm erobert. Und auch wenn Sony den kleinen, frechen Fuchs mit der herrlich anzüglichen Mimik und Gestik nie offiziell zum Maskottchen der PlayStation machte – er besitzt mittlerweile ähnlichen Kultstatus wie der italienischen Klemptner.

Im Gegensatz zu Strategie- oder Rollenspielen, benötigt ein Jump'n-Run eigentlich keine Hintergrundgeschichte. Dennoch haben sich die Naughty Dogs (engl.: unanständige Hunde) eine kleine Rahmenhandlung einfallen lassen. Anstelle des üblichen "Durchlauf-alle-Level-und-rette-am-Ende-Deine-Geliebte" ist es hier der Widersacher "Neo Cortex" aus dem ersten Teil, der

[1] Mal verpufft Crash einfach im Qualm einer TNT-Explosion, [2] mal wird er überrollt.





Time Crisis & G-Con*

149,95

Actua Tennis*
 Agent Armstrong
 Baphomets Fluch 2*
 Colony Wars* <11>
 Command & Conquer



Disc World 2* <11>

Formula Karts* <11>
 Frogger*
 Heavens Gate*



Alarmstufe Rot*



Command & Conquer 2* <11>



Crash Bandicoot 2* <12>



Final Fantasy 7*



Formel 1 '97
 G-Police* <10>
 Resident Evil &
 Spieleberater
 Tombraider &
 Spieleberater

99,95

Abe's Odyssey



Ace Combat 2* <10>
 Actua Golf 2



Hercules* <11>

Midnight Run*
 Monopoly* <10>
 Moto Racer* <11>
 Nascar '98* <10>
 NBA Hangtime*
 NBA Live '98* <11>
 NHL '98
 NHL Open Ice* <11>



Nightmare Creatures*
 Nuclear Strike



Overboard* <10>

Pandemonium 2* <11>
 PGA '98* <11>
 Rapid Racer
 Reboot* <11>
 Resident Evil



Resident Evil
 Director's Cut* &
 Resident Evil 2 Demo

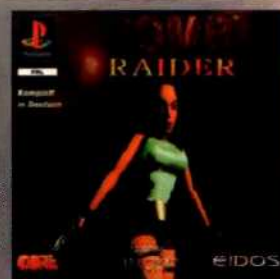
Risiko* <11>
 Road Rage
 Rosco McQueen*
 X-Com 1 - Enemy <a>

89,95

Destruction Derby 2
 Excalibur



Jurassic Park 2
 Kurushi* <10>
 Overblood*
 Rage Racer



Tombraider
 V-Rally
 Wastren 2
 Wing Commander 4

79,95



Exhumed

69,95

Jumping Flash 2
 Lone Soldier uncut <a>
 Lost Vikings 2
 Magic Carpet
 NBA Jam Extreme
 Off World Interceptor



Olympic Games
 Robotron X
 Street Racer
 Striker '96
 Total Eclipse Turbo
 Tunnel B1
 X 2

59,95

Actua / Ran Soccer
 Alien Trilogy <dt>
 Alien Trilogy uncut <a>
 Alone in the Dark 2
 Blam! Machinehead <a>

Breakpoint Tennis
 Cheesy
 Chessmaster
 Cybersled
 Darkstalkers
 Davis Cup Tennis



Earthworm Jim 2
 Fade to Black
 FIFA Soccer '97
 Gex
 Grid Run



Int. Track & Field
 Olympic Soccer
 Onside Soccer
 PGA Golf '96
 Pitball
 Po'ed

Primal Rage
 Road Rash
 Robopit
 Sampras Tennis
 Shell Shock <a>
 Skeleton Warriors
 Slam 'n Jam
 Space Hulk



Spot goes to Hollywood



Star Gladiator
 Supersonic Racer <a>
 Thunderhawk 2 uncut/a
 Time Commando
 True Pinball "Flipper"
 View Point
 World Cup Golf
 Worms
 Zero Divide

49,95

Farberklärung:

Schrift pink	39,95
Schrift schwarz	49,95
Schrift cyan	59,95
Schrift violett	69,95
Schrift grün	79,95
Schrift blau	89,95
Schrift rot	99,95
Schrift weiß	149,95

Zeichenerklärung:
 "geplante NEUHEIT"

Air Combat
 Battle Arena Toshinden
 Outcom
 Cyberspeed
 Destruction Derby
 FIFA Soccer
 In the Hunt
 Ridge Racer
 Ridge Racer Rev.
 Rise 2 - Resurrection
 Starfighter 3000
 Starwinder
 Steel Harbinger
 Tekken
 Wipe Out

39,95

PSX ZUBEHÖR:

PSX & Tombrailer	
& Memory Card	379,95
Game Buster	89,95
Analog-Pad	49,95
Antennenkabel	29,95
10er - Leerhüllen	5,90
GUN - Pistole ab	49,95
Joypad farbig je	29,95
Joypad	19,95
Joypadverlängerung	19,95
Lenkrad V3	139,95
Link Kabel	19,95
Memory Card ab	29,95
Play Station	279,95
PSX: Memory Card & stabile Tragetasche & & Pad	49,95
RGB Kabel	19,95
Umbauchip & Anl.	19,95

Spielberater Deutsch:	
Alien Trilogy	14,80
Baphomets Fluch	14,80
Blazing Dragons	14,80
Gaspur	14,80
Disc World 1 & 2	14,80
Excalibur	14,80
Resident Evil	14,80
Syndicate Wars	14,80
Tombraider	29,95



**Endlich erhältlich: 80-seitiges DIN A44-Farb-Magazin mit
 Produktübersicht vieler N64, PSX und SATURN Artikel
 (überwiegend mit Bild und Kurzbeschreibungen), Spiele-Previews,
 -Reviews, Underground-Berichten aus Europa, USA und Japan und
 Verlosung mit 33 Gewinnen !!! - Erhältlich an jeder gutsortierten
 Zeitschriften-, Verkaufsstelle & beim
 "Freak's Shop", für nur DM 1,90 !!!**



[1] Der Eisbär bietet sich förmlich... **[2]** für einen gewagten Ritt... **[3]** über Stock und Stein an **[4]** – zumindest auf den ersten Blick.



Teil einfacher geworden ist. Das äußert sich auf zwei Arten. Zum einen gibt es nun die sogenannten Warp-Räume. Diese ähneln den Inseln aus dem ersten Teil. Mit einem gravierenden Unterschied: Während Sie früher alle Level nacheinander durchspielen mußten und selten sichern durften, haben Sie jetzt die freie Wahl unter fünf Ausgängen, die von einem Raum aus zu den verschiedenen Szenarien führen. Wann immer Sie eines erfolgreich beendet haben, speichern Sie nach Lust und Laune, wobei auch gleich die Anzahl der Leben und die gefundenen Kristalle auf der Memorycard verewigt werden.

Andererseits stehen in jeder Landschaft genügend Energie-Äpfel und Freileben zur Verfügung. Das hat meist einen guten Grund: Kommen Sie wieder einmal an einen Checkpoint, hinter dem es vor Kisten nur so wimmelt, ist eines gewiß: Für den Teil, der dahinter liegt, benötigen Sie mehr als einen Versuch.

Zudem gibt es in der neuen Version erheblich mehr Bonus-Level, die nicht mehr so eifrig versteckt sind wie früher. Hier gilt es, alle Äpfel und sonstigen Goodies abzuräumen, wobei Ihnen keine Gegner in die Quere kommen. Dafür ist Geschicklichkeit und stellenweise etwas Gehirnakrobatik angesagt. Schaffen Sie es nicht bis ans Ende, verlieren Sie zwar kein Leben, jedoch alle gesammelten Objekte. Aber keine Angst: Solange Sie ihn nicht geschafft haben, dürfen Sie jeden Bonus-Level endlos wiederholen.

Apropos Gegner. Deren lauern etliche neue auf den putzigen Helden. Von Pinguinen und Robben in der Antarktis über Piranhas am Amazonas bis hin zu stacheligen Mißgeburten und Zitterraalen in der Kanalisation versuchen einige Akteure, unserem Fuchs das Leben schwer zu machen.

Move your body!

Neben den bekannten Bewegungen hat Crash ein paar neue gelernt. Diese braucht er auch dringend, denn manchmal muß er unter einem Felsvorsprung durchkrabbeln oder – wenn es presiert – mit Vollgas drunter durchschliddern. Ein anderes Mal gilt es, sich an einem Deckengerüst entlangzuhangeln oder metallbeschlagene Kisten zu zerstören, die so störrisch sind, daß sie nur mit einem beherzten Bauchplatscher zu Bruch gehen.

Gleitet Crash übers Eis, verhält er sich völlig realistisch, um das Gleichgewicht zu halten. So

hat er z.B. deutlich mehr Probleme, den nötigen Anlauf zu bekommen, um über eine Gletscherspalte zu springen. Warten dahinter einige TNT- oder gar die neuen Nitrofässer, die bei der kleinsten Berührung in die Luft gehen, sollte der Sprung nicht zu schwungvoll sein – auf Eis verlängert sich auch der Bremsweg!

Damit ist aber das Repertoire an Fortbewegungsvarianten noch lange nicht erschöpft. Denn mit Jet-Booten und Düsenantrieb bewegt sich unser haariger Freund nicht nur zu Lande, sondern auch übers kühle Naß und sogar im Weltraum. Immer umringt von unzähligen Gefahren, die es zu meistern gilt. Schafft er das einmal nicht, verzieht er sich in Richtung Nirwana. Das beherrscht Crash in Perfektion. Fast könnte man ihm den Untertitel "1.000 verschiedene Arten dahinzuscheiden" geben. Vom "engelsgleichen Vondannen-Fliegen" über das "Verbrutzeln in einem Kondensator" bis hin zum "Erstarren zu einem Eisblock": Jedesmal, wenn ein Leben dahin ist, werden Sie eine Weile brauchen, um Ihre Lachmuskeln wieder zu entspannen.

Neben den Warp-Räumen sind die unzähligen kleinen Animationen und grafischen Gags die auffälligste Änderung. Da läuft Crash übers Eis, und man sieht die Spiegelung der Umgebung. Wird es richtig kalt und Sie legen das Joypad einen Moment zur Seite, fangen die Finger unseres Helden an einzufrieren. Er bläst sie an, um sie aufzuwärmen, wobei ihm Atemfahnen aus dem Mund wehen. Diese und mehrere Dutzend weiterer Spielereien gehören zwar nicht funktional, so aber doch aus Sicht des Ästheten zweifellos zu den tollsten Neuerungen.

Jetzt werden Sie sich sicherlich fragen, warum die Grafik bei so viel Lob nur die Note 2 bekommt. Die Antwort ist leicht – und doch so schwer vorstellbar. Jede Bewegung des orange-braunen Wuseltiers ist mit so viel Liebe zum Detail in eine weiche Animation umgesetzt; soviel



COMMAND & CONQUER

Alarmstufe Rot

Was wäre, wenn es Hitler nie gegeben hätte? Und wie sähe es heute bei uns aus, wenn der Zweite Weltkrieg nie stattgefunden hätte? Keine Ahnung? Dann finden Sie es heraus – im zweiten Teil des Action-Strategieklassikers "Command & Conquer"!

von Ingo Böhme



Was wäre, wenn...? Diese Frage hat sich wohl jeder schon einmal gestellt. Den ideenreichen Köpfen aus den Westwood Studios war das theoretische Geplänkel jedoch zu langweilig, und so kreierten Sie ein Szenario, in dem eine mögliche Antwort auf diese Frage gegeben wird. Im ersten Teil von C&C ging es ab in die Zukunft und mitten rein in den Kampf um das erzhaltige Tiberium der beiden Großmächte GDI und NOD. Und obwohl im zweiten Teil die Vergangenheit das Ziel ist, hat die Storyline nicht weniger mit Science Fiction zu tun.

Der von uns allen geschätzte – und in Amerika geradezu vergötterte – Wirrkopf Albert Einstein entwickelte 1946 ein Verfahren zur Zeitreise. Im noch frischen Bewußtsein der Greuel des Zweiten Weltkriegs war sein erstes Ziel klar. Er reiste zurück und tötete Adolf Hitler, lange bevor dieser ernsthaft Schaden anrichten konnte. Und tatsächlich zeigte sich – laut dem historischen Westwood-Faden –, daß ohne Hitler der Zweite Weltkrieg nicht stattfand. Allerdings trat etwas ein, was bereits den britischen Premier Chamberlain 1938 dazu bewog, das Münchner Abkommen zu unterzeichnen: Ohne Deutschland als militärischen Puffer zwischen Westeuropa und dem sowjetischen Reich wäre eine direkte Konfrontation mit Stalin unabwendbar...

Risiko-Schach mit Actionelementen

"Alarmstufe Rot" spielt irgendwann Ende der 50er Jahre. Sich gegenüber stehen auf der einen Seite die Alliierten und auf der anderen Seite die Sowjets unter Stalin. All das erfahren Sie in dem einführenden Videoclip und den Missionsbriefings zwischen Ihren Aufträgen. Als kleinen Gag hat hier Cain, der spätere Führer der Bruderschaft von NOD (aus dem ersten Teil), auf der russischen Seite einen Gastauftritt. Sie selbst sind das ausführende Organ, während alliierte und sowjeti-



Luftgeschwader nicht nur in den Zwischensequenzen. Denn Bomber und Jäger gehören jetzt auch zu Ihrem interaktiven Repertoire.



sche Befehlshaber am grünen Tisch über das Schicksal Europas entscheiden und Ihnen von mal zu mal kniffligere Missionen auftragen.

Das Genre von Command & Conquer nennt sich Echtzeit-Strategie. Im Grunde ähnelt es Runden-orientierten Games, die Sie vielleicht von Ihrer Konsole (Panzergeneral, X-Com) oder als Brettspiel (Risiko) kennen. Allerdings haben Sie bei C&C keine Zeit nachzudenken, da Ihre Gegner sofort auf Ihr Handeln reagieren. Ihr Ziel ist es meist, den Gegner auszuschalten. Manchmal gibt es auch kleine Spezialeinsätze. Da heißt z.B. ein Auftrag "Rette Einstein aus einem sowjetischen Gebäude" oder "Finde und eliminiere in 15 Minuten den alliierten Spion". Doch im großen und ganzen werden Sie auch bei diesen Runden zunächst einmal alles in Schutt und Asche legen, was sich Ihnen in den Weg stellt.

Um zum Ziel zu gelangen, stehen Ihnen Panzer, Infanterie, Wasser- und Luftstreitkräfte zur



Nicht nur in warmen Gefilden, sondern auch in den Eiswüsten Sibiriens geht es kämpferisch zur Sache.



Verfügung. Und damit das Spiel in diesem unseren Lande auch nicht auf den Index wandert, handelt es sich dabei nicht um menschliche, sondern um mechanische Truppen. So besteht Ihre Infanterie aus granatenwerfenden, flammensprühenden und einfach schießenden Robotern. Neben diesen konventionellen Kampfmitteln bringen die Strategen aus Nevada aber auch noch Phantasiewaffen ins Kampfgetümmel. Feuerspuckende Wachtürme und Vernebler sind dabei noch die harmlosesten. Was ein Vernebler ist? Im Grunde ganz einfach. Zunächst ist das gesamte Areal einer Mission in Dunkelheit gehüllt. Wohin immer Ihre Truppen vorstoßen, verzieht sich dieser Nebel, und Sie erkennen das darunterliegende Terrain ebenso wie vielleicht versteckte Truppen. Haben Sie schließlich ein Radar gebaut, sehen Sie gegnerische Truppenbewegungen –

Zwischensequenzen, realistische Explosionen und geschickt eingesetzte Sounduntermalung machen C&C 2 auch zu einem audiovisuellen Genuß.

z.B. eine Großoffensive – in allen erkundeten Gebieten. Es sei denn, Sie spielen als Sowjet. Denn die alliierten Wissenschaftler haben ein Gerät – besagten Vernebler – entwickelt, das in einem bestimmten Radius die vom Gegner bereits erforschten Gebiete wieder in Schatten hüllt.

Und haben Sie die Rolle des alliierten Kommandeurs angenommen, so steuern Sie zuweilen die "Berufsfreiwillige" Tanya. Dieser Amazone im

Rambo-Stil hat die deutsche Synchronsprecherin von Jodie Foster ihre Stimme geliehen. Sowohl für die Zwi-

schensequenzen als auch für ihre Kommentare à la "Willste 'n Nachschlag, Bübchen?" während der Einsätze. Mit Tanya haben Sie eine ungeahnte Reichweite und eine Zielgenauigkeit von 100 Prozent. Allerdings sollten Sie mit Hilfe eines Sanitäters genau auf ihr Wohlergehen achten. Im Gegensatz zu Rambo im Film hat diese coole Einzelkämpferin nur ein Leben.

Völlig neu ist der Übungsmodus, genannt "Geplänkel". Hier beginnen Sie auf einer von 16 verschiedenen Karten mit bis zu drei unterschiedlichen Gegnern einen strategischen und kämpferischen Disput. Dabei bestimmen Sie selbst, auf welchem Niveau sich die Auseinandersetzung abspielen soll. Wählen Sie eine hochentwickelte Technologie, lernen Sie die gesamte Waffenpalette kennen – gleiches gilt allerdings auch für Ihre Kontrahenten.

Gut, besser, am besten!

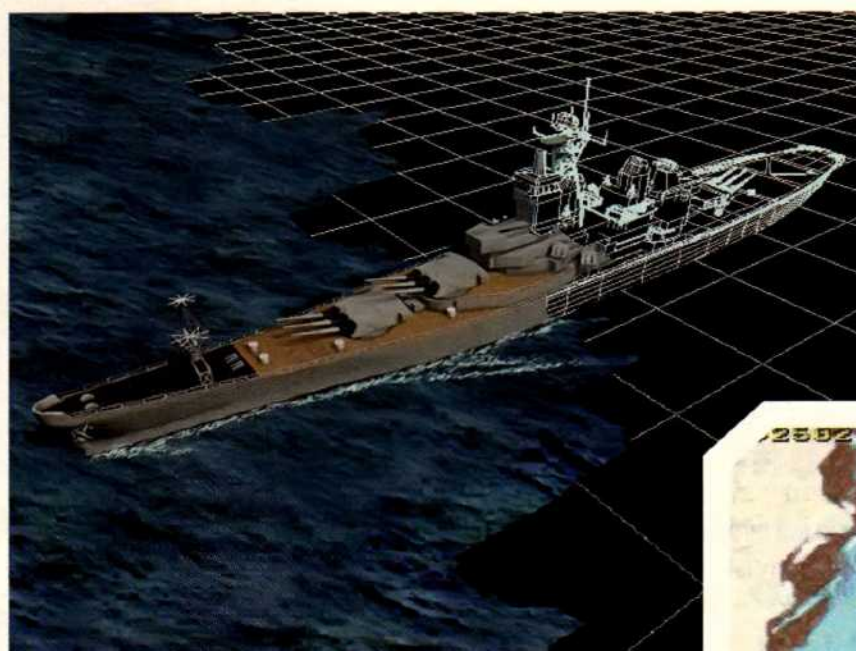
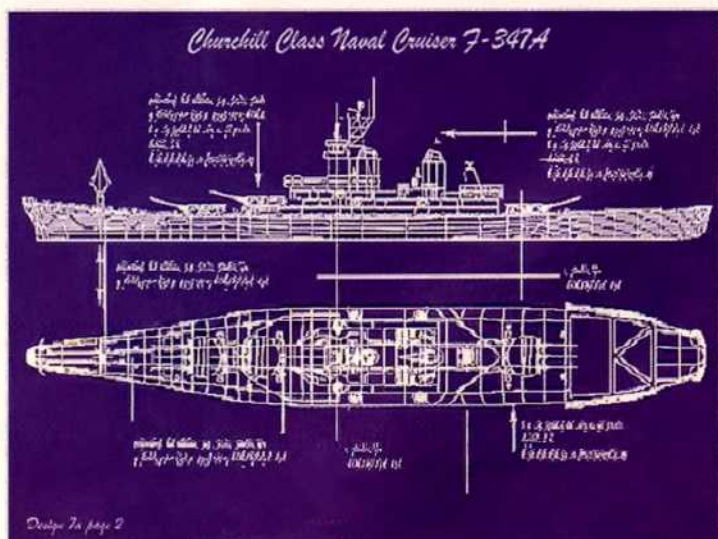
Wer glaubt, daß Alarmstufe Rot nur eine Missionserweiterung zum ersten Teil ist, der hat sich kräftig getäuscht. Ganz vorne bei den Innovationen steht die Steuerung. Denn einerseits unterstützt das Game endlich auch die Maus. Aber auch all jene, die keinen digitalen Nager besitzen, kommen in den Genuß von diversen Verbesserungen. Geblieben ist die prinzipielle Belegung der vier Controllerknöpfe, so daß Veteranen gleich durchstarten können. Neu hingegen ist, daß Sie ganze Einheiten auf einmal in einen BMG oder ein Transportboot verlegen. In der ersten Variante ging das – unverständlicherweise – nur einzeln. Und ganz wichtig ist die Gruppierung. Bereits beim Tiberiumkonflikt sammelten Sie Ihre Mannen und teilten Sie in die Truppen X, Kreis, Quadrat und Dreieck auf. Auf diese Weise aktivierten Sie Ihre Verbände, egal wo Sie sich gerade befanden. Nachteil war jedoch, daß Sie nie so genau wußten, wohin welcher Soldat oder welches Fahrzeug gehört. Auch damit ist jetzt Schluß, zeigen doch angewählte Einheiten nun zusätzlich die Nummer ihrer Truppe an.

Für ein Strategiespiel weniger wichtig, für das Ambiente jedoch ein wertvoller Zugewinn ist die überholte Grafik. Noch mehr Zwischensequenzen, realistischere Detonationen, Explosi-



[1] Der Vernebler und die [2] Chronosphere sind die größten technischen Errungenschaften der Alliierten.





Vom Entwurf übers Modell bis hin zum Einsatz: Bei C&C2 liefern sich U-Boote, Zerstörer und Kanonenboote erbitterte Schlachten.



onsreste zerstörter Truppen, Bombenrichter, jede Menge kleiner Animationen und nicht zuletzt die psychologisch geschickt eingesetzte Soundumtermalung, die das ihre dazu beiträgt, daß Ihr Adrenalinspiegel niemals sinkt, machen C&C 2 auch zu einem audiovisuellen Genuß.

Aufrüstung

Ein Zeichen des kalten Krieges war die beständige Aufrüstung. Gleiches gilt natürlich für die Sowjet-Alliierte-Konfrontation. Und so hält die Renaissance von C&C im Vergleich zur ersten Version massenhaft neues Kriegsmaterial bereit, mit dem Sie frischen Wind in Ihre Taktiküberlegungen bringen. Aus Sicht des Strategen am wertvollsten sind sicherlich Gebilde wie die Technologiezentren, der Ionenschild oder die Chronosphäre. Während Sie mit erstem einen GPS-Satelliten (Global Positioning System) in die Umlaufbahn schicken und ad hoc die ganze Karte sehen, schützt der Ionenschild Ihre Basis kurzfristig gegen jedweden Angriff. Und die Chronosphäre (chronos = die Zeit) – eine von Einsteins Erfindungen – teleportiert Sie an beliebige Stellen der Karte. Allerdings nicht ohne Nebeneffekte!



Aus Sicht des eher actionlastigen Spielers sind es wohl in erster Linie die neuen Einheiten, die für ein Leuchten in den Augen sorgen. Spione und Diebe, die das gegnerische Lager infiltrieren

und die Hälfte der Erzvorkommen stehen; Mechanobots, die mechanische Antwort auf die uns bekannten Sanitäter; Terminator-Kampfhunde, gegen die Bodentruppen nur wenig Chancen haben; und Minenleger, mit denen Sie Zufahrtsstraßen mit Sprengsätzen abschotten. Das sind die einzigen Innovationen zu Lande. Dafür legt sich Alarmstufe Rot bei den See- und Luftstreitkräften ziemlich ins Zeug. Werften bringen Transportschiffe, Zerstörer, Kanonen- und U-Boote zutage, und auf Ihren Flugfeldern finden sich Bomber, Angriffsjäger und Spionageaufklärer wieder. Und weil wir gerade von Flugplätzen reden: Haben Sie sich der Kommunistischen Weltrevolution verschrieben, stehen Ihnen, sobald Sie ein Flugfeld besitzen, zwei Zusatzeinheiten zur Verfügung, die keinen Pfennig – pardon: Dollar – kosten: Spionageflugzeuge und Luftlandetruppen, die Sie beliebig irgendwo auf der Karte absetzen können. Zehn zusätzliche Strukturen und knapp zwanzig neue Kampfeinheiten zeigen, daß Masse und Klasse kein Widerspruch sein müssen.

Allerdings gibt es auch einige Verluste zu beklagen. So gehören z.B. die Ionenkanone, der NOD-Flammen- sowie der Stealth-Panzer der Vergangenheit an. Und der Spezialwachturm der GDI, mit dem gleichermaßen Luft- und Landkräfte abgewehrt wurden, ist in zwei Typen aufgeteilt worden. In Anbetracht der Fülle an neuen Objekten besteht allerdings kein Grund, den insgesamt fünf fehlenden Gerätschaften nachzutruern.



pat

Command & Conquer: Alarmstufe Rot

Meine Meinung: Perfekt. Mehr kann ich eigentlich nicht dazu sagen. Für Liebhaber des ersten Teils ist es quasi ein Muß. Und wer neben seinem Adrenalin auch noch sein Hirnschmalz einsetzen möchte, sollte dieses rasante Action-Strategiespektakel einmal ausprobieren. Es garantiert extrem lange Unterhaltung. Denn auch wenn Sie eine Mission zum fünften Mal starten, werden Sie wieder etwas völlig Neues erleben.

Besonders begeistert hat mich das neue Kriegsmaterial, das völlig neue Strategien erlaubt. Auch die Steuerung trägt erheblich zum Spielspaß bei. Seltsam ist nur, daß sich die Zeitphänomene von C&C2 auch außerhalb der PlayStation manifestieren. Denn kaum habe ich abends um sieben die CD eingelegt und schaue "ein Minütchen später" auf die Uhr, schon ist es fünf Uhr morgens...

Ingo Böhme

■ GENRE:	Echtzeit-Strategie/Action
■ VERFÜGBAR AB:	Dezember
■ HERSTELLER:	Virgin Entertainment
■ ENTWICKLER:	Westwood Studios
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch
■ SPIELIDEE:	1,5
■ GRAFIK:	1,5
■ SOUND:	1,0
■ PRÄSENTATION:	1,5
■ GAMEPLAY:	1,5
■ MOTIVATION:	1,0
■ PREIS/LEISTUNG:	1,5
GESAMTWERTUNG:	1,4

HASTA LA VISTA,



SONY PLAYSTATION



BABY!

GAMES

ACE COMBAT 2	DA	89,90
AGENT ARMSTRONG	KD	79,90
AUTO DESTRUCT (11/97)	DA	89,90
BEAST (11/97)	DA	85,90
BUST A MOVE 3 (11/97)	DA	85,90
C&C 1: TIBERIUMKONFLIKT	KD	99,90
C&C 2: ALARMSTUFE ROT (11/97)	KD	99,90
COURIER CRISIS (11/97)	DA	79,90
CRASH BANDICOOT 2 (12/97)	DA	89,90
CROC	DA	89,90
DISCWORLD 2 (11/97)	KD	89,90
DUNGEON KEEPER (11/97)	KD	89,90
DYNASTY WARRIORS (11/97)	DA	85,90
FIFA '97	KD	69,90
FIFA '98 - DIE WM-QUALIFIKATION (10/97)	KD	89,90
FIGHTING FORCE	DA	89,90
FINAL FANTASY VII (11/97)	KD	109,90
FORMEL 1 '97	KD	99,90
FORMEL 1 '97 INCL. LENKRAD	KD	214,90
FROGGER (11/97)	KD	85,90
G-POLICE	KD	109,90
HERCULES (11/97)	KD	89,90
HERC'S ADVENTURE - LUCAS ARTS- (11/97)	DA	85,90
INT. SUPERSTAR SOCCER PRO	KD	99,90
INDEPENDENCE DAY	KD	89,90
KURUSHI	KD	85,90
LIFEFORCE: TENKA	KD	99,90
LUCKY LUKE (11/97)	KD	89,90
M.D.K. (11/97)	DA	89,90
MACHINE HUNTER	DA	85,90
MADDEN NFL 98	DA	89,90
MAGIC - THE GATHERING (11/97)	KD	89,90
MASS DESTRUCTION	KD	85,90
MICRO MACHINES V3	KD	85,90
MONOPOLY (11/97)	KD	85,90
MONSTER TRUCKS	KD	99,90
MOTO RACER	KD	89,90
NASCAR 98 (10/97)	KD	89,90
NBA 98 (11/97)	KD	89,90
NEED FOR SPEED 2	KD	89,90
NHL 98	KD	89,90
NHL BREAKAWAY 98 (11/97)	DA	85,90
NHL POWERPLAY HOCKEY 98	KD	95,90
NIGHTMARE CREATURES (11/97)	DA	89,90
NUCLEAR STRIKE	KD	89,90
ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE	DA	85,90
OVERBOARD	DA	85,90
PANDEMONIUM 2	KF	85,90
PANZER GENERAL 2	DA	85,90
PARAPPA THE RAPPER	KD	89,90
PAX CORPUS (10/97)	DA	89,90
PGA 98 (11/97)	DA	89,90
PLAYER MANAGER	KD	85,90
PORSCHE CHALLENGE	KD	79,90
RAGE RACER	KD	99,90
RALLY CROSS	KD	85,90
RAPID RACER	KD	89,90
REBEL ASSAULT 2	DA	89,90
RESIDENT EVIL DIRECTOR'S CUT (11/97)	KD	85,90
RISIKO (11/97)	KD	85,90
STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA	DA	85,90
SUPER PANG COLLECTION	DA	85,90
SYNDICATE WARS	KD	89,90
SWAGMAN	KD	85,90
TEST DRIVE 4 (11/97)	KD	89,90
TETRIS PLUS	KD	79,90
TIME CRISIS INCL. LIGHTGUN	DA	159,90
TOMB RAIDER INCL. LÖSUNG	KD	89,90
TOMB RAIDER II (11/97)	KD	99,90
TOSHINDEN 3	KD	89,90
TOTAL DRIVIN' (11/97)	DA	89,90
VERGESSENE WELT: JURASSIC PARK	KD	89,90
VMX RACING	DA	85,90
V-RALLY	KD	89,90
WARGODS (11/97)	DA	79,90
WARCRAFT II	KD	89,90
WING COMMANDER 4	KD	89,90

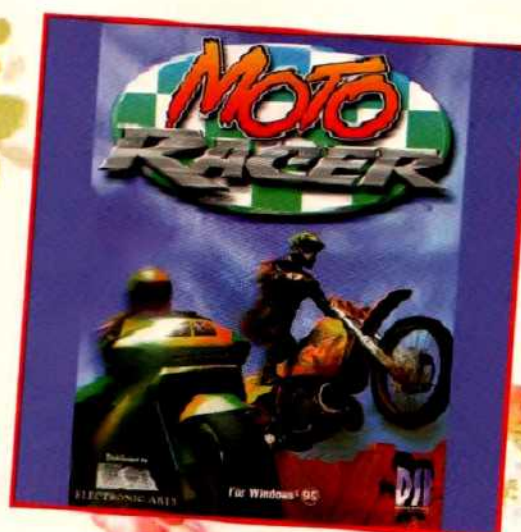
GAMES DES MONATS

KOMPL. DEUTSCH
89,90 DM



DT. ANLEITUNG
85,90 DM

KOMPL. DEUTSCH
89,90 DM



DT. ANLEITUNG
89,90 DM

PLATINUM RANGE

ACTUA SOCCER PLATINUM	KD	49,90
ALIEN TRILOGY PLATINUM	DA	49,90
BUST A MOVE 2 PLATINUM	DA	49,90
DESTRUCTION DERBY PLATINUM	DA	49,90
FADE TO BLACK PLATINUM	KD	49,90
FIFA '96 PLATINUM	KD	49,90
PGA '96 PLATINUM	DA	49,90
RAYMAN PLATINUM	KD	49,90
RIDGE RACER PLATINUM	DA	49,90
ROAD RASH PLATINUM	DA	49,90
TRACK & FIELD PLATINUM	DA	49,90

ABKÜRZUNGEN: KD = KOMPL. DT., DA = DT. ANLEITUNG.
Preisirrtümer und Druckfehler in dieser Anzeige vorbehalten, Lieferung der Sonderangebote erfolgt nur, solange der Vorrat reicht, Versandkosten pro Sendung: bei Nachnahme plus 9,90 DM, bei Vorkasse plus 8,00 DM, Ausland: Vorkasse + 20,00 DM. Vorkassebestellungen sind nur gegen Eurocheck möglich. Der Mindestbestellwert beträgt 30,00 DM. Software ab 200 DM Warenwert pro Sendung wird im Inland versandkostenfrei ausgeliefert.

HÄNDLERANFRAGEN ERWUNSCHT

Wial

Versand Service GmbH

VERSAND

Liegnitzer Str. 13
82194 Groebenzell
Telefon: 08142-59640
Telefax: 08142-54654

<http://www.wial.de>

E-Mail: wial@compuserve.com

Bestellannahme:
Montag - Donnerstag: 9 bis 18 Uhr, Freitag: 9 - 17 Uhr
Samstag: 9 bis 13 Uhr

SHOPS

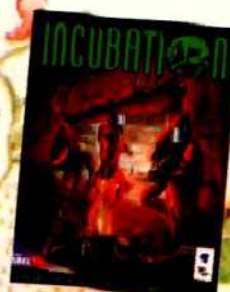
WIAL Shop Augsburg
Karolinenstr./Ecke Karlstr.
Mo. - Fr. 9 - 13 Uhr und 13³⁰ - 16 Uhr, Sa. 9 - 12 Uhr

WIAL / Mr. Games Darmstadt
Adelungstr. 22
Mo. - Fr. 10 - 19 Uhr, Sa. 10 - 16 Uhr

WIAL / Mr. Games Neu Isenburg
Frankfurter Str. 147
Mo. - Fr. 10 - 19 Uhr, Sa. 10 - 14 Uhr

Jetzt gibt's
den neuen
Katalog !!!

3 DM Rückporto werden bei Bestellung angerechnet !!!



ACCESSORIES

SONY PLAYSTATION
SILVER EDITION **333,00 DM**

INCL. 2 JOYPADS, KABEL, MEMORY CARD UND DEMO-CD

PLAYSTATION GRUNDGERÄT	DA	299,00
PLAYSTATION CHEAT BUCH	KD	19,90
ANALOG JOYSTICK	DA	119,00
ANTENNENKABEL	DA	49,90
EURO SCART KABEL	DA	69,90
GAMEBUSTER CHEAT-MODUL	DA	79,90
INFRAROT PADS (2 STCK.)	DA	69,90
JOYPAD	DA	39,90
LINK KABEL	DA	49,90
MAD CATZ LENKRAD	DA	129,90
MEMORY CARD 120 BLOCKS	DA	69,90
PROTECTOR LIGHTGUN (3-LOGIC)	E	29,90
RGB SCART KABEL	DA	69,90
TASCHE INCL. PAD UND MEMORY CARD	DA	89,90

Castlevania:

Lange genug hat es gedauert, bis Konami auf den enormen Erfolg der PlayStation

reagiert und sich um eine PSX-Version der Mega-Reihe Castlevania bemüht hat.

Der Erfolg gibt dem Unternehmen recht! von Artur Hoffmann



Vor exakt zehn Jahren, als die PlayStation lediglich in den Köpfen einiger Entwickler existierte, erblickte der erste Vertreter der Castlevania-Reihe das Licht der Welt. Das 8-bittige Ur-Castlevania wurde sofort zum Liebling aller Rollenspielbegeisterten NES-Besitzer. Einer der Hauptgründe für diesen weltweiten Siegeszug war die geniale Mischung aus actionlastigem Plattformer und Rollenspiel. In den folgenden Jahren beglückte Konami die Videospielgemeinde mit zahlreichen Nachfolgern: "Castlevania II: Simons's Quest" (NES, 1988), "Castlevania III: Dracula's Curse" (NES, 1990), "Super Castlevania IV" (SNES, 1991), "Castlevania Bloodlines" (Genesis, 1994) und "Castlevania: Dracula X" (SNES, 1995). Neben diesen Konsolenversionen programmierte Konami auch zwei Teile für den GameBoy sowie einen für den PC. Den negativen Effekt der Kooperation zwischen Konami und Nintendo spürten vor allem die PlayStation-Besitzer. Nun präsentieren wir Ihnen mit "Castlevania: Symphony of the Night" stolz einen Test der allerersten Version für die kleine, graue Konsole.

Vater und Sohn

Der legendäre Vampirjäger Richter Belmont, der vor vier Jahren über Graf Dracula siegte, ist unter mysteriösen Umständen verschwunden. Seine Schwägerin Maria Renard macht sich auf nach Transsylvanien, um den Verschollenen aufzuspüren, als das Unfaßbare geschieht: Das verfluchte Schloß des Grafen Dracula, das sich in jedem Jahrhundert nur ein Mal materialisiert, taucht urplötzlich auf. Die tapfere Maria betritt

das düstere Gemäuer, und das Schicksal nimmt seinen Lauf...

Nun liegt es an Ihnen, in die Rolle des Vampirs Alucard zu schlüpfen, die beiden zu finden und den Fürsten der Dunkelheit zu besiegen. Aus diesem Grunde dringen Sie in das Schloß ein und räumen alles aus dem Weg, was Ihnen in die Quere kommt. Daß dies nicht unbedingt einfach zu bewerkstelligen ist, zeigt sich schon an der überwältigenden Anzahl der unterschiedlichen Gegner. Konamis Grafikdesigner und Programmierer generierten sage und schreibe 140 fiese Kreaturen. Um diesen Skeletten, fliegenden Totenköpfen und flammenspuckenden Monstern den rechten Weg zu weisen, verfügt Ihr Charakter über eine schlagkräftige Auswahl an Waffen, Schilden, Zaubersprüchen und weiteren nützlichen Utensilien. Das einzige Problem dabei ist allerdings die Tatsache, daß diese Goodies erst gefunden oder eingekauft werden müssen. An dieser Stelle kommt zum ersten Mal der Rollenspielcharakter zum Vorschein. Wie im RPG-Genre üblich, dürfen Sie Ihren Helden nach eigenem Gusto ausstatten. Dabei bestimmen Sie sogar, in welcher Hand das Schwert getragen wird, welches der vorhandenen Schilde bevorzugt wird und welcher Umhang am besten zur gewählten Garderobe paßt. Jedes der aktivierten Items wirkt sich positiv oder auch



[1] Nein! Das ist definitiv nicht Thor mit dem Donnerhammer.
[2] Up and away. Hinein in den Rachen des Wolfes.

ENJOYSOFTWARE

JOYSOFT SHOP

50676 Köln
Mathias Str. 24-26
0221/9 23 15 45

JOYSOFT SHOP

53111 Bonn
Münster Str. 11
0228/65 97 26

JOYSOFT SHOP

53721 Siegburg
Kaiser Str. 54
02241/6 80 45

JOYSOFT SHOP

56068 Koblenz
Schloß Str. 16
0261/30 96 34

JOYSOFT SHOP

45127 Essen
Viehofer Str. 17
0201/2 43 72 95

JOYSOFT SHOP

60311 Frankfurt
Fahrgasse 87
069/91 39 83 71

JOYSOFT SHOP

40211 Düsseldorf
Am Wehrhahn 24
0211/36 44 45

JOYSOFT SHOP

52062 Aachen
Blondel Str. 10
0241/40 69 12

JOYSOFT POINT

COMPUTERSPIELE & MEHR

41061 M' Gladbach
Eickener Str. 14
02161/18 30 93

JOYSOFT POINT

MYSTIC GAMES

72458 Albstadt
J.-Mauthe Str. 7
07431/93 30 80

JOYSOFT POINT

CONNECTION

41460 Neuss
Klarissen Str. 15
02131/27 57 51

JOYSOFT POINT

SOFT SITE

63065 Offenbach
Schloß Str. 20-22 (1. Etage)
069/8236 90 45

JOYSOFT POINT

DICOM

63450 Hanau
Hospital Str. 14-16
06181/92 63 41

JOYSOFT POINT

NEXT GENERATION

51379 Leverkusen
Goethe Str. 14
02171/40 41 71

JOYSOFT POINT

MULTI MEDIA FACTORY

26122 Oldenburg
Staulinie 18
0441/177 68

JOYSOFT POINT

PLAYERS CHOICE

50677 Köln
Merowinger Str. 28
0221/3100707

JOYSOFT POINT

JUST 4 FUN

40724 Hilden
Hochdahl Str. 10
02103/84 40

Artikel aus unserem Sortiment erhalten Sie auch bei unseren autorisierten JOYSOFT POINT Partnern.

Preise der JOYSOFT POINT Shops können abweichen.

Beachten Sie auch unser Internet Angebot für Sie! <http://www.joysoft.de> Hier können Sie direkt Ihre Bestellung aufgeben und aus unserer Mailbox die neuesten Updates und Patches downloaden. Sie erreichen uns unter: 0221/9483307 (analog), 0221/9483306 (ISDN).

Unser Lieferservice im Inland: Sie zahlen per Kreditkarte oder per Vorkasse, wir liefern per Post: Versandkostenanteil 6.90 DM oder per UPS: Versandkostenanteil 9.90 DM. Falls Sie Nachnahmelieferung wünschen, beträgt der Versandkostenanteil 9.90 DM bei Post- und 16.90 DM bei UPS-Lieferung. Ab einem Rechnungsbetrag von 200,- DM liefern wir versandkostenfrei!

Unser Lieferservice im Ausland: Sie zahlen per Kreditkarte oder postbare Vorkasse, wir liefern per Post. Der Versandkostenanteil beträgt in Europa: 20,- DM für Päckchen bzw. 50,- DM für Pakete. Der Versandkostenanteil außerhalb Europas beträgt 25,- DM für Päckchen.

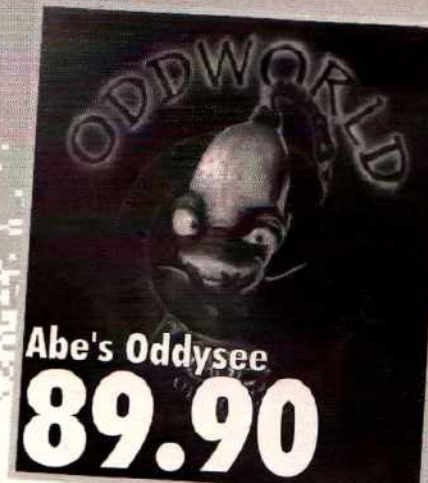
Kreditkartenzahlung: Wir akzeptieren die Euro- und Visa-Card. Bitte geben Sie bei Ihrer Bestellung an, welche Karte Sie benutzen, außerdem benötigen wir Ihre Kartennummer und das Gültigkeitsdatum, sowie Ihre Telefonnummer für evtl. Rückfragen. Bei schriftlichen Bestellungen vergessen Sie bitte nicht Ihre Unterschrift.

WEIHNACHTS- SPEZIAL! JEDE MENGE EXTRAS!

Joysoft und GT Interactive spielen Weihnachtsmann!

Zum Fest verlosen wir
3 Abe's Oddyssey-Uhren
(auf 100 Stück limitiert) und
20 Abe's Oddyssey-T-Shirts.

Beantworten Sie uns folgende Frage:
"Welcher Rasse gehört Abe an?"
und schicken Sie uns die Antwort bis
24.12.'97 an
Joysoft, Aachener Str. 1004, 50858 Köln.



PSX

3D Ultra Pinball (KD)	99.90
Abe's Oddyssey (KD)	89.90
Ace Combat 2 (KD) *	89.90
Actua Tennis (DA)	89.90
Agent Armstrong (DA)	89.90
Aliens (DA)	99.90
Apocalypse *	99.90
Ark the Lad (KD) *	i.V.
Atari Greatest Hits (DA)	89.90
Auto Destruction (KD) *	99.90
Baphomets Fluch 2 (KD) *	89.90
Batman & Robin (DA) *	89.90
Beast Wars (KD)	89.90
Blades of Rage (DA)	109.90
Broken Helix (DA)	99.90
Bug Riders (DA)	79.90
Bust a Move 3 (DA)	69.90
Cart Indy Car (DA)	79.90
Castlevania X (DA)	99.90
Colony Wars (KD)	89.90
Command & Conquer 2 (KD) *	109.90
Crash Bandicoot 2 (DA) *	89.90
Cyberspeed (DA)	99.90
Devil's Deception (KD)	89.90
Discworld 2 (KD)	99.90
Dungeon Keeper (KD) *	i.V.
Fantastic Four (DA)	89.90
Fifa Soccer 98 (KD)	99.90
Fighting Force (DA)	99.90
Final Fantasy 7 (KD) *	109.90
Flottenmanöver (KD)	89.90
Formel 1 97 (KD)	109.90
Frogger (KD)	89.90
G-Police (KD) *	109.90
Heavens Gate (DA)	89.90
Hercules *	99.90
Int. Championship Manager (DA)	109.90
Kurushi (DA)	89.90
Lethal Enforcers 1 & 2 (DA)	99.90
Magic the Gathering (KD) *	89.90

PSX

MDK (KD) *	99.90
Megaman 8 (DA)	99.90
Men in Black (KD)	i.V.
Midnight Run (DA)	99.90
Monopoly (KD) *	89.90
Moto Racer (KD)	89.90
Nascar Racing 98 (KD)	89.90
NHL Breakaway 98 (DA)	89.90
Nightmare Creatures (KD)	89.90
Overboard	89.90
Pandemonium 2 (DA) *	89.90
Parappa the Rapper (KD)	79.90
Pax Corpus (KD)	99.90
Power Soccer 2 (KD) *	89.90
Pro Pinball Timeshock (DA) *	i.V.
Rampage World Tour (DA)	79.90
Rayman 2 (DA) *	i.V.
Reboot (KD) *	99.90
Risiko (KD) *	89.90
Riven (Myst 2) (KD) *	i.V.
Rock'n Roll Racing 2 (DA) *	99.90
Rosco Mc Queen (DA)	89.90
Skull Monkeys (KD) *	99.90
Star Trek Academy (DA) *	i.V.
Streelflighter EX Plus (DA)	89.90
Super Pang Collection (KD) *	99.90
Test Drive 4 (KD)	99.90
Theme Hospital (KD) *	89.90
Tomb Raider 2 (KD)	109.90
Toshinden 3 (DA) *	89.90
Turok (KD) *	i.V.
V-Rally (KD)	99.90
VMX Racing (DA)	89.90
Wargods (ab 18) (DA)	79.90
Warhammer 2 (KD) *	i.V.
Wild 9 *	i.V.
Wing Commander 4 (KD)	89.90
Wrecking Crew (DA)	99.90

PSX SUPER PREISE

Nur solange der Vorrat reicht!
Bitte geben Sie bei Ihrer Bestellung einen oder mehrere Ersatzwünsche an, da es sich bei vielen Spielen um Restposten handelt.

Actua Soccer (KD)	49.90
Air Combat (DA)	49.90
Blast Chamber (DA)	49.90
Bust a Move 2 (DA)	49.90
Chessmaster 3D (DA)	49.90
Davis Cup Tennis (KD)	49.90
Destruction Derby 1 (DA)	49.90
Disruptor (ab 18) (KD)	59.90
Dragon Heart (DA)	49.90
Fade to Black (KD)	49.90
Fifa Soccer 96 (KD)	49.90
Int. Track & Fields (KD)	49.90
Iron & Blood (DA)	49.90
Iron Man X-O (DA)	39.90
Lost Vikings (DA)	59.90
Olympic Soccer (KD)	49.90
Onside Soccer Compilation (KD)	49.90
Rayman (DA)	49.90
Ridge Racer 1 (DA)	49.90
Road Rash (DA)	49.90
Starfighter 3000 (DA)	49.90
Starwinder (DA)	39.90
Steel Harbinger (DA)	39.90
Tekken 1 (DA)	49.90
Toshinden 1 (DA)	39.90
True Pinball (DA)	49.90
Wipeout (DA)	49.90
Worms Platinum (DA)	49.90

PSX ZUBEHÖR

Control Pad "JUST"	29.90
Control Pad Alpspad	89.90
Control Pad Analog/Digital	59.90
Control Pad Edge	je 29.90
(gelb, blau, grün, rot, schwarz, transparent)	
Control Pad Hyper Combat	44.90
Control Pad Hyper Fighter	44.90
Control Pad Programmierbar	69.90
Control Pads Infrarot (2 Stück)	89.90
Gun "Hyperblast"	69.90
Gun "Laser" (Naki)	119.90
Lenkrad VR3 & Pedale	149.90
Lenkrad VRF1 & Pedale	139.90

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Sortiment. Fordern Sie unseren kostenlosen Katalog oder unsere ebenfalls kostenlose Katalog-CD an. In beiden finden Sie Beschreibungen und Informationen über



Vom 17.11 bis zum 20.12.'97
ist unser
Versand-Telefon
wieder
Mo-Fr von 9.00-20.00 Uhr
Sa von 10.00-14.00 Uhr
für Ihre Wünsche da!
Frohes Fest!
Das Joysoft Team

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

VERSAND & SERVICE CENTER:
AACHENER STR. 1004, 50858 KÖLN
BESTELL HOTLINE: 0221/ 94 86 10 50
BESTELL FAX: 0221/ 94 84 427



[1] Chaos pur! Wer hier einen kühlen Kopf bewahrt, ist ein wahrer Held. **[2]** Dank der Automap wissen Sie immer, wo es langgeht. **[3]** Dieser freundliche Zeitgenosse ist recht einfach zu besiegen. **[4]** Der erste Endgegner ist ein schwerer Brocken.

negativ auf die Eigenschaftswerte des Recken aus. Witziges Detail am Rande ist hier die Sonnenbrille, die keinerlei Auswirkungen hat, sondern einfach nur gut aussieht! Ganz anders steht es mit den furiosen Zaubersprüchen, die Sie allesamt mit einer bestimmten Tastenfolge auslösen – ein durchschlagender Erfolg ist garantiert.

Eine ganz besondere Stellung nehmen die Artefakte ein, die Ihnen z.B. die Wirkung eines Schwerthiebes anzeigen, den Namen der Gegner verraten oder – profaner – alle blauen Türen öffnen. Allein die Aufzählung all dieser netten Gimmicks würde den Rahmen des Artikels sprengen. Nur ein Goodie sei hier noch erwähnt: Wie es sich für einen waschechten Vampir gehört, kennt Alucard drei weitere Aggregatzustände: Wolf, Fledermaus und Nebel.

Herz Dame

In diesen dreidimensionalen Zeiten tut es gut, ein Spiel zu sehen, das sich diesem Modetrend verschließt und trotzdem mit spektakulären Grafiken glänzt. Besonders die Hintergründe lassen das Herz eines jeden Castlevania-Fans höher schlagen. Die verfallenen Ruinen, ellenlange Bücherregale und aufwendig designte Plattformen sind wirklich eine Augenweide. Die Bedienung ist dabei recht schnell zu durchschauen und überfordert Sie auch in hektischen Situationen niemals. Sie springen über Abgründe, ducken sich vor einem flammenspeienden Gegner, schlagen mit dem Schwert zu, decken mit dem Schild und lassen ab und an einen Zauberspruch los.

Haben Sie den letzten Raum eines Levels erreicht, geht es an den Fight mit einem oder mehreren Endgegnern. Diese werden ihrem Namen vollauf gerecht und sind extrem schwer zu be-

siegen. Um hier zum Erfolg zu gelangen, müssen Sie sich bereits im Vorfeld für die richtige Ausrüstung entscheiden. Im hektischen Kampfgetümmel ist es oft nicht einfach, einen Zauberspruch auszusprechen oder das Kurzsword gegen das effizientere Gladius auszutauschen.

Ihren aktuellen Zustand lesen Sie in der Statusanzeige am oberen linken Bildrand ab. Diese verrät Ihnen die aktuelle Lebensenergie sowie die Einsatzbereitschaft der Sekundärwaffe. Der Höchststand der Gesundheit wächst mit zunehmender Erfahrung und durch Ausschaltung von Gegnern. Um die Zusatzwaffe auf einem hohen Level zu halten, müssen Sie soviel Herzen wie möglich einsammeln. Dazu zerstören Sie Lampen, Kerzen und Strahler mit dem Schwert. Nach erfolgreicher Demontage geben die Lichtspender entweder ein Herz (klein oder groß), ein Geldsäckchen oder – weitaus seltener – ein hilfreiches Utensil preis. Ähnliches gilt auch für besiegte Gegner. Hier kommt auch eine Eigenart ins Spiel, die sowohl positiver als auch negativer Natur ist: verlassen Sie einen Bildschirm, füllt er sich beim Wiedereintritt sowohl mit Gegnern als auch mit Lampen und Leuchten.

Haben Sie genug Kohle eingesackt, dürfen Sie beim Bibliothekar nach Herzenslust einkaufen. Wir empfehlen vor allem eine Karte des



[1] Dank der Einblendungen erfahren Sie die Namen der Gegner. **[2]** Durchgestylte Hintergründe machen die Reise durch die Levels zur Freude.

Wie es sich für einen waschechten Vampir gehört, kennt Alucard drei weitere Aggregatzustände: Wolf, Fledermaus und Nebel.

Haben Sie den
letzten Raum eines
Levels erreicht,
geht es an den Fight
mit einem oder mehreren
Endgegnern.

Schlosses sowie den Teleporter, der Sie ohne Umschweife in den Lesesaal zurückbefördert. Speichern dürfen Sie nur in bestimmten Räumen, in denen ein Sarg steht. Diese werden in der Auto-map durch eine rote Markierung angezeigt. Ein großes Lob gebührt auch der perfekten Soundkulisse. Besonders die Hintergrundmelodien, die perfekt auf das Ambiente des jeweiligen Levels abgestimmt sind, runden die fesselnde Atmosphäre ab.



Castlevania: Symphony of the Night

Meine Meinung: Obwohl ich mit Rollenspielen überhaupt nichts am Hut habe, zog mich Castlevania: Symphony of the Night sofort in seinen Bann. Diese gelungene Mixtur aus Action-Plattformer und RPG macht einfach Laune. Am coolsten finde ich es, meinen Helden so auszurüsten, wie es mir gefällt. Allerdings war ich vom teilweise recht happyen Schwierigkeitsgrad unangenehm überrascht. Besonders in den höheren

Stufen ist die Kampfkraft der Endgegner unglaublich. Hier führt letztlich nur eine ausgeklügelte Taktik zum Sieg. Trotzdem ist Castlevania: Symphony of the Night das derzeit schönste zweidimensionale Game, das ich kenne. Falls Sie auf der Suche nach einem Spiel sind, das Ihnen den Winter verkürzt, müssen Sie bei diesem unheimlich spannenden Action/RPG-Spektakel einfach zugreifen.

Artur Hoffmann

■ GENRE:	Jump'n-Run-Adventure
■ VERFÜGBAR AB:	November
■ HERSTELLER:	Konami
■ ENTWICKLER:	Konami
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,0	■ MOTIVATION:	1,0
■ GRAFIK:	1,5	■ PREIS/LEISTUNG:	1,5
■ SOUND:	1,5		
■ PRÄSENTATION:	2,0		
■ GAMEPLAY:	1,5		
		GESAMTWERTUNG:	1,6

PSX - BOOT CHIP FOR ALL PSX

Der Multinorm Boot Chip wird zusätzlich in die PSX eingebaut und ermöglicht das Spielen von GER - JPN - USA Spielen !!!
Ohne Voranmeldung - der Umbau dauert bei uns 10 Min.!

PSX BOOT CHIP mit Anleitung nur 19,90 DM

PSX BOOT CHIP mit Einbau nur 39,90 DM

PSX RGB Kabel nur 19,90 DM

PSX INFRAROT PAD 2Pads + 1Empfänger nur 59,90 DM

Weitere Hardware auf Anfrage!

S & S COMPUTER **Händler Anfragen erwünscht!**

Bestell Hotline 0209 / 1474493

Weberstr.79 - 45879 Gelsenkirchen - FAX 0209 / 1474495

CHEATHEFTE

Je Heft 14,80 DM
Komplett in Deutsch!

PLAYSTATION CHEATHEFT:

Mehr als
Tausend Cheats,
Codes und Tips
zu 150 Spielen!
Pure Mogel-
Power.

PLAYSTATION ACTION REPLAY CHEATHEFT:

Mehr als 1000
Game Buster
(TM) Codes zu
170 Spielen!

PLAYSTATION LÖSUNG SHEFT I

Lösungen für
Baphomets Fluch,
Discworld, LBA,
Myst, Resident
Evil, Stadt d.
verlorenen Kinder

PLAYSTATION LÖSUNG SHEFT II

Lösungen für
Alone in t. Dark,
Fade to Black,
Overblood,
Swagman,
Warcraft 2, X-Com

Weitere Cheathefte (PSX, N64, Saturn, SNES & Mega Drive) sowie Moves & Lösungen auf Anfrage.
Händleranfragen erwünscht!

Porto: Vorkasse: 3,00 DM, Nachnahme: 9,50 DM, Ausland nur Vorkasse: 10,00 DM

Game Buster & Action Replay sind eingetragene Warenzeichen der Dataflash GmbH. Playstation ist ein eingetragenes Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.

CDG Media - Auf den Sandbergen 5 - 21337 Lüneburg
TEL: 04131 / 850610 - FAX: 04131 / 850620

Ankauf von gebrauchten Spielen

BERLIN UFO GAMES

Ankauf von gebrauchten Spielen

Ladenverkauf & Versand

Nintendo 64 . Playstation . Saturn . SNES . 3DO
GB . GG . MD . MCD etc.

Sie wollen JP und Us spielen?

Kein Problem wir bauen Ihre Playstation um.

Nintendo 64

Blast Corps*	109,00
Clayfighter*	139,00
Fifa 64	89,00
Goenem*	139,00
Int. Super (DELUXE)	139,00
Gold	139,00
Lyle Wars (Star Fox)*	129,00
Mario Kart	89,00
NBA Hang Time*	129,00
Pilotwings (Ausl. Anleitung)	99,00
Star Wars	129,00
Mario 64	89,00
Turok (engl. - pal)	135,00
Wave Race	89,00
Antennenkabel (Nachbau)	39,00
Memory Card (Nachbau)	39,00
Memory Card 5 MB	79,00
Joypad + Farbig	53,50
Grundgerät	299,00

Play Station

Battle Arena Toshiden 2	89,00
Carnage Heart	79,00
Cheesy	79,00
Crash Bandicoot	95,00
Destruction Derby 2	89,00
Destruction Derby 2*	89,00
Dungeon Keeper*	89,00
Exhumed	79,00
Extreme Games 2	79,00
Formel 1	95,00
Formula 1 97*	109,00
Kings Field	79,00
Starwinder	59,00
Legacy of Kain	79,00

LifeForce Tennis	89,00
Lost World - Jurassic Park*	89,00
Magic - The Gathering*	79,00
Mass Destruction*	89,00
Mega Man X3	79,00
Monopoly*	89,00
Monster Trucks*	89,00
Moto Racer*	89,00
NBA in the Zone 2	89,00
Need for Speed 2	89,00
NHL Hockey 97	79,00
Odd World	89,00
Panzer General 2	79,00
Platinum	45,00
Rage Racer	89,00
Rebel Assault	89,00
Resident Evil 2*	79,00
Lomax	79,00
Ridge Racer Revolution	95,00
Tekken 2	95,00
Tunnel B1	79,00
V-Rally	89,00
Warhammer	79,00
Warcraft 2	89,00
Wing Commander IV	89,00
Wipe out 2097	89,00
Game Buster	79,00
Scart Kabel (Fire)	19,00
Link Kabel (Fire)	25,00
Soul Blade	89,00
Umbrachip	19,00
Alps Pad	89,00
Analog Joypad	59,00
Antennen Kabel	29,00
MemoryCard (5 Block Nachbau)	29,00
MemoryCard (720)	89,00

Micro Mashines V3	89,00
Virtual Pool	79,00
Sony Grundgerät	289,00
Sony Umbau	39,00

Saturn

Bombberman	89,00
Daytona 2	89,00
Fighters Megamix	89,00
Manx TT	89,00
Shining the Holy Ark	89,00

SNES

Acme Animation Factory	59,00
Breath of fire 2	109,00
Casper*	119,00
Donkey Kong 3	119,00
Fifa 97	109,00
Grundgerät gebraucht	89,00
Luffa DT	109,00
NBA Live 97	109,00
NHL Hockey 97	109,00
PGA Tour 97	119,00
Sim City 2000	119,00
Terranigma (engl. Anleitung)	99,00
Toy Story	109,00
US chrono Trigger	129,00

3DO

Death Keep	59,00
Gex	59,00
Hell	59,00
Out of this World	59,00
Road Rash	59,00
Syndicate	59,00
Theme Park	59,00
Wing Commander 3	59,00

* Vorankündigungen
Auch Importe im Angebot
Händleranfragen erwünscht

Ihr bestellt, wir liefern

Fordern Sie unseren kostenlosen Katalog

Porto und Versand 12,- DM, ab 250,- DM Versandkostenfrei

Preisänderungen + Druckfehler + Preisirrtümer vorbehaltenEs

gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen

UFO GAMES . Bundesallee 71 . 12161 Berlin

Nähe Bundesplatz

fon + fax . 030 859 36 35

Discworld II – Vermutlich vermißt

Chaos auf der Scheibenwelt: Der Tod hat keinen Bock mehr aufs Seelensammeln und hängt seinen Job an den Nagel. Zauberer Rincewind macht sich in 'Psygnosis' abgedrehtem "Discworld"-Nachfolger auf die Suche nach **GEVATTER TOD** und erlebt dabei **irrwitzige Abenteuer.** von Michael Schmithäuser



[1] Mal sehen, wie sich ein längerer Aufenthalt in der Zentrifuge auswirkt... **[2]** Diamonds are a girl's best friend. **[3]** GEVATTER TOD will berühmt werden. Ob seine Schauspielkünste dafür wohl ausreichen?



melt sich eine zunehmende Anzahl von lästigen Untoten auf der Scheibenwelt, die vergeblich auf die Abholung ihrer Seelen warten.

Und wer darf den ganzen Schlamassel mal wieder ausbaden? Natürlich der arme Zauberer Rincewind, den Fans der Serie schon aus dem ersten Teil kennen.

Sie als Spieler schlüpfen in die luftigen Gewänder des Magiers und stürzen sich in ein haarsträubendes und urkomisches Abenteuer. Zunächst beauftragt Sie der Erzkanzler mit der Beschaffung der Zutaten für das sogenannte Ritual von Ashk-Ente, mit dem sich der Tod herbei-

Sie wundern sich über den vermeintlichen Druckfehler in der Einleitung? Dann hatten Sie bestimmt noch keine Gelegenheit, Bekanntschaft mit dem skurrilen Humor des Terry Pratchett zu machen. GEVATTER TOD besteht darauf, daß sein Name in genau dieser Schreibweise wiedergegeben wird. Denn um seine Macht zu unterstreichen, spricht er ausschließlich in Großbuchstaben. Die anderen Bewohner der Scheibenwelt fallen nicht minder skurril aus – oder haben Sie schon einmal einen leibhaftigen Orang-Utan, dessen Sprachschatz sich auf ein kerniges "Ugh!" beschränkt, als Chef-Bibliothekar erlebt? Pratchett's Scheibenwelt, geologisch gesehen flach wie eine Pizza, wird von einer riesigen Schildkröte namens "Groß A'Tuin" getragen, über deren Geschlecht die Gelehrten schon seit Jahrhunderten rätseln. Die Scheibenwelt diente bislang als Schauplatz für 18 Romane – und ein Grafikadventure, das bereits im letzten Jahr für die PlayStation erschienen ist.

Auf der Suche nach dem Tod

Nun präsentiert Psygnosis den zweiten Teil der Discworld-Saga mit dem bezeichnenden Untertitel "Vermutlich vermißt". Bei dem Vermißten handelt es sich um GEVATTER TOD höchstpersönlich. Aus unerfindlichen Gründen hat der Seelensammler seinen Job hingeschmissen und ist auf Nimmerwiedersehen verschwunden. Nun tum-



[1] Diese finsternen Gesellen amüsieren sich prächtig über den geknickten Rincewind und seine laufende Schatztruhe. **[2]** Hollywood – der Nabel der Filmindustrie auf der Scheibenwelt.





1 Die Chefs der Scheibenwelt haben ihre lieben Probleme mit Windle Poons, der einfach nicht sterben will. **2** Es gibt viel zu entdecken auf der Scheibenwelt.

beschwören läßt. Dann geht es hinaus aufs Meer – mit einem Toten-Transporter. Dummerweise weigert sich der Kapitän strikt, lebende Personen mitzunehmen. Ihr Ideenreichtum ist gefragt – wie bekommt es Rincewind hin, sich für tot erklären zu lassen? Ist diese Hürde überwunden, steht eine spektakuläre Filmproduktion auf dem Programm, die zum Ziel hat, den verdrossenen TOD zu einer Berühmtheit zu machen. Nach den Irrungen und Wirrungen in "Holywood" erwartet Rincewind eine der größten Herausforderungen seines Lebens: Er muß die Rolle von TOD übernehmen. Bis sich im Finale alles zum Guten wendet, müssen Sie dutzende von kniffligen Puzzles lösen, zahllose Gegenstände auftreiben und Gespräche mit der halben Bevölkerung von Scheibenwelt führen. Das macht "Discworld II" zur idealen Beschäftigungstherapie für lange Winterabende.



Very British

Mit Discworld II hat Psygnosis das Kunststück vollbracht, den typischen Charme und sehr britischen Humor der Buchvorlage perfekt auf den Bildschirm zu bringen.

Discworld-Verlosung

An dieser Stelle präsentieren wir Ihnen stolz einige besondere Schmankerl für alle Discworld-Fans. Psygnosis hat sie freundlicherweise für Sie zur Verfügung gestellt:

- Drei streng limitierte Poster, handsigniert von Josh Kirby, dem Illustrator aller Buchcovers der Scheibenwelt-Serie.
- Fünfmal Discworld 2 für die PlayStation.
- Zehn T-Shirts mit abgefahrenem Discworld-Motiv.



Sie müssen nur folgende Frage beantworten:

Wie heißt die Schildkröte, auf der die Scheibenwelt thront?

Schicken Sie uns Ihre Antwort als Postkarte, Fax oder E-Mail (bitte keine Briefel) bis spätestens 28.11.97 an den DMV/Franzis Verlag, PlayStation-Magazin, Stichwort "Discworld", Dornacher Str. 3 d, 85622 Feldkirchen, Fax: 089/99115-499, E-Mail: 104706.160@compuserve.com. Mitarbeiter unserer Verlage und deren Angehörige sind wie immer von der Verlosung ausgeschlossen.

Schon die Startsequenz, in der ein tanzendes Skelett mit der Stimme von John Cleese (Monty Pythons) den Titelsong zum besten gibt, treibt einem die Tränen in die Augen (vor Lachen, natürlich!). Auch im eigentlichen Spiel kommt man aus dem Schmunzeln nicht mehr heraus. Wenn etwa Rincewind zusammen mit dem Bibliothekar von einer nächtlichen Safttour zurückkehrt, wirres Zeug von sich gibt und so ganz nebenbei versucht, eine Bombe zu entschärfen. Oder wenn sich der 130jährige Windle Poons nörgelnd in seinem Sarg hin- und herwälzt und sich darüber beschwert, daß seine Seele nicht abgeholt wird. Oder wenn GEVATTER TOD auf der Bühne steht und sich als grottenschlechter Schauspieler versucht...



In diesem unwirtlichen Hafenviertel muß Rincewind als Matrose auf einem Totenschiff anheuern.



Story und Atmosphäre kommen perfekt rüber, jedoch an der Grafik und an der Spielbarkeit des neuen Discworld-Titels hapert es. Während die zugrundeliegende PC-Version mit einer wunderschön detaillierten Zeichentrick-Grafik aufwartete, erfolgte die Portierung auf die PlayStation-Hardware höchst schludrig. Die einzelnen Szenenbilder und Charaktere wurden lieblos auf die PSX-Auflösung heruntergerechnet, was eine ganz und gar nicht zeitgemäße Optik mit sich bringt. Die pixelige Grafik und die holprigen Animationssequenzen können sich in keinsten Weise mit optischen Leckerbissen à la "Baphomets Fluch" oder "Stadt der Verlorenen Kinder" messen. Immerhin hat sich Psygnosis bei der deutschen Synchronisation Mühe gegeben: Zwar wird der geniale Wortwitz des englischen Originals nicht ganz erreicht, doch die professionellen Sprecherstimmen klingen überragend und sorgen für eine gelungene Zeichentrick-Atmosphäre.

Puzzle-Streß

Was das Gameplay betrifft, ist Discworld II ein harter Brocken. Die teilweise völlig abstrusen Lösungswege erfordern alles – außer gesunden Menschenverstand. Ein Beispiel: Um an den für den Ashk-Ritus benötigten fauligen Geruch zu kommen, müssen Sie einen Kobold mit einem Magnet aus einem Vogelkäfig herauszerren, Ektoplasma von Geistern abzapfen und den stin-

Psychosis hat das Kunststück vollbracht, den typischen Charme der Buchvorlage perfekt auf den Bildschirm zu bannen.

kenden Rob in eine Flasche stopfen. Klingt skurril? Ist es auch. Nur wer um drei Ecken denkt, wird die Suche nach TOD erfolgreich abschließen. Wer sich auf die wahnwitzigen Puzzles einläßt, bekommt als Entschädigung einige der verrücktesten Szenen der Adventure-Geschichte zu sehen. Absoluter Redaktionsfavorit ist die Steinigung der Närrin, die an den allseits beliebten Monty-Pythons-Klassiker "Leben des Brian" erinnert.

Wer über die grafischen Schwächen und die teils unlogischen Puzzles hinwegsieht, wird mit "Vermutlich Vermißt" viele vergnügliche Stunden erleben. Und für Fans der Buchreihe gehört dieser Titel sowieso zum Pflichtprogramm.

mom



[1] Könnte es sein, daß es der Maus gar nicht recht ist, wenn man ihr vier Zentiliter Blut abzapfen will? [2] Wenn der Zauberer mit dem Bibliothekar ("Ugh!") einen heben geht, kennt der Spaß keine Grenzen. [3] Rincewind muß die Geschäfte des Senzenmannes am laufen halten.



Discworld II - Vermutlich vermißt

Meine Meinung: Erwartungsfroh stecke ich die CD in den Laufwerksschacht der PlayStation und genieße das minutenlange Trickfilm-Intro und den göttlichen John-Cleese-Song, der von einem tanzenden Skelett zum Besten gegeben wird. Nachdem ich mich murrend mit der pixeligen Grafik und den ruckeligen Animationen abgefunden habe, mache ich mich frohen Mutes auf die Suche nach GEVATTER TOD. Bereits

das erste Puzzle bereitet mir größtes Kopfzerbrechen: Wie, zum Teufel, soll ich darauf kommen, den drei Crocket-Spielern als Schläger-Ersatz einen Flamingo, einen toten Fisch und einen Hammerhai (!) in die Hände zu drücken? Solche absurden Puzzle-Orgien ziehen sich durch das ganze Spiel. Na ja, echte Pratchett-Fans werden sich schon irgendwie durchbeißen!

Michael Schmithäuser

■ GENRE:	Adventure
■ VERFÜGBAR AB:	November
■ HERSTELLER:	Psygnosis
■ ENTWICKLER:	Psygnosis
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,0
■ GRAFIK:	3,5
■ SOUND:	1,5
■ PRÄSENTATION:	1,5
■ GAMEPLAY:	3,0

■ MOTIVATION:	2,0
■ PREIS/LEISTUNG:	2,0

GESAMTWERTUNG: **2,2**

Wir führen: PC, Amiga, PSX, N64 und Zubehör

Wichtige Informationen

Wir bieten auch Lösungshefte und Cheatbücher für Ihre Spiele ab 14,90 DM an.

* COMPUTER 97 KÖLN Stand C4/D5 **

Händleranfragen sind auch erwünscht.

Zweigstelle

Tel.: 0251 - 511160
Am Stadtgraben 50
Im Pavillion Stadtmitt
48143 Münster

Mo - Fr 11.00 - 18.30

Sa 11.00 - 14.00

CROSS

Computersystems GmbH

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 19.00

Sa 11.00 - 14.00

Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund

Tel. 0231 - 53 11 334

- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

PSX Hardware

Playstation 299.-

Playstation "Silver Value"

inkl. 2 Controller + Memory

nur 333.-

Hyper Pad

35.-

Infrarot Pads

79.-

Multi Tap

69.-

Mouse

59.-

Memory 1 MBit

29.-

Memory 8 MBit

69.-

Memory 24 MBit

89.-

Gamebuster

84.-

ASCII Pad

69.-

Justifier

59.-

Predator Gun

49.-

RGB Scart Kabel

19.-

Link-Kabel

19.-

Pad-Verlängerung

10.-

HF-Adapter (neu)

39.-

PSX Software

Fun & Sport-Spiele

Actua Golf 2 89.-

Actua Soccer Club Edition 77.-

All Star Soccer 89.-

FIFA Soccer 97 64.-

FIFA Soccer 98 89.-

Intern. Superstar Soccer Prof. 94.-

Jack Nicklaus 84.-

Jimmy Johnson Football 79.-

John Madden Football 98 84.-

Kick Off '97 89.-

Match Day 89.-

NBA Hangtime 89.-

NBA In the Zone 2 69.-

NBA Live 97 64.-

NBA Live 98 89.-

NFL Quarterback Club 98 79.-

NHL Breakaway '98 79.-

NHL Hockey 97 64.-

NHL Hockey 98 84.-

PGA Tour Golf 98 84.-

Rampage World Tour 79.-

Total NBA 97 79.-

Virtua Baseball 97 84.-

Virtual Pool 74.-

Adventures & Rollenspiele

Ark of Time 79.-

Baphomets Fluch 1 oder 2 89.-

Discworld 1 oder 2 89.-

Final Fantasy 7 109.-

Hercs Adventure 89.-

Legacy of Kain 79.-

Overblood 84.-

Riven: The Sequel to Myst 84.-

Suikoden 94.-

The Note 79.-

Vandal Hearts 89.-

Geschicklichkeitsspiele

Kurushi (IQ) 84.-

Namco Museum Piece 5 84.-

PaRappa The Rapper 79.-

Super Pang Collection 89.-

Shoot-Action

Agent Armstrong 89.-

Broken Helix 89.-

Critical Depth 74.-

Crypt Killer 89.-

Deathtrap Dungeon (Jan.) 89.-

Dreams (Dez.) 84.-

MDK 84.-

Nightmare Creatures (Jan.) 89.-

Pax Corpus 84.-

Resident Evil 84.-

Resident Evil Directors Cut 84.-

Rosco McQueen 89.-

Shadowmaster (Dez.) 89.-

Syndicate Wars 84.-

Tiger Shark 79.-

Time Crisis mit Lightgun 155.-

Tomb Raider 84.-

Tomb Raider 2 94.-

PSX Hardware

Umbau-Chip 39.-

Pad 39.- + Memory-Card 29.-

+ Konsolen-Tasche

zus. nur 89.-

neGcon Pad

89.-

Wheel + Pedals

139.-

Analog Pad

59.-

Program Pad

59.-

Namco Stick

109.-

ASCII Stick

109.-

Arcade Stick

59.-

Dominator Joystick

59.-

Flight Force

119.-

PSX Software

Racing-Games

Arms Race 89.-

Auto Destruct (Dez.) 84.-

Ayrton Senna Kart Duel 2 79.-

Bleifuß 2 (Dez.) 79.-

Bug Riders 74.-

Buggy 89.-

Destruction Derby 2 99.-

Formel 1 '97 109.-

Explosive Racing 89.-

Jersey Devil 89.-

Megaman Battle & Chase 89.-

Monster Trucks 94.-

Moto Racer 84.-

Motor Mash 79.-

Nascar Racing 98 88.-

Porsche Challenge 79.-

Powerslide 89.-

Rage Racer 99.-

Rapid Racer 89.-

Rock 'n' Roll Racing 2 84.-

Test Drive 4 84.-

Total Driving 79.-

Touring Car Championship 94.-

V-Rally 89.-

Beat'em Up

Battle Arena Toshinden 3 89.-

Fighting Force 89.-

Heaven's Gate 89.-

Soul Blade 99.-

Streetfighter Ex Plus 84.-

Tekken 2 109.-

Tekken 3 (Japan) 149.-

War Gods 79.-

Strategiespiele

Command & Conquer 1 oder 2 99.-

Constructor (Dez.) 84.-

Magic the Gathering 84.-

Monopoly 89.-

Overboard 89.-

Panzer General 2 89.-

Transport Tycoon 79.-

Ubik (Dez.) 84.-

Z (Dez.) 84.-

Flugsimulationen

Ace Combat 2 89.-

Colony Wars 89.-

G-Police 109.-

Nuclear Strike 84.-

Rebel Assault 2 89.-

Wing Over 89.-

Wing Commander 4 84.-

Jump'n Run

Crash Bandicoot 2 (Dez.) 89.-

Croc 84.-

Frogger 84.-

Hercules 89.-

Lucky Luke (Dez.) 89.-

Pandemonium 1 79.-

Pandemonium 2 89.-

Rayman 2 88.-

Unsere Spiele des Monats:

Tomb Raider 2

Lara Croft will be back on the 21. November.
Neu für Sony Playstation.

nur 94.-

Resident Evil D.C.

Der "Director's Cut" bringt das Gruseln zurück.
Neu für Sony Playstation.

nur 84.-

Top-Angebote

C & C 2 99.-

FIFA Soccer '98 89.-

Final Fantasy 7 109.-

Pandemonium 2 89.-

Colony Wars 89.-

Time Crisis + Gun 155.-

NBA Live '98 89.-

Moto Racer/MDK 84.-

CROSS Edition 1

Onside Soccer, Contra, Poed, ISS Deluxe, Burning Road, Konami Open Golf
je nur 59.-

CROSS Edition 2

P. Sampras Tennis, Alone in the Dark 2, Supersonic Racers, X2, Panzer General
je nur 49.-

Platinum Edition 1

Air Combat, Ridge Racer, Wipe Out, B.A. Toshinden, Tekken, Destruction Derby
je nur 49.-

Platinum Edition 2

Road Rash, FIFA Soccer 96, Fade to Black, Alien Trilogy, Bust a Move 2
je nur 44.-

Platinum Edition 3

True Pinball, PGA Tour Golf, Worms, Rayman, Track & Field, Need for Speed 1
je nur 44.-

Top Sieben

G-Police

109.-

Formel 1 '97

109.-

NHL

Breakaway

79.-

Rapid Racer

89.-

Overboard

89.-

Total Driving

79.-

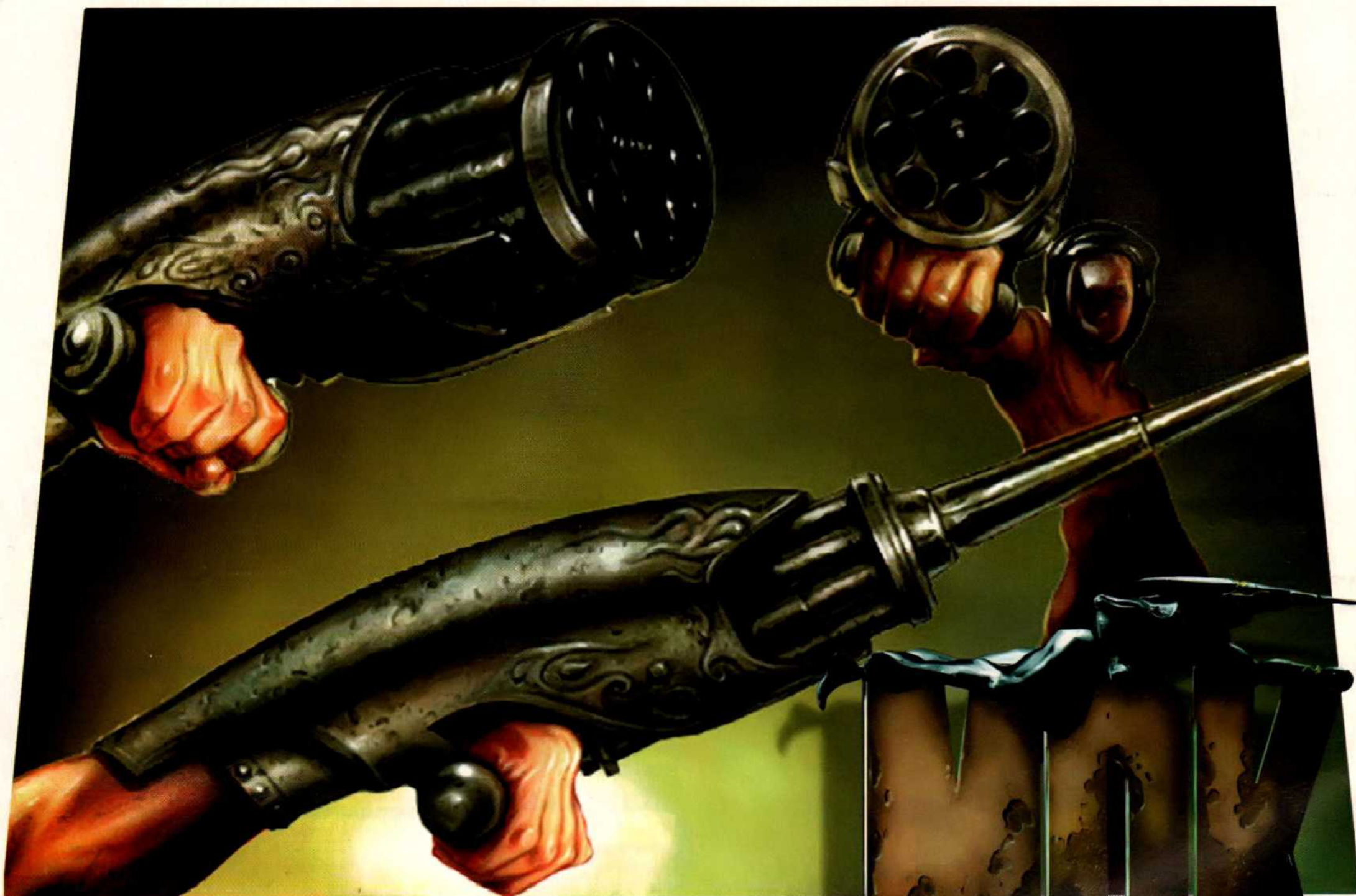
ACE

Combat 2

89.-

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale!

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl. 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert. Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert von lieferbarer Software!



Stellen Sie sich vor, Sie fallen mit einem Antigravitations-Fallschirm, der aussieht, als bestünde er nur aus Stoffbahnen, aus dem Weltall, kommen unbeschadet auf der Erde auf und schießen aus einer Meile Entfernung einem Alien in die Schulter oder werfen

Ihre Gegner mit gefleckten Kühen. Wenn Sie glauben, daß sich das bereits völlig abgefahren anhört, sollten Sie einmal zu "MDK" greifen! von Ingo Böhme



Alles beginnt damit, daß ein paar Aliens eine Straße an der Erde vorbei bauen. Natürlich keine richtige Straße. Vielmehr handelt es sich um einen Energiestrahle – Stream genannt –, den jene E.T.s zum Reisen verwenden. Aber im Gegensatz zu Spielbergs Weltraum-Knuddeltier wollen jene "Streamers" nicht "nach Hause", sondern – ganz im Gegenteil – ihr Zuhause gleich hier bei uns einrichten. Und was schon an ihrer Art zu Reisen klar wird: Sie sind uns technologisch haushoch überlegen. Und so ergibt sich die Menschheit ohne große Gegenwehr. Wir alle wären verloren, gäbe es da nicht drei seltsame Vögel, die seit fünf Jahren in einem Raumschiff die Erde umkreisen: Dr. Fluke Hawkins, sein junger und agiler Assistent Kurt und Max, das Maskottchen – ein Hund mit sechs Pfoten. Von deren Anfangsbuchstaben soll

das Spiel angeblich seinen Namen haben. Dieses Gerücht ist jedoch wohl nur dazu gedacht, Mutis und Vatis in Sicherheit zu wiegen. Denn machen wir uns nichts vor: "Murder Death Kill" unter dem Weihnachtsbaum paßt einfach nicht so recht zu "Stille Nacht, heilige Nacht ...".

Jene drei Helden sind also die einzige Rettung für die Menschheit. Nun ja, eigentlich nur Kurt. Er erhält zwar von Doc Hawkins einen speziellen Anzug und auch im Laufe des Spiels diverse technische Spielereien. Und Hund Max bekommt zuweilen die Chance, die Gegner mit seinen hochexplosiven Knochen zu denaturalisieren. Damit ist jedoch die Rolle der beiden anderen weitgehend erschöpft. Tatsächlich hat auch die folgende Handlung eigentlich so gar nichts mit dieser Story zu tun. Um es kurz zu machen, könnte die Geschichte auch lauten: Kurt läuft durch



Stuttgart
MARO
Königsstraße 16
70173 Stuttgart
Tel. (07 11) 22 14 22
Fax (07 11) 22 14 25

LADEN +
VERLEIH

Ulm
MARO
Zeitblomstraße 31
89073 Ulm
Tel. (07 31) 6 02 07 55
Fax (07 31) 6 02 07 56

LADEN +
VERSAND

Reutlingen
MARO
Wilhelmstraße 8
72764 Reutlingen
Tel. (0 71 21) 32 00 14
Fax (0 71 21) 32 00 45

LADEN +
VERSAND

Herzogenaurach
MARO
Röntgenstraße 24
91074 Herzogenaurach
Tel. (0 91 32) 6 06 58
Fax (0 91 32) 7 56 19

LADEN +
VERLEIH

Spaichingen
MARO
Obere Wiesen (Grosso)
78549 Spaichingen
Tel./Fax (0 74 24) 50 37 63

LADEN +
VERLEIH

München
MARO
Seidlstraße 4
80335 München
Tel. (0 89) 54 83 00 36
Fax (0 89) 54 83 00 38

LADEN +
VERSAND

Baden-Baden
MARO'S Frey Spiel
Büttenstraße 7
76530 Baden-Baden
Tel. (0 72 21) 3 81 30

LADEN +
VERLEIH

Ludwigsburg
MARO
Topmedia
Solitudestraße 3
71638 Ludwigsburg
Tel./Fax (0 71 41) 90 22 42

LADEN +
VERLEIH

Trier
Mell's Gameshop
Metternichstraße 40
54282 Trier
Tel. (06 51) 9 91 30 21
Fax (06 51) 9 91 30 22

LADEN

Hamburg
NRG
Wandsbeker Chaussee 28
22089 Hamburg
Tel./Fax (0 40) 25 56 63

LADEN

MARO

VIDEOSPIELE

Kooperations-
partner
gesucht

NEO GEO CD

449,90

JOY-PAD DM 69,90
RGB-KABEL DM 39,90

NEO GEO CD

CYBER LIP	DM 119,90
LAST RESORT	DM 119,90
KARNOV'S REVENGE	DM 99,90
AEROFIGHTERS 3	DM 109,90
GALAXY FIGHT	DM 99,90
SAMURAI SHODOWN 3	DM 99,90
SAMURAI SHODOWN 4	DM 139,90
GOW CAIZER	DM 99,90
ART OF FIGHTING 3	DM 139,90
BRIKINGER-IRON CLAD	DM 139,90
KING OF FIGHTERS 94	DM 39,90
KING OF FIGHTERS 95	DM 79,90
KING OF FIGHTERS 96	DM 139,90
KING OF FIGHTERS 97	DM 139,90
OVERTOP	DM 139,90
METAL SLUG	DM 139,90
BUBBLE BOBBLE PUZZLE	DM 69,90
Savage Reign	DM 69,90
VIEW POINT	DM 69,90
FATAL FURY 3	DM 79,90
MUTATION NATION	DM 59,90
ROBO ARMY	DM 99,90
CROSSED SWORD	DM 59,90
PULSTAR	DM 59,90
PULSTAR 2	DM 139,90
NINJA COMBAT	DM 69,90
FF REAL BOUT SPECIAL	DM 139,90
SIDEKICKS 1	DM 99,90
SOCCER BRAWL	DM 119,90
TOP PLAYERS GOLF	DM 99,90
STAKES WINNER	DM 99,90
MAH JONG	DM 99,90



NEO GEO MODULE

SAMURAI SHODOWN 3	DM 249,90
KIZUNA ENCOUNTER	DM 599,90
ULTIMATE ELEVEN	DM 599,90
PULSTAR	DM 599,90
NINJA MASTER	DM 599,90
KING OF FIGHTERS 97	DM 599,90
PULSTAR 2	DM 599,90

Playstation SONDERANGEBOTE

je
49,90

AIR COMBAT, RIDGE RACER, TEKKEN, DESTRUCTION DERBY, WIPE OUT, BATTLE ARENA, TOSHINDEN, GALAXY FIGHT, TOTAL ECLIPSE, BUST A MOVE 2, ROAD RASH, FADE TO BLACK, FIFA 96, WORMS, MECHWARRIOR 2, TRUE PINBALL, DESCENT 2, RIDGE RACER, REVOLUTION, ACTUA SOCCER, CASPER, ROBOTRON X ALLE DT.

SONY Playstation Grundgerät

299,90

SONY Multi Boot PSX

399,90



WING COMMANDER 4 DT.	DM 99,90
BLOOD OMEN DT.	DM 84,90
EXHUMED DT.	DM 69,90
SUIKODEN DT.	DM 99,90
SOUL BLADE DT.	DM 99,90
RAGE RACER DT.	DM 99,90
TENKA DT.	DM 99,90
SPEEDSTER DT.	DM 89,90
OVERBLOOD DT.	DM 89,90
PERFECT WEAPON DT.	DM 89,90
INDEPENDENCE DAY DT.	DM 89,90
VANDAL HEARTS DT.	DM 99,90
PORSCHE CHALLENGE DT.	DM 84,90
NEED FOR SPEED 2 DT.	DM 99,90
ALIEN TRILOGY DT.	DM 39,90
SWAGMAN DT.	DM 89,90
FIFA SOCCER 97 DT.	DM 69,90
JOHN MADDEN 97 DT.	DM 69,90
NHL HOCKEY 97 DT.	DM 69,90
FATAL FURY DT.	DM 99,90
NAMCO MUSEUM 4 DT.	DM 79,90
XEVIOUS 3D DT.	DM 79,90
DISC WORLD 2 DT.	DM 99,90
FORMEL 1 97 DT.	DM 109,90
PARAPPA THE RAPER. DT.	DM 99,90
RAYSTORM DT.	DM 99,90
RAY TRACER DT.	DM 79,90
TRANSPORT TYCOON DT.	DM 99,90
WARCRAFT 2 DT.	DM 89,90
NIGHTMARE CREAT. DT.	DM 99,90
OVERBOARD DT.	DM 99,90
RAPID RACER DT.	DM 99,90
ACE COMBAT 2 DT.	DM 99,90
NAMCO MUSEUM 5 DT.	DM 89,90
G-POLICE DT.	DM 109,90
COMM. & CONQ 2 DT.	DM 119,90
BLEIFUSS 2 DT.	DM 89,90
APOCALYPSE DT.	DM 99,90
BATMAN & ROBIN DT.	DM 89,90
BUST A MOVE DT.	DM 74,90
CRASH BANDICOOT 2 DT.	DM 109,90
MOTO RACER DT.	DM 89,90
Z DT.	DM 89,90
FINAL FANTASY 7 DT.	DM 109,90
RESIDENT DIR. CUT DT.	DM 89,90
TOMB RAIDER 2 DT.	DM 89,90
FIGHTING FORCE DT.	DM 109,90



PC-CD

BAPHOMET'S FLUCH 2	DM 79,90
JEDI KNIGHT	DM 79,90
VIRTUA FIGHTER 2	DM 79,90
RESIDENT EVIL	DM 79,90

NINTENDO® 64 Grundgerät

299,90

JOYPAD BUNT	DM 59,90
MARIO 64	DM 99,90
MARIOKART 64	DM 99,90
WAVE RACE	DM 99,90
PILOTWINGS	DM 129,90
TUROK	DM 149,90
SUPERSTAR SOCCER	DM 129,90
FIFA SOCCER	DM 99,90
NBA HANGTIME	DM 129,90
WAYNE GRETZKY HOCKEY	DM 129,90
BLAST COPS	DM 129,90
LYLAT WARS (STARFOX)	DM 149,90
MULTIRACING CHAMPIONSHIP	DM 169,90
MEMORY CARD BUNT	DM 49,90
DIDDI KONG RACING	DM 99,90
BOMBERMAN	DM 99,90
MIESCHIEF MAKER	DM 99,90
DARK RIFT	DM 139,90
TOP GEAR RALLY	DM 139,90
FORMEL 1	DM 129,90
LAMBORGHINI CHALLENGE	DM 139,90



SEGA SATURN Grundgerät

299,90

UNIVERSALADAPTER	DM 34,90
FIGHTERS MEGAMIX DT.	DM 99,90
MANX TT DT.	DM 99,90
BOMBERMAN DT.	DM 99,90
SKY TARGET DT.	DM 99,90
WHIZZ DT.	DM 69,90
GALAXY FIGHT DT.	DM 39,90
SHINING THE HOLY ARK DT.	DM 99,90
THE CROW DT.	DM 79,90
MEGA MAN X 3 DT.	DM 79,90
DRAGON FORCE DT.	DM 99,90

Versand-Telefon
(0711) 9 56 11 30
Fax (0711) 55 75 63

König-Karl-Straße 66 70372 Stuttgart
Mo. bis Fr. von 10.00 bis 18.30 Uhr

Bestellungen ab 2 Spiele sind versandkostenfrei · An und Verkauf von gebrauchten Spielen · Ratenkauf von NINTENDO 64, NEO GEO, Sega Saturn und SONY
Playstation möglich · Spielelösungen zu allen gängigen Konsolenspielen lieferbar · US- und Japan-Importe am Lager · Händleranfragen erwünscht!

MAR im Internet: <http://www.maro-gmbh.com>



14,90



3 Viele Level sind durch Tunnelanlagen voneinander getrennt. Diese durchqueren Sie [1] rutschend, [2] laufend, [3] auf einem Skateboard [4] zum nächsten Schauplatz.

sechs Welten mit jeweils knapp zehn Zwischenstufen und verhilft den Aliens zu ihrer nächsten Inkarnation.

Am Anfang war das Video ...

Was heute schon fast zum Standard gehört, steht natürlich auch bei MDK am Anfang: Das Intro-Video. Dieses ist hervorragend gemacht und zeigt Kurts Flug zur Erde, verschiedene Momentaufnahmen und Actionszenen. Die Sequenzen sind wunderschön gerendert, und das Spiel von Licht und Schatten ist perfekt in Szene gesetzt. Kein Wunder, wenn man weiß, wie die Macher von Shiny Entertainment an ein neues Projekt herangehen. Denn wo bei anderen Spielefirmen 200-seitige Beschreibungen am Anfang eines neuen Projekts stehen, setzen sich bei Shiny zwei der Kreativen einen Monat hin und produzieren aus den gesammelten Ideen des Teams einen Videoclip. Dieser zeigt alles, was das Gameplay ausmacht. Und genau dieser Film ist das, was Sie zu allererst bei MDK zu sehen bekommen.

Wer aber denkt, jetzt käme wie bei vielen Spielen das große qualitative Intro-Game-Gefälle, der hat sich geirrt. Denn Kurt bewegt sich, durch Ihr Joypad gesteuert, ebenso flüssig, wie im Film. Und auch die Umgebung hält, was das Video verspricht: Surrealistische Welten, die durch perfekt gerenderte Oberflächen in Szene gesetzt sind. Besonders die Glas- und Spiegelarenen, die Sie bereits in der ersten der sechs Welten zu sehen bekommen, zeigen eine Grafik, wie es sie auf der PlayStation noch nie gab. Und dabei ist die Animation mit ihren Lichtreflexen und Spiegelungen derart flüssig, daß kaum zu glauben ist, daß dies alles in Echtzeit berechnet wird. Was die Licht- und Schattenspiele angeht, bietet MDK bei allen bewegten Objekten – wozu Kurt selbst, verschiedene Raumschiffe, die Gegner und jede Menge

animierte Requisiten gehören – auch einiges. Leider sind manche der Aliens sehr kantig, was trotz der sauberen Texturen stark auffällt. Gleiches gilt auch für die Feuerstöße, mit denen Ihre Widersacher versuchen, Sie ins Nirwana zu befördern.

Eine ästhetische Grafik ist ja etwas Schönes. Aber um einen Spieler bei der Stange zu halten, reicht sie alleine nicht aus.



Das erste Highlight von MDK – und bis dato zumindest auf der PlayStation einzigartig – ist der Sniper-Modus (Sniper = Heckenschütze). Hierbei blicken Sie durch Kurts Helm, in den ein Bildschirm mit Zoom-Einrichtung eingebaut ist. Auf diese Weise holen Sie sich meilenweit entfernte Gegner so nah heran, daß Sie ihnen gezielt in Schulter, Kopf oder sonstwohin schießen können. Dies gibt dem Spiel einen weiteren Kick, den kaum ein anderes Shoot'em-Up bietet. Während nämlich bei Games, in denen Sie als Rambo-Verschnitt durch Gänge stürmen, nur jene Gegner wirklich agieren, die sich in Ihrem – sehr beschränkten – Gesichtsfeld befinden, müssen in einer offenen Welt, wie jener bei MDK, alle Figuren einer "Arena" ständig in Bewegung sein. So sehen Sie z.B. im letzten Level der ersten Welt in einem entfernten Gebäude einen sich bewegend, flimmernden Punkt. Holen Sie diesen per Sniper visuell heran, handelt es sich um einen Ihrer krötenartigen Widersacher, der virtuos ein Computerterminal bedient. Schießen Sie ihn an, schaut er zuerst verdutzt auf den Treffer. Dann greift er zu einem Fernglas, und sobald er Sie ausgemacht hat, sendet er Ihnen Ihre bleihaltige Botschaft zurück. Diese Form der Intelligenz, mit der in MDK viele Akteure ausgestattet sind, macht das Gameplay zu einem echten Spaß.

Die Wahl der Waffen

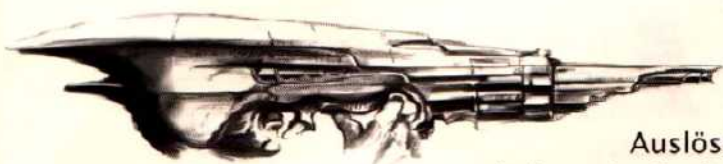
Und damit es auch – neben den Techno-Klängen – so richtig schön rumst und scheppert, steht neben Ihrer immer vollen Handfeuerwaffe so einiges an Arsenal für Sie parat. Dabei sind Maschinengewehr, Mörser und Granaten noch die harmloseren Requisiten. Besonders gut für verschlossene Türen geeignet ist die "Kleinste Atombombe der Welt". Aber auch die "Interessanteste Bombe der Welt" hat so ihre Tücken. Werfen Sie sie, weckt sie das Interesse Ihrer Kontrahenten so stark, daß diese Ihnen nicht mehr an die Wäsche wollen, sondern völlig fasziniert die Sprengla-



Das Zoom-Objektiv der Helmkamera ist eines der Highlights in MDK.



Die kleinste Atombombe der Welt öffnet Ihnen Tür und Tor.



...dung inspizieren. Haben sich alle im Kreis eingefunden, brauchen Sie nur noch den Auslöser zu drücken, und die Luft ist wieder rein. Stoßen Sie in die Tiefen der fünften Welt vor, kann es schon mal sein, daß Ihnen Kühe als Wurfgeschosse angeboten werden. Und spätestens hier sollten die Glocken klingeln. Genau! Von Shiny stammt auch das abgefahrene Wurm-Epos "Earthworm Jim".

Aber auch in puncto Bewegungsfreiheit haben sich die Spieledesigner mehr einfallen lassen, als dröges Hin und Her. Beim Sprung in die Tiefe hilft Ihnen Ihr String-Fallschirm. Und müssen Sie einmal gen Himmel ziehen, sollten Sie nach einem Ventilator im Boden Ausschau halten. Bei geöffnetem Fallschirm befördert Sie dieser sanft in die Höhe.

Kurz: MDK ist wohl der action-geladenste Jump'n-Run-Shooter, der jemals das Licht der PlayStation erblickt hat.



MDK

Meine Meinung: Zuerst war ich nur von der brillanten Grafik geblendet. Lediglich die eckigen Gegner paßten nicht in das ansonsten perfekte Bild. Dann aber begann der Spaß, hinter die abstrusen und morbiden Ideen der Spieledesigner zu steigen. Und deren gibt es reichlich. Sowohl die völlig abgefahrenen Waffen als auch die zahlreichen Gimmicks heben das Gameplay weit über das gewöhnlicher Shooter hinaus.

Und erst der Sniper-Modus! Diese Variante revolutioniert das gesamte Genre. Wer künftig ein neues Shoot'em-Up produziert, wird daran nicht vorbeikommen. Da sieht man einen Gegner, der noch nicht einmal ahnt, daß er beobachtet wird. Das verleiht das Gefühl von Macht! Direkter Kopfschuß oder Gnade. Erschreckend, welch niedere Instinkte ein Videospiel zutage fördert...
Ingo Böhme

■ GENRE:	Action-Jump'n-Run-Shooter
■ VERFÜGBAR AB:	November 97
■ HERSTELLER:	Shiny Entertainment/Interplay
■ ENTWICKLER:	Neversoft Entertainment
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	1,5	■ MOTIVATION:	1,5
■ GRAFIK:	1,5	■ PREIS/LEISTUNG:	1,5
■ SOUND:	2,0		
■ PRÄSENTATION:	1,5		
■ GAMEPLAY:	1,5		
		GESAMTWERTUNG:	1,6

Wer mehr möchte als nur das Alltägliche, ist beim PRESSE-Fachhandel genau richtig. Hier finden Sie deutlich mehr Bereitschaft zu Leistung und Service. Zum Beispiel die Beschaffung von Spezial-Zeitschriften möglichst innerhalb 24 Stunden, fachkundige Beratung und stets auch Ihre Play Station.

Scharf auf mehr?

Bundesweit erkennen Sie Ihren PRESSE-Fachhändler am „Blauen Globus“.



DER



SUPERCHIP

wie beschrieben **NUR 20 DM**
+ RGB-KABEL **NUR 30 DM**
EINBAU bei uns **NUR 50 DM**

Das vielleicht nützlichste Zubehör für Ihre Playstation: Einfach einbauen, und schon läuft JEDE CD (Japan/US/Europa-Importe und Kopien) - EGAL welche Playstation Sie besitzen (alle deutschen (Europa), US & Japanmodelle mit JEDEM Seriennummer. Vergessen Sie umständliche Wechseltricks und lästige Umschalter - unser neuer Chip mit neuester Software ist die 100% Lösung, und das zum Schnäppchenpreis! Incl. deutscher Einbauanleitung und der nötigen Kabel. Übrigens: Wir testen jeden einzelnen Chip!

NEU:

Jetzt inclusive Anleitung zur Laserjustierung!

NEU:

Nochmals verbesserte ausführliche deutsche Einbauanleitung mit vielen Fotos

NEU

FÜR Chip jetzt auch in Verkaufsverpackung **HÄNDLER: lieferbar**

NEUE STAFFEL: ab 2 CHIPS je 15 DM • ab 5 CHIPS je 12 DM • ab 10 CHIPS je 10 DM • ab 50 CHIPS je 8 DM

**Vermissen Sie etwas?
Ab ins Internet:**

<http://www.infopool.com/psx/>

NEUE PLAYSTATION MIT SCHON EINGEBAUTEM SUPERCHIP BEI UNS NUR 350 DM
RGB-KABEL • DAMIT IMPORTSPIELE IN FARBE SIND • BEI UNS NUR 20 DM

Gpress - Claudiusstrasse 12 - 10557 Berlin Tiergarten - KEIN LADENGESCHÄFT!
TEL. 030 / 399 031 55 FAX 57 Versandkosten: Vorkasse (Scheck/Bar/Kreditkarte(VISA/EURO/DINERS/AMEX)) 5 DM, Nachnahme 15 DM

Total Drivin'

"Total Drivin'" eilt der Ruf voraus, ein komplett anderes Rennspiel zu sein. Gutes Marketing, oder steckt doch ein Quentchen Wahrheit hinter dieser Aussage? von Artur Hoffmann

Destruction Derby", "V-Rally", "WipEout", "Ridge Racer", "Formel 1", "Micro Machines V3" und, und, und. Die Liste der Rennspiele, die um die Gunst der PlayStation-Spieler kämpfen, ist inzwischen unüberschaubar lang geworden. Je nach Gusto entscheiden Sie sich für einen schnittigen Arcade-Racer, eine waschechte Formel-1-Simulation oder einen Ausflug in die Gefilde des Rallye-Sports. Den Programmieren von Eutechnyx stieß diese strikte Trennung scheinbar sauer auf, und so machten sie sich auf die Suche nach einer genreübergreifenden Komplettlösung. Ein Jahr später steht das Ergebnis dieser Bemühungen nun endlich in den Startlöchern: Total Drivin' ist da!

Unkompliziert

Im Gegensatz zu den diversen, eingangs erwähnten Konkurrenzprodukten entscheiden Sie sich bei Total Drivin' nicht für ein bestimmtes Automobil, sondern heuern bei einem Rennstall an. Insgesamt bieten Ihnen acht Teams (China, England, USA, Frankreich, Rußland, Ägypten, Italien und Jamaika) einen Platz im Cockpit an. Die 42 Automobile werden sinnvollerweise in die fünf Klassen Rally, Buggy, Sports, Dakar Rally und Indy eingestuft. Jedes einzelne Vehikel hat dabei seine Vor- und Nachteile, die sich vor allem in der Endgeschwindigkeit und im Verhalten in extremen Kurven offenbaren. Auf Stadtkursen wie z.B. in Moskau oder Hongkong sitzen Sie natürlich am Steuer eines Sportwagens, in Schottland bzw. in der Schweiz lenken Sie ein Rallyefahrzeug, in Ägypten und auf den Osterinseln nehmen Sie schließlich in einem allradgetriebenen Buggy Platz. Anfänger entscheiden sich zunächst für eine automatische Schaltung, Profis nehmen den Ganghebel in die eigene Hand.

Gewinnen Sie einen der anfänglichen sechs Kurse, steigen Sie eine Klasse auf und dürfen sich auf einem zweiten, schwereren Parcours versuchen. Für die nötige Herausforderung sorgen Nachtfahrten, Schneegestöber und überflutete Straßen. Besonders gemein wird es, wenn plötzlich eine Brücke einstürzt oder ein Vulkan Feuer spuckt. Summa summarum dürfen Sie Ihr fahrerisches Können auf 36 grundverschiedenen Rennstrecken auf die Probe stellen. Erzielte Runden- bzw. Streckenrekorde speichern Sie auf Ihre Memory Card. Um aber einen Kurs siegreich zu beenden, müssen Sie nicht nur Ihr Automobil beherrschen, sondern auch ein Auge auf die sieben computer-gesteuerten Gegner werfen. Die teils unorthodoxe Fahrweise der Konkurrenz, die Sie gerne schneidet oder aus der Spur drängt, verdient das Prädikat superfies.

Neben dem Meisterchaftsmodus dürfen Sie sich solo in einer Art Zeitfahren, oder gegen einen menschlichen Gegenüber im Head-to-



Durch einen Druck auf die L1-Taste schlit-tern Sie um die nächste Kurve.



[1] In Hongkong preschen Sie über innenstädtische Autobahnen. **[2]** Auch hier kommen zahlreiche Schaulustige zum geselligen Gaffen zusammen. **[3]** Dieser Triumphbogen steht nicht in Paris, sondern in Moskau. **[4]** Der Strand der Osterinseln wird mit einem speedigen Buggy umgepflügt.

Fünf Freunde



Head-Modus messen. Letzterer wird mittels eines geteilten Bildschirms realisiert.

Die überwältigende Grafik braucht sich nicht hinter der Darstellung des Referenzproduktes V-Rally zu verstecken. Aufgrund der detaillierten Hintergründe, der aufwendig dargestellten Streckenobjekte und der polygonal aufgebauten Automobile verdient sich Total Drivin' eine Spitzennote.

Ähnliches gilt auch für die sensationell einfache Steuerung. Gas geben, bremsen, schalten – schon driften Sie um die Kurven wie ein alter Hase. Als fortgeschrittener Fahrer lenken Sie Ihre Autos durch einen kurzen Druck auf die Drifttasten (L1 bzw. R1) um Spitzkehren, Haarnadelkurven und S-Schikanen. Vier unterschiedliche Kameraperspektiven sorgen für die nötige Übersicht.

Untermalt wird diese haarsträubende Arcade-action durch einen abgedrehten Soundtrack, der guten Gewissens als astreiner Dancefloor bezeichnet werden kann. mom



Total Drivin'

Meine Meinung: Diese arcademäßige Kurvenhetzerei trifft genau meinen Geschmack. Ich entscheide mich für ein Team, wähle einen Kurs und brause einfach los. So schön kann Rennfahren sein. Dazu die wirklich perfekte Grafik, ein hammerartiger Dancefloor-Soundtrack und eine Kursvielfalt, die 36 Strecken umfasst – Racerherz was willst du mehr? Alle jenen, die sich bei V-Rally die Finger verkno-

tet haben, kann ich Total Drivin' wärmstens ans Herz legen. Sinnieren Sie aber gerne über Reifen, Spoilerwinkel und Bodenfrieheit, sollten Sie Eutechnyx grandiosen Racer nicht anfassen – der Adrenalinstoß könnte sonst unangenehme Nachwirkungen haben, die sich in einem gestiegenen Punktekonto und zahlreichen Strafzetteln niederschlagen. Das wollen wir doch nicht, oder?

Artur Hoffmann

■ GENRE:	Renn-Simulation
■ VERFÜGBAR AB:	November
■ HERSTELLER:	Ocean
■ ENTWICKLER:	Eutechnyx
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,0	■ MOTIVATION:	1,5
■ GRAFIK:	1,5	■ PREIS/LEISTUNG:	2,0
■ SOUND:	2,0		
■ PRÄSENTATION:	2,5		
■ GAMEPLAY:	2,0		

GESAMTWERTUNG:

1,9

SCHNEEWEISS

BESTELLSERVICE FÜR
COMPUTER & VIDEOGAMES

Jörg Schneeweiss · Beethovenstraße 4
04838 Eilenburg

Tel.: 0 34 23 / 75 73 32

Fax.: 0 34 23 / 75 73 33

Öffnungszeiten: Mo. - Fr. von 10.00 - 18.00

Neu!

PC-CD Rom · PlayStation
Nintendo 64 · Lösungsbücher
Zubehör für alle Systeme

SONY PLAYSTATION

Sony Playstation	288,- DM
NeGcon	79,- DM
Analog Pad	58,- DM
Memory Card 8MBit	68,- DM
Memory Card 24 MBit	88,- DM
Memory Card 48MBit	98,- DM
Ace Combat	87,- DM
Actua Golf 2	92,- DM
Agent Armstrong	88,- DM
Battle Arena Toshinden 3	89,- DM
Broken Helix	(Nov.) dt. 102,- DM
Colony Wars	(Nov.) dt. 93,- DM
Command & Conquer 1	dt. 99,- DM
Command & Conquer 2	(Dez.) dt. 102,- DM
Crash Bandicoot 2	(Dez.) dt. 93,- DM
Croc	83,- DM
Discworld 2	(Nov.) dt. 88,- DM
Fantastic Four	dt. 83,- DM
Fighting Force	(Nov.) dt. 91,- DM
Final Fantasy 7	(Nov.) dt. 104,- DM
Formel 1 '97	dt. 102,- DM
Frogger	(Nov.) dt. 86,- DM
G-Police	dt. 102,- DM
Jersey Devil	(Nov.) dt. 92,- DM
Jurassic Park 2	dt. 84,- DM
Lifeforce Tenka	dt. 98,- DM
Monster Trucks	dt. 89,- DM
Moto Racer	dt. 83,- DM
Motor Mash	(Nov.) dt. 87,- DM
NHL Hockey '98	dt. 83,- DM
Nightmare Creatures	dt. 88,- DM
Nuclear Strike	kd. 95,- DM
Oddworld: Abe's Odyssey	dt. 82,- DM
Overboard	dt. 87,- DM
PaRappa the Rapper	dt. 82,- DM
Porsche Challenge	dt. 78,- DM
Rage Racer	dt. 98,- DM
Rally Cross	dt. 78,- DM
Rapid Racer	dt. 88,- DM
Rayman 2	(Nov.) dt. 87,- DM
Resident Evil DC+	
Demo Resident Evil 2	(Nov.) e/dt. 87,- DM
Syndicate Wars	kd. 83,- DM
The Note	dt. 87,- DM
Tiger Shark	dt. 85,- DM
Tomb Raider	dt. 81,- DM
Tomb Raider 2	dt. 89,- DM
Track & Field	dt. 46,- DM
Warcraft 2	dt. 83,- DM

NINTENDO 64

Nintendo 64	288,- DM
Controller (versch. Farben)	58,- DM
Memory Modul 1Meg	38,- DM
Memory Modul 5Meg	78,- DM
Gambuster	78,- DM
Blast Corps	dt. 108,- DM
Clayfighter 63 1/3	(Nov.) dt. 136,- DM
Diddy Kong Racing	(Nov.) dt. 118,- DM
Extreme G	(Nov.) dt. 136,- DM
F1-Pole Position	dt. 138,- DM
Golden Eye 007 PAL	(Nov.) e. 148,- DM
Hexen 64	dt. 128,- DM
Int. Superstar Soccer	dt. 135,- DM
Lylat Wars	dt. 128,- DM
Multi Racing Championship	dt. 138,- DM
NBA Hangtime	dt. 128,- DM
Pilotwings	dt. 106,- DM
Shadow of the Empire	dt. 128,- DM
Super Mario 64	dt. 88,- DM
Super Mario Kart 64	dt. 88,- DM
Turok	dt. 129,- DM
Wave Race	dt. 88,- DM
Wayne Gretzky's 3D Hockey	dt. 128,- DM

PC-CD ROM

688i Hunter Killer	dt. 75,- DM
Agent Armstrong	dt. 77,- DM
Atlantis	dt. 78,- DM
Der Industriegigant	dt. 73,- DM
Dungeon Keeper	dt. 75,- DM
Dungeon Keeper Level CD	dt. 34,- DM
Dungeon Keeper Mission CD	dt. 44,- DM
Earth 2140	dt. 39,- DM
Gold Games 2	kd. 39,- DM
Heroes of Might & Magic 2	dt. 68,- DM
Legacy of Kain	dt. 75,- DM
Little Big Adventure 2	dt. 75,- DM
Mdk	kd. 49,- DM
Motor Racer	dt. 75,- DM
POD	dt. 69,- DM
Pro Pinball-The Web	dt. 29,- DM
Resident Evil	dt. 78,- DM
Road Rash	dt. 39,- DM

dt. = deutsch; kd. = kompl. deutsch
e/dt. = engl. Sprachausgabe, deutsche Texte

Versandkosten NN DM 6,90.
ab 3 lieferbaren Softwareartikeln
Versandkostenfrei.
Hammerpreise überzeugen Sie sich selbst.
Inklusive Transportversicherung und
Sicherheitsverpackung.

Unsere kostenlosen Preislisten können Sie

anfordern. Jeder liegt auf Wunsch Ihrer Bestellung bei.
Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- Lieferkosten.
Rücksendungen bitte vorher mit uns absprechen.
Druckfehler und
Preisänderungen vorbehalten.

Neu!

DEMNÄCHST: PRIMALGAMES IM INTERNET

PRIMAL GAMES



SONY PLAYSTATION

Grundgerät	DT	289,95
PSX Umbau	DT	59,95
Memory Card	DT ab	29,95
Ace Combat II	DT	89,95
Agent Armstrong	DT	89,95
Alarmstufe Rot	DT *	99,95
Baphomets Fluch II	DT	i.V.
Beast Warrior	DT	89,95
Bust A Move III	DT	69,95
Broken Helix	DT *	99,95
Castlevania X	DT	89,95
Colony Wars	DT *	89,95
Crash Bandicoot II	DT *	99,95
Croc	DT	99,95
Dungeon Keeper	DT *	99,95
Dynasty Warrior	DT	i.V.
FIFA 98	DT *	89,95
Fighting Force	DT *	89,95
FIA Formel 1 '97	DT	109,95
Final Fantasy VII	US	109,95
Final Fantasy VII	DT *	109,95
Frogger	DT *	89,95
G-Police	DT *	99,95
Heaven's Gate	DT	89,95
Livingston Deathtrap	DT *	89,95
Lost World	DT	89,95
Nuclear Strike	DT *	89,95
Oddworld	DT *	99,95
Overboard	DT *	89,95
Platinum Spiele	DT ab	44,95
Pang Collection	DT *	89,95
Pandemonium II	DT *	89,95
Rapid Racer	DT *	89,95
Rebel Assault II	DT	99,95
Resident Evil-D.C.	DT *	89,95
Rage Race	DT	99,95
Soul Blade	DT	99,95
Syndicate Wars	DT	89,95
Street Fighter Ex	DT *	89,95
TEKKEN II	DT	99,95
Tomb Raider II	DT	99,95
Transport Tycoon	DT	89,95
Time Crises	DT	i.V.
Total Driving	DT	99,95
V-Rally	DT	89,95
Warcraft II	DT	89,95
Wing Commander IV	DT	89,95
Xevius 3D	DT	79,95
Z	DT *	79,95

LAUFEND NEUE COOLE
SONY & NINTENDO IMPORTE CALL !!!
SHOP IN DER EUROPA-GALERIE
KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7
44787 BOCHUM

LADENPREISE KÖNNEN ABWEICHEN



Versand per Nachnahme, Porto & Verpackung 10,- DM
+ NN. Softwarebestellung ab 250,- DM frei,
Annahmeverweigerung
berechnen wir pauschal mit DM 20,-.

PHONE: (02 34) 91 60 630 + 91 60 631 HÄNDLERFAX: 9160632



[1] Mit quietschenden Reifen durch jede noch so enge Kurve: ER ist die pure Action. **[2]** Heißer Flitzer: Sieht irgendwie aus wie ein Jaguar E-Type mit zu groß geratenen Reifen. **[3]** Mit 148 Sachen auf die Haarnadelkurve zu – wenn das mal gutgeht... **[4]** Auch Biker finden im riesigen Fuhrpark das richtige Fahrzeug.

Explosive Racing

Sie haben keinen Bock auf drögen Realismus à la "Formel 1" oder "V-Rally"? Sie heizen lieber mit Vollgas durch Haarnadelkurven und halten das Bremspedal für unnötigen Ballast? Dann sind Sie der richtige Kandidat für "Explosive Racing". von Michael Schmithäuser

Wie viele Rennspiele braucht der geneigte PlayStation-Besitzer? Wenn es nach den Software-Produzenten geht, mindestens ein Dutzend. Obwohl das Genre mittlerweile mit hochwertigen Titeln zugespflastert ist, werfen die Publisher immer neue Produktionen auf den Markt. Wenn man dann – wie in diesem Beispiel die französische Softwareschmiede Toka – mit einem weiteren Titel in die hoffnungslos überfüllten Händlerregale drängt, muß es schon was ganz Besonderes sein, um die Aufmerksamkeit der übersättigten Rennsport-Fans zu erlangen. Am besten ziehen die Sequels zu den erfolgreichsten Spielen der letzten Saison – Psygnosis macht's mit der "Formel 1"-Serie vor. Toka hat es in dieser Hinsicht ein wenig schwerer als die Kollegen von der Insel: Der Vorgänger zu Explosive Racing, "Burning Road", war allenfalls gute Durchschnittsware. Um die Verkaufszahlen trotzdem nach oben zu treiben, setzten die Entwickler voll auf den kleinen Verkehrsrowdie, der in jedem von uns steckt. Explosive Racing ist ein echtes Brachial-Rennspiel: Vergessen Sie die ideale Kurvenlinie, ignorieren Sie das Bremspedal, und wärmen Sie schon mal Ihren "Gasdaumen" vor.

Schon die Fahrzeugauswahl hebt sich wohlthuend von anderen Genre-Vertretern ab. Neben den gängigen Sportcoupés stehen flotte Zweiräder und ein bulliger Truck zur Auswahl. Den Renner Ihrer Wahl dürfen Sie dann über die wildesten

Strecken jagen, die uns jemals untergekommen sind. Was wir mit "wild" meinen? Ein Beispiel: Schottland, der erste Kurs. Innerhalb von drei Minuten ändert sich das Wetter von "bedeckt" über "leichten Regen" bis hin zu "undurchdringlichem Nebel". Nach einem kurvigen Landstraßen-Abschnitt heizen Sie mit 200 Sachen durch einen alten Friedhof. Dieser wird von lästigen Geistern bewohnt, die nichts besseres zu tun haben, als sich auf der Fahrbahn zu tummeln. Zu allem Überfluß ist die Strecke mit Steinen, Ästen und vielen weiteren Hindernissen übersät, denen Sie tunlichst ausweichen sollten. Auf den Punkt gebracht: Die Teilnahme am Explosiv-Rennen ist nichts für schwache Nerven.

Und der gruselige Schottland-Level ist dabei nur der Anfang – so richtig zur Sache geht es in den nachfolgenden vier Abschnitten: Wilder Westen, China, San Francisco und Antarktis. Die Tracks zeichnen sich durch witzige Zeichentrick-Grafik aus – eigentlich wäre "Cartoon Racing" ein besserer Titel für dieses Spiel gewesen.

Wenn sich schon die Rennstrecken nicht durch Wirklichkeitsnähe auszeichnen, dann darf natürlich auch das Handling der Fahrzeuge in keinsten Weise realistisch ausfallen. Kurven werden in Explosive Racing nicht gefahren, sondern grundsätzlich im Slide genommen. Wer nicht mit brachialer Gewalt durch jede Biegung schlittert, fällt schnell auf den letzten Platz zurück. Auf den Einbau einer Bremse hätten die Entwickler gut



Fordern Sie das
kostenlose Playcom Magazin an
Tel. 089/546 0300

Die Spielewelt hat einen Namen...

Playcom

und eine Telefonnummer...

089-546 0 300

Internet-Email:
info@playcom.de

Sony PSX

dt * 84.99
Ace Combat 2 dt 89.00



Agent Armstrong dt 84.99
Allstar Soccer 97 dt 89.00
Ark of Time dt 89.00
Baphomets Fluch 2 dt * 89.00
BA Toshinden 3 dt 89.00
Bleifuss 2 dt * 79.99
Bubble Bobble 2 dt * 84.00
Bust a Move 3 dt * 69.99
Castlevania dt 89.00



Comm. & Conquer 2 dt 99.99
Crash Bandicoot 2 dt * 89.00
Croc - T. Legend o.G. dt 84.99
Crypt Killer dt 99.00
Devil's Deception dt 84.99
Stadt verl. Kinder dt 89.00
Discworld 2 dt 89.00
Dreams dt * 89.00
Need for Speed 2 dt 89.00
Dynasty Warriors dt * 89.00
Ecstatica dt 99.00
Excalibur dt 89.00
Exhumed dt 79.99



F1 '97 dt 109.00

Ladenverkauf,
Kein Versand,
Preise variieren!

Munich Software Center

Grillparzerstr. 42, 81675 München
Tel.: 089/470 21 22
Theresienstr. 152, 80333 München
Tel.: 089/522 787

F1 '97 & Lenkrad dt 199.99

Fantastic Four dt 79.99
Fifa Soccer 98 WM Q. dt 84.99
Fifa Soccer 97 dt 59.99
Fighting Force dt 99.00



Final Fantasy 7 dt 109.00

Flottenmanöver dt * 89.00
Formula Karts dt * 89.99
Frogger dt 84.99
G-Police dt 109.00
Guts'n'Garters dt 99.00
Hercules dt 89.00

Independence Day dt 84.00

Int. Superstar S.Pro dt 99.00
Int. Champ. Soccer dt * 89.00
Jimmy Johnson Am.Fo. dt * 89.00
Joe Blow dt 99.00
K-1 The Arena Fight. dt * 99.00
Kurushi dt 79.99
Legacy of Kain dt 89.00

Lifeforce Tenka dt 99.00

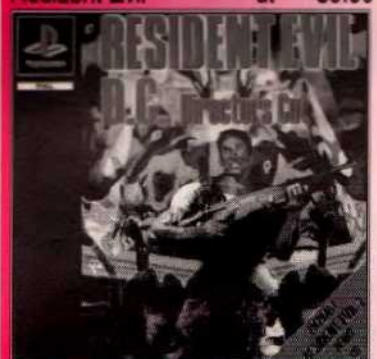
Lost W. Jurassic Pa.2 dt 84.99
Lucky Luke dt * 89.00
Mass Destruction dt 79.99
Match Day dt 89.00
MDK dt * 84.99

Monopoly dt * 84.99

Monster Truck dt 89.00

Motor Mash dt 89.00
Nascar Racing 98 dt 84.99
NBA Live 98 dt 84.99
NHL Breakaway 98 dt 89.00
NHL Hockey 98 dt 84.99
NHL Open Ice dt 99.00
Nightmare Creatures dt * 89.00
Nuclear Strike dt 84.99
Oddworld - Abe's Od. dt 84.99
Overboard dt 89.00
Pandemonium 2 dt * 84.99
Panzergeneral 2 dt 89.00
Pax Corpus dt * 89.00
PGA Tour Golf 98 dt 84.99
Pitfall 3D dt * 89.00
Populous The 3rd C. dt * 84.99
Porsche Challenge dt 79.99

Primal Rage dt 69.00
Rage Racer dt 99.00
Rapid Racer dt 89.00
Resident Evil dt 89.00



Resident Evil Direct dt * 89.00

Ripper dt * 99.00

Risiko dt 84.99

Rock'n Roll Racing 2 dt * 89.99

Soul Blade (Edge) dt 99.00

Streetfighter Ex Pl. dt * 84.99

Swagman dt 89.00

Syndicate Wars dt 89.00

Test Drive: Off Road dt 89.99

Theme Hospital dt * 84.99

Time Crisis & Gun dt * 139.00



Tomb Raider 2 dt * 99.00

Tomb Raider komp.dt. dt 89.00
Total Driving dt 89.00
Transport Tycoon dt 89.00
Viper dt * 94.00
Warcraft 2 dt 84.99
Warhammer 2 Dark O. dt * 89.00
WCW World Wrestling dt * 99.00

Versand Playcom, Leibnizstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300
• Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
• Vorbestellung möglich.
• Fordern Sie das kostenlose Playcom Magazin mit vielen weiteren Titeln an.
Mit * gekennzeichneten Spielen sind beim Erscheinen der Anzeige voraussichtlich noch nicht lieferbar. Die Erscheinungstermine beruhen auf Herstellerangaben. Die Playcom GmbH übernimmt für Terminänderungen keine Gewähr.
Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme.
Ab DM 250,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.
Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 20,- Versandkosten.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

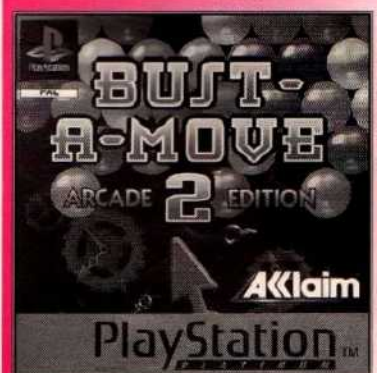
Wing Commander 4 dt 89.00

X2 Project dt 79.99

Sonderangebote

Alien Trilogy dt 49.00

Battle A. Toshinden 1 dt 49.00



Bust a Move 2 Plati. dt 49.00

Descent 2 dt 49.99
Konami Open Golf dt 29.99
Playman Platinum dt 49.00
Revolution X dt 39.99
Road Rash Platinum dt 49.00
Striker 96 dt 39.99
Supersonic Racer dt 49.00
Tempest X3 dt 49.00
Track & Field dt 49.00

Sony PSX-Zubehör



Analog Joypad Sony dt 54.99
Joypad PSX Rot dt 29.99
Joypad PSX Blau dt 29.99
Joypad PSX Schwarz dt 29.99
Lenkrad Incl. Pedale dt 119.99
Memory Card PSX dt 34.99
Memory Card 8 Meg dt 69.99
Sony PSX o. Spiel dt 289.00
SonyPSX Value Pack dt 333.00

Wir führen auch:

SNES, Gameboy,
Mega Drive, Saturn, PC CD-ROM
und Nintendo64

Händleranfragen erwünscht!

Schriftlicher Gewerbenachweis
erforderlich.

Kostenlos !!!

3 Monate lang erhalten Sie unverbindlich das Playcom Magazin kostenlos frei Haus geliefert. Ein einfacher Anruf genügt und schon gehören sie zu den Empfängern dieses Insidermagazins.

Was gibt es denn alles für mein Lieblingssystem? Ob Software oder Zubehör, hier ist alles drin für PC-CD-ROM, CDI, Video CD, SNES, Gameboy, N64, Mega Drive, Saturn und PSX.

Spielergebnisse, Berichte und Lösungshilfen sind für das Playcom Magazin eine Selbstverständlichkeit.

Ein Anruf der sich lohnt:

089/546 0 300



Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München,
Tel. 089/546 0 300
Fax 089/546 0 919
Bestellannahme: Mo-Fr. 8.00-19.00 Uhr
Samstag 9.00-15.00 Uhr

[1] Die Fahrer in ER sind immer für einen Lacher gut – achten Sie mal auf dieses Kinn! [2] In den Practice-Runden erspielen Sie sich neue Fahrzeuge. [3] Immer schön Vollgas geben – besonders in den Kurven. [4] Die Motorräder zeichnen sich durch besonders gute Straßenlage aus. [5] Vollgas auf der langen Geraden – die Vehikel werden bis zu 250 km/h schnell.



und gerne verzichten können – den dazugehörigen Button müssen Sie so gut wie nie betätigen. Daher gleicht Explosive-Racing eigentlich eher einem reinrassigen Action-Spiel als einer Rennsimulation: immer feste gasgeben, im richtigen Moment schlittern und auf Teufel komm raus durch die Prärie heizen. Der Mangel an Fahrgefühl wird allerdings durch die spektakuläre Grafik-Engine wieder wettgemacht. Die kunterbunten Umgebungsdetails fliegen in einem Hölletempo an Ihnen vorbei. Wenn Sie im Rennen bestehen wollen, müssen Sie die Tracks wie Ihre Westentasche kennen. Denn aufgrund der rasenden Geschwindigkeit bleibt oftmals keine Zeit, auf ein plötzlich auftauchendes Hindernis zu reagieren. Das Streckendesign kennt keine Gnade: Wer nicht mit einem Affenzahn durch die Kurven rutscht und den erforderlichen Ausweich-Vor-

gang schon Sekunden vor dem Auftauchen einer Blockade einleitet, hat im knallharten ER-Team nichts verloren.

Zur Bewältigung der sechs Basisstrecken mit insgesamt drei Variationen steht Ihnen ein ansehnlicher Fuhrpark zur Verfügung. Inklusive den Bonuscars warten 14 Zwei- und Vierräder darauf, von Ihnen geschunden zu werden. Klassische Racer-Elemente wie Übungsrunden, Meisterschafts-Modus und gespiegelte Kurse sorgen für Abwechslung. Wie es sich für einen anständigen Fun-Racer gehört, müssen Sie auf Platz eins oder zwei über die Ziellinie rasen, um weiterzukommen.

Obwohl diese Varianten in Verbindung mit der irrwitzig schnellen und schön gezeichneten Grafik für wochenlangen Spielspaß sorgen müßten, stellt sich schon nach kurzer Zeit ein Gefühl der Langeweile ein. Die überzogene Bleifuß-Action und der starke Einfluß des Glücks beim Ausweichen vor Hindernissen schrauben die Motivation schon nach wenigen Tagen gewaltig herunter. Deshalb taugt Explosive Racing höchstens für unverbesserliche Action-Freaks, denen es selbst bei "Rage Racer" zu harmlos zugeht.



Explosive Racing

Meine Meinung: Explosive Racing ist ein echtes Hardcore-Rennspiel: Nach der Bewältigung der ersten drei Level mußte ich meinem rechten Daumen erst einmal ein erholsames Kräuterbad zukommen lassen. Für diese Toka-Produktion sollte man ein Spezial-Joyypad mit Dauergas-Funktion entwickeln. Wer Realismus pur sucht, sollte seine Finger von Explosive Racing lassen, denn das Fahrverhalten hat mit dem

Handling eines echten Autos nichts zu tun. Dafür bekommt man regelrechten Dauerstreß geboten: Gaspedal durchdrücken, Augen zu und durch. Jede Kurve will mit einem brachialen Slide genommen werden, jedes noch so kleine Streckendetail sollte in Ihrem Kopf gespeichert sein. Oft entscheidet pures Glück darüber, ob Sie das Rennen erfolgreich bestehen oder auf den hinteren Plätzen landen. **Michael Schmithäuser**

■ GENRE:	Rennspiel
■ VERFÜGBAR AB:	Dezember
■ HERSTELLER:	Toka
■ ENTWICKLER:	Toka
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	3,0	■ MOTIVATION:	4,0
■ GRAFIK:	1,5	■ PREIS/LEISTUNG:	3,0
■ SOUND:	2,0		
■ PRÄSENTATION:	2,5		
■ GAMEPLAY:	3,5		
GESAMTWERTUNG: 2,9			

**Die 1000 besten Tips & Tricks
zur PlayStation**

200 Spiele. 1000 Tips. 1 Heft.

Da haben Sie sich endlich das Spitzen-Game der Saison gekauft, sich tapfer durch die ersten Level gekämpft und dann das: Sie stecken fest! Absolut kein Weiterkommen! Jetzt können Sie entweder die CD in die Ecke pfeffern und kräftig schmollen. Oder – viel besser – Sie holen sich das neue PlayStation Sonderheft und zeigen's Ihrer Konsole. Denn hier gibt es die besten Tips zu allen wichtigen Spielen – von 2-Extreme bis Zero Divide. Und wenn Sie dann mit Ihrem Game fertig sind, finden Sie auf der CD-ROM jede Menge spielbarer Demo-Versionen für die nächste Runde.



Bitte ausgefüllten Coupon
an DMU-/Franzis-Verlag,
CSJ, Postfach 14 02 20,
80452 München schicken,
unter 089/202 402 15 faxen
oder per E-Mail an
csj@camelot.de!

**Alle Geheimnisse
für nur DM 12,80!**

☐ Ja, ich bestelle das PlayStation
Sonderheft „Tips & Tricks“ für
DM 12,80 + DM 3,- Versandkosten

Name _____

Straße/Nr. _____

PLZ/Ort _____

Tel/Fax _____

Datum/Unterschrift _____

CP07B

**Direkt bestellen oder
ab 24.9. im Handel**

Baphomets Fluch 2 –

**Der Amerikaner
George Stobbard und seine**

Die Spiegel der Finsternis

**französische Freundin Nico schlittern nach ihrem erfolgreichen Kampf
gegen die Neo-Templer in ein weiteres Abenteuer.**

Sie sind als Beobachter dazu eingeladen. von Artur Hoffmann



Was soll man an einem Adventure verbessern, das sowohl von der Presse als auch von den Spielern äußerst positiv aufgenommen wurde?

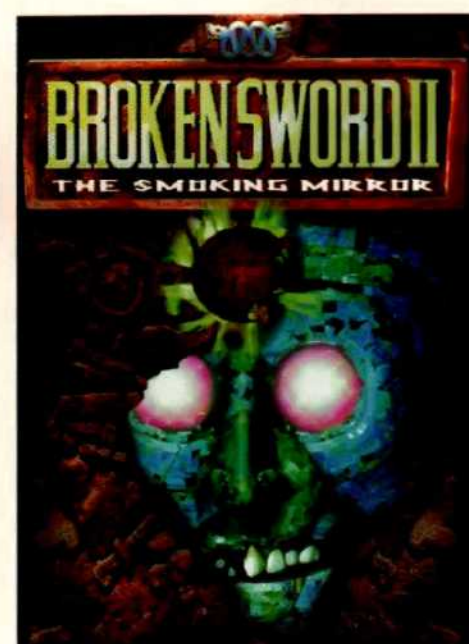
Die Grafik? Nein, die wunderschön gezeichneten Hintergründe machten den eigentlichen Reiz des Games aus.

Den Sound? Bloß nicht! Die Synchronisation von "Baphomets Fluch" gehörte zur absoluten Spitzenklasse.

Die Rätsel? No way! Die kniffligen aber niemals unfairen Puzzles waren allesamt durch Nachdenken zu lösen – bis auf den berühmten roten Ball in Algerien.

Und die Bedienung? Um Gottes Willen! Das Benutzerinterface war dermaßen gut abgestimmt, daß man dem Liebespaar auch mit einem Joypad komfortabel unter die Arme greifen konnte.

Aber irgend etwas muß den zweiten Teil vom Vorgänger unterscheiden. Klar, wie wäre es mit der Story? Da sich die Mischung aus historischen Fakten und moderner Fiktion bereits im ersten Teil bewährt hat, tüftelten die Macher von Revolution Software eine ebenso spannende Hintergrundstory rund um Mayas, Sonnenfinsternisse und Drogen aus.



[1] Auch der zweite Teil setzt wieder auf wunderschöne Hintergründe. **[2]** Selbst die düstersten Gassen von Marseille bleiben Ihnen nicht erspart. **[3]** Und wieder muß sich George mit skurrilen Gestalten rumschlagen.



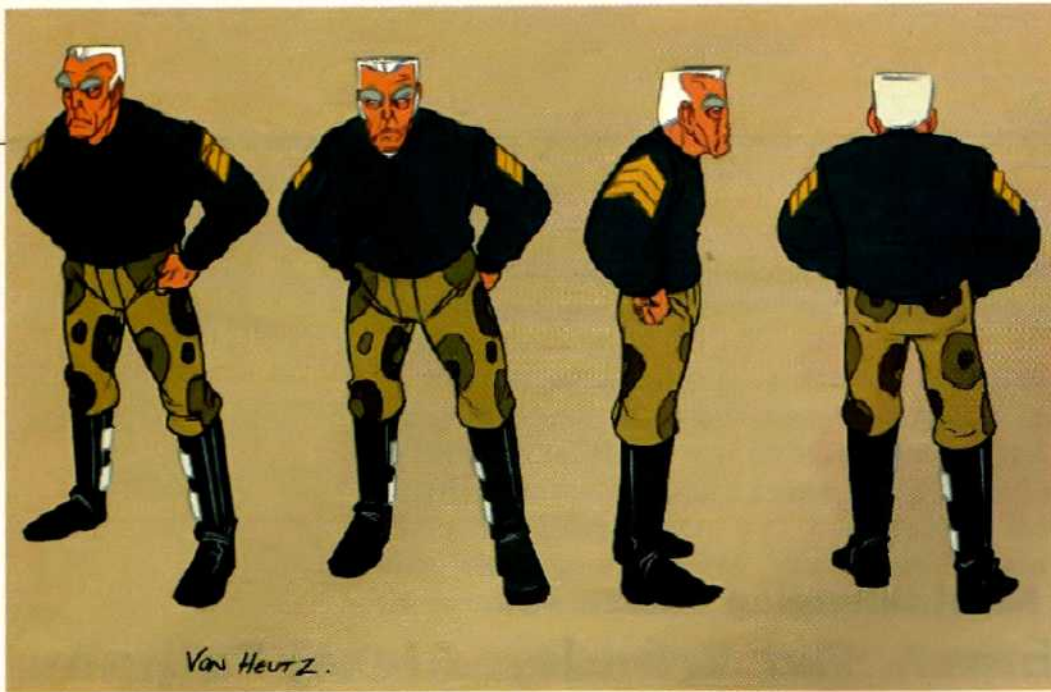
Alte Liebe rostet nicht

Nach der Schlußsequenz des ersten Teils flog George zurück in die Vereinigten Staaten, um seinem todkranken Vater beizustehen. Nach dessen Ableben machte er sich auf den Rückweg nach Paris, um sich mit Nico, seiner neuen Flamme, zu treffen. Kaum in der französischen Hauptstadt angekommen, überschlagen sich die Ereignisse: Ein Nebenbuhler macht George das Leben schwer, ein harmloser Besuch entpuppt sich als Falle, und zu allem Übel wird die Fotografin auch noch entführt.

Das eigentliche Spiel beginnt ebenso hektisch wie die lange Introsequenz. George ist an einen Stuhl gefesselt, eine große Spinne kriecht auf unseren Helden zu, und die rettende Tür wird durch eine lodernde Flammenwand versperrt. Nun heißt es schnell denken und noch schneller handeln. Nach gelungener Befreiungsaktion geht es an die Suche nach Indizien. Hier ein Zeitungsausschnitt, da eine vielsagende Bemerkung, dort ein versteckter Frachtbrief – schon zeigen sich die ersten Spuren, die in Richtung Marseille weisen.

Im weiteren Spielverlauf verlagert sich das Geschehen in eine fiktive südamerikanische Republik, deren Wurzeln bis zu den sagenumwobenen Mayas zurückreichen. Eine Entdeckung jagt





die nächste, bis Sie selbst nicht mehr wissen, was eigentlich gespielt wird. Das Finale ist dementsprechend explosiv und überraschend.

Bis Sie es aber soweit geschafft haben, müssen Sie jede Menge Lokalitäten absuchen, Personen befragen und Utensilien aufsammeln. Letztere helfen Ihnen bei der Lösung der zahlreichen Rätsel, deren Spanne von Pipifax bis knifflig reicht.

Die intelligente Bedienung, die eigentlich mit zwei Buttons auskommt (benutze und untersuche), wird Ihnen bereits nach kurzer Spieldauer in Fleisch und Blut übergehen. Mit einer Maus



spielt sich das ganze selbstverständlich einen Tick komfortabler, gespeichert wird – zu jedem beliebigen Zeitpunkt – auf die Memory Card. Überhaupt sind die benutzerfreundlichen Features allesamt vorbildlich, da Sie nicht nur die Lautstärke der Sprachausgabe, der Hintergrundmusik und der Soundeffekte einstellen dürfen,

sondern auf Wunsch zudem optionale Untertitel einblenden. Komplettiert wird diese Liste durch eine Bildschirmpkalibrierung sowie einen Regler zur genauen Einstellung der Helligkeit. Da auf der CD-ROM noch etwas Platz war, kommen Sie sogar in den Genuß einer selbstablaufenden Demoversion des ersten Abenteuers. An diesen auf den ersten Blick unwichtigen Details merkt man, daß bei Revolution Software absolute Fachleute arbeiten, die ihr Handwerk verstehen. Hoffentlich gehen ihnen die Ideen nicht so schnell aus, da wir uns bereits jetzt auf "Baphomets Fluch 3" freuen. mom



[1] Die örtliche Polizei steht Ihnen mit Rat und Tat zur Seite. **[2]** Mit ein wenig Nachdenken lassen sich alle Rätsel lösen. **[3]** Nico ist in der Gewalt der beiden finsternen Typen. Keine Angst Baby – wir holen dich raus.



Baphomets Fluch 2 – Die Spiegel der Finsternis

Meine Meinung: Der erste Teil des grafisch hervorragend aufgemachten Adventures war mein absoluter Favorit in Sachen PlayStation-Abenteuer. Der Nachfolger steht dem in nichts nach. Durch die Beschneidung der Dialoge zugunsten weiterer Puzzles ist die Spannung um ein Vielfaches erhöht worden. Es macht einfach Laune, durch die detaillierten Hintergründe zu schlendern, diverse zunächst sinnlose

Objekte wie z.B. einen Slip aufzusammeln und sich den Kopf darüber zu zerbrechen, wo diese Items eingesetzt werden. In Verbindung mit der coolen Story, einer exzellenten Sprachausgabe und der gewohnt perfekten Grafik ist "Baphomets Fluch 2 – Die Spiegel der Finsternis" das derzeit beste PlayStation-Adventure. Unerfahrene Abenteurer könnten bei einigen Rätseln überfordert sein. **Artur Hoffmann**

■ GENRE:	Adventure
■ VERFÜGBAR AB:	Dezember
■ HERSTELLER:	SCE
■ ENTWICKLER:	Revolution Software
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,0	■ MOTIVATION:	1,5
■ GRAFIK:	1,5	■ PREIS/LEISTUNG:	1,5
■ SOUND:	1,5		
■ PRÄSENTATION:	1,5		
■ GAMEPLAY:	2,0		
GESAMTWERTUNG: 1,7			

Tetris Plus

Das Konzept: Stapeln Sie die von oben herabfallenden Klötze so, daß sie möglichst wenig Platz wegnehmen. **Der Erfinder:** Alexej Patjinov.

Risiken und Nebenwirkungen: starke Suchterscheinungen,

Der Name: Tetris. von Mathias Locher

[1] Zwei Spieler versuchen simultan den Professor auf den Boden zurückzuholen. **[2]** Der Spieler links war erfolgreich.



Dies war die Kurzbeschreibung eines Spielephänomens, das sich auf so ziemlich allen Plattformen wiederholt hat. Virgin beglückt nun alle PlayStation-Besitzer mit einer Version des

Klassikers: "Tetris Plus". Aufmerksame Leser werden sich jetzt sicherlich fragen, was es mit dem Plus auf sich hat. In diesem Plus verstecken sich Spielvarianten wie der Puzzle- oder der VS.-Mode. In erstgenanntem hat es einen Professor auf ihr Tetris-Feld verschlagen. Dieser spaziert immer stur zwischen den schon gesetzten Blöcken hin und her. Stößt er an einen Block, der höher ist, so dreht er um und marschiert in die andere Richtung. Wenn Sie ein neues Teil auf ihn draufwerfen, dann klettert er an ihm hoch und setzt seinen Weg lemming-artig fort. Ziel ist es, dem orientierungslosen Professor die Blöcke durch geschicktes Ineinanderstapeln wegzuräumen, so daß er auf den Boden kommt. Um Ihnen dies nicht allzu leicht zu ermöglichen, nähert

sich in bester "Indiana Jones-Manier" die mit spitzen Stacheln bestückte Decke dem Professor. Erfreulicherweise ist bei Tetris Plus ein Editor mit dabei, mit dessen Hilfe Sie selbst Puzzles erstellen und auf einer Memory Card der Nachwelt erhalten können.

Der VS.-Modus ist eine Art Puzzle Modus für zwei menschliche Spieler. Jeder hat sein eigenes Spielfeld mit einem hilflosen Professor. Auch hier verschwinden die Blöcke – wie bei Tetris üblich – wenn Sie eine oder mehrere Reihen ohne Lücken zusammengestellt haben. Hauptunterschied zum normalen Puzzle ist, daß die Klötze, die Sie wegräumen, am unteren Rand Ihres Kontrahenten auftauchen. Gemeinerweise fehlt natürlich immer ein Block, was es sehr schwierig macht, diese Reihen wieder abzutragen. Es ist daher sehr riskant, auf der eigenen Seite mehrere fast komplette Reihen aufzubauen, um sie dem Gegner unterzujubeln, da dieser seinerseits ja auch versuchen wird, Ihren Block-Berg in die Höhe zu treiben. Während des Duells empfiehlt es sich deshalb, stets ein halbes Auge auf das Feld des Nachbarn gerichtet zu haben, um auf plötzlich auftauchende Reihen gefaßt zu sein.

Neben dem VS.- und dem Puzzle-Mode gibt es natürlich noch den Classic-Mode, bei dem Sie das unverfälschte originale Tetris-Erlebnis genießen. Die beiden letztgenannten Modi dürfen Sie auch simultan zu zweit spielen. Dann stapelt jeder für sich auf seinem eigenen Spiel-



[1] Schadenfreude ist die schönste Freude. **[2]** Mit Hilfe des Editors lassen sich schnell eigene Puzzles erstellen. **[3]** Ohne die kleinen grauen Zellen läuft nichts bei Tetris.

feld die virtuellen Bauklötzchen, ohne vom anderen mit unvollständigen Reihen belästigt zu werden.

Optisch und akustisch werden von Tetris Plus wahrlich keine künstlerischen Höhenflüge abgeliefert. Die Musik ist nicht besonders gut, und nach kurzer Zeit ganz schön nervtötend. Die Grafik ist übersichtlich und zweckmäßig, löst aber nicht gerade große Staunmomente aus. Doch der fehlende moderne multimediale

Schnickschnack stört das eigentliche Spielvergnügen kaum, die Musik muß man sich ja nicht anhören. Auch die Blöcke müssen nicht Gouraud-schattierte, von ultrateuren Grafikcomputern berechnete, mit hoch aufgelösten Texturen versehene und künstlicher Intelligenz ausgestattete Polygon-Klötze sein. Simple farbige Quadrate sehen zwar nicht sonderlich berauschend aus, reichen aber, um an diesem Spiel Spaß zu haben. mom



Tetris Plus

Meine Meinung: Eigentlich wollte ich nur schnell Screenshots machen. Zwei-einhalb Stunden später sehe ich das nächste Mal auf die Uhr. Klarer Fall, ich bin vom Tetris-Fieber gepackt worden. Forscher haben schon enorme Studien angestellt, um das Erfolgsgeheimnis dieses Spiels zu erfahren. Es spräche den natürlichen Ordnungsdrang der Menschen an, war ein Ergebnis. Drehe ich meinen Kopf nach links und rechts,

und schaue ich mich um, so kann ich nicht bestätigen, daß da beim Schreiber dieser Zeilen viel anzusprechen wäre. Vielleicht begründet sich der Erfolg von Tetris auf der Tatsache, daß es einfach Spaß macht. Ob sich eingefleischte Veteranen die PlayStation-Umsetzung kaufen sollen, wage ich zu bezweifeln. Knobelspielinteressierten Neulingen sei dieses Produkt jedoch wärmstens ans Herz gelegt. **Mathias Locher**

■ GENRE:	Geschicklichkeit
■ VERFÜGBAR AB:	November
■ HERSTELLER:	Virgin Interactive
■ ENTWICKLER:	Jaleco
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,0	■ MOTIVATION:	1,0
■ GRAFIK:	3,0	■ PREIS/LEISTUNG:	2,0
■ SOUND:	4,0		
■ PRÄSENTATION:	3,5		
■ GAMEPLAY:	2,0		
GESAMTWERTUNG: 2,3			

Das offizielle PlayStation Magazin präsentiert

In jedem ultimativen Spielebuch über 30 Spiele mit Tips, Tricks und Mogeleyen

Adventures, Strategie, Arcade, Geschicklichkeit

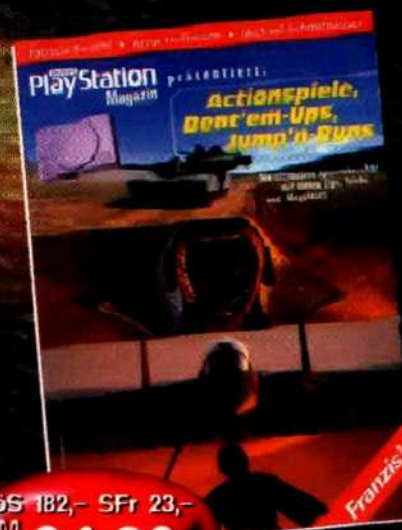
ISBN 3-7723-6563-9



Sport- und Rennspiele

ISBN 3-7723-6503-5

öS 182,- SFr 23,-
DM 24,80



Actionspiele, Beat'em-Ups, Jump'n-Runs

ISBN 3-7723-6603-1

öS 182,- SFr 23,-
DM 24,80

Überall erhältlich wo es PlayStation-Spiele und im Buch- und Fachhandel gibt

Franzis'

Rosco McQueen



Wenn's so richtig bren(n)zig wird, ist er stets zur Stelle: Rosco McQueen, der smarte Vorzeige-Feuerwehrmann mit dem breiten Grinsen. In Sonys neuem 3-D-Spektakel schlüpfen Sie in Roscos Asbestanzug und stürzen sich todesmutig in ein flammendes Inferno. von Michael Schmithäuser

hat sein eigenes Gebäude in Brand gesteckt. Sein Meisterwerk hatte zu viele Steuergelder verschlungen und sollte deshalb geschlossen werden. Daraufhin hat sich der einst so zurückhaltende Sylvester in einen rasenden Amokläufer verwandelt. Nach seiner Zündelorgie durch alle Stockwerke hat der Bösewicht auch noch das interne Sicherheitssystem lahmgelegt und die Roboter-Wachen umprogrammiert. Diese schwirren nun unkontrolliert im Gebäude herum und gehen auf jeden menschlichen Eindringling los.

Schlechte Karten für einen einfachen Feuerwehrmann – doch Super-Rosco kann auf seine schnellen Reflexe und seinen treuen Begleiter zählen, den schwebenden Androiden DIGIT. Dieser beamt nicht nur eingeschlossene Brandopfer aus der Gefahrenzone, sondern versorgt unseren Helden auch noch mit nützlichen Tips.

Brandheiß oder abgebrannt?

Leckere Zutaten für einen potentiellen PlayStation-Hit – doch was die Entwicklerfirma Slippery Snake aus den hochwertigen Zutaten zusammengemischt hat, hinterläßt einen faden Nachgeschmack.

Die 3-D-Engine läßt sich bestenfalls als guten Durchschnitt bezeichnen. Die Verfolger-Kamera scheint ab und an unter der großen Hitze zu leiden; anders lassen sich die zeitweise aberwitzigen Schwenks und Perspektivenwechsel nicht erklären. Der Innenausatter des



Sony hat ein neues Spielegenre kreiert: Den "3-D-Spritzer". Jawohl, Sie haben richtig gelesen. In "Rosco McQueen" tauschen Sie die doppelläufige Schrotflinte gegen einen portablen Feuerlöscher. Und die Axt im Gepäck dient nicht etwa zum fröhlichen Schädelspalten, sondern lediglich zum Einschlagen von blockierten Türen. Klingt langweilig? Ist es aber nicht. Denn in der Rolle des knallharten Feuerwehrmanns Rosco bekommen Sie alle Hände voll zu tun – schließlich müssen Sie dafür sorgen, daß sich ein riesiger Wolkenkratzer nicht in ein qualmendes Häufchen Asche verwandelt.

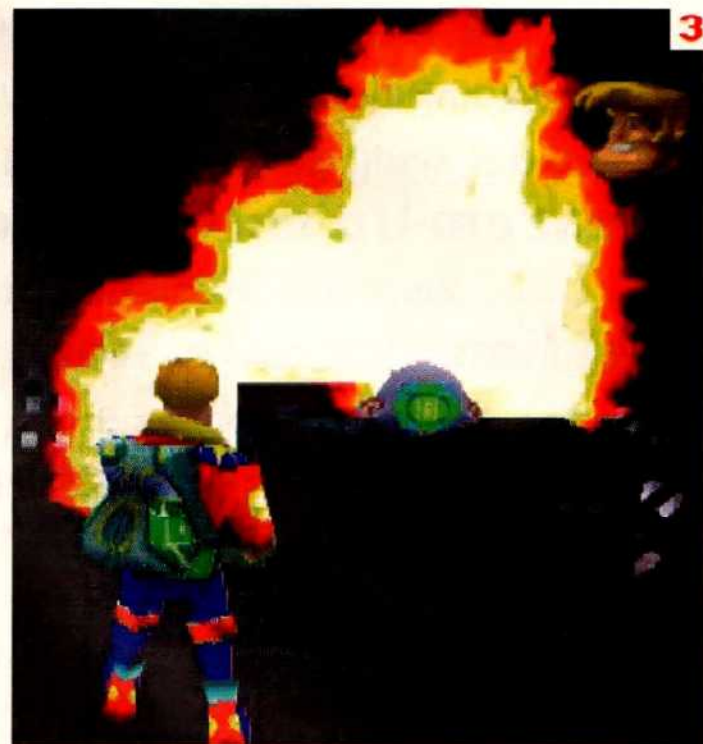
Das Feuer im repräsentativen "Tower XS" entstand nicht etwa durch einen im Bett eingeschlafenen Kettenraucher oder einen unkontrollierten Kabelbrand. Kaum zu glauben, aber wahr: Sylvester T. Square, der Architekt höchstpersönlich,



[1] Hier bekommt es Rosco gleich mit zwei wildgewordenen Sicherheits-Robotern auf einmal zu tun. **[2]** Gleißend hell und flach wie Papier: Flammen-Design "à la Rosco"



[1] Die Raumtemperatur (rechts oben) ist dem Siedepunkt gefährlich nah. **[2]** Was die Farbgebung betrifft, zeigte sich der Innenausstatter des Tower XS nicht immer geschmackssicher... **[3]** Unrealistisch: Die Flammen werden immer schön kästchenweise gelöscht. **[4]** Die Augen schmerzen, das Wasser geht zur Neige, und DIGIT wiederholt denselben klugen Spruch zum x-ten Mal...



dig wiederholenden Sprachsamples mit der Zeit gewaltig.

Einzig das Gameplay gibt sich innovativ und tröstet – anfangs – über die audiovisuellen Mankos hinweg. Wenn drei oder vier Brandherde bekämpft werden müssen, der Wasservorrat zur Neige geht und die Raumtemperatur ins Unermessliche steigt, kennt die Hektik keine Grenzen. Doch gerade in solchen Situationen hat man mit der zappeligen Kameraführung und dem pixelgenau zu lenkenden Wasserstrahl zu kämpfen. Hat man sich auf diese Art und Weise mühsam durch eines der 15 Stockwerke gekämpft und scheitert man kurz vor dem Ausgang an einer besonders fiesen Stelle, heißt es von vorne anfangen. Denn Rosco ist ein besonders harter Feuerwehrmann und scheint ein Zwischenspeichern inmitten eines Levels nicht nötig zu haben.

Alles in allem erweist sich Rosco McQueen als höchst durchschnittlicher 3-D-Action-Titel mit grafischen Schwächen und frustigem Gameplay. Schade um die gute Story und den sympatischen Hauptdarsteller. pat



Rosco McQueen ist ein höchst durchschnittlicher 3-D-Action-Titel mit grafischen Schwächen und frustigem Gameplay.

Rosco McQueen

Meine Meinung: Armer Rosco, was haben sie nur mit Dir gemacht! Sie haben Dich in einen tristen Gebäudekomplex gesteckt, Dich mit einem widerspenstig zu bedienenden Feuerlöscher ausgestattet und Dir auch noch einen unausstehlichen Partner zugeteilt. Wenn diese dämliche, fliegende Kugel zum zehnten Mal innerhalb einer Minute ihre Lieblingsphrase "Rosco, du willst diese Blechköpfe doch nicht ent-

kommen lassen?" zum besten gibt, würde man ihr am liebsten den Feuerlöscher in ihre elektronischen Eingeweide rammen. Naja, bei abgedrehtem Ton macht das Feuerlöschen mit Dir tatsächlich ein bißchen Spaß – wenn man über die hakelige Steuerung und die unfaire Speicheroption hinwegsieht. Wer immer schon mal Feuerwehrmann sein wollte, kann's ja mal mit Dir versuchen. *Michael Schmithäuser*

■ GENRE:	Action
■ VERFÜGBAR AB:	bereits im Handel
■ HERSTELLER:	Sony Computer Entertainment
■ ENTWICKLER:	Slippery Snake
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch
■ SPIELIDEE:	1,5
■ GRAFIK:	3,0
■ SOUND:	5,0
■ PRÄSENTATION:	3,0
■ GAMEPLAY:	3,0
■ MOTIVATION:	3,0
■ PREIS/LEISTUNG:	3,0
GESAMTWERTUNG:	2,8

Marvel Super Heroes

Man muß die Fähigkeiten der 32 Bit-Konsole ja nicht immer ausnutzen. So in etwa haben die Macher von Capcom sich das wohl gedacht, als sie dieses Beat'em-Up entwickelten.

Zweidimensionale Charaktere plus zweidimensionale Story ergibt?

Ein eindimensionales Spiel, das keine Neuheiten bietet.

von Markus Ammann

Die Qualität eines Spieles mißt sich immer an der Qualität der Konkurrenz, und die ist in diesem Fall unerreichbar.

Ich denke hierbei an Spiele wie "Soulblade", "Tekken II" oder auch "Stargladiator" (übrigens auch von Capcom), die mit tollen 3-D Grafiken, flüssigen Animationen und oskarreifen Zwischensequenzen aufwarten. All dies bekommen Sie bei "Marvel Super Heroes" nicht zu sehen.

Die Story...

Sie haben die Aufgabe, sechs magische Gemmen (Für den Nichtmystiker: Medallions, Talismane) aus der Gewalt des teuflischen Thanos zu befreien. Diese Gegenstände geben ihrem Besitzer die Macht über das Universum – und unter uns:

Wer wollte nicht schon immer über das gesamte Weltall herrschen? Um die begehrten Objekte zu

erhalten, schlüpfen Sie in einen der zehn zur Verfügung stehenden Charaktere. Sie wählen hierbei aus einem Spektrum verschiedener Marvel-Superhelden. Das reicht vom tadellosen Spiderman



bis hin zu Blackheart, der sich selbst zum "Master of the Universe" künden will.

Im Spiel treten Sie zuerst im ehrenvollen Zweikampf sechs Mitstreitern gegenüber, bis Sie den Endbossen Dr. Doom und schließlich Thanos eins auf die Mütze geben dürfen.

Das Hauen ist des Helden Lust...

Wie in diesem Genre üblich, werden diverse Special Moves und Combos durch verschiedene Tastenkombinationen aktiviert. Als Krönung hat jeder Charakter einen (manche sogar zwei) sogenannte Infinity Moves, die dem Screen-Getümmel ein Ende setzen.



CAPCOM

Das Kampfsystem ist simpel. Da Sie pro Kämpfe maximal sechs Specials ausführen dürfen und der finale Infinity Move einfach zu aktivieren ist, bleibt der Spielspaß schnell auf der Strecke. Wenn ich dann noch bedenke, daß ich Marvel Super Heroes innerhalb einer Stunde auf härtestem Schwierigkeitsgrad durchgespielt habe, läßt das auf die Langzeitmotivation schließen.

Kennen Sie Hintergrundoberflächen? Nein? Keine Bange, Sie werden Sie kennenlernen. Die

grafische Gestaltung von Marvel Super Heroes ist besonders tragisch. Die platte Darstellung der Protagonisten, die auch noch alles andere als flüssig animiert sind, und Hintergründe, die die Tiefe einer Benutzeroberfläche besitzen, lassen die Spiel-motivation weiter Richtung Kellergeschoß sinken.

Auch akustisch werden Sie nicht verwöhnt. Langweiliges Geklimper und sehr verwachsene Sprachausgaben sind halt nicht mehr auf der Höhe der Zeit.



MOM

Marvel Super Heroes

Meine Meinung: Marvel Super Heroes erscheint mindestens zwei Jahre zu spät, um noch aktuell zu wirken. Ein solches Game auf den Markt zu bringen ist mehr als traurig, wenn man die technischen Möglichkeiten einer Playstation bedenkt. Am Anfang hatte ich noch meinen Spaß (wer wollte sich noch nie mit Spiderman Netze werfend durch die Lüfte schwingen und dem Erzbösewicht eins auf die Nase hauen). Aber nach

dem achten 32fach Combo, den ich durch wüsten Tastendrücken auslöste, fand ich das ganze nicht mehr so witzig. Für knapp am Fanatismus vorbeischarmende Marvel-Fans mag dieses Spiel eine Investition wert sein, allen anderen rate ich: Behalten Sie lieber Ihre 100 DM, legen Sie diese in einem Sparbrief an, und verfolgen Sie die Rendite. Das wird garantiert spannender.

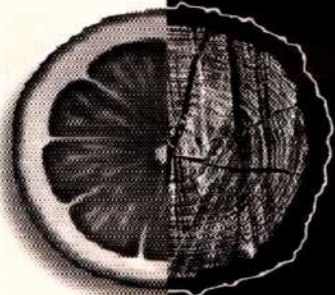
Markus Ammann

■ GENRE:	Beat'em-Up
■ VERFÜGBAR AB:	November
■ HERSTELLER:	Virgin Interactive
■ ENTWICKLER:	Capcom
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	3,0	■ MOTIVATION:	4,5
■ GRAFIK:	4,0	■ PREIS/LEISTUNG:	4,5
■ SOUND:	3,5		
■ PRÄSENTATION:	4,0		
■ GAMEPLAY:	3,0		
		GESAMTWERTUNG:	3,7

Sauer macht nicht lustig!

Wenn Sie sehen würden, welchen Schaden der Saure Regen bereits verursacht hat, verginge Ihnen schnell das Lachen.



► Der Bund Naturschutz lädt Sie ein zu einer interessanten Waldführung in Ihrer Nähe. Im Bund mit der Natur. Werden Sie Mitglied!



Bund Naturschutz in Bayern e.V.

Spendenkonto 88 44 000 Dr. Johann-Maier-Str. 4
Bank f. Sozialwirtschaft 93049 Regensburg
BLZ 700 205 00 Tel. 0941/2 97 20-0

Die Lösung aller Konvertierungsprobleme! Mit diesem Buch erhalten Sie äußerst gründliche Format-Beschreibungen von Bitmap-Grafiken, Animationen und Faxgrafiken. Mit vielen Tricks, falls die Konvertierung nicht gleich klappt. Eine unentbehrliche Referenz, wenn Sie in Ihre Programme Grafiken einbinden möchten. Diskette mit der Vollversion des Konvertierungsprogrammes Pixview (siehe Softwareteil dieses Prospektes).

Das neue Handbuch der Grafikformate

Holtorf, Klaus; 1996, 400 S.

ISBN 3-7723-6394-6

ÖS 570,-/SFR 68,-/DM 78,-

Franzis-Buch- & Software-Verlag
Postfach 11 49 • 85618 Feldkirchen
Telefon: 089 / 99 115-444 • Telefax: 089 / 99 115-103
CompuServe 106004, 2214 • <http://www.Franzis-Buch.de>



TOP-4

Versand und Laden
Hackstraße 30
70190 Stuttgart
Tel. 07 11-2 62 42 09

! ! ! ACHTUNG ! ! !
Super Nintendo, Saturn, Playstation
Jetzt auch die neuesten PC - Hits!

- ★ Die neuesten Games sofort lieferbar
- ★ Jede Menge Importspele aus den USA + Japan
- ★ Sonderangebote zu Wahnsinnspreisen für alle Systeme
- ★ Ältere Titel zu Minimalpreisen ab 29,- DM
- ★ Rollenspiele u. Strategiespiele, die man sonst vergeblich sucht
- ★ An- und Verkauf von Gebrauchtspele
- ★ Amerikanische Game-Magazine
- ★ Ehrliche Beratung + Blitzversand

Sonderangebotslisten gegen frankierten Rückumschlag



PSX Boot Chip

komplett mit Einbauanleitung **12,95 DM**

PSX Multin. & RGB & 6 Monate Garantie	329,00
PSX Multin. „Silver“ 12 Monate Garantie	389,00
PSX Umbau & RGB & 12 Monate Garantie	49,00
PSX Infrarot Pads 2 Stück	69,00
PSX RGB Kabel	19,95
PSX Game Buster v. Dataflash	89,90
PSX Memory Card 15 Block v. Dataflash	29,95
PSX Memory Card 120 Block v. Dataflash	59,90
PSX Memory Card 360 Block v. Dataflash	89,95

Formel 1 '97	99,95
Colony Wars	89,95
Resident Evil Directors Cut	89,95
MDK	89,95
NHL Breakaway '98	89,95
Fighting Force US uncut version	109,95
C - Police	89,95
Discworld II	99,95
Time Crises inkl. Gun	159,90
Command & Conquer 2	99,95
Moto Racer	89,95
Tomb Raider 2	89,95
Streetfighter Ex +	89,95
Nightmare Creatures US uncut version	109,95
Final Fantasy VII	109,00
Pandemonium 2	89,95

Weitere Titel auf Anfrage !!!

Call: 02323 451885
Galaxy Mega Play
Bochumerstr. 188 - 44625 Herne



★ Alle Jahre wieder...

...kommt auch zu unseren Lesern das Christkind. Die verschiedenen Spiele- und Zubehörfirmen haben wieder mal tief in die Geschenkbox gegriffen, um Ihnen auch in diesem Jahr Weihnachten noch ein bißchen mehr zu versüßen.

von Patricia Beischl

Bevor allerdings der Geschenkelaster vor Ihrem Haus hält, gilt es noch eine kleine Hürde zu überwinden. Um nämlich an der großen Verlosung teilzunehmen, müssen Sie uns einen Gefallen tun: Unser Christbaum ist noch völlig ungeschmückt und kahl.

Das soll sich natürlich bis zum Heiligen Abend ändern – und so kamen wir auf die Idee, Sie um Weihnachtsschmuck zu bitten!

Schicken Sie uns alles, was sich Ihrer Meinung nach gut auf unserem Baum machen



würde. Dabei kommt es keinesfalls auf den materiellen Wert an, sondern lediglich auf Ihre – hoffentlich ausgefallenen – Ideen. Senden Sie uns einfach, was Ihnen zum Thema "Weihnachten, die PlayStation, das Magazin" in den Sinn kommt: selbstgemachte Christbaumkugeln, bunte Tannenzapfen, Lebkuchen, Bonbons, usw. Unter allen Einsendern verlosen wir die abgebildeten Preise – die wir selbstverständlich alle noch vor dem 24.12. verschicken.

In Ausgabe 2/98 präsentieren wir Ihnen dann "Ihren" – respektive unseren – Baum in voller Schönheit.

Wir warten schon gespannt auf Ihre Einsendungen! Schicken Sie Ihr Päckchen (bitte geben Sie unbedingt Ihren Namen und Ihre Anschrift auf dem Christbaumschmuck direkt an – eventuell einen Zettel drankleben oder festbinden!) bis spätestens 28.11.1997 an den DMV Verlag, PlayStation-Weihnachtsfeier, Dornacher Str. 3 d, 85622 Feldkirchen.

Ach ja, was Sie gewinnen (falls Sie gewinnen), entscheidet das Los.

Und überhaupt ist der Rechtsweg wie immer ausgeschlossen und Mitarbeiter unseres Verlages und deren Angehörige haben keine Chance, mit unseren Geschenken beglückt zu werden!

EIN TAG BEI

EA SPORTS
ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts, immer ein Garant für stundenlangen Spielspaß, lädt Sie ein, vor Ort den Entwicklungsprozeß neuer Produkte mitzuerleben. Sie fliegen nach Aachen, besuchen das Unternehmen, testen brandneue Spiele (von denen noch nicht mal wir was wissen...), lernen den Customer Service von EA kennen, der Ihnen als Kunde mit Rat und Tat zur Seite steht und erleben hautnah was nötig ist, um einen neuen Titel im deutschen Markt zu etablieren. Selbstverständlich fliegen Sie nicht nach Hause, ohne noch ordentlich Geschenke von EA eingesammelt zu haben...





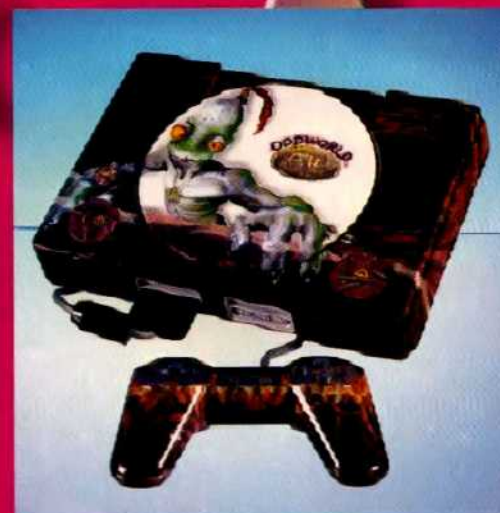
Eine V-Rally-Jacke
(Laguna Videospiele)



5 Baseball-Caps von Lucas Arts
(Funsoft)



Drei Schulterboxen für die optimale Dröhnung beim Spielen
(Sony Deutschland GmbH)



Eine "Abe"-PlayStation
(GT Interactive)



5 ISS Pro - Fußbälle
(Konami)



Eine "2Xtreme"-Windjacke
(Sony Computer Entertainment)



5 Soundtracks von Rapid Racer "Apollo 440"
(Sony Computer Entertainment)



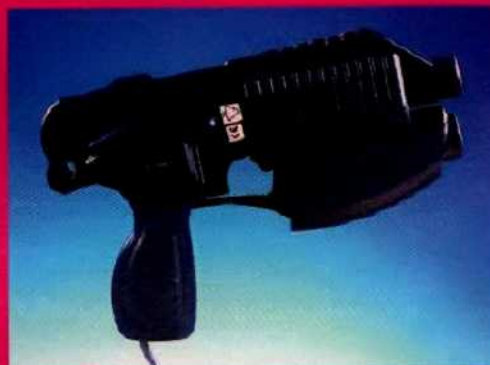
10 ISS Pro T-Shirts
(Konami)



10 MDK-Poster
(Acclaim)



Eine Umhängetasche
(Acclaim)



Eine Lightgun
(Interact of Europe / Jöllenbeck)



3 Spiele "Dynasty Warriors"
(Laguna Videospiele)



Ein Namco Arcade-Stick
(Sony Computer Entertainment)



3 Spiele "Total Drivin'"
(Laguna Videospiele)



Je zwei Eintrittskarten für die Champions-League Spiele Bayer Leverkusen - Monaco (am 10.12.97 in Leverkusen) und Bayern München - Göteborg (am 10.12.97 in München)
(Sony Computer Entertainment)

Die Bahnfahrt zu den beiden Austragungsorten spendiert der DMV Verlag.

Mega Memory-Card

(Interact of Europe / Jöllenbeck)



Eine Windjacke

(EIDOS)

2 VR-Lenkräder

(Interact of Europe / Jöllenbeck)



5 Spiele

"Rapid Racer"

(Sony Computer Entertainment)



Ein handsignierter Basketball mit Echtheits-Zertifikat von Shaquille O'Neal

(GT Interactive)



5 MDK Geldbörsen

(Acclaim)



10 Überraschungspakete

(Psygnosis)

Ein PS Pro Pad

(Interact of Europe / Jöllenbeck)



5 T-Shirts von Lucas Arts

(Funsoft)



Analog-Controller und Maus

(Sony Computer Entertainment)



3 Spiele

"Jersey Devil"

(Laguna Videospiele)



10 Table Top Joyboards

(Just!)



5 Spiele "International Track & Field Platinum"

(Konami)



Ein ASCII-Joystick

(Sony Computer Entertainment)



**3 MDK-Sound-
tracks**
(Acclaim)



Ein MDK-Fleece-Shirt
(Acclaim)



**Ein PS
Program-Pad**
(Interact of Europe /
Jöllenbeck)



5 MDK-T-Shirts
(Acclaim)



**Ein ASCII-Joypad und
ein Multitap-Adapter**
(Sony Computer Entertainment)

**10 Sound-
tracks zu
"Vandal
Hearts"
und "Sui-
koden"**
(Konami)



48 Tamagotchis "Dinky Dino"
(Just!)



Ein Arcade-Board
(Interact of Europe /
Jöllenbeck)

8 Mighty Mic MemoryCards

(Just!)



**3 Spiele "Rebel
Assault 2"**
(Funsoft)



**3 Spiele "Motor
Mash"**
(Laguna Videospiele)



**5 PlayStation-
T-Shirts**
(Sony Computer
Entertainment)



**10 T-Shirts
"Fighting Force"**
(EIDOS)

Nach zahlreichen mehr oder minder unverfrorenen Annäherungsversu-

chen darf sich nun ein weiterer Autor des offiziellen PlayStation-Magazins dem Spiel des Lebens stellen. Gegner von Michael Schmithäuser ist diesmal Alexander Folkers, der aufgrund des zweimonatigen Erscheinungstermins unserer Schwesterzeitschrift N64-Magazin viel Zeit hatte, um die Fragen zu beantworten. Der Notar hat sich übrigens vor dem Spiel von der Sinnlosigkeit und völligen geistigen Leere der Fragen (und auch der Antworten) überzeugt.

MENTAL KOMBAT



Michael "Ernsthaft" Schmithäuser, 30, Autor des PlayStation-Magazins, ist eines der letzten, echten Vorbilder.



Alexander "Diablo" Folkers, 26, Redakteur beim N64-Magazin, liebt Spiele im verlagseigenen Netzwerk.

FRAGEN	MICHAEL	ALEXANDER
1. Lara Croft hat neue Kleider. Welche sind das?	Badeanzug, engeres T-Shirt, sexy Unterwäsche. <i>(Es gibt keinen Nacktcheat!)</i> 0/3	Das Hemd mit die Parfüm von letzte Nacht... <i>(Isch abe gar kein Auto)</i> 1/3
2. Was bedeutet die Abkürzung RTWC?	Regional Tactical Weather Circuit. <i>(Blä! Road to World Cup)</i> 0/1	Das kann ich hier nicht schreiben. <i>(Dann eben nicht)</i> 0/1
3. Wie lauten die Namen der beiden Nightmare-Creatures-Helden?	Ignatius und Nadja. <i>(Falsch! Nadia und Ignatius, die Dame zuerst)</i> 0/2	Nightmare und Creatures, wie denn sonst? <i>(Einleuchtende Antwort)</i> 2/2
4. Wie viele Sportsiele gibt es für die PlayStation?	Am besten im PSM-Sonderheft 2 nachsehen! <i>(Diese Werbung kostet was!)</i> 1/1	Maßkrugstemmen und Hau-den-George-Lucas gibt es noch nicht. <i>(Ein echter Bayer)</i> 1/1
5. Welche Zahl steht hinter dem aktuellen Spiel "Megaman"?	X3 (frag mich, wofür das "X" steht <i>(Wie wär es mit Xylographer?)</i> 0/1	3? 7? Ich weiß auch nicht, was die mit dem "X" sagen wollen. <i>(Megaman 8 - ohne X)</i> 0/1
6. Warum ist die Memory Card voll, wenn etwas Wichtiges gespeichert werden soll?	Warum stellen Sie immer so seltsame Fragen? <i>(Das ist mein Job, Primo!)</i> -1/1	Zusätzliche Motivation für den Spieler: Er muß länger spielen. <i>(Hey, das ist sehr gut!)</i> 1/1
7. "Motor Mash" ist der Zwillingbruder von...?	Micro Machines 2. <i>(Micro Machines V3)</i> 0/1	Kartoffelpüree. <i>(Nein, ein Kolbenfresser.)</i> 0/1
8. "Fakie to Indy Nosebone to 900 Method" ist aus dem Game...?	Cool Boarders 2? Extreme Games? Beide? <i>(Alle? Keine? Viele?)</i> 2/1	Indy Jones. Ein Faustschlag auf das Nasenbein à la 900er Methode von H. Maske. <i>(So, so)</i> 0/1
9. Wie fängt man ein Einhorn?	Sowas fängt man nicht, als so was verkleidet man sich. <i>(Am 11.11. Ist es sowelt.)</i> 1/1	Leichter als ein Nashorn. <i>(No way! Es gibt kaum noch welche. Grins!)</i> 1/1
10. Nennen Sie uns bitte Ihre drei Lieblingsspiele (plattformunabhängig).	Skull Monkeys (PSX), GoldenEye 007 (N64), Age of Empires (PC). <i>(Die alten Römer...)</i> 3/3	Indiziert (PC), Indiziert (PC) und GoldenEye 007 (N64). <i>(Zweimal das gleiche Spiel?)</i> 2/3
GESAMTPUNKTE	Trotz kräftezehrender Messebesuche in Atlanta und London kommt der Hansdampf in allen Gassen noch auf 6/15	Der Ur-Bayer unter den Redakteuren hat von der PlayStation leider keine Ahnung, und erreicht dennoch stolze 8/15

(In den Klammern stehen die geistreichen Anmerkungen der Redaktion - wenn dafür Platz ist)

Quiz Station

Wie immer sind an dieser Stelle Sie gefordert. Wir haben uns wieder drei Fragen ausgedacht:

Die Fragen

- In welchem Spiel bewerfen Sie Ihre Gegner unter anderem mit Kühen?
 - MDK
 - Fighting Force
 - Baphomets Fluch 2
- In welchem Game präsentiert ein tanzendes Skelett das Intro-Lied?
 - Devil's Deception
 - Resident Evil 2
 - Discworld 2
- Wie heißt die Freundin von George Stobbard in Baphomets Fluch 2?
 - Fergle
 - Nikki
 - Nico

Gewinnen können Sie diesmal

einen kompletten Satz der Special Edition von "Star Wars"

Spendiert hat den Preis die Firma

Funsoft

Soll sich das Video bald in Ihrem Besitz befinden, schicken Sie uns Ihre Antworten als Postkarte, Fax oder E-Mail (bitte keine Briefe!) bis spätestens 28.11.1997 an den DMV/Franzis Verlag, PlayStation-Magazin, Stichwort "Mental Kombat", Dornacher Str. 3 d, 85622 Feldkirchen, Fax: 089/99115-499, E-Mail: 104706.160@compuserve.com. Mitarbeiter unserer Verlage und deren Angehörige sind wie immer von der Verlosung ausgeschlossen; der Rechtsweg übrigens auch.



Gnadenlos. Kompromißlos. Und jeden Pfennig wert.

Wenn es um Qualität geht, kennen wir kein Pardon: Härteste Spiele-Tests, umfangreiche Spiele-Lösungen und aktuellste Berichte aus dem Innersten der Spiele-Industrie.



Jetzt im Handel erhältlich oder kostenlos und unverbindlich anfordern unter
Tel.: 089/202 402 50 oder Fax: 089/202 402 15
PC PLAYER – Echte Qualität hat ihren Preis.

Fragebogen

**Zu gewinnen
gibt's**

5 "Disruptor"
5 "Lost Vikings 2"
5 "The Crow"
- alles von Acclaim Entertainment



**Ausfüllen und
gewinnen!**

Senden Sie uns den Fragebogen ausgefüllt per Fax oder Post zurück, und Sie nehmen auf jeden Fall an der Verlosung teil (DMV Verlag, Redaktion PlayStation Magazin, Stichwort: "Fragebogen", Dornacher Str. 3 d, 85622 Feldkirchen, Fax-Nr. 089/99115-499)! Einsendeschluß ist der 28.11.1997; Mitarbeiter des DMV-/Franzis-Verlages und deren Angehörige sind - wie immer - von der Verlosung ausgeschlossen.

Name _____
Vorname _____
Straße _____
PLZ, Ort _____

Sie sind:

- ☐ männlich ☐ weiblich
☐ Schüler/in ☐ Student/in
☐ angestellt ☐ selbständig

Ihr Alter

- ☐ 10-15 Jahre ☐ 16-20 Jahre
☐ 21-25 Jahre ☐ älter als 25 Jahre

Ihr monatliches Einkommen?

- ☐ bis 500 Mark ☐ bis 1.000 Mark
☐ bis 2.000 Mark ☐ bis 3.000 Mark
☐ bis 5.000 Mark ☐ über 5.000 Mark

Wer hat die PlayStation gekauft?

- ☐ Sie selbst ☐ Eltern
☐ Freund / Partner ☐ _____

Mit welchen Spielen beschäftigen

Sie sich am liebsten?

- ☐ Jump'n-Runs ☐ Adventures
☐ Shoot 'em Ups ☐ Taktik / Strategie
☐ Sonstige _____

Für welches Genre vermissen Sie Spiele?

Würden Sie gerne selbst Spiele programmieren, wenn die nötigen Hilfsmittel zur Verfügung stünden?

- ☐ ja ☐ nein

Wie ist Ihr Haushalt ausgestattet?

- ☐ Videogerät
☐ 16:9-TV-Gerät
☐ Dolby Surround
☐ Kabelanschluß (TV)
☐ Satellitenempfänger (TV)
☐ CD-Spieler
☐ PC mit CD-ROM
☐ PC ohne CD-ROM
☐ Online-Zugang
☐ Atari-Spielekonsole
☐ Nintendo-Spielekonsole
☐ Sega-Spielekonsole

Wie hat Ihnen diese Ausgabe des PlayStation Magazins optisch gefallen? Bitte bewerten Sie im Schulnoten-System (1 = sehr gut, 6 = ungenügend).

- ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3
☐ 4 ☐ 5 ☐ 6

Was hat Ihnen nicht gefallen?

Bitte bewerten Sie im Schulnoten-System (1 = sehr gut, 6 = ungenügend) die Artikel, die Sie gelesen haben:

Artikel, Seite	Bewertung
_____	☐
_____	☐
_____	☐
_____	☐
_____	☐
_____	☐

Was hat Sie konkret an den von Ihnen bewerteten Artikeln gestört, Ihnen gefehlt etc.?

Was haben Sie im PlayStation Magazin vermißt? Was sollten wir anders/besser machen?

Egal ob Leseranfrage, Anregung oder "Unmutsäußerung": Hier ist Platz für Ihren "Leserbrief":

Die Daten werden elektronisch verarbeitet.

TOP SECRET

Was wäre ein Spiel ohne die versteckten Möglichkeiten zu schummeln? Langweilig. Aus diesem Grund finden Sie auf den folgenden Seiten jede Menge brandheiße Mogeleyen, coole Tips und einfallsreiche Lösungsvorschläge.

von Artur Hoffmann

Nach den etwas mageren Monaten Juli bis Oktober füllt sich unser Briefkasten langsam wieder. Unsere Dankbarkeit kennt natürlich keine Grenzen und wird sich in der riesigen Weihnachtsverlosung widerspiegeln.

Diesen Monat legen wir den Cheatschwerpunkt auf brandaktuelle Spiele wie z.B. "Cool Boarders 2", "Madden '98" oder "Battle Arena Toshinden 3". Allerdings vergessen wir auch die etwas betagteren Titel nicht – die PlayStation-Gemeinde wird schließlich von Minute zu Minute größer.

Battle Arena Toshinden 3 (USA)

Kaum ist die NTSC-Version dieses absolut starken Kampfspiels auf dem Markt, haben findige Gamer die ersten coolen Cheats entdeckt. Ob diese auch mit der deutschen Ausgabe zusammenarbeiten, steht in den Sternen. Allen Importfreaks wird dies aber mit Sicherheit egal sein.



● 32 Fighter

Um alle 32 Charaktere freizuschalten, sollten Sie folgendermaßen vorgehen:

Setzen Sie den Schwierigkeitsgrad auf Null, und spielen Sie das Spiel mit allen Charakteren durch, um die Mid-Bosses zu aktivieren. Als nächstes setzen Sie den Skill-Level auf drei und spielen das gesamte Spiel als einer der Mid-Bosse durch. Nun sollte Sho anwählbar sein.

Spielen Sie das komplette Spiel zunächst als Sho und dann als Eiji durch (Stufe drei). Nun sollte auch Abel erscheinen. Mit ihm spielen Sie das Spiel durch und erhalten

Veil. Mit ihm wiederholen Sie die ganze Prozedur, um Naru freizuschalten. Drücken Sie anschließend den SELECT-Button.

● Kameramann

Wollen Sie die Kameraperspektive manuell einstellen, begeben Sie sich zunächst in das Menü "Key Config", platzieren den Cursor über einen der LR-Buttons und drücken L1, L2, R1 und R2 gleichzeitig. Haben Sie diesen Cheat richtig eingegeben, dienen die LR-Knöpfe fortan als Kamerasteuerung.

Cool Boarders 2

Da dieses Spiel in Japan und den Vereinigten Staaten bereits auf dem Markt ist, können wir Ihnen schon die ersten Schummeleyen verraten.

● Neue Boards

Gewinnen Sie im Modus "Freeride" alle Rennen und brechen Sie auch alle Rekorde, erhalten Sie zur Belohnung neue Bretter.

● Alien und Schneemann

Diese beiden Charaktere erhalten Sie, wenn Sie alle 100 Sprünge im Master-Modus ausgeführt und zudem alle Rekorde in der Sektion Freeride gebrochen haben.

Darklight Conflict

Das brandneue Space-Actionspiel tritt in die Fußstapfen der "Wing Commander"-Serie und gehört sicher zu den besseren Raumschiffballereien. Sollten Sie mit diesem



Cheats

Game Schwierigkeiten haben, müssen Sie das gesuchte Paßwort aus untenstehender Liste eintippen. Aber nur im äußersten Notfall!

● Paßwörter

Level 1: KXCSSSDSC
Level 2: PHPPXDDJH
Level 3: PJVOXHDJH
Level 4: MLKWKSQVP
Level 5: SKPHWDVLC
Level 6: VWQXMCLKS
Level 7: SHPMWTVLC
Level 8: GGVGPSVHT
Level 9: BQXVKHVQP
Level 10: HKMBVXMPD
Level 11: GDQLPPVHT
Level 12: OLLTSHDDV
Level 13: LVCVLHDMQ
Level 14: SLHCPTVHT
Level 15: WWSTTMVVX
Level 16: CMBKWCDJH
Level 17: KTKPTQVXX
Level 18: QSDJCQVCK
Level 19: LXDTQXDSC
Level 20: MHQBWMDJH

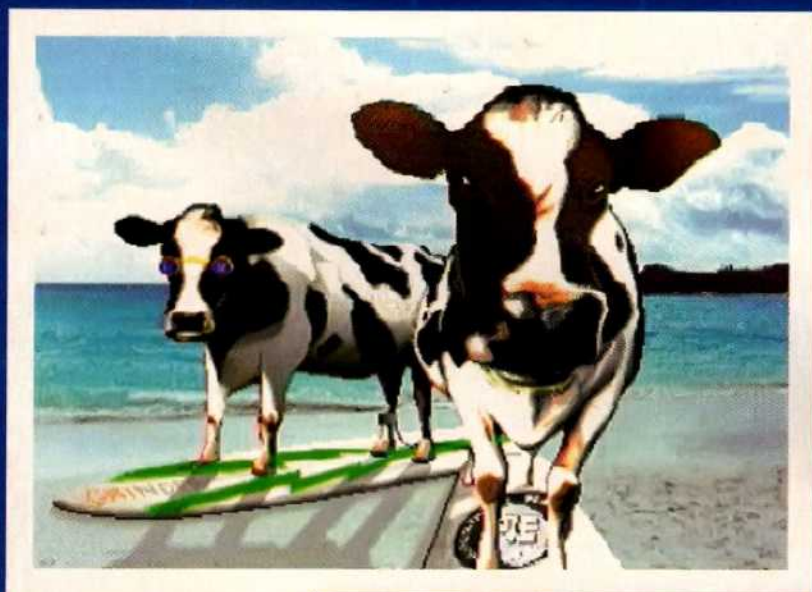
Earthworm Jim 2

Der abgefahrene Wurm hat zwar auch schon einige Vollmonde erlebt – die Anziehungskraft ist aber ungebrochen. Falls Sie sich mal wieder in eine schier ausweglose

Situation manövriert haben, schafft die Paßwortliste Abhilfe.

● Paßwörter
Lorenzo's Soll: Blaue Megaknarre, Patrone, 3-Finger Gewehr, Würmerdose, Würmerdose
Puppy Love 1: Pommes Stulle, Energie, Wür-

merdose, Bubble-Gun, Rote Wumme
Villi People: Energie, Patrone, Energie, Extraleben, Energie
The Flyin' King: Bubble-Gun, Extraleben, Bubble-Gun, Extraleben, Energie
Puppy Love 2: 3-Finger Gewehr, Rote Knarre, 3-Finger Gewehr, 3-Finger Gewehr, Patrone
Udderly Abducted: Patrone, Blaue Megaknarre, Blaue Megaknarre, Rote Wumme, Extraleben
Inflated Head: Würmerdose, Rote Knarre, Würmerdose, Zielraketen-Pistole, Pommes Stulle
ISO 9000: 3-Finger Gewehr, Bubble-Gun, Zielraketen-Pistole, Zielraketen-Pistole, Patrone
Level Ate: Zielraketen-Pistole, Energie, Bubble-Gun, Patrone, Würmerdose
See Jim run, run Jim run: 3-Finger Gewehr, Würmerdose, Pommes Stulle, Zielraketen-Pistole, Energie



V-Rally

Nach einer schier unendlichen Wartezeit können wir Ihnen endlich die ersten Codes für dieses einzigartige Rennspiel verraten. Um die einzelnen Cheats zu aktivieren, geben Sie zunächst während des Titelschirmes (Infogrames-Logo) rasch die Kombination HOCH, RUNTER, DREIECK, KREIS, HOCH, RUNTER, DREIECK + KREIS ein. Waren Sie schnell genug, sollte der Schriftzug "Lock Off" in grünen Lettern erscheinen. Anschließend geben Sie eine der folgenden Schummeleien ein.

● Viel Zeit

Drücken Sie die Tasten LINKS und L1 gleichzeitig, um den Timer auszuschalten. Der Schriftzug "Time Off" sollte erscheinen. Im Arcademodus läuft das Spiel nun auch weiter, wenn Sie einen Checkpoint nicht in der vorgegebenen Zeit erreicht haben. Die Uhr bleibt einfach bei 0:00 stehen.

● Tracks

Um im Arcademodus weitere Strecken zu befahren, drücken Sie gleichzeitig LINKS und L2. Der Schriftzug "Narrow On" signalisiert die erfolgreiche Eingabe.

● Extra-Auto

Drücken Sie im Arcademodus die Tasten LINKS und R1, um ein neues Automobil zu ergattern. Der Schriftzug "Extra Car" markiert einen erfolgreichen Eingabe. Nun wird der Peugeot 106 Maxi durch einen kleinen Jeep ersetzt. Außerdem ändert sich die erste Rennstrecke in Schweden.

● Neustart

Wollen Sie auch im Arcademodus einen raschen Neustart hinlegen (wie im Modus Time Trial), drücken Sie LINKS und R2 gleichzeitig. Die Bildschirmmeldung "Restart On" signalisiert die erfolgreiche Eingabe.

● Debug-Menü

Um während des Rennens zahlreiche programmierspezifische Informationen zu erhalten, drücken Sie die Tasten LINKS und RECHTS gleichzeitig.

(Alfons X., aus Heidenheim)

Warcraft II

Die erste Einsendung, die uns zu diesem starken Strategieknüller erreichte, läßt keinerlei Wünsche offen: Level-codes sowie hilfreiche Cheats machen das Spiel auch für Ungeübte interessant.

● Tides of Darkness

Level:	Orks:	Menschen:
1	ZLDR	HLLBRD
2	RDTHLL	MBSHTM
3	RCSTHS	HSTHSH
4	SSLTNH	TTCKNZ
5	RCTLBR	HTLBRD
6	BDLND	DNLCZ
7	FLLFST	GRMBTL
8	RNSTNT	TYRHND
9	RZNGFT	BTTLTD
10	DSTRCT	PRSNRS
11	DDRSSQ	BTRYLN
12	TMBFSR	BTTLTL
13	SGFDLR	SSCLTNB
14	FLLFLR	GRTPRT

● Beyond the Dark Portal

Level:	Orks:	Menschen:
1	SLYRFT	CLRSJR
2	SKLLFG	BTTLFR
3	THNDRL	NCMRNT
4	RFTWKN	BYNDTH
5	DRGNSF	SHDWSS
6	NWSTRM	FLLFCH
7	SSFZRT	DTHWNG
8	SSLTNK	CSTFBN
9	DPTMBF	HRTFVL
10	LTRC	BTTLFH
11	YFDLRN	DNCFTH
12	DPDRKP	BTTRTS



● Hilfreiches

Weitere interessante Paßwörter drehen sich um schnelleres Bauen (MKTS), einen Verzicht auf den Nebel des Krieges (NSCRN), mehr Ressourcen (GLTTRNG) sowie den God-Mode (TSGDDYTD).

(Stefan W., aus Berlin)

Formel 1 '97

Die allerersten Cheats stammen direkt aus dem Hause Psygnosis. Ein herzlicher Dank an den PR Manager Ingo Zaborowski. Um an die versteckten Optionen zu gelangen, geben Sie die folgenden Paßwörter als Fahrernamen ein.

● Fahrerlager

SWINGING SIXTIES: Im Arcademodus steuern Sie Rennautos der Saison 1965.

VIRTUALLY VIRTUAL: Die Rennstrecken werden nicht mehr texturiert.

ZOOM LENSE: Speedster-Rennen aus der beliebten Vogelperspektive.

SWAP SHOP: Die Crashgeräusche werden durch coole Sounds ersetzt.

In eigener Sache

Zuallererst möchten wir uns natürlich ganz herzlich für Ihre Zuschriften bedanken. Leider waren einige der Briefe nicht besonders leserlich. Aus diesem Grund möchten wir Sie darum bitten, Ihre Cheats entweder mit der Schreibmaschine oder mit Hilfe eines Computers zu verfassen. Falls Sie weder über das eine noch das andere Utensil verfügen, bringen Sie Ihre Tricks bitte mittels Druckschrift zu Papier.

Nachdem uns nun immer weniger Beschwerden über Tips zu alten Spielen ins Haus flattern, sehen wir, daß wir auf dem richtigen Weg sind. Lediglich die geringe Anzahl der eingesandten Komplettlösungen verwundert uns ein wenig. Sind unsere Leser keine Adventure-Freunde oder einfach nur schreibfaul?

Also, nichts wie ran an Kugelschreiber, Schreibmaschine oder Computer und ab damit zur Post. Wir freuen uns nach wie vor über jeden kleinen Cheat, jedes Paßwort, jeden Trick sowie über jede Komplettlösung, die wir in die Finger bekommen.

Lost World

Angehts der zahlreichen Zuschriften, die uns zu diesem Spiel erreichten, wissen wir, wie beliebt dieses Game ist. Mit den folgenden Mogeleyen macht die grafisch starke Dinosaurierjagd doppelt soviel Spaß.

● Levelcodes

Abschnitt 1: Compsognathus (99 Leben)

X, X, KREIS, DREIECK, QUADRAT, X, QUADRAT, X, KREIS, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT

Abschnitt 2: Human Hunter (99 Leben)

QUADRAT, QUADRAT, DREIECK, KREIS, X, QUADRAT, QUADRAT, QUADRAT, QUADRAT, X, KREIS, DREIECK

Abschnitt 3: Velociraptor (99 Leben)

X, X, KREIS, DREIECK, QUADRAT, X, QUADRAT, X, QUADRAT, QUADRAT, DREIECK, KREIS

Abschnitt 4: T-Rex (99 Leben)

X, X, KREIS, DREIECK, QUADRAT, QUADRAT, QUADRAT, QUADRAT, X, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT

Abschnitt 5: Human Prey (99 Leben)

QUADRAT, QUADRAT, DREIECK, KREIS, X, X, QUADRAT, QUADRAT, DREIECK, X, KREIS, DREIECK

● Fun

Spiel als T-Rex:

DREIECK, QUADRAT, KREIS, QUADRAT, X, DREIECK, DREIECK, KREIS, QUADRAT, DREIECK, DREIECK, X

Spiel als Human Prey:

DREIECK, X, DREIECK, X, KREIS, X, QUADRAT, DREIECK, DREIECK, QUADRAT, KREIS, X

Spiel als Velociraptor:

QUADRAT, X, KREIS, DREIECK, X, KREIS, QUADRAT, DREIECK, X, QUADRAT, KREIS, X

Spiel als Hunter:

QUADRAT, X, KREIS, DREIECK, X, KREIS, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, X, KREIS, X

Compsognathus Galerie:

X, DREIECK, DREIECK, QUADRAT, X, KREIS, DREIECK,

QUADRAT, DREIECK, KREIS, X, KREIS

T-Rex Galerie:

DREIECK, DREIECK, KREIS, QUADRAT, DREIECK, X, DREIECK, QUADRAT, QUADRAT, X, DREIECK, KREIS

Human Prey Galerie:

DREIECK, QUADRAT, KREIS, QUADRAT, X, DREIECK, DREIECK, KREIS, X, QUADRAT, DREIECK, DREIECK

Velociraptor Galerie:

KREIS, QUADRAT, DREIECK, X, KREIS, DREIECK, QUADRAT, X, KREIS, QUADRAT, X, DREIECK

(Christian F., aus Markkleeberg und Franz B., aus Weißenstephan)

Nanotek Warrior

Level um Level kämpfen Sie sich durch die gegnerischen Horden, um kurz vor dem Ziel zu versagen. Damit so ein Ereignis keinerlei Spätfolgen mit sich bringt, listen wir Ihnen die Paßwörter – nach Schwierigkeitsgrad geordnet – haarklein auf.

● Paßwörter

Schwierigkeitsgrad Normal

Level 2 (7 Leben): QUADRAT, DREIECK, X, DREIECK, QUADRAT, X, QUADRAT, DREIECK, X

Level 3 (10 Leben): DREIECK, QUADRAT, X, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, X, QUADRAT, X

Bonus 1 (10 Leben): QUADRAT, KREIS, X, DREIECK, QUADRAT, KREIS, DREIECK, KREIS, X

Level 4 (10 Leben): X, DREIECK, QUADRAT, X, QUADRAT, DREIECK, X, QUADRAT, KREIS

Level 5 (10 Leben): KREIS, DREIECK, QUADRAT, X, QUADRAT, KREIS, X, KREIS, QUADRAT

Level 6 (10 Leben): DREIECK, KREIS, QUADRAT, X, QUADRAT, DREIECK, X, KREIS, X

Bonus 2 (4 Leben): QUADRAT, QUADRAT, QUADRAT, X, QUADRAT, QUADRAT, DREIECK, DREIECK, QUADRAT

Level 7 (10 Leben): X, DREIECK, X, KREIS, QUADRAT, X, DREIECK, KREIS, QUADRAT

Level 8 (10 Leben): QUADRAT, DREIECK, X, KREIS, QUADRAT, X, DREIECK, KREIS, X

Schwierigkeitsgrad Hard

Level 2 (10 Leben): QUADRAT, X, DREIECK, X, QUADRAT, DREIECK, X, QUADRAT, KREIS

Level 3 (10 Leben): X, QUADRAT, DREIECK, X, QUADRAT, KREIS, X, QUADRAT, DREIECK

Bonus 1 (10 Leben): QUADRAT, KREIS, DREIECK, X, QUADRAT, DREIECK, KREIS, QUADRAT, X

Level 4 (10 Leben): X, DREIECK, KREIS, X, QUADRAT, DREI-



Erste Hilfe

Hier stellen wir Ihnen in aller Kürze weitere wichtige Schummeleien vor.

☞ Test Drive Off Road

Geben Sie folgende Paßwörter im Bildschirm "Enter Name" ein: BEEFY (Monster Truck), FIFTY (Hot Rod), SPRINTER (Buggy), LOWRIDER (Stock Car), ALLTRACKS (Alle Kurse).

☞ Blast Chamber

Falls Sie auf der Suche nach dem Unverwundbarkeitscheat sind, können wir Ihnen weiterhelfen. Geben Sie einfach im Optionsbildschirm die Tastenkombination QUADRAT, LINKS, QUADRAT, RECHTS, KREIS, RUNTER, KREIS, HOCH ein, werden Sie mit unendlich vielen Leben belohnt.

☞ Bogey Dead 6

Wollen Sie die Missionen direkt anwählen, markieren Sie im Gamemenü die Option "Mission Select" und drücken folgende Tastenkombination: HOCH, RUNTER, RUNTER, RECHTS, LINKS, RUNTER, HOCH und DREIECK. Haben Sie den Cheat erfolgreich eingegeben, sollten Sie einen Schrei vernehmen.

☞ Spot goes to Hollywood

Geben Sie im Titelschirm die Tastenfolge DREIECK, HOCH, RECHTS, RUNTER, LINKS, DREIECK, LINKS, RUNTER/RECHTS, HOCH und DREIECK ein. Nun sollten eine neue Option namens "Cool" erscheinen. Hier können Sie jedes Level einzeln anwählen.



PCgo! gibt die Antwort!

Mit PCgo! bleiben keine Fragen offen!
Alle Fachbegriffe werden mit Super-
Randnotizen sofort erklärt. Verständ-
liche und direkt umsetzbare
Anleitungen und Workshops,
aktuelle Tests und jede
Menge Tips+Tricks helfen
Ihnen, Ihren PC optimal einzu-
richten und einzusetzen. Und das zum
supergünstigen Abonnement-Preis:

► PCgo! ohne CD nur DM 52,80

► PCgo! mit CD nur DM 103,20



7/97 Das verständliche Computer-Magazin **DM 4,90**
65 38,-
nur **4,90** Das Heft gibt's auch mit der Original-PCgo!-CD-ROM für 9,80 Mark

Räumen Sie Ihren PC auf

- In 10 Minuten zum schnellen und stabilen System
- So einfach beschleunigen Sie den Windows-Start
- **Test:** Programme, die - Fehler finden und beheben - Abstürze verhindern - Daten retten

Digitale Fotografie

- Das leisten digitale Fotokameras ab 400 Mark
- **Schritt für Schritt:** So kommen die Bilder in den PC

CD-ROM-Laufwerke

- **Jetzt zugreifen:** 12fach-Laufwerke unter 200 Mark
- **Workshop:** So einfach installieren Sie Ihr neues CD-ROM-Laufwerk

MACHEN SIE URLAUB!
Ihr PC als Reiseführer

Coupon einfach ausfüllen, unterschreiben und abschicken an PCgo! Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm oder per Fax an: 0 71 32 / 95 92 44

Vertrauensgarantie/Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei PCgo! Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Das erste Heft kommt gratis!

Ja, ich möchte die nächste Ausgabe von PCgo! wie angekreuzt **gratis testen**. Will ich die Zeitschrift danach weiterlesen, brauche ich nichts weiter zu tun. Ich erhalte PCgo! dann zum günstigen Jahrespreis von DM 52,80 (ohne CD) bzw. DM 103,20 (mit CD) für jeweils 12 Ausgaben per Post frei Haus. Andernfalls teile ich Ihnen dies innerhalb von 8 Tagen nach Erhalt der Gratis-Ausgabe mit. Ich kann jederzeit kündigen.

☐ Ich möchte PCgo! ohne CD testen ☐ Ich möchte PCgo! mit CD testen

Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Gewünschte Zahlungsweise:

☐ Bequem durch Bankeinzug

☐ Gegen Rechnung

BLZ

Kontonummer

Geldinstitut

Datum / 1. Unterschrift

2. Unterschrift

CP07B

Vertrauensgarantie/Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei PCgo! Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.



Cheats

ECK, KREIS, QUADRAT, DREIECK
 Level 5 (10 Leben): QUADRAT, DREIECK, KREIS, X, QUADRAT, DREIECK, X, KREIS, X
 Level 6 (10 Leben): DREIECK, QUADRAT, KREIS, DREIECK, X, KREIS, QUADRAT, KREIS, DREIECK
 Bonus 2 (10 Leben): KREIS, QUADRAT, KREIS, DREIECK, X, DREIECK, QUADRAT, KREIS, X
 Level 7 (10 Leben): DREIECK, X, DREIECK, KREIS, X, QUADRAT, X, QUADRAT, DREIECK
 Level 8 (10 Leben): QUADRAT, X, DREIECK, KREIS, X, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, X

Madden '98

All jenen, die sich im USA-Urlaub die brandneue Version des Footballklassikers zugelegt haben, verraten wir einige hilfreiche und auch witzige Goodies.

• Mehr Teams

Um einige versteckte Mannschaften freizuschalten, halten Sie im Bildschirm "Team Selection" die Tasten L1 und L2 gedrückt und betätigen zudem X, X.

Als nächstes geben Sie im Menü "Create Players" einen der folgenden Namen ein:

ORRS HEROES: EA Sports Team
 LOIN CLOTH: Tiburon Team
 LEADERS: All Time Leaders
 COACH: All Madden Team
 PAC ATTACK: Alle Teams aus den 60er Jahren
 STEELCURTAIN: Alle Teams aus den 70er Jahren
 GOLD RUSH: Alle Teams aus den 80er Jahren
 ALOHA: NFC-Teams
 LUAU: AFC-Teams

• Versteckte Stadien

Wie bereits bei den versteckten Teams erwähnt, geben Sie eines der folgenden Paßwörter im "Create Player"-Menü ein.

JETSONS: Astrodome
 DAWGPOUND: Stadion der Cleveland Browns
 SNAKE: Ehemaliges Oaklandstadion
 BIG SOMBRERO: Ehemaliges Stadion von Tampa Bay
 DANDAMAN: Ehemaliges Stadion der Miami Dolphins
 OLDDC: Ehemaliges Stadion der Washington Redskins
 SHARKSFIN: Tiburon Sportcenter
 GHOST TOWN: Wild West Stadion

Game-Buster-Codes

Nachdem wir Ihnen im letzten Monat keine Gamebuster-Codes verraten haben, finden Sie hier die wichtigsten Neuheiten.

Twisted Metal World Tour

Für die NTSC-Version dieses spaßigen Spiels:

Unzerstörbare Panzerung:	80187D00 0096
Unendlich viele Homing Missiles:	801882EA 0009
Unendlich viel Lightning:	801882F4 0009
Unendlich viel Napalm:	801882F0 0009
Unendlich viele Turbos:	8018830A 00C8
Unendlich viele Remote Bomben:	801882EC 0009
Unendlich viele Ricochet Bomben:	801882F2 0009
Unendlich viele Power Missiles:	801882E8 0009
Unendlich viele Fire Missiles:	801882EE 0009
Dauerfeuer:	801882FE 0000
Unendlich viele Specials:	801882e6 0009
Unendlich viele Specials (Spieler 2):	80188afa 0009
Unendlich viele Homing Missiles (Spieler 2):	80188afe 0009
Unendlich viel Lightning (Spieler 2):	80188b08 0009
Unendlich viel Napalm (Spieler 2):	80188b04 0009
Unendlich viele Turbos (Spieler 2):	80188B1E 00C8
Unendlich viele Remote Bomben (Spieler 2):	80188b00 0009
Unendlich viele Ricochet Bomben (Spieler 2):	80188b06 0009
Unendlich viele Fire Missiles (Spieler 2):	80188afc 0009
Unendlich viele Power Missiles (Spieler 2):	80188b02 0009
Dauerfeuer (Spieler 2):	80188B12 0000
Unzerstörbare Panzerung (Spieler 2):	80188514 0096
Extra-Fahrzeuge:	80180d04 0101

Final Fantasy VII

Wenig ist besser als gar nichts! Besonders dann, wenn Sie mit der US-amerikanischen Version des Megaseillers Probleme haben.

Charakter 1 wird aufgewertet:	8009 BF70 FFFF
8009 BF72 00FF	
Charakter 2 wird aufgewertet:	8009 BF74 FFFF
8009 BF76 00FF	
Charakter 3 wird aufgewertet:	8009 B9F8 967F
8009 B9FA 0098	
Unbegrenzte Barschaft	8009 BA3E 0000

Jumping Flash

Beachten Sie bitte, daß diese Codes nur in Welt 1 funktionierten.

Hauptcode	D000 8510 1000
Unendlich viel Zeit	D00B 0000 0D18
	8010 2830 8C80
	D00B 0000 1658
	8010 2C4C 8C80
	D00B 0000 0DEC
	800F F380 8C80
	D00B 0000 0DF0
	8010 1820 8C80
	D00B 0000 1664
	8010 7AF4 8C80
	D00B 0000 1504
	800F CA88 8C80
Unendlich viele Leben	D00B 0000 0D18
	8010 2EF4 0003
	D00B 0000 1658
	8010 3308 0003
	D00B 0000 0DEC
	800F FA0C 0003
	D00B 0000 0DF0
	8010 1EEC 0003
	D00B 0000 1664
	8010 8210 0003
	D00B 0000 1504
	800F D144 0003
Unendlich viel Energie	D00B 0000 0D18
	8013 8114 00C8
	D00B 0000 1658
	8013 9840 00C8
	D00B 0000 0DEC
	8013 495C 00C8
	D00B 0000 0DF0
	8013 AF44 00C8
	D00B 0000 1664
	8013 D328 00C8
	D00B 0000 1504
	8013 21FC 00C8

MESSE MÜNCHEN
INTERNATIONAL



IBM

**GAME
ZONE!**

DIE EINEN SIND ALS
SPIELER GEBOREN,
DIE ANDEREN WERDEN
ES SPÄTESTENS
AUF DER BITS & FUN '97.



bits & fun '97

3. INFO- UND VERKAUFSSHOW FÜR COMPUTER UND CONSUMER ELECTRONICS

MÜNCHEN • M,O,C, • 21.-23.11.1997

LILIENTHALALLEE 40 • TEL.: 089/5107-304 • FAX: 089/5107-429 • TÄGLICH 10.00 – 18.00 UHR • EINTRITT DM 12,-
DIE EINTRITTSKARTE BERECHTIGT ZUR KOSTENLOSEN BENUTZUNG ALLER MVV-VERKEHRSMITTEL FÜR DIE FAHRT ZUM
M,O,C, UND ZURÜCK. KARTEN ERHÄLTICH AN ZAHLREICHEN VORVERKAUFSTELLEN IM S- UND U-BAHNBEREICH.

SAT.1

89

guitar

NC

M

KEYS

SOUND CHECK
Magazin für Musiker

com!

<http://www.bitsandfun.de>

**Internet
Magazin**

Funkschau

**PC Magazin
DOS**

**PlayStation
Magazines**

PRINZ

PC

**fit
FOR FUN**

3D



Time Crisis

In der Automatenfassung war "Time Crisis" die Antwort auf Segas äußerst erfolgreiche Shooter-Serie. Neben superweicher, extrem detaillierter und flüssiger Grafik bot das Game eine Vielzahl von Neuerungen, die es über die Konkurrenz hinweg hoben. Jetzt liegt endlich auch die endgültige Konsolenversion vor.

Frogger

Der mutige Frosch, der schon vor Ewigkeiten Spieler auf dem C 64 erfreute, erscheint im neuen [Konsolen-]Gewand. Gleich geblieben ist nur Ihr Auftrag: Retten Sie kleinen Frosch-Babys das Leben.



Rollenspiele-Special

Aufgrund der Flut an neuen Produkten fand das bereits angekündigte Special in dieser Ausgabe keinen Platz – in Heft 1/98 ist er aber dabei, der große Sonderteil zu den Rollenspielen. Hier

finden Sie Antworten auf alle Fragen zum Thema, und wir stellen Ihnen die wichtigsten Genre-Vertreter vor.



Colony Wars

Was lange währt, wird endlich gut. Ob diese Aussage auch auf den jüngsten Vertreter der Weltraum-Shooter zutrifft, und ob sich der hervorragende Eindruck aus dem "Angespielt" bestätigt, erfahren Sie in einem ausführlichen Test.

Psst! – Geheim!

Das gilt keinesfalls für die neue Version des Wintersporthits "Cool Boarders", den wir Ihnen präsentieren. Geheim ist vielmehr noch, was wir uns in diesem Zusammenhang für Sie ausgedacht haben. Wollten Sie nicht schon immer mal mit "Ihrem" PlayStation-Magazin auf die Piste gehen? Lassen Sie sich überraschen...



Außerdem:

- Power Boat
 - Youngblood
 - Theme Hospital
 - Touring Car Championship
 - Monopoly
 - Motor Mash
 - NASCAR 98
 - Madden 98
 - Everybody's Golf
- Und wie immer erwartet Sie unsere exklusive Demo-CD!

INSERTENTENVERZEICHNIS

ACME	91	Media Markt	78/79
Arjay	11	Media Point Vertrieb	9
BMG Interactive Entert.	47, 69, 86/87	Messe München GmbH	153
Call	37	MieKro MultiMedia GmbH	135
CDG Media	115	MLC Hard & Software	67
Codemasters	48/49	Modern Media Verlag	51
Consumer Medien	151	OKAY Soft	55
Cross Computersysteme	119	ORDER IN TIME O.I.T	21
DMV Vertrieb	131, 145, Beihefter	PlayCom	129
Electronic Arts	23	Primal Games	127
Freak's Shop	103	Psygnosis	19, 156
Funsoft	15, 72/73	Roby Rob Shop	55
G-Press Dataservice	125	S & S Computer	115
Galaxy Mega Play	139	Schneeweiß Bestellservice	127
Game It!	43	Sony Electronic Publishing	5, 58/59
Gamers Point	93	Test'n Take	107
Gamestore	99	TOP-4	139
GT Interactive Software	7	Ubi Soft	83
Hasbro Interactivte	12/13, 33, 61	UFO Games	115
Interact of Europe Jöllenbeck	63	Versand 99	71
Jet Stream	39	Virgin Interactive	2/3, 16/17
Joysoft	113	VisioNOVA	45
Kranz Theo Versand	155	Wial Versand Service	111
Laguna	28/29, 96/97		
Magic Entertainment	27		
maro	123		

Gesamtbeilage: Laguna
Teilbeilage: World of Games

Die Weihnachtshits bei

VERSANDSPEZIALIST

THEO KRANZ VERSAND

Versand&Laden
97070 Würzburg:
Juliuspromenade
11

Laden
94032 Passau:
Bahnhofstraße
28

Zusätzliche Weihnachts-Bestell Hotlines:
0931 571601 oder 0931 354520



* AUSGEZEICHNET ZUM BESTEN VIDEO- UND COMPUTER-
SPIEL-SPEZIALVERSAHLER 1996 AUF DER ESN-MESS
IN NÜRNBERG



MDK 89,-



CRASH BANDICOOT 2 89,-

**LIMITIERTE
AUFLAGE:**
**SONY PLAYSTATION
VALUE PACK**

DT. Version, 2 CONTROLLER
+ MEMORY CARD

NUK SOLANGE
VORRAT REICHT!

323,-

Playstation

SONY PLAYSTATION	289,-
DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD, SCART-KABEL UND DEMO-CD	
SONY PLAYSTATION VALUE PACK	323,-
WIE OBEN, + ZWEITEM CONTROLLER + MEMORY CARD	
CONTROL PAD ORIG.	44,-
ANALOG CONTROL PAD ORIGINAL	59,-
ANTENNENKABEL	39,-
GAMEBUSTER - SCHUMMELMODUL	84,-
HYPERBLASTER PISTOLE	59,-
LENKRAD MAD CATZ (inkl. PEDALE)	119,-
MOUSE INKL. MOUSEPAD	59,-
MEMORY CARD 15 BLOCKS	29,-
MEMORY CARD 15 BLOCKS - ORIG.	39,-
MEMORY CARD 120 BLOCKS	69,-
MEMORY CARD 720 BLOCKS	109,-
NAMCO NEGCON PAD	89,-
ABE'S ODDYSEE - ODDWORLD	89,-
ACE COMBAT 2 (NOV)	89,-
ACTUA TENNIS	89,-
AIR RACE (NOV)	99,-
AGENT ARMSTRONG	84,-
ARK OF TIME	84,-
ATARI ARCADE'S GREATEST HITS	74,-
AUTO DESTRUCT (DEZ)	89,-
AYRTON SENNA KART 2 (NOV)	84,-
BALLBLAZER CHAMPIONS	89,-
BAPHOMET'S FLUCH 2 (DEZ)	89,-
BROKEN HELIX	99,-
BUBBLE BOBBLE 2	79,-

BUG RIDERS (NOV)	84,-
BUST A MOVE 3	59,-
CART INDY CAR (DEZ)	89,-
CASTLEVANIA	94,-
COLONY WARS (NOV)	89,-
COMMAND & CONQUER 2 (NOV)	99,-
CONSTRUCTOR (NOV)	89,-
COOL BOARDERS 2 (JAN)	109,-
COURIER CRISIS (NOV)	89,-
CRASH BANDICOOT 2 (DEZ)	89,-
CROC	89,-
DEVIL'S DECEPTION	84,-
DISCWORLD 2 (NOV)	89,-
DREAMS (NOV)	89,-
DYNASTY WARRIORS (NOV)	89,-
EXPLOSIVE RACING (NOV)	89,-
FELONY 11-79	99,-
FIFA SOCCER 98 WM QUALIF (NOV)	89,-
FIGHTING FORCE	99,-
FINAL FANTASY VII (NOV)	109,-
FORMEL 1 97	109,-
FORMULA KARTS	99,-
FROGGER (NOV)	89,-
G-POLICE	109,-
GRAND AUTO THEFT (NOV)	89,-
HEAVEN'S GATE	89,-
HERCULES ADVENTURE (NOV)	89,-
HERCULES	89,-
JERSEY DEVIL (NOV)	94,-
K1 - ARENA FIGHTERS (NOV)	99,-
KICK OFF 197	99,-
KURUSHIL	84,-
LUCKY LUKE (NOV)	94,-
MADDEN NFL 98	89,-
MAGIC THE GATHERING (NOV)	89,-
MARVEL SUPER HEROES (NOV)	89,-
MASS DESTRUCTION	84,-
MEGA MAN 8 (JAN)	89,-
MEDIEVAL (FEB)	89,-
MDK (NOV)	89,-
MICRO MACHINES V3	79,-
MIDNIGHT RUN	99,-
MONOPOLY	89,-
MONSTER TRUCKS	89,-
MOTO RACER	89,-
MOTOR MASH (NOV)	89,-
MUSEUM PIECE VOL. 2-5	79,-
MYST 2 - RIVEN (DEZ)	94,-
NASCAR 98	89,-
NBA LIVE 98 (NOV)	89,-
NBA HANGTIME	99,-
NFL QUARTERBACK CLUB 98 (NOV)	84,-

TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

nur solange Vorrat reicht

ACTUA SOCCER - PLAT.	44,-	KONAMI OPEN GOLF	44,-
AIR COMBAT - PLATINUM	49,-	NHL 97	49,-
ALIEN TRILOGY - PLATINUM	49,-	PGA TOUR 96 - PLATINUM	49,-
CARNAGE HEART	79,-	RAYMAN - PLATINUM	49,-
CONTRA - LEGACY OF WAR	59,-	RIDGE RACER - PLATINUM	49,-
DESCENT 2	59,-	ROAD RASH - PLATINUM	49,-
DESTRUCTION DERBY - PLAT.	49,-	SAMPRAS EXTREME TENNIS	54,-
EXHUMED	59,-	STARWINDER	39,-
FADE TO BLACK - PLATINUM	49,-	TEKKEN - PLATINUM	49,-
FIFA SOCCER 96 - PLATINUM	49,-	TRUE PINBALL - PLATINUM	49,-
INT. TRACK AND FIELD PLAT.	44,-	WORMS - PLATINUM	44,-

NHL 98	89,-
NHL BREAKAWAY	84,-
NHL OPEN ICE	99,-
NHL POWERPLAY HOCKEY 98 (NOV)	84,-
NIGHTMARE CREATURES (JAN)	89,-
NOTE	84,-
NUCLEAR STRIKE	89,-
OVERBOARD	89,-
PANDEMONIUM 2 (NOV)	84,-
PANZER GENERAL 2	89,-
PARAPPA THE RAPPER	79,-
PAX CORPUS	94,-
PGA TOUR '98	89,-
POWERSLIDE	89,-
POWER SOCCER 2 (DEZ)	89,-
RAPID RACER	89,-
RESIDENT EVIL DIRECT. CUT (NOV)	84,-
RISIKO (NOV)	89,-
ROCK N ROLL RACING 2 (NOV)	89,-
ROSCOE MCQUEEN (NOV)	89,-
SHADOW MASTER (DEZ)	89,-
SIGN OF THE SUN	84,-
STREETFIGHTER EX PLUS (NOV)	89,-
SUPER FOOTBALL CHAMP.	94,-
SUPER PANG COLLECTION (NOV)	94,-
SUPERSONIC RACERS 2XS	94,-
THEME HOSPITAL (DEZ)	89,-
TENNIS ARENA (NOV)	89,-
TEST DRIVE 4 (NOV)	89,-
TETRIS PLUS	79,-
TIGER SHARK	79,-
TIME CRISIS (MIT PISTOLE) (NOV)	139,-
TOCA TOURING CAR CHAMP. (NOV)	99,-
TOMB RAIDER 2 (NOV)	99,-
TOSHINDEN 3	85,-
TOTAL DRIVING	79,-
TOTAL NBA '97	79,-
TRANSPORT TYCOON	89,-

UEFA CHAMPIONSLEAGUE (NOV)	79,-
V. RALLY	89,-
VMX RACING (NOV)	89,-
WARCRAFT II	89,-
WCW VS THE WORLD	99,-
WRECKING CREW	99,-
X-MEN CHILDREN O.T. ATOM (DEZ)	84,-
Z (DEZ)	79,-

Sega Saturn

SEGA MAXI-SET	299,-
GRUNDGERÄT + SOVIET STRIKE	
ATLANTIS - 2 CDS (NOV)	99,-
LAST BRONX	89,-
SEGA TOURING CAR (NOV)	109,-
SONIC R - SONIC T.T. (NOV)	99,-

Nintendo 64

NINTENDO 64	299,-
BOMBERMAN 64 (NOV)	89,-
DIDDY KONG RACING (NOV)	89,-
EXTREME G	144,-

Unser besonderer Schnell-Service: Ihre bis 15.30 Uhr bestellte Ware verläßt noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim Versenden von drei lieferbaren Artikeln gleichzeitig sogar portofrei. Nutzen Sie unseren besonderen Vorbestellservice: Sind bei Ihrer Bestellung nicht alle Artikel lieferbar, zahlen Sie nur Porto für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt portofrei. Sie können auch unser kostenloses Preislisten-Magazin mit frankiertem (3 DM), adressiertem Rückumschlag anfordern. Bestellannahme bis 20 Uhr.

AUSTRIA EXPRESS
SCHNELLSERVICE
FÜR ÖSTERREICH:
LIEFERUNG IN 1-2 TAGEN

TEL: 0049
85 17 37 77

1 DM=7,5 ÖS; PORTO 6,90 ZZGL NN-GEB.

0931 35 45 222

ONLINE: WWW.LOGON.DE/KRANZ

oder 0180 5211844



Final Fantasy VII (PS) 109,-



TOMB RAIDER 2 99,-



TIME CRISIS M. PISTOLE 139



COMMAND & CONQUER 2 99,-



PANDEMONIUM 2 84,-

Alle Spiele dt. Version * Alle Spiele dt. Version * Alle Spiele dt. Version * Alle Spiele dt. Version



Das kann doch einen Seemann nicht
erschüttern...oder doch?!

Overboard!



Overboard!...das feucht-fröhliche Actionspiel mit
kniffligen Puzzles für bis zu 5 Matrosen!

